

Vähän tyhmästi toteutettu, ei luettu tarkkaan tehtävänantoa, eikä käytetty tarpeeksi aikaa ja siitä syystä ohjelma on vajaa.

Ekaks koitin tehdä jollain arraylla, mutta se tyssäs siihen että ei voi olla dynaamisen kokosta arrayta, joten vaihdoin vectoriin. Ei ollut yhtään mielessä että pitäisi joku ostoskori tehdä tai vaihtaa vaikka että kuinka monta yötä haluaa varata, vector structeja olisi ollut siihen käyttöön varmasti hyvä idea.

Ohjelma toimii siten, että ensiksi tehdään bool vectori jonka koko on se kuinka monta huonetta on ja kaikki on ensiksi false, myös tyhjä map<int, string> sitten on while loop joka kysyy mitä käyttäjä haluaa tehdä, ja sen mukaan switch:case ohjaa oikeaan aliohjelmaan. Voit joko itse varata huoneen, tai järjestelmä voi varata sinulle vapaan huoneen, voit myös tarkastella ketkä on varannut huoneen.

Varaa itse:

Aliohjelma ottaa bool vectorin, hinnan yhdelle yölle ja varaus mapin. Eka puoli huoneista on 1 hengen huoneita, loput kahden hengen. Käyttäjä valitsee numeron ja ohjelma tarkastaa onko käyttäjänNumero-1 vektorissa true/false ja joko varaa huoneen jos false ja vaihtaa sen true, tai sanoo että huone on jo varattu jos true. Ohjelma kysyy millekkä nimelle varataan, arpoo tilausnumeron, ja laittaa ne tyhjään map. Tämän jälkeen ohjelma menee takaisin alku while-looppiin.

Järjestelmä varaa:

Tässä kysytään haluatko yhden vai kahden hengen huoneen. Arpoo numeron joko 1->vektori/2 tai vektori/2->vektori, jos on jo varattu niin arpoo uusiksi. Ohjelma kysyy millekkä nimelle varataan, arpoo tilausnumeron, ja laittaa ne tyhjään map

"Ostoskärri":

ns ostoskärri lukee ja näyttää mitä mapin key-pair = tilausnumero-nimi

Arvosana:

En käyttänyt tarpeeksi aikaa tämän tehtävän tekemiseen, haluaisin tehtäväni arvosanaksi 4 sillä kuten sanoin, ohjelma on aika vajaa ja varmasti ei mikään optimaalinen.

Hyödynnän kuitenkin ehkä jotakuinkin tehokkaasti aliohjelmaa jotta ei tulisi itsensä toistoa kauheammin, ja input tarkistus on aika hyväkö mielestäni, vaikka niitä on 2 eri ne ois varmaan saanu samaan aliohjelmaan helposti