

# Iniciar Avaliação

**Você irá iniciar a avaliação de Programação Orientada a Objetos do(a) Prof(a) Diogo Ranghetti. Você terá até 08/12/2020 19:30 para finalizar a avaliação, podendo retornar e alterar sua resposta dentro deste período de tempo. Qualquer dúvida, entre em contato com o seu Coordenador ou Professor da Avaliação.**

Para ter uma melhor experiência utilize um computador Desktop ou Notebook para realizar a avaliação. Alguns arquivos podem não aparecer no envio em Smartphones, pois dependem de configurações e autorizações do sistema de cada aparelho.

Para responder e gravar a resposta da pergunta clique no botão "Responder e Gravar Questão".

ATENÇÃO: Ao responder uma questão, clicando no botão Responder e Gravar, sua resposta ficará automaticamente salva, sendo possível alterá-la em outra oportunidade, desde que esteja dentro do horário limite para realização da mesma. Para saber se tudo está salvo, você poderá sair da avaliação e retornar para ver a sua resposta ou arquivos enviados.

**Se você deseja imprimir ou salvar sua avaliação como PDF, [clique aqui e explicaremos como fazer!](#) :)**

## Avaliação 2ª Bimestre Programação Orientada a Objetos (Diogo Ranghetti)

**1) (1,00) Levando em conta que um aplicativo (app) pretende atingir o maior número de clientes satisfeitos através de suas funcionalidades simples e performáticas entregando uma solução voltada para experiência do usuário, e ao mesmo tempo transformar esse software em um produto escalável e rentável. Sabendo disso qual a melhor estratégia de desenvolvimento para a aplicação que fará uso da linguagem de Programação Orientada a Objetos (POO). Leia atentamente e assinale a alternativa que atende o uso de boas práticas de POO.**

- a. ☐ No desenvolvimento do app criar uma superclasse que gerencie todos os processos, tais como o cadastro de usuários, controle de login, conexão com o banco de dados e cálculos.
- b. ☐ Para o desenvolvimento do app criar uma única interface, contendo todos os métodos necessários para cadastro, conexão com o banco de dados, cálculos. Assim todas as classes irão implementar essa única Interface mantendo e respeitando um padrão de desenvolvimento.
- c. ☒ No desenvolvimento do app, criar classes que possuam responsabilidades distintas fazendo o bom uso da implementação de interfaces e que tenham uma estrutura de herança bem definida.
- d. ☐ No desenvolvimento do app usar o mínimo possível de interfaces, pois a implementação de interfaces nas classes em software web tende a deixá-lo mais lento devido a quantidade de arquivos a serem hospedados em um servidor.
- e. ☐ No desenvolvimento do app, criar classes que possuam responsabilidades distintas fazendo o bom uso da implementação de interfaces e que tenham uma estrutura de herança bem definida, onde os atributos dessas classes estejam abertos para edição diretamente de qualquer ponto do software evitando o uso desnecessário de encapsulamento tornando os softwares mais performáticos.



✓ Responder e Gravar Questão 1

**2) (1,00) Construa uma Classe Java que realize o insert no banco de dados.**

```
public class PersonagemDAO{  
    public void inserir(Personagem personagem)throws SQLException {  
        ResultSet rs = connection.prepareStatement("select max(id) from personagem").executeQuery();  
        int id= 0;  
        while(rs.next()) {
```

✓ Responder e Gravar Questão 2

**3) (1,00) Pensando no processo dos cálculos que um app de gestão de Recursos Humanos precisa realizar e levando em conta a boa prática do paradigma POO, implementaríamos um Enum para determinar qual o tipo de cálculo seria executado de modo que ao escolher o tipo de cálculo já estaria instanciando também todo seu processo através de uma interface que por sua vez estaria sendo implementada nas classes correspondente a cada cálculo. Qual alternativa demonstra a correta assinatura das constantes desse Enum para o cenário apresentado.**

- a. ☐ FOLHA(), FERIAS(), DECIMO();
- b. ☐ FOLHA(CalculoFolha()), FERIAS(CalculoFerias()), DECIMO(CalculoDecimo());
- c. ☒ FOLHA(new CalculoFolha()), FERIAS(new CalculoFerias()), DECIMO(new CalculoDecimo());
- d. ☐ FOLHA, FERIAS, DECIMO;

✓ Responder e Gravar Questão 3

**4) (1,00) Construa uma Classe Java que realize o update no banco de dados.**

```
public class PersonagemDAO{  
    public void atualizar(Personagem personagem) throws SQLException {  
        String sql = "update personagem set nome= ?,passos=?,classe=? where id = ?";  
        PreparedStatement ps = connection.prepareStatement(sql);  
        ps.setString(1, personagem.getNome());
```

✓ Responder e Gravar Questão 4

**5) (1,00) Em uma aplicação Java que persiste suas informações em um banco de dados MySQL. Qual alternativa demonstra a correta syntax do método getConnection da classe DriverManager usado para realizar a conexão com o banco de dados.**

- a. ☐ connection = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://127.0.0.1/javadb-useTimezone=true&serverTimezone=UTC", "usuario", "senha");
- b. ☐ connection = DriverManager.getConnection("idbc:mysql://127.0.0.1:3306/javadb-useTimezone=true&serverTimezone=UTC", "usuario", "senha");

- c.

☒

connection

=

DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/javadb?useTimezone=true&serverTimezone=UTC", "usuario", "senha");
- d.

☐

connection

=

DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/javadb-useTimezone=true&serverTimezone=UTC", "usuario", "senha");
- e.

☐

connection

=

DriverManager.getConnection("jddc:mysql://127.0.0.1:3306/javadb?useTimezone=true&serverTimezone=UTC", "usuario", "senha");

✓ Responder e Gravar Questão 5

6) (1,00) Construa uma Classe Java que realize a consulta dos dados de uma tabela no banco de dados.

```
public class PersonagemDAO{  
    public Personagem consultarPorId(int id) throws SQLException {  
        Personagem p = new Personagem();  
  
        String sql = "select * from personagem where id =?";
```

✓ Responder e Gravar Questão 6

🖨 Imprimir ou Salvar em PDF

[Clique aqui e saiba como salvar em PDF](#)



Conheça a FAU  
Mapa do Site



Trabalhe Conosco  
Central de Atendimento



Unialfa  
FACULDADE

SOBRE

- > [Sobre a FAU](#)
- > [Estrutura](#)
- > [Localização](#)
- > [Vestibular](#)
- > [Cursos de Capacitação](#)

CURSOS DE GRADUAÇÃO

- > [Administração](#)
- > [Ciências Contábeis \(Pré-inscrição\)](#)
- > [Marketing](#)



- > [Formas de Ingresso](#)
- > [Financiamento Estudantil](#)
- > [Downloads](#)
- > [Entre em Contato](#)

- > [Pedagogia](#)
- > [Processos Gerenciais](#)
- > [Sistemas para Internet](#)

**CURSOS DE PÓS-GRADUAÇÃO**

- > [Contábil - MBA](#)
- > [Educação](#)
- > [Gestão Empresarial - MBA](#)
- > [Jurídico - MBA](#)
- > [TI - Tecnologia da Informação](#)



Rua Desembargador Antonio Franco Ferreira da Costa 3678, Zona 1, CEP 87501-200, Umuarama - PR

(44) 3622-2562 - Secretaria Acadêmica

(44) 3622-2500 - Biblioteca

(44) 3055-2532 - Pós-Graduação



(44) 99722-7130 - Whatsapp Graduação

(44) 98837-0110 - Whatsapp Pós-Graduação

INSCREVA-SE NO VESTIBULAR!

