



Concessionaria Cherry

@HackatonUnialfa2021

Trabalho do 3º período de Sistemas para internet desenvolvido por:

Aluno: Robson de Melo Souza RA: 11454

Aluno: Eduardo Mota Pereira RA: 11450

## Case

O trabalho em questão consistia em desenvolver um sistema de cadastros de carros e um site para sua exposição, para a rede era necessário montar uma rede de computadores, para melhorar o gerenciamento e a segurança será necessário a segmentação de da rede em VLANs, como para Servidores, Impressoras, Desktops e WIFI, com redes WIFI exclusivas e isoladas para clientes e para os colaboradores, na qual não pode ter acesso na rede local, e por fim explicar como foi o processo criativo para desenvolver nome e logo da empresa.

### -Redes de Computadores

Para a infraestrutura de redes da empresa optou-se por um projeto que visa a segurança e proteção nos acessos. Assim foram criadas redes virtuais (vlans) separando através de roteadores e switches as redes prioritárias do sistema da empresa com o servidor próprio, rede da oficina com ordens de serviço e a rede disponível para os clientes enquanto estão no showroom para atendimento e vendas. Assim com uma rede segmentada ficou fácil o controle por parte do administrador impedindo que setores acessem áreas divergentes do seu propósito. No Showroom foram instalados roteadores sem fio cobrindo todos os pontos possíveis e espalhados Qrcodes para que as pessoas pudessem se conectar sem digitar senha e sendo direcionados ao site da empresa e assim já conferir os veículos em destaque.

### -Técnicas de criatividade

Na criação da empresa precisou-se de um nome e uma logomarca, assim os responsáveis se reuniram e através da técnica de Brainstorming, expuseram suas ideias, mesmo que as mais extravagantes todas foram expostas a fim de chegar a um resultado final que agradasse a todos. Os envolvidos mostraram desenhos, nomes e votaram nos mais atraentes. Por fim chegou-se no consenso e escolheram o logo que estampa toda a

identidade visual da marca além do nome que os representa o mesmo que foi utilizado no cabeçalho deste arquivo.

## -Sistemas da empresa

Para o desenvolvimento da aplicação foi escolhido duas linguagens Php e Java , sendo que java foi utilizado um framework o spring boot, a parte de administração responsável por cadastrar, excluir , atualizar e deletar novos carros no banco de dados, foi construído em php utilizando-se de algumas funções orientadas a objetos e modelo estrutural , utilizando uma lógica dinâmica que permite expansão sem muitos problemas.

Para o site foi utilizado o framework Java Spring boot, um framework muito robusto e conhecido no mercado , o site é responsável por puxar as informações do banco de dados, as mesmas que foram inseridas pelo sistema administrativo construído em php, o spring boot é orientado a objetos e trabalha com modelo mvc, uma forma muito organizada e funcional , que permite expansão agressiva sem problemas, todo o acesso é realizado via navegador Web de forma responsiva para visualização em diferentes dispositivos como computadores e smartphones.

## -Técnicas adicionais

\*Bootstrap responsável pelo css , estilo das paginas

\*Thymeleaf responsável pela apresentação de dados do spring boot

Os arquivos contendo os códigos se encontram no github dos alunos responsáveis pelo desenvolvimento do projeto, optou-se por cada aluno inserir atualizações e novos códigos em seus respectivos repositórios.

Links dos Repositórios:



<https://github.com/dumota/hackaton>



<https://github.com/robsondemelo/Hackaton2021Unialfa>