Using HTK Hidden Markov Model Toolkit

Chi-Yueh Lin 2006/07/17

HTK

- HTK (Hidden Markov Model Toolkit) 是由劍橋大學電機系所發展出來的隱藏式馬可夫模型 (HMM)開發工具,藉由HTK可以方便且快速地發展出一套以HMM為架構的語音辨識系統。
- 命令列

HTK

- 在架構一個語音辨識系統之前,事先要準備 的資料不外乎以下幾種:
 - 想要辨識的單字跟句型
 - 備妥訓練語料之語音資料庫(Speech Corpus)以及標註檔(Transcription/Label files)
 - 使用字層次的模型,還是音素層次的模型

HTK

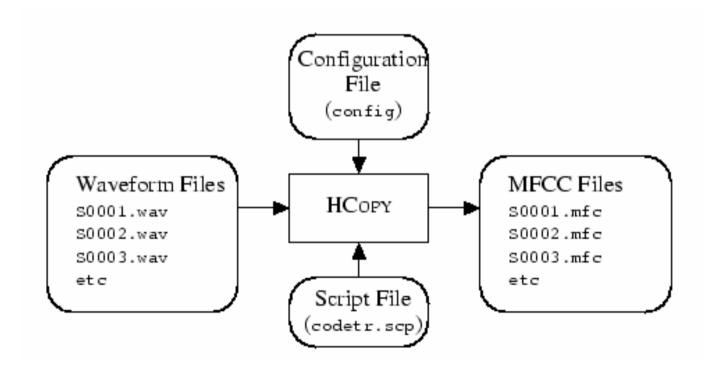
- 訓練階段
 - HCopy 萃取語音參數
 - HInit & HRest 訓練模型(Label)
 - HCompV & HERest -訓練模型(Transcription)
 - HHEd 分裂高斯混合模型
- 辨認階段
 - HParse 產生欲辨識句子的文法結構
 - HVite 辨識語音

訓練階段

HCopy - abstract

- HCopy 是 HTK 轉換資料型態的指令,它可以
 - 將波形資料轉換成特徵參數
 - 參數間的互相轉換
 - 萃取某一段波形或參數
- 最常用的功能是用來將波形資料轉換成特徵參數,如把PCM編碼的波形資料轉成MFCC

HCopy – block diagram



備妥語音資料,以及撰寫 config 及 script 檔

HCopy – config file

NATURALREADORDER=TRUE NATURALWRITEORDER=TRUE SOURCEFORMAT=NOHEAD SOURCEKIND=WAVEFORM TARGETKIND=MFCC E D A SOURCERATE=1250 TARGETRATE=100000 WINDOWSIZE=250000 ZMEANSOURCE=T USEHAMMING=T 4 PREEMCOEF=0.97 NUMCHANS=31 5 USEPOWER=F NUMCEPS=13 ENORMALISE=T LOFREQ=200 6 HIFREQ=3500 DELTAWINDOW=2 ACCWINDOW=2 SAVECOMPRESSED=F SAVEWITHCRC=F

HCopy – config file (1)(2)

- NATURALREADORDER=TRUE
- NATURALWRITEORDER=TRUE
 - 這兩項設定跟機器、作業系統有關,一般都設定為 TRUE
- SOURCEFORMAT=NOHEAD
 - 來源檔是沒有檔頭的
- SOURCEKIND=WAVEFORM
 - 來源檔是波形
- TARGETKIND=MFCC_E_D_A
 - 目的檔是MFCC,以及 energy (E), delta (D), delta-delta (A)
 - SOURCEFORMAT 會自動設定爲HTK

HCopy – config file (3)

- SOURCERATE=1250
 - 來源檔取樣間隔時間為 0.125 ms
- TARGETRATE=100000
 - 音窗的間隔爲 10 ms
- WINDOWSIZE=250000
 - 音窗的長度爲 25 ms
- 注意:在HTK當中,時間單位為 100ns

HCopy – config file (4)

- ZMEANSOURCE=T
 - 將來源資料取 zero mean,即去掉DC值
- USEHAMMING=T
 - 使用 Hamming Window
- PREEMCOEF=0.97
 - 預強調係數爲 0.97

HCopy – config file (5)

- NUMCHANS=31
 - 在 Mel 刻度下等分成31個頻帶
- USEPOWER=F
 - 不使用c(0)參數
- NUMCEPS=13
 - 最後使用13階MFCC參數

HCopy – config file (6)

- ENORMALISE=T
 - 音框的能量值做正規化
- LOFREQ=200
 - 設定頻帶的下截止頻率
- HIFREQ=3500
 - 設定頻帶的上截止頻率
- DELTAWINDOW=2
- ACCWINDOW=2
 - 設定 delta 和 delta-delta 的計算參數

電話線品質,如果爲麥克風錄音,LOFREQ設爲0;HIFREQ設爲8000

HCopy – config file (7)

- SAVECOMPRESSED=F
 - HTK可以壓縮產生出來的參數檔,一般設爲False
- SAVEWITHCRC=F
 - HTK可以在產生的參數檔後頭加上CRC檢查碼,一般設為 False

HCopy – script file

- Script 檔是告訴 HCopy 來源檔在哪裡,以及 產生出來的目的檔要放在哪裡。
- 範例

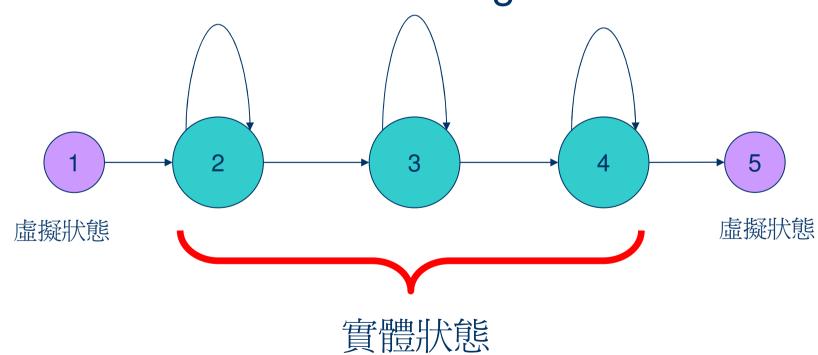
```
/source/dir/001.wav /target/dir/001.mfc
/source/dir/002.wav /target/dir/002.mfc
/source/dir/003.wav /target/dir/003.mfc
```

• 左右兩段文字,左邊放source,有邊放target

HCopy - Usage

- \$ Hcopy -T 1 -C XXX.config -S XXX.script
 - -T 1 是設 Trace Level 為1,這樣可以在螢幕上看到hcopy的過程
 - -C (大寫) 讀入 config 檔案,檔名及副檔名可以自訂,一般副檔名都設為 config 或 cfg
 - -S (大寫) 讀入 script 檔案

3-state Left-to-Right HMM



- 設定初始HMM模型檔
- ~o 設定 observation
- <VecSize> 39
 - 向量維度爲 39
- <MFCC_0_D_A>
 - 參數類型,要跟 hcopy 的 config 檔案裡設定的相同
- ~h "proto" 這是 HMM 的 prototype, 之後的HMM 都由這個proto所產生出來

```
~o <VecSize> 39 <MFCC O D A>
~h "proto"
<BeqinHMM>
 <NumStates> 5
 <State> 2
    <Mean> 39
      0.0 0.0 0.0 ...
    <Variance> 39
      1.0 1.0 1.0 ...
 <State> 3
    ≺Mean> 39
      0.0 0.0 0.0 ...
    <Variance> 39
      1.0 1.0 1.0 ...
 <State> 4
    <Mean> 39
      0.0 0.0 0.0 ...
    <Variance> 39
      1.0 1.0 1.0 ...
 <TransP> 5
 0.0 1.0 0.0 0.0 0.0
 0.0 0.6 0.4 0.0 0.0
 0.0 0.0 0.6 0.4 0.0
 0.0 0.0 0.0 0.7 0.3
 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
<EndHMM>
```

- HMM的設定由 <BeginHMM> 和 <EndHMM> 所包圍
- <NumStates> 5
 - 共有5個狀態,3個實體+2個虛擬
- 設定每一個實體狀態的 <Mean> 和 <Variance>
 - <Mean> 39
 - 39 個 0.0
 - < Variance > 39
 - 39 個 1.0

設定 Transition Matrix <TransP>

- 1. 第一行一定是 0.0 1.0 開頭
- 2. 最後一行全部都爲 0.0
- 3. 中間實體狀態的轉移機率初始值並不重要,不爲0即可

- 在進行模型訓練之前,重要的是確定手邊的標 註檔是屬於何種類型
 - Label:標註檔含有時間資訊

0 180000 sil 180000 450000 voc 450000 610000 voc

- Transcription:標註檔不含時間資訊

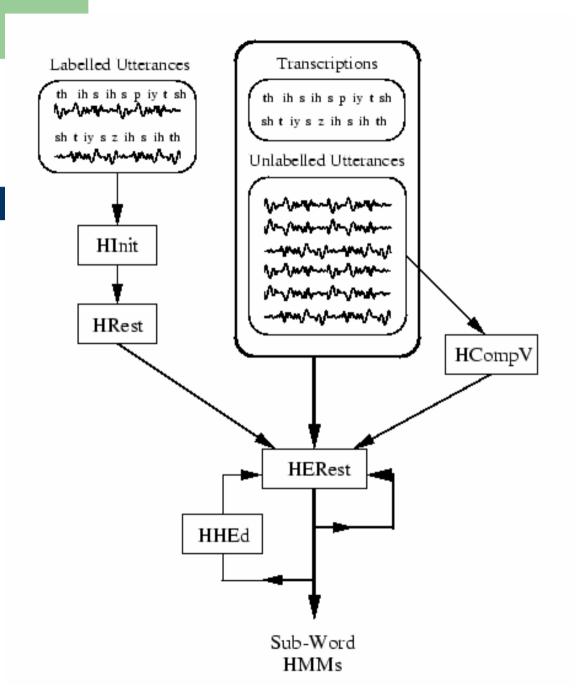
sil

VOC

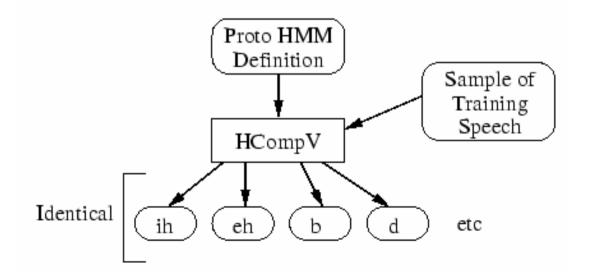
VOC

- 手邊的是 Label 檔
 - 用 Hinit + HRest 指令
- 手邊的是 Transcription 檔
 - 用 HCompV + HERest 指令
- 兩者都有?
 - 先用 Hinit 和 HRest 處理有 Label 的檔案,再用 HCompV 和 HERest 處理 Transcription 檔案

HMM -



- HCompV
 - 在 HTK 中稱之爲 flat start
 - 將語料等分成數個段落,再計算一個統一的 Mean 和 Variance



- HCompV
 - S HCompV -C config -S script -M dir1 -l aa -o aa
 -I label.mlf proto
 - config 只需放以下兩行
 - SOURCEFORMAT=HTK SOURCEKIND=MFCC_E_D_A
 - script 放要拿來訓練的檔案列表
 - - I aa -o aa 估計aa的HMM檔案,並存成aa
 - -M dir1 指定要存放訓練檔案的目錄
 - I 指定master label file,亦可用 -L 指定目錄
 - proto 先前設定的 HMM prototype 檔

- HERest
 - S HERest -C config -S script -I label.mlf -d dir1
 -M dir2 hmmlist
 - -I 指定master label file,亦可用 -L 指定目錄
 - -d 尋找HMM檔案的目錄(從HCompV產生出來的)
 - -M 指定儲存新HMM的目錄
 - hmmlist 裡面放所有HMM的名稱
 - 執行完後,會在dir2產生一個新的HMM Macro File

HMM – mixture incrementing

HHEd

- 編寫 split.hed 檔
- MU 16 {*.state[2-4].mix}
 - 每個HMM的實體狀態(2~4)分裂成16個mixture
- MU 8 {aa.state[2-4].mix}
 - aa的HMM實體狀態(2~4)分裂成8個mixture
- \$ HHed -M mix2 -w newHMM -d mix1 split.hed
 - -M mix2 分裂完的HMM檔會存在 mix2 目錄
 - -w newHMM 分裂完的HMM檔名
 - -d mix1 在mix1目錄尋找原始的HMM檔

HMM – mixture incrementing

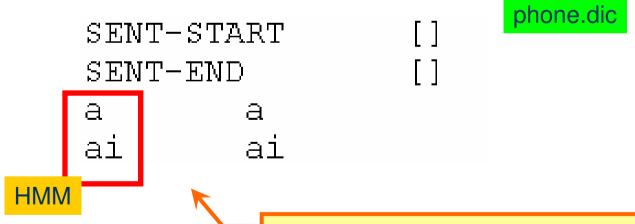
HHEd

- 若用文字編輯器開啟產生出來的 newHMM,可以 發現每個mixture的權重被設成相等,因此還要執 行HERest 數次,直到相似度值漸漸收斂爲止。
- 收斂完的模型,即是最終的HMM模型,這時取名 爲HMM.model

辨識階段

Recognition – Dictionary & WordNet

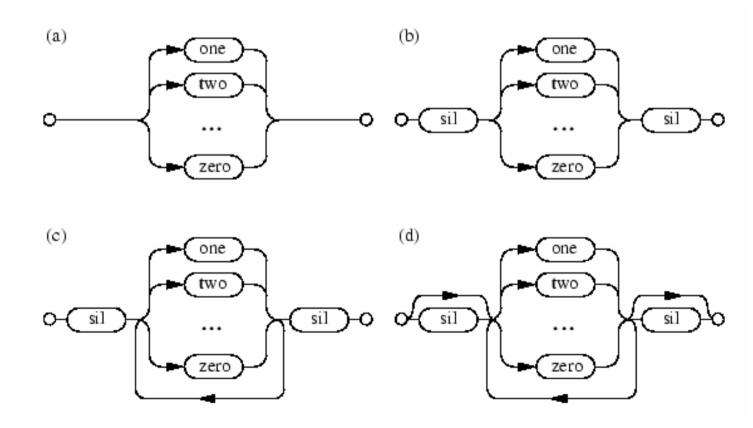
• Dictionary 的用意在於告訴HTK,你想要辨識出來的音是哪些?又這些音是由哪些HMM所組成。



當辨識出ai這個音時,顯示ai SYM_1 SYM_2 ... SYM_N SYM_SHOW

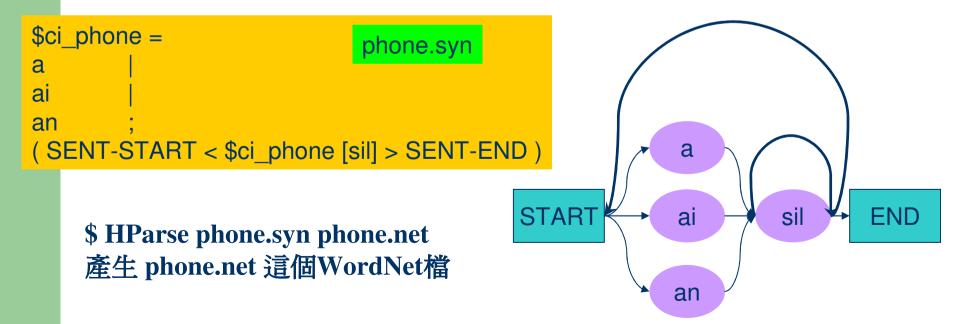
Recognition – Dictionary & WordNet

• WordNet 告知辨識句子的文法結構



Recognition – Dictionary & WordNet

- WordNet
 - 簡單的 WordNet, 可手動新增
 - 複雜的 WordNet, 用 HParse 指令

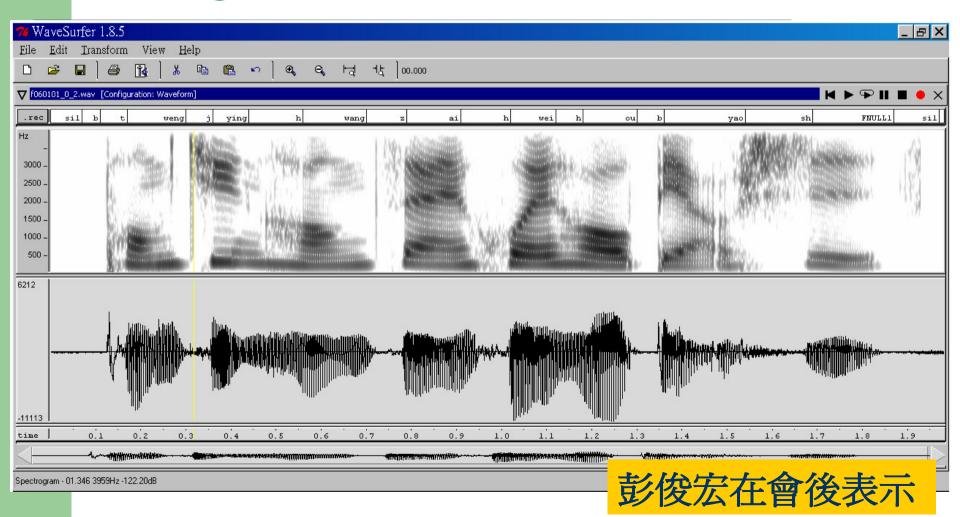


Recognition - HVite

- 當 WordNet、Dictionary 準備妥當,可以使用 HVite 來辨識
 - S HVite –C config –w phone.net –H HMM.model phone.dic hmmlist XXX.wav
- 執行完後會產生 XXX.rec 檔,即爲辨識結果

0 700000 sil -428.991882 700000 1100000 b -276.103149 1100000 1700000 t -493.964966 1700000 3000000 weng -1099.999023

Recognition - WaveSurfer



Recognition - WaveSurfer

彭 b t weng
俊 j ying
宏 h wang
在 z ai
會 h wei
後 b yao
示 sh FNULL1

彭 b t weng%前面爆破音"女"辨成"ケ"+"去"兩個音俊 j ying%辨成比較像"靜"的音宏 h wang%辨成比較像"黃"的音

Application

