

# hexConfig

Инструкция по использованию

## Назначение

- Конфигурирование прошивки под конкретное использование, путем поиска структуры конфигурации и изменения в ней требуемых параметров;
- Расчет контрольной характеристики прошивки (CRC16) и добавление ее в конец файла;
- Учет версий прошивок по выбранным характеристикам в структуре конфигуриатора;
- Преобразование входных файлов (bin или hex) в файл формата hex с длиной строки 16 байт.

## Использование

Версии программы для linux и windows идентичны по параметрам запуска.

Для запуска под windows необходимо наличие библиотек `cygssc_s-1.dll`, `cygpropt-0.dll` и `cygwin1.dll`.

## Параметры запуска

Вызов справки: **hexConfig.exe -?**

Пример:

```
user@user:~/user/hex.configurator$ ./hexConfig.exe -?
```

Использование: **hexConfig [-? -pvhlbrf --PARAM1=VALUE1 --PARAM2=VALUE2**

**--PARAMn=VALUEn] FILES**

|                          |   |
|--------------------------|---|
| <b>-i, --input</b>       | Имя входного файла (*.hex   *.bin)                                      |
| <b>-o, --output</b>      | Имя выходного файла (*.hex)   |
| <b>-p, --params</b>      | Показать поля КОНФИГУРАТОРА (требуется входной файл)                    |
| <b>-h, --phelp</b>       | Показать справку hexConfig для доступа к полям (требуется входной файл) |
| <b>-l, --crc-l-e</b>     | Добавить CRC в конец файла (формат: little-endian)                      |
| <b>-b, --crc-b-e</b>     | Добавить CRC в конец файла (формат: big-endian)                         |
| <b>-c, --crc-alg</b>     | Кодировка алгоритма CRC. По умолчанию: CRC16.L.0x1021.0xFFFF            |
| <b>-r, --crc-replace</b> | Заменить CRC файла. (размер файла не меняется)                          |
| <b>-f, --crc-force</b>   | Добавить CRC в конец файла игнорируя что CRC равен 0!                   |
| <b>-v, --verbose</b>     | Режим вывода информационных сообщений                                   |
| <b>-d, --out-dir</b>     | Директория размещения результата и доп. файлов                          |
| <b>FILES</b>             | Файлы для копирования в папку размещения результата.                    |

Опции помощи:

|                   |                                  |
|-------------------|----------------------------------|
| <b>-?, --help</b> | Вывод данной справки             |
| <b>--usage</b>    | Вывод справки в сокращенном виде |

## Опции

### **--input=имя файла**

Данная опция задает имя входного файла. Форматы входных файлов: .hex (HEX-intel), .bin (двоичный файл). Для Hex-файлов поддерживаются следующие типы записей:

- 00 (Data Record);
- 01 (End of File Record);
- 04 (Extended Linear Address Record);
- 05 (Start Linear Address Record).

Если входной hex-файл содержит пропуски в областях памяти, они заполняются значением 0xFF.

Двоичный файл должен иметь расширение .bin иначе файл не будет обработан.

### **--output=имя файла**

Опция задает имя выходного файла. Независимо от указанного расширения, выходной файл имеет hex-формат с длиной строки данных 16 байт.

### **--params**

Опция позволяет вывести список параметров, указанных в конфигурационной структуре файла прошивки.

### **--crc-l-e**

Опция задает формат размещения результата контрольной характеристики в формате little-endian. Например при расчетном CRC 0xE23C конец файла выглядит следующим образом:

```
:100B800075A00075813D020AA67BFF7A0979AD8EBA  
:080B9000258F2602058D3CE2D1  
:00000001FF
```

### **--crc-b-e**

Опция задает формат размещения результата контрольной характеристики в формате big-endian. Например при расчетном CRC 0xE23C конец файла выглядит следующим образом:

```
:100B800075A00075813D020AA67BFF7A0979AD8EBA  
:080B9000258F2602058DE23CD1  
:00000001FF
```

### **--crc-alg=параметры алгоритма**

Опция задает параметры алгоритма расчета контрольной характеристики.

Для алгоритма CRC16 определены три параметра: направление обработки бит, основание и начальное значение. В общем виде параметры алгоритма задаются так:

CRC16.DIR.BASE.INIT, где

**DIR** — направление обработки бит в байте. Может принимать значения «L» — что означает что обработка происходит от левого (старшего) бита к правому (младшему), и «R» — от правого (младшего) бита к левому. «R» — соответствует отраженным алгоритмам CRC.

**BASE** — основание полинома CRC16 с учетом направления обработки. Внимание: для DIR = «R» нужно указывать отраженное значение полинома (см. [wiki:Cyclic\\_redundancy\\_check](https://en.wikipedia.org/wiki/Cyclic_redundancy_check)). Значение BASE непосредственно используется в операции XOR в алгоритме расчета CRC16.

**INIT** — начальное значение регистра CRC.

В таблице приводятся различные алгоритмы CRC16 и их соответствие опции --crc-alg

| № | Полином                   | Обозначение алгоритма | Значение опции --crc-alg        |
|---|---------------------------|-----------------------|---------------------------------|
| 1 | CRC-16-ANSI/IBM<br>0x8005 | CRC16-BUYPASS         | --crc-alg=CRC16.L.0x8005.0x0000 |
| 2 |                           | CRC16-MODBUS          | --crc-alg=CRC16.R.0xA001.0xFFFF |
| 3 | CRC16-CCITT<br>0x1021     | CRC16-CCITT-FFFF*     | --crc-alg=CRC16.L.0x1021.0xFFFF |
| 4 |                           | CRC16-XMODEM          | --crc-alg=CRC16.L.0x1021.0x0000 |
| 5 |                           | CRC16-KERMIT          | --crc-alg=CRC16.R.0x8408.0x0000 |

\*Примечание: CRC16-CCITT-FFFF используется по умолчанию.

### --crc-replace

Опция указывает hexConfig на необходимость сократить область расчета CRC на 2 байта и размещать результат вместо этих двух байт. Для примера, приведем результат расчета по бинарному файлу содержащему строку «123456789» с параметром **--crc-replace** и без него:

|   |  |
|---|--|
| hexConfig.exe -i 1.bin -o 1.hex -b -r                               | hexConfig.exe -i 1.bin -o 1.hex -b                       |
| :0900000031323334353637 <b>7718FC</b><br>:00000001FF                | :0B000000313233343536373839 <b>29B13E</b><br>:00000001FF |
| По умолчанию используется алгоритм: --crc-alg=CRC16.L.0x1021.0xFFFF |  |

Если попытаться добавить в конец файла, который уже содержит CRC, новый результат расчета (при этом если использовался один и тот же алгоритм расчета контрольной характеристики и соответствующее ему размещение результата), результат повторного расчета CRC будет равен нулю. Для корректного расчета контрольной характеристики файла, при первичном расчете CRC, опция **--crc-replace** должна отсутствовать, а при изменении полей конфигулятора, в файле уже содержащем CRC, опция **--crc-replace** должна быть установлена.

### --crc-out-dir=выражение (определяет путь назначения)

Изменение параметров в структуре конфигулятора фактически приводит к появлению новой версии прошивки, функционирование которой отличается каким-либо параметром от оригинальной прошивки. В этом случае может потребоваться сохранить файл прошивки под другим именем, или в отдельную директорию, имя которой, будет отражать особенность полученной прошивки.

Для этих целей предусмотрена опция --out-dir (-d), позволяющая задавать имя директории назначения с учетом значений полей конфигулятора. В общем виде значение этой опции можно представить как: --out-dir=«TEXT»+PARAMNAME1+«TEXT»+...+PARAMNAME<sub>n</sub>

(Важно: Строка не должна содержать пробелов вне кавычек).

При работе программы значение этой опции будет преобразовано в имя директории, где вместо PARAMNAME<sub>i</sub> будут их текстовые значения.

Если предполагается что путь назначения состоит из нескольких директорий, имена директорий должен разделять знак-разделитель «/» (как для linux, так и в версии под windows). Если директории назначения не существует – она будет создана.

Например: --out-dir=PARAMNAME1+«/»+PARAMNAME2+«/»+PARAMNAME3

В данном случае будет создана директория, имя которой задает PARAMNAME1, в ней директория, имя которой определяет PARAMNAME2, и уже в ней, директория, имя которой задает PARAMNAME3, в которую и будет размещен полученный файл.

Часто, бывает необходимо вместе с файлом прошивки положить какой-нибудь вспомогательный файл (например файл помощи, справки, или файл описания изменений прошивки). Для этих целей в hexConfig предусмотрены **FILES** – это перечень имен файлов, разделенных пробелами, которые нужно копировать, размещая вместе с полученным файлом прошивки.

Пример ниже демонстрирует, как на основе базовой прошивки, формируется прошивка со скоростью работы UART 9600 бод, при этом, полученная прошивка размещается в директорию, имя которой будет содержать версию прошивки и дату ее сборки компилятором, разделенных пробелом:

```
hexConfig.exe -i inputFile.hex -o outputFile.hex --BAUD=9600
--out-dir=VERSION+« »+DATE
```

В результате была создана директория «V1.101 Aug 05 2016» и в нее размещен файл outputFile.hex.

Для наглядности приведем дамп структуры конфигулятора в файле прошивке inputFile.hex (начало с адреса 0x1EF3):

|                      |             |             |                              |
|----------------------|-------------|-------------|------------------------------|
| 00001EE0 56 31 2E 31 | 30 31 00 41 | 75 67 20 30 | 35 20 32 30 V1.101.Aug 05 20 |
| 00001EF0 31 36 00 43 | 4F 4E 46 49 | 47 55 52 41 | 54 4F 52 00 16.CONFIGURATOR. |
| 00001F00 07 01 03 56 | 45 52 53 49 | 4F 4E 00 00 | 00 00 04 FF ...VERSION.....  |
| 00001F10 1E E0 00 44 | 41 54 45 00 | 00 00 00 00 | 00 00 04 FF ...DATE.....     |
| 00001F20 1E E7 00 46 | 4C 00 00 00 | 00 00 00 00 | 00 00 01 3F ...FL.....?      |
| 00001F30 C8 F5 C3 4D | 48 5A 00 00 | 00 00 00 00 | 00 00 00 00 ...MHZ.....      |
| 00001F40 7A 12 00 42 | 41 55 44 00 | 00 00 00 00 | 00 00 00 00 z..BAUD.....     |
| 00001F50 01 C2 00 44 | 45 50 49 4E | 00 00 00 00 | 00 00 00 00 ...DEPIN.....    |

### --crc-verbose

Опция разрешает программе выводить на экран информационные сообщения о ходе выполнения программы.

### FILES

Список дополнительных файлов, которые нужно скопировать в директорию назначения. Используется совместно с опцией --out-dir.

## Внедрение структуры конфигулятора в программу

Для того что бы пользоваться возможностями hexConfig для изменения параметров прошивки, требуется внедрить в программу структурную константу формата **TConfigurator** (описана в «Configurator.h»):

```
typedef struct {
    char ConfiguratorID[13];
    unsigned char fieldCount;
    unsigned char fieldFormat;
    unsigned char sizeofPointer;
    TConfiguratorField Fields[CONF_FD_COUNT];
} TConfigurator;
```

,где TConfiguratorField определен как:

```
typedef struct {
    char fieldID[11];
    unsigned char fieldType;
    union
    {
        unsigned int    iValue;
        char *pChar;
        unsigned char   bValue;
        unsigned short  wValue;
        float            fValue;
        unsigned char   b[4];
    } Values;
} TConfiguratorField;
```

Разумеется, значения полей этой структуры должны использоваться программой для своей работы и определять ее поведение.

**Внимание:** Структуры должны быть упакованы (используйте `#pragma pack(push, 1)` / `#pragma pack(pop)` или атрибут `__attribute__((__packed__))` при определении типов структур). Так как разрядность типов `int` / `short` / `int` может отличаться от 32/16 соответственно, используйте соответствующие типы (например `long` вместо `int`, для 8-и разрядных архитектур).

Ниже приведен пример программы, демонстрирующий использование структуры конфигулятора.

```
// Пример1. Keil. ARM. Target: 1986BE91T (Cortex-M3)
#include <stdio.h>
#define CONF_FD_COUNT 7
#include "..\Configurator.h"

const TConfigurator Configurator = {CONFIGURATOR_KEY, CONF_FD_COUNT, CONF_FORMAT_LE,
CONF_SIZEOFPOINTER,
    { // C/C++: [C99 Mode]
        {"VERSION", CONF_FD_PCHAR, {pChar = "V1.101"}}, //0:
        {"DATE", CONF_FD_PCHAR, {pChar = __DATE__}}, //1:
        {"BAUD", CONF_FD_INT32, 115200}, //2:
        {"DE_PIN", CONF_FD_BYTE, {bValue = 10}}, //3:
        {"ADC_K0", CONF_FD_FLOAT, {fValue = 0}}, //4:
        {"ADC_K1", CONF_FD_FLOAT, {fValue = 0.0196}}, //5:
        {"PORT", CONF_FD_INT16, {wValue = 0x55AA}} //6:
    }
};

void InitUART(int baud)
{
    printf("baud=%d\n", baud);
}

int main (void)
{
    InitUART(Configurator.Fields[2].Values.iValue);
    printf("VERSION.... %s\n", Configurator.Fields[0].Values.pChar);
    printf("DATE..... %s\n", Configurator.Fields[1].Values.pChar);
    printf("BAUD..... %d\n", Configurator.Fields[2].Values.iValue);
    printf("DE_PIN.... %d\n", Configurator.Fields[3].Values.bValue);
    printf("ADC_K0..... %f\n", Configurator.Fields[4].Values.fValue);
    printf("ADC_K1..... %f\n", Configurator.Fields[5].Values.fValue);
    printf("PORT..... %x\n", Configurator.Fields[6].Values.wValue);
    while (1);
}

/*Для удобства доступа к значениям параметров может использоваться функции типа:
unsigned int getConfiguratorValue(const char * fieldName, unsigned int defaultValue)
{
    unsigned char i;
    for (i = 0; i < Configurator.fieldCount; i++)
        if (strcmp (Configurator.Fields[i].fieldID, fieldName) == 0)
            return Configurator.Fields[i].Values.iValue;
    return defaultValue;
}*/
```

#### Пояснения к примеру:

Перед подключением файла `"..\Configurator.h"` определяется символ `CONF_FD_COUNT`, который задает количество параметров в структуре конфигулятора. Далее объявляется структура конфигулятора (константа) и задаются значения параметров по умолчанию. В заголовке конфигулятора, важную роль играет поле `fieldFormat`, которое определяет формат хранения данных (`little-endian/big-endian`), оно требуется для корректной работы `hexConfig`. Этому полю

нужно присвоить значение соответствующее используемому формату: CONF\_FORMAT\_LE для little-endian и CONF\_FORMAT\_BE для big-endian. При описании параметров задается их имена (длина не более 10 символов), идентификатор типа:

| Обозначение типа | Тип значения  | Диапазон значений                       |
|------------------|---------------|---|
| CONF_FD_INT32    | uint32_t      | 0..0xFFFFFFFF                           |
| CONF_FD_FLOAT    | float         | ±3.4E38                                 |
| CONF_FD_INT16    | uint16_t      | 0..0xFFFF                               |
| CONF_FD_BYTE     | unsigned char | 0..0xFF                                 |
| CONF_FD_PCHAR    | char *        | Не должен превышать разрядность 32 бит. |

Для задания значения по умолчанию с учетом требуемого типа используется имя поля структуры. Если ваш компилятор не поддерживает такую инициализацию (например как keil51) в файле "Configurator.h" описаны отдельные контейнеры для каждого типа (TCfield\_i32, TCfield\_float, TCfield\_wInt, TCfield\_i8, TCfield\_pChar), которые можно использовать, как показано во втором примере.

При компиляции данного примера в полученном файле прошивки наблюдается структура конфигулятора следующего вида:

|                                     |                         |                 |
|-------------------------------------|-------------------------|-----------------|
| 0000000FA0: 00 00 00 00 43 4F 4E 46 | 49 47 55 52 41 54 4F 52 | CONFIGURATOR    |
| 0000000FB0: 00 07 00 04 56 45 52 53 | 49 4F 4E 00 00 00 00 04 | • ◆VERSION ◆    |
| 0000000FC0: 30 10 00 08 44 41 54 45 | 00 00 00 00 00 00 00 04 | 0► □DATE ◆      |
| 0000000FD0: 38 10 00 08 42 41 55 44 | 00 00 00 00 00 00 00 00 | 8► □BAUD        |
| 0000000FE0: 00 C2 01 00 44 45 5F 50 | 49 4E 00 00 00 00 00 03 | B⊙ DE_PIN ▼     |
| 0000000FF0: 0A 00 00 00 41 44 43 5F | 4B 30 00 00 00 00 00 01 | ■ ADC_K0 ☺      |
| 0000001000: 00 00 00 00 41 44 43 5F | 4B 31 00 00 00 00 00 01 | ADC_K1 ☺        |
| 0000001010: 2E 90 A0 3C 50 4F 52 54 | 00 00 00 00 00 00 00 02 | .? <PORT ●      |
| 0000001020: AA 55 00 00 3A 74 74 00 | 3A 74 74 00 3A 74 74 00 | €U :tt :tt :tt  |
| 0000001030: 56 31 2E 31 30 31 00 00 | 41 75 67 20 31 31 20 32 | V1.101 Aug 11 2 |
| 0000001040: 30 31 36 00 64 10 00 08 | 00 00 00 20 10 00 00 00 | 016 d► □ ►      |

// Пример2. Keil. x51. Target: Aduc845

```
#include <stdio.h>
```

```
#define CONF_FD_COUNT 7
```

```
#include "..\Configurator.h"
```

```
typedef struct {
```

```
    TConfiguratorHead Head;
```

```
    TCfield_pChar VERSION;
```

```
    TCfield_pChar DATE;
```

```
    TCfield_i32 BAUD;
```

```
    TCfield_i8 DE_PIN;
```

```
    TCfield_float ADC_K0;
```

```
    TCfield_float ADC_K1;
```

```
    TCfield_wInt PORT;
```

```
} TMyConfigurator;
```

```
code const TMyConfigurator Configurator = {
```

```
    {CONFIGURATOR_KEY, CONF_FD_COUNT, CONF_FORMAT_BE, CONF_SIZEOFPOINTER},
```

```
    {"VERSION", CONF_FD_PCHAR, "V1.101"}, //0:
```

```
    {"DATE", CONF_FD_PCHAR, __DATE__}, //1:
```

```
    {"BAUD", CONF_FD_INT32, 115200}, //2:
```

```
    {"DE_PIN", CONF_FD_BYTE, 10}, //3:
```

```
    {"ADC_K0", CONF_FD_FLOAT, 0}, //4:
```

```
    {"ADC_K1", CONF_FD_FLOAT, 0.0196}, //5:
```

```
    {"PORT", CONF_FD_INT16, 0x55AA} //6:
```

```
};
```

```

void InitUART(int baud)
{
    printf("baud=%d\n", baud);
}

int main (void)
{
    InitUART(Configurator.BAUD.Values.iValue);
    printf("VERSION.... %s\n", Configurator.VERSION.Values.pChar);
    printf("DATE..... %s\n", Configurator.DATE.Values.pChar);
    printf("BAUD..... %d\n", Configurator.BAUD.Values.iValue);
    printf("DE_PIN..... %d\n", Configurator.DE_PIN.Values.bValue);
    printf("ADC_K0..... %f\n", Configurator.ADC_K0.Values.fValue);
    printf("ADC_K1..... %f\n", Configurator.ADC_K1.Values.fValue);
    printf("PORT..... %x\n", Configurator.PORT.Values.wValue);
    while (1);
}

```

### Пояснения к примеру:

В данном примере компилятор не поддерживает стандарт C99, поэтому для инициализации значений по умолчанию (с учетом требуемого типа) пришлось объявить свой тип **TMyConfigurator**, в который входит служебный заголовок (тип TconfiguratorHead) и требуемые параметры. В данном примере использование отдельных типизированных контейнеров для каждого параметра положительно повлияло на читаемость кода при использовании параметров.

При компиляции получаем структуру конфигулятора следующего вида:

|                      |             |             |                                      |
|----------------------|-------------|-------------|--------------------------------------|
| 00001EE0 56 31 2E 31 | 30 31 00 41 | 75 67 20 30 | 35 20 32 30 V1.101.Aug 05 20         |
| 00001EF0 31 36 00 43 | 4F 4E 46 49 | 47 55 52 41 | 54 4F 52 00 16. <b>CONFIGURATOR.</b> |
| 00001F00 07 01 03 56 | 45 52 53 49 | 4F 4E 00 00 | 00 00 04 FF ...VERSION.....          |
| 00001F10 1E E0 00 44 | 41 54 45 00 | 00 00 00 00 | 00 00 04 FF ...DATE.....             |
| ...                  |             |             |                                      |

## Примеры команд

В качестве входного файла возьмем файл прошивки полученный при компиляции примера №1.

### Просмотр списка параметров конфигулятора в файле h.hex

```
D:\...ev\Source.other\hex.configurator>hexConfig.exe -i h.hex -p

Входной файл : 'h.hex' -> Файл результата : 'out.hex'
Вход> CONFIGURATOR [Кол-во полей: 7]. Формат хранения : little-endian
VERSION - STRING [значение: V1.101]
DATE - STRING [значение: Aug 11 2016]
BAUD - INT32 [значение: 115200]
DE_PIN - BYTE [значение: 10]
ADC_K0 - FLOAT [значение: 0.000000]
ADC_K1 - FLOAT [значение: 0.019600]
PORT - INT16 [значение: 21930]
```

### Вызов справки для доступа к параметрам

```
D:\...ev\Source.other\hex.configurator>hexConfig.exe -i h.hex -h
Входной файл : 'h.hex' -> Файл результата : 'out.hex'
Usage: hexConfig [-] [--VERSION=STRING] [--DATE=STRING] [--BAUD=INT]
               [--DE_PIN=INT] [--ADC_K0=FLOAT] [--ADC_K1=FLOAT] [--PORT=INT] ...
```

### Изменение параметра BAUD и защита файла CRC16 (режим вывода сообщений)

```
D:\...ev\Source.other\hex.configurator> -i h.hex -o hout.hex -b -v --BAUD=9600
Входной файл : 'h.hex' -> Файл результата : 'hout.hex'

Вход> CONFIGURATOR [Кол-во полей: 7]. Формат хранения : little-endian
VERSION - STRING [значение: V1.101]
DATE - STRING [значение: Aug 11 2016]
BAUD - INT32 [значение: 115200]
DE_PIN - BYTE [значение: 10]
ADC_K0 - FLOAT [значение: 0.000000]
ADC_K1 - FLOAT [значение: 0.019600]
PORT - INT16 [значение: 21930]

Кол-во измененных полей: 1
Выход> CONFIGURATOR [Кол-во полей: 7]. Формат хранения : little-endian
VERSION - STRING [значение: V1.101]
DATE - STRING [значение: Aug 11 2016]
BAUD - INT32 [значение: 9600]
DE_PIN - BYTE [значение: 10]
ADC_K0 - FLOAT [значение: 0.000000]
ADC_K1 - FLOAT [значение: 0.019600]
PORT - INT16 [значение: 21930]

Результат вычисления CRC: 0x6866 (алгоритм: CRC16.L.0x1021.0xFFFF)
Размер файла: 8788
Запись файла 'hout.hex'...
```

Посмотрим как разместилось CRC

| h.hex                | hout.hex                 |
|----------------------|--------------------------|
| :042250000000000008A | :062250000000000006866BA |
| :040000050800000C12E | :040000050800000C12E     |
| :00000001FF          | :00000001FF              |



### Попытка повторно защитить файл контрольной характеристикой

```
D:\...ev\Source.other\hex.configurator>Config.exe -i hout.hex -o hout1.hex -b
Входной файл : 'hout.hex' -> Файл результата : 'hout1.hex'
```

Результат вычисления CRC равен 0! Файл уже содержит CRC код. (используйте -r)  
Для принудительной записи 0 в конец файла используйте --crc-force или -f

### Сохранение данной версии файла прошивки в директории

```
D:\...ev\Source.other\hex.configurator> --out-dir=VERSION+" "+DATE makefile -v
Входной файл : 'h.hex' -> Файл результата : 'hout0.hex'
```

```
Вход> CONFIGURATOR [Кол-во полей: 7]. Формат хранения : little-endian
VERSION - STRING [значение: V1.101]
DATE - STRING [значение: Aug 11 2016]
BAUD - INT32 [значение: 115200]
DE_PIN - BYTE [значение: 10]
ADC_K0 - FLOAT [значение: 0.000000]
ADC_K1 - FLOAT [значение: 0.019600]
PORT - INT16 [значение: 21930]
```

Кол-во измененных полей: 0

```
Выход> CONFIGURATOR [Кол-во полей: 7]. Формат хранения : little-endian
VERSION - STRING [значение: V1.101]
DATE - STRING [значение: Aug 11 2016]
BAUD - INT32 [значение: 115200]
DE_PIN - BYTE [значение: 10]
ADC_K0 - FLOAT [значение: 0.000000]
ADC_K1 - FLOAT [значение: 0.019600]
PORT - INT16 [значение: 21930]
```

Скопированно файлов: 1

Запись файла 'V1.101 Aug 11 2016/hout0.hex'...

### Результат:

```
D:\....configurator\V1.101 Aug 11 2016>dir
hout0.hex  makefile
```

## Приложение. Файл Configurator.h

```
/*
 * File:    Configurator.h
 * Author:  Dunaev
 *
 */

#ifndef CONFIGURATOR_H
#define CONFIGURATOR_H

#pragma pack(push, 1)

#define CONF_FD_INT32 0
#define CONF_FD_FLOAT 1
#define CONF_FD_INT16 2
#define CONF_FD_BYTE 3
#define CONF_FD_PCHAR 4
// #define CONF_FD_PDOUBLE 5 (unsupported)

#define CONF_FORMAT_LE 0
#define CONF_FORMAT_BE 1
#define CONF_SIZEOFPOINTER sizeof(char *)

#define CONFIGURATOR_KEY "CONFIGURATOR"

typedef struct {
    char fieldID[11];
    unsigned char fieldType;
    union
    {
        unsigned int iValue;
        char *pChar;
        unsigned char bValue;
        unsigned short wValue;
        float fValue;
        unsigned char b[4];
    } Values;
} TConfiguratorField;

#ifndef CONF_FD_COUNT
#define CONF_FD_COUNT 10
#endif

typedef struct {
    char ConfiguratorID[13];
    unsigned char fieldCount;
    unsigned char fieldFormat;
    unsigned char sizeOfPointer;
    TConfiguratorField Fields[CONF_FD_COUNT];
} TConfigurator;

//-----
typedef struct {
    char fieldID[11];
    unsigned char fieldType;
    union
    {
        long iValue;
```

```

        unsigned char b[4];
    } Values;
} TCField_i32;

typedef struct {
    char fieldID[11];
    unsigned char fieldType;
    union
    {
        unsigned char bValue;
        unsigned char b[4];
    } Values;
} TCField_i8;

typedef struct {
    char fieldID[11];
    unsigned char fieldType;
    union
    {
        float fValue;
        unsigned char b[4];
    } Values;
} TCField_float;

typedef struct {
    char fieldID[11];
    unsigned char fieldType;
    union
    {
        char *pChar;
        unsigned char b[4];
    } Values;
} TCField_pChar;

typedef struct {
    char fieldID[11];
    unsigned char fieldType;
    union
    {
        unsigned short wValue;
        unsigned char b[4];
    } Values;
} TCField_wInt;

typedef struct {
    char ConfiguratorID[13];
    unsigned char fieldCount;
    unsigned char fieldFormat;
    unsigned char sizeofPointer;
} TConfiguratorHead;

#pragma pack(pop)
#endif      /* CONFIGURATOR_H */

```