

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Робототехника и комплексная автоматизация КАФЕДРА Системы автоматизированного проектирования (САПР)

# Отчет о выполнении домашней работы по дисциплине "Модели и методы анализа проектных решений"

Студент:	Дунайцев Александр	Иванович	
Группа:	па: РК6-64Б		
Тип задания:	Вариант 67		
Тема:	Метод конечных разностей при ре-		
	шении задач теплопроводности		
Студент		Дунайцев А. И	
Студент	подпись, дата	<u>дунанцев 11. 11</u>	
Преподаватель	подпись, дата	Трудоношин В. А.	

# Содержание

1	Задание	3	
2	Теоретическая часть		
	2.1 Нестационарное уравнение теплопроводности	3	
	2.2 Метод конечных разностей	4	
3	Описание работы программы	5	
4	Решение задачи	5	
	4.1 Решение задачи с помощью разработанной программы	5	
	4.2 Решение задачи с помощью пакета ANSYS	6	
	4.3 Сравнение резултатов работы программы		
5	Код программы	7	
	5.1 Matrxix	7	
	5.2 CalculationUtils	10	
	5.3 SolutionStorage	12	
	5.4 Model	15	
	5.5 Решение задачи при помощи реализованных библиотек	23	

#### 1 Задание

С помощью явной разностной схемы решить нестационарное уравнение теплопроводности для трубы, изображенной на рис. 1, там же указаны размеры сторон.

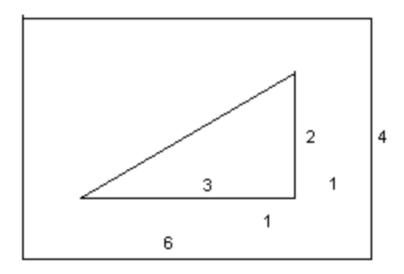


Рис. 1: Форма трубы

Граничные условия: Внутри трубы задано условие:  $\frac{\partial T}{\partial n} = T.$ 

На внешних границах заданы следующие условия: верхняя сторона - 20, на остальных выполняется условие  $\frac{\partial T}{\partial n}=40$ .

Начальное значение температуры трубы - 20 градусов.

При выводе результатов показать динамику изменения температуры (например, с помощью цветовой гаммы).

## 2 Теоретическая часть

### 2.1 Нестационарное уравнение теплопроводности

В отличие от стационарных задач, при постановке нестационарных задач нас интересует определение состояния сплошной среды переменное во времени. Для решения подобного рода задач определяют краевые условия, то есть совокупность граничных условий и условий состояния среды в начальный момент времени (начальных условий).

В контексте поставленной задачи необходимо найти значения температуры всех точек среды (в данном случае трубы), в разные моменты времени. Совокупность значений температуры во всех точках среды в определенный момент времени называют температурным полем.

Для решения двумерных задач, связанных с поиском значений температурного поля в различные моменты времени, необходимо иметь дифференциальное уравнение теплопроводности пластины, которое связывает температуру пластины, время и пространственными координатами исследуемой среды. В декартовой системе координат такое урпанение имеет следующий вид:

$$\frac{\partial T}{\partial t} = \frac{\lambda}{cp} \left( \frac{\partial^2 T}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} \right) + \frac{w}{cp},$$

где  $\lambda$  - коэфициент теплопроводности, c - теплоемкость, p - плотность, w - мощность тепловыделения.

#### 2.2 Метод конечных разностей

Для решения поставленной задачи воспользуемся методом конечных разностей (далее MKP).

Смысл этого метода заключается в представлении исходного объекта его математическим аналагом, который представляет сосбой сетку, в узлах которой находятся исследуемые значения. Каждый узел соответствует значению в определенной простариственной координате исходного объекта, таким образом координата узла вычисляется следующим  $(x_i, y_j) = (i\Delta x, j\Delta y)$ , где  $i \in [0, ..., n], j \in [0, ...m]$ , а n, m - количество узлов вдоль оси абсцисс и оси ординат соответственно.

Далее можно перейти к разностным аналогам частных проивзодных в двумерном пространстве. Записать их можно следующим образом: Первая производная

$$\frac{\partial T}{\partial y} = \frac{T_{i,j+1}^k - T_{i,j}^k}{\Delta y}$$

Вторая производная

$$\frac{\partial^2 T}{\partial y^2} = \frac{T_{i,j+1}^k - 2T_{i,j}^k + T_{i,j-1}^k}{\Delta y^2}.$$

Здесь k - это индекс узла по времени, i - индекс узла по координате x, j - индекс по координате y. Важно отметить, что в данном примере записи разностной формы производная берется по координате y. Однако в зависимости от переменной, по которой берется производная, будет изменяться индекс в разностной схеме, соответствующий этой переменной.

Таким образом, можно записать уравнение теплопроводности с помощью явной разностной схемы следующим образом:

$$\frac{T_{i,j}^{k+1} - T_{i,j}^k}{\Delta t} = \frac{\lambda}{cp} \left( \frac{T_{i+1,j}^k - 2T_{i,j}^k + T_{i-1,j}^k}{\Delta x^2} + \frac{T_{i,j+1}^k - 2T_{i,j}^k + T_{i,j-1}^k}{\Delta y^2} \right) + \frac{w}{cp}.$$

Так как исследуемый объект имеет отверстие в центре неправильной формы, имеет смысл брать сетку таким образом, чтобы ее узлы оказывались на границах треугольного отверстия в центре трубый.

Уравнения граничных условий также записываются в виде своих разностных аналогов.  $\Gamma У$  1-го рода для верхней грани трубы:

$$T = 20$$

ГУ 2-го рода для правой ли левой грани трубы:

$$\frac{T_{i-1,j} - T_{i,j}}{\Delta x} = 40,$$

$$\frac{T_{i+1,j} - T_{i,j}}{\Delta x} = 40$$

ГУ 2-го рода для нижней грани трубы:

$$\frac{T_{i,j-1} - T_{i,j}}{\Delta u} = 40$$

Внтури трубы задано  $\Gamma$ У 3-го рода. На границах отверстия, параллельных осям системы коодринат:

$$\frac{T_{i,j-1} - T_{i,j}}{\Delta y} = T_{i,j}$$
$$\frac{T_{i+1,j} - T_{i,j}}{\Delta x} = T_{i,j}$$

Для записи ГУ на наклонной грани отверстия введем переменную  $h = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}$ . Тогда ГУ 3-го рода на этой грани можно записать так:

$$\frac{T_{i+1,j+1} - T_{i,j}}{h} = T_{i,j}$$

# 3 Описание работы программы

Решение нестационарного уравнения теплопроводности сводится к тому, чтобы на всех временных слоях получить получить значения во всех узлах сетки заданой модели.

Чтобы задать сетку, довольно удобно воспользоваться двумерным массивом, который учитывает форму исследуемого объекта. Таким образом, каждая ячейка массива будет хранить в себе значение узла. Однако, поскольку хранение двумерного массивабольшого в памяти компьютера довольно накладно по скорости доступа к элементу массива, следует заменить двумерный массив на одномерный, класс которого будет иметь семантику работы двумерного массива.

После создания сетки, решение поставленной задачи сводится к итерационному вычислению значений всех узлов сетки на всех временных слоях. Следует отметить, что при этом учитываются граничные условия заданные на исследуемый объект.

Решение нестационарных задач теплопроводности может оказаться достаточно затратным по памяти, при условии, что заданы достаточно маленькие приращения по пространственным координатам и большое количество временных слоев. В связи с этим программная реализация должна сводится только к рассчетам на всех временных слоях, а не попыткам сохранить их в оперативной памяти компьютера, поэтому реализованый класс модели не отвечает за хранение вычислений. Он лишь принимает полиморфный объект хранилища, который отвечает за сохранение результата рассчетов, если это необходимо.

### 4 Решение задачи

### 4.1 Решение задачи с помощью разработанной программы

Для более наглядного отображения работы программы, было принято решение задать температуру внутри трубы равной 0 градусам. Однако, следует отметить, что значения внутри трубы никак не учитываются и не виляют на граничные условия, заданные на границах отверстия. В результате интегрирования по времени в течении 25 секунд, получилась тепловая карта, представленная на рисунке 3.

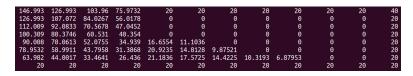


Рис. 2: Результат работы программы в табличном виде с шагом h=0.5

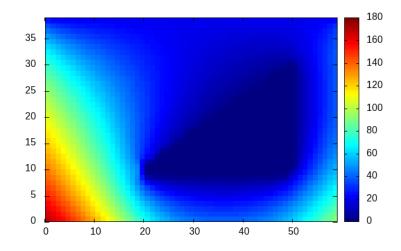


Рис. 3: Графическое изображение результатов рассчетов с шагом 0.1

#### 4.2 Решение задачи с помощью пакета ANSYS

Для решения задачи теплопроводности трубы средствами покета ANSYS, была построена модель трубы, проведено разбиение на конечные элементы, наложены граничные условия. Визуализация распределения температур для момента времени t=25 сек представлена на рисунке 4.

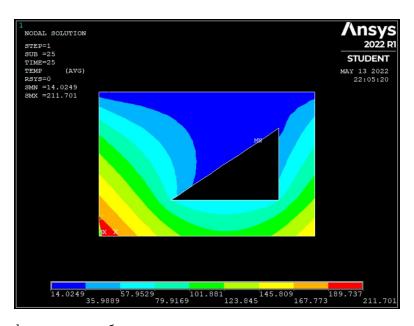


Рис. 4: Графическое изображение результатов рассчетов с помощью ANSYS

# 4.3 Сравнение резултатов работы программы

На основе полученных распределений температур, представленных на рисунке 4 и рисунке 2, можно сделать вывод, что решение задачи при помощи пакета ANSYS и при помощи написанной программы совпадает. Отсюда можно заключить, что программа, реализованная в рамках данной работы, работает корректно.

# 5 Код программы

#### 5.1 Matrxix

```
#ifndef FINITEDIFFERENCEMETHOD_MATRIX_HPP_
2 #define FINITEDIFFERENCEMETHOD_MATRIX_HPP_
4 #include <algorithm>
5 #include <array>
6 #include <cstddef>
7 #include <exception>
8 #include <memory>
9 #include <type_traits>
#include <vector>
12 namespace mtrx {
13 namespace exceptions {
14 class BaseMatrixException : public std::exception {
   [[nodiscard]] const char *what() const noexcept override {
      return "Matrix error occur";
17
18 };
20 class MatrixSizeException : public BaseMatrixException {
   [[nodiscard]] const char *what() const noexcept override {
      return "Matrix size error occur. You may have gone beyond the matrix.";
23
24 };
25 } // namespace exceptions
27 /**
  * I do not really want to complicate the code in the context of my tasks.
  * Therefore, I add the implementation of the store and accessor as much as
  * possible. But MatrixBase provide the simple interface, that using in
  * FDM implementation.
  * Onote All derived classes have to necessary define Type
33
35
  * Otparam Tp matrix elements type
36 */
37 namespace base {
38 template <typename Tp>
39 class MatrixBase {
40 public:
   using Type = Tp;
41
    virtual void SetValue(size_t row, size_t col, Tp &&val) = 0;
42
   virtual const Tp &GetValue(size_t row, size_t col) const = 0;
43
   virtual size_t SizeRows() const = 0;
44
   virtual size_t SizeCols() const = 0;
   [[maybe_unused]] virtual void FillMatrix([[maybe_unused]] Tp val) {}
   virtual ~MatrixBase() = default;
48
49 };
51 template <typename Tp>
52 class MatrixDynamicBase : public MatrixBase < Tp > {
53 public:
using Type = Tp;
```

```
virtual void SetRows(size_t rows) = 0;
    virtual void SetCols(size_t cols) = 0;
    void SetSize(size_t rows, size_t cols) {
57
      this -> SetRows (rows);
58
      this ->SetCols(cols);
59
    }
61
    virtual ~MatrixDynamicBase() = default;
62
63 };
64 } // namespace base
65
66 /**
   * Simplest matrix implementation. Matrix class in this program maintains
   * only basic operations and using as structure for easy to store and
   * access values.
69
70
   * Otparam Tp matrix elements type
71
   * Otparam Cols amount of columns
   * @tparam Rows amount of m_rows
73
74
75 template <typename Tp, size_t Rows, size_t Cols>
76 class Matrix : public base::MatrixBase<Tp> {
   public:
    using Type = Tp;
    using MatrixStorageType = std::array<Type, Cols * Rows>;
    static constexpr auto MatrixAccessor = [](size_t row, size_t col) ->
     size_t {
     return row * Cols + col;
81
    };
82
83
    void SetValue(size_t row, size_t col, Tp &&val) override;
84
    const Tp &GetValue(size_t row, size_t col) const override;
     [[nodiscard]] virtual size_t SizeRows() const override { return Rows; }
86
     [[nodiscard]] virtual size_t SizeCols() const override { return Cols; }
87
88
    Matrix() = default;
89
   private:
91
    MatrixStorageType m_storage;
92
     [[nodiscard]] bool CheckAccess(size_t row, size_t col) const {
      return col < Cols && row < Rows;</pre>
95
96
97 };
99 template <typename Tp, size_t Rows, size_t Cols>
void Matrix < Tp, Rows, Cols >:: Set Value (size_t row, size_t col, Tp &&val) {
    if (!CheckAccess(row, col)) {
102
    m_storage[MatrixAccessor(row, col)] = std::forward<Tp>(val);
103
104 }
106 template <typename Tp, size_t Rows, size_t Cols>
107 const Tp &Matrix<Tp, Rows, Cols>::GetValue(size_t row, size_t col) const {
    if (!CheckAccess(row, col)) {
108
    }
    return m_storage[MatrixAccessor(row, col)];
110
111 }
112
```

```
113 /**
   * This matrix builder is created only because I started implemented
   * current library with only static matrix
115
   */
116
117 template <typename MatrixClass>
118 class MatrixCreatorStatic {
119
    public:
    using BaseType = base::MatrixBase<typename MatrixClass::Type>;
120
     using MatrixPointer = std::unique_ptr < BaseType >;
121
     MatrixPointer operator()() {
123
       static_assert(std::is_base_of_v < BaseType, MatrixClass >);
124
       return std::make_unique < MatrixClass > ();
125
126
127 };
128
129 template <typename Tp>
130 class MatrixDynamic : public base::MatrixDynamicBase<Tp> {
    public:
131
    using Type = Tp;
132
     using MatrixStorageType = std::vector<Type>;
133
134
     void SetRows(size_t rows) override {
135
      m_rows = rows;
136
137
       m_storage.resize(m_rows * m_cols);
138
     void SetCols(size_t cols) override {
139
     m_cols = cols;
140
       m_storage.resize(m_rows * m_cols);
141
142
    void SetSize(size_t rows, size_t cols) {
143
      m_rows = rows;
144
       m_cols = cols;
       m_storage.resize(rows * cols);
146
147
     [[nodiscard]] size_t SizeRows() const override { return m_rows; }
148
     [[nodiscard]] size_t SizeCols() const override { return m_cols; }
149
150
    void SetValue(size_t row, size_t col, Tp &&val) override;
151
     const Tp &GetValue(size_t row, size_t col) const override;
152
     void FillMatrix(Tp val) override;
154
     MatrixDynamic() = default;
     MatrixDynamic(size_t rows, size_t cols) : m_cols(m_cols), m_rows(m_rows) {
156
       SetSize(rows, cols);
157
158
159
    private:
     MatrixStorageType m_storage;
161
     size_t m_cols;
162
     size_t m_rows;
163
     [[nodiscard]] bool CheckAccess(size_t row, size_t col) const {
165
       return col < m_cols && row < m_rows;</pre>
166
167
     [[nodiscard]] size_t MatrixAccessor(size_t row, size_t col) const {
169
       return row * m_cols + col;
170
```

```
172 };
174 template <typename Tp>
void MatrixDynamic < Tp >:: SetValue(size_t row, size_t col, Tp &&val) {
    if (!CheckAccess(row, col)) {
       throw exceptions::MatrixSizeException();
177
178
     m_storage[MatrixAccessor(row, col)] = std::forward<Tp>(val);
179
180 }
182 template <typename Tp>
  const Tp &MatrixDynamic <Tp>::GetValue(size_t row, size_t col) const {
183
     if (!CheckAccess(row, col)) {
       throw exceptions::MatrixSizeException();
185
186
    return m_storage[MatrixAccessor(row, col)];
187
188 }
189
190 template <typename Tp>
void MatrixDynamic < Tp >:: FillMatrix(Tp val) {
     std::fill(m_storage.begin(), m_storage.end(), val);
193 }
194
195 class MatrixCreatorDynamic {
    public:
196
    template <typename Tp>
197
    using TargetType = MatrixDynamic <Tp>;
198
    template <typename Tp>
199
    using BaseType = base::MatrixDynamicBase<Tp>;
    template <typename Tp>
201
    using Pointer = std::shared_ptr <BaseType <Tp>>;
202
203
204
     template <typename Tp>
    Pointer < Tp > Build() {
205
      return std::forward<Pointer<Tp>>(std::make_unique<TargetType<Tp>>());
206
207
208 };
209 } // namespace mtrx
210
211 #endif // FINITEDIFFERENCEMETHOD_MATRIX_HPP_
```

Листинг 1: Matrix.hpp

#### 5.2 CalculationUtils

```
public:
   virtual ModelNodeType operator()(ModelNodeType, double delta) = 0;
   virtual ~BaseRestriction() = default;
17
18 };
19
20 /**
* As we know, first kind restriction return constant value not depend
* on boundary derivative value.
23 */
24 template <typename ModelNodeType>
25 class FirstKindRestriction : public BaseRestriction < ModelNodeType > {
   public:
   explicit FirstKindRestriction(double constant = 0.0) : m_constant(constant
   ModelNodeType operator()(ModelNodeType inner, double delta) override {
28
      return m_constant;
29
30
  private:
32
   double m_constant;
33
34 };
35
36 template <typename ModelNodeType>
37 class SecondKindRestriction : public BaseRestriction < ModelNodeType > {
39
    explicit SecondKindRestriction(double constant = 0.0)
        : m_constant(constant) {}
40
   ModelNodeType operator()(ModelNodeType inner, double delta) override {
41
      return inner + m_constant * delta;
43
44
  private:
46
   double m_constant;
47 };
49 template <typename ModelNodeType>
50 class ThirdKindRestriction : public BaseRestriction < ModelNodeType > {
    ModelNodeType operator()(ModelNodeType inner, double delta) override {
      return inner / (1 + delta);
53
    }
55 };
56
  * Restriction is the callable object, that calculate boundary values.
* Parameters are passed to the function, in the bellow signature,
* in order of taking the derivative from inside to outside. Last parameter
  * represent differential specific derivative increment value.
63 template <typename ModelNodeType>
64 using BoundaryRestrincionType = BaseRestriction < ModelNodeType >;
65 template <typename ModelNodeType>
66 using BoundaryRestrincionPointerType =
      std::shared_ptr < BoundaryRestrincionType < ModelNodeType >>;
_{68} // Restrictions on the outer boundaries of tube.
69 template <typename ModelNodeType>
70 using BoundaryRestrictionsStorageType =
      std::array<BoundaryRestrincionPointerType<ModelNodeType>, 4>;
71
72 // Order of restrictions
```

```
73 constexpr size_t UP_RESTRICTION = 0;
74 constexpr size_t DOWN_RESTRICTION = 1;
75 constexpr size_t LEFT_RESTRICTION = 2;
76 constexpr size_t RIGHT_RESTRICTION = 3;
77 } // namespace restr
79 namespace equations {
80 /**
   * Oparam params pass tuple of T_{i,j}, T_{i-1,j}, T_{i+1,j}, T_{i,j-1}, T_{i,j+1},
     delta
   * t, delta x, delta y and a
82
   */
83
84 template <typename ModelNodeType>
85 using HeatConductionParamsType =
      std::tuple < ModelNodeType, ModelNodeType, ModelNodeType, ModelNodeType,
                  ModelNodeType, double, double, double>;
87
  /**
88
   * Solve the non-stationary problem of heat conduction by an explicit method
   * @tparam ModelNodeType model node type
   * Oparam params pass tuple of T_{-i-j}, T_{-i-1-j}, T_{-i+1,j}, T_{-i-j-1}, T_{-i-j+1},
     delta
   * t, delta x, delta y and a
92
   * @return predict node T_i_j value on new time layer
93
95 template <typename ModelNodeType>
96 ModelNodeType HeatConductionProblem(
       const HeatConductionParamsType < ModelNodeType > &params) {
97
    auto [T_curr, T_x_past, T_x_next, T_y_past, T_y_next, dt, dx, dy, a] =
     params;
    double dx2 = dx * dx;
99
    double dy2 = dy * dy;
    ModelNodeType Dx = (T_x_next - 2 * T_curr + T_x_past) / dx2;
101
    \label{eq:modelNodeTypeDy = (T_y_next - 2 * T_curr + T_y_past) / dy2;} \\
102
    ModelNodeType D = Dx + Dy;
    return a * dt * D + T_curr;
104
106 } // namespace equations
108 } // namespace fdm
#endif // FINITEDIFFERENCEMETHOD_CALCULATIONUTILS_HPP_
```

Листинг 2: CalculationUtils.hpp

#### 5.3 SolutionStorage

```
#ifndef FINITEDIFFERENCEMETHOD_SOLUTIONSTORAGE_HPP_
#define FINITEDIFFERENCEMETHOD_SOLUTIONSTORAGE_HPP_

#include <exception>
#include <fstream>
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <memory>
#include <string_view>

#include "Matrix.hpp"

#include "Matrix.hpp"
```

```
13 namespace fdm {
14 namespace solution {
15 namespace exceptions {
16 class SolutionStorageException : public std::exception {
 public:
   [[nodiscard]] const char *what() const noexcept override {
      return "Storage exception occur";
19
20
21 };
23 class FileNotOpenException : public std::exception {
   public:
   [[nodiscard]] const char *what() const noexcept override {
      return "One of files (configuration or plot) was not open";
27
28 };
29
30 } // namespace exceptions
31 /**
  * Basic model's mesh storing class. Class provides functions, that helps
  * to manage mesh optimal storage. This class is necessary to use if you
  * dont want to lose your calculations data, because Model class don't
  * store all time integrated layers.
36
   * Otparam MeshNodesType specify mesh nodes type
39 template <typename MeshNodesType>
40 class SolutionStorageBase {
  public:
   using MeshType = mtrx::base::MatrixBase<MeshNodesType>;
42
   using MeshPointerType = std::shared_ptr<MeshType>;
43
   virtual void CommitLayer(const MeshPointerType &mesh_ptr) = 0;
   virtual ~SolutionStorageBase() = default;
46
47 };
48
* Simplest storage, that commit all integrated layers of
* model in standard output
53 template <typename MeshNodesType>
54 class StandardStreamStorage : public SolutionStorageBase<MeshNodesType> {
55
  public:
    std::ostream &StandardStreamDefinition = std::cout;
57
    void CommitLayer(
58
        const typename SolutionStorageBase < MeshNodesType > :: MeshPointerType
59
            &mesh_ptr) override {
            StandardStreamDefinition.precision(2);
61
      for (size_t i = 0; i < mesh_ptr->SizeRows(); ++i) {
62
        for (size_t j = 0; j < mesh_ptr->SizeCols(); ++j) {
          StandardStreamDefinition << mesh_ptr->GetValue(i, j) << ' ';
65
        StandardStreamDefinition << '\n';
66
67
      StandardStreamDefinition << '\n';
    }
69
70 };
```

```
72 template <typename MeshNodesType>
  class StaticGnuplotHeatmapStorage : public SolutionStorageBase < MeshNodesType
   public:
74
    using StringType = std::string;
75
76
77
     explicit StaticGnuplotHeatmapStorage(
         const StringType &file_prefix)
78
         : m_file_output_prefix(file_prefix) {
79
       m_plot_file_name =
80
           std::string(m_file_output_prefix) + std::string(plot_extension);
81
       m_config_file_name =
82
           std::string(m_file_output_prefix) + std::string(config_extension);
       m_plot_output.open(m_plot_file_name.data());
85
       m_config_output.open(m_config_file_name.data());
86
       if (!m_plot_output.is_open() || !m_config_output.is_open()) {
         throw exceptions::FileNotOpenException();
       }
89
       WriteConfig();
gn
    }
91
92
    void CommitLayer(
93
         const typename SolutionStorageBase < MeshNodesType > :: MeshPointerType
94
             &mesh_ptr) override {
       std::ostream &StandardStreamDefinition = m_plot_output;
96
       for (size_t i = 0; i < mesh_ptr->SizeRows(); ++i) {
97
         for (size_t j = 0; j < mesh_ptr->SizeCols(); ++j) {
98
           StandardStreamDefinition << std::setw(8) << mesh_ptr->GetValue(i, j)
       << ' ':
         }
100
         StandardStreamDefinition << '\n';
       }
       StandardStreamDefinition << '\n';
104
     ~StaticGnuplotHeatmapStorage() override {
106
       m_plot_output.close();
107
       m_config_output.close();
108
    }
109
   private:
    StringType m_file_output_prefix;
    StringType m_plot_file_name;
113
    StringType m_config_file_name;
114
    std::ofstream m_config_output;
115
    std::ofstream m_plot_output;
116
    StringType plot_extension = ".plt";
118
    StringType config_extension = ".cfg";
119
    StringType mapping_extension = ".png";
120
    StringType default_file_prefix = "def_output";
122
    void WriteConfig() {
124
       StringType terminal_def{"set terminal png\n"};
    StringType output_file_def{
           "set output '" + std::string(m_file_output_prefix) +
126
           std::string(mapping_extension) + "'\n"};
    StringType scale_def{
```

```
"set autoscale yfix\nset autoscale xfix\n"};
     StringType palette_def{
130
            "set palette defined (0 0 0 0.5, 1 0 0 1, 2 0 0.5 1, 3 0 1 1, 4 0.5
           "0.5, 5 1 1 0, 6 1 0.5 0, 7 1 0 0, 8 0.5 0 0)\n"};
     StringType map_type_def{"set pm3d map\n"};
     StringType splot_def{
134
           "splot '" + std::string(m_plot_file_name) + "' matrix notitle\n"};
135
       m_config_output << terminal_def;</pre>
136
       m_config_output << output_file_def.data();</pre>
       m_config_output << scale_def;</pre>
138
       m_config_output << palette_def;</pre>
139
       m_config_output << map_type_def;</pre>
       m_config_output << splot_def.data();</pre>
141
142
143 };
144
145 template <typename MeshNodesType>
146 class PlaceholderStorage : public SolutionStorageBase < MeshNodesType > {
   public:
147
    void CommitLayer(
         const typename SolutionStorageBase < MeshNodesType >:: MeshPointerType
149
             &mesh_ptr) override {}
150
151 };
152 } // namespace solution
153 } // namespace fdm
#endif // FINITEDIFFERENCEMETHOD_SOLUTIONSTORAGE_HPP_
```

Листинг 3: SolutionStorage.hpp

#### 5.4 Model

```
#ifndef FINITEDIFFERENCEMETHOD_MODEL_HPP_
2 #define FINITEDIFFERENCEMETHOD_MODEL_HPP_
4 #include <array>
5 #include <exception>
6 #include <fstream>
7 #include <functional>
8 #include <iostream>
9 #include <tuple>
10 #include <utility>
# # include < vector >
# include "CalculationUtils.hpp"
14 #include "Matrix.hpp"
15 #include "SolutionStorage.hpp"
17 // As you'll see, I'm a big fan of readable aliases. Don't swear if this
     makes
  // my code unreadable. =)
18
19
20 namespace fdm {
21 /**
* Since finite difference coding in general cannot be done for
  st free-form geometry, I wrote a model that solves the
  * non-stationary heat conduction problem in an explicit way on
  * the geometry of a tube with a triangular hole.
```

```
26 */
27 class Model {
   public:
    /*
     * If you wish to change the implementation of the class with
     * your own data types that implement the interface declared
     * in the Matrix.h file, change the aliases declared here.
32
     * This is done so as not to complicate the understanding of
33
     * the program code.
34
    using ModelNodeType = double;
36
    constexpr static ModelNodeType DefModelVal = 0.0;
37
    using MatrixBuilder = mtrx::MatrixCreatorDynamic;
    using MatrixPointerType = MatrixBuilder::Pointer<ModelNodeType>;
39
40
41
    * Actually I could use std::pair, but in my opinion Point
42
43
    * is more representative.
44
    struct Point {
45
    ModelNodeType x;
    ModelNodeType y;
47
    Point() : x(DefModelVal), y(DefModelVal) {}
48
    Point(ModelNodeType _x, ModelNodeType _y) : x(_x), y(_y) {}
49
    };
52
     * Triangular hole in the center of tube. I think
     * good idea to store it in fixed size array.
     */
55
    using HoleGeometry = std::array<Point, 3>;
56
    // Finally, after all this NECESSARY definitions - code!!!
    Model()
59
     : m_mesh_ptr_present(),
60
     m_mesh_ptr_last(),
61
     m_width(DefModelVal),
      m_height(DefModelVal),
63
      m_nodes_x(0),
64
      m_nodes_y(0),
      m_x_{delta(0.0)}
      m_y_delta(0.0),
67
      m_time_delta(0.0) {}
    Model(double width, double height, double delta_n, double time_delta);
70
71
    /**
72
     * Set three points of hole geometry
73
     * @param p1 first point
74
     * Oparam p2 second point
75
     * @param p3 third point
76
     */
77
    void SetHoleGeometry(Point p1, Point p2, Point p3);
78
79
80
     * Sets the initial conditions of the model
     * @param init_conditions Desired initial condition
82
     */
83
  void SetInitialCondition(ModelNodeType init_conditions);
```

```
85
     /*
      * Just the few setters for restrictions, that have not specific behavior.
87
88
     void SetOuterRestrictions(
89
       const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > &restr_up ,
       const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > &restr_down,
91
       const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > &restr_left,
92
       const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > &restr_right)
93
     void SetOuterRestrictions(
94
       const restr::BoundaryRestrictionsStorageType < ModelNodeType >
95
       &restrictions):
96
     void SetInnerRestrictions(
97
      const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > & restriction)
98
99
     void TimeIntegrate(double total_time,
100
              solution::SolutionStorageBase < ModelNodeType > &storage ,
              ModelNodeType tube_flow);
     void SaveResult(solution::SolutionStorageBase < ModelNodeType > &storage)
     storage.CommitLayer(m_mesh_ptr_present);
106
    private:
107
     MatrixPointerType m_mesh_ptr_present;
108
     MatrixPointerType m_mesh_ptr_last;
109
     double m_width;
111
     double m_height;
112
     size_t m_nodes_x;
113
114
     size_t m_nodes_y;
    double m_x_delta;
115
     double m_y_delta;
116
117
     double m_time_delta;
118
119
     HoleGeometry m_hole_geometry;
120
     restr::BoundaryRestrictionsStorageType < ModelNodeType > m_outer_restrictions
      ;
     restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > m_inner_restriction;
     // Bellow functions helps to determine hole and boundary points related to
124
     // hole
125
     [[nodiscard]] bool PointInHole(Point point) const;
126
     [[nodiscard]] bool PointOnBorder(Point point) const;
127
     // Calculates auxiliary values for PointInHole and PointOnBorder function
     [[nodiscard]] std::tuple < ModelNodeType, ModelNodeType, ModelNodeType >
129
     CalcCheckValues (
130
                            // sorry for that, it's just a formatter :)))
       Point point) const;
131
     ModelNodeType GetInnerNeighbor(size_t x_shift, size_t y_shift);
133
134
      * Calculation methods. Just use for improve code readability and
      * decompose layer calculation.
137
     void ComputeBoundaries();
138
    void ComputePlate(ModelNodeType tube_flow);
```

```
140 };
142 namespace exceptions {
143 class ModelBaseException : std::exception {
    [[nodiscard]] const char *what() const noexcept override {
    return "Model exception occur";
145
146
    }
147 };
148
  class WrongDeltaRel : std::exception {
     [[nodiscard]] const char *what() const noexcept override {
150
    return "Error: (dt / dx) ^ 2 > 1 / 2";
151
    }
152
153 };
154 } // namespace exceptions
155 } // namespace fdm
156
#endif // FINITEDIFFERENCEMETHOD_MODEL_HPP_
```

Листинг 4: Model.hpp

```
# #include "Model.hpp"
3 #include <iostream>
4 #include <tuple>
5 #include <vector>
7 #include "CalculationUtils.hpp"
9 namespace fdm {
10 namespace {
  bool IsInHole(const std::vector<Model::ModelNodeType> &values) {
    size_t sign_counter = 0;
12
    for (const Model::ModelNodeType &item : values) {
13
      if (item < 0) {</pre>
14
        ++sign_counter;
      }
16
    }
17
18
    return (sign_counter == 3 || sign_counter == 0);
19
20 }
    // anonymous namespace
21
22
  Model::Model(double width, double height, double delta_n, double time_delta)
23
      : m_mesh_ptr_present(MatrixBuilder().Build<ModelNodeType>()),
24
        m_mesh_ptr_last(MatrixBuilder().Build < ModelNodeType > ()),
25
        m_width(width),
26
        m_height(height),
27
        m_x_delta(delta_n),
28
        m_y_delta(delta_n),
29
        m_time_delta(time_delta) {
    if ((m_time_delta / m_x_delta) * (m_time_delta / m_x_delta) > 0.5) {
31
      throw exceptions::WrongDeltaRel();
32
    }
33
    m_nodes_x = static_cast < size_t > (m_width / m_x_delta);
34
    m_nodes_y = static_cast < size_t > (m_height / m_y_delta);
35
    m_mesh_ptr_present ->SetSize(m_nodes_y, m_nodes_x);
36
    m_mesh_ptr_last->SetSize(m_nodes_y, m_nodes_x);
37
```

```
m_hole_geometry[0] = Point();
    m_hole_geometry[1] = Point();
    m_hole_geometry[2] = Point();
41
42 }
43
44 void Model::SetHoleGeometry(Point p1, Point p2, Point p3) {
45
    m_hole_geometry[0] = p1;
    m_hole_geometry[1] = p2;
46
    m_hole_geometry[2] = p3;
47
49
  void Model::SetInitialCondition(ModelNodeType init_conditions) {
    m_mesh_ptr_present ->FillMatrix(init_conditions);
    m_mesh_ptr_last ->FillMatrix(init_conditions);
53
 }
  void Model::SetOuterRestrictions(
56
      const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > & restr_up ,
      const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > &restr_down ,
57
      const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > &restr_left,
58
      const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > &restr_right)
    m_outer_restrictions[restr::UP_RESTRICTION] = restr_up;
60
    m_outer_restrictions[restr::DOWN_RESTRICTION] = restr_down;
61
    m_outer_restrictions[restr::LEFT_RESTRICTION] = restr_left;
    m_outer_restrictions[restr::RIGHT_RESTRICTION] = restr_right;
63
64 }
65
  void Model::SetOuterRestrictions(
     const restr::BoundaryRestrictionsStorageType < ModelNodeType > &
     restrictions) {
    m_outer_restrictions = restrictions;
69
  void Model::SetInnerRestrictions(
70
      const restr::BoundaryRestrincionPointerType < ModelNodeType > &restriction)
71
    m_inner_restriction = restriction;
72
73 }
74
  void Model::TimeIntegrate(double total_time,
                              solution::SolutionStorageBase < ModelNodeType > &
76
     storage,
                              ModelNodeType tube_flow) {
    storage.CommitLayer(m_mesh_ptr_present);
79
    auto time_integrate_iterations =
80
        static_cast < size_t > (total_time / m_time_delta);
81
    // Iterate time layers
83
    for (size_t t = 0; t < time_integrate_iterations; ++t) {</pre>
84
      m_mesh_ptr_last = m_mesh_ptr_present;
85
      ComputeBoundaries();
87
      ComputePlate(tube_flow);
88
80
      storage.CommitLayer(m_mesh_ptr_present);
91
    storage.CommitLayer(m_mesh_ptr_present);
92
93 }
```

```
void Model::ComputeBoundaries() {
     // Traverse all boundary nodes necessary
96
97
     // Firstly perform left and right boundaries
98
     for (size_t i = 1; i < m_mesh_ptr_last->SizeRows() - 1; ++i) {
99
       ModelNodeType T_x_left_inner = m_mesh_ptr_present->GetValue(i, 1);
100
       ModelNodeType T_x_right_inner =
           m_mesh_ptr_present ->GetValue(i, m_mesh_ptr_last ->SizeCols() - 2);
       m_mesh_ptr_present ->SetValue(
104
           m_outer_restrictions[restr::LEFT_RESTRICTION]->operator()(
107
               T_x_left_inner, m_y_delta));
      m_mesh_ptr_present ->SetValue(
108
           i, m_mesh_ptr_last->SizeCols() - 1,
           m_outer_restrictions[restr::RIGHT_RESTRICTION]->operator()(
               T_x_right_inner, m_y_delta));
111
    }
113
    // Finally, perform up and down boundaries
114
     for (size_t i = 0; i < m_mesh_ptr_last->SizeCols(); ++i) {
       ModelNodeType T_x_down_inner = m_mesh_ptr_present->GetValue(1, i);
       ModelNodeType T_x_up_inner =
           m_mesh_ptr_present->GetValue(m_mesh_ptr_last->SizeRows() - 1, i);
118
      m_mesh_ptr_present ->SetValue(
119
           0, i,
120
           m_outer_restrictions[restr::DOWN_RESTRICTION]->operator()(
121
               T_x_down_inner, m_x_delta));
      m_mesh_ptr_present ->SetValue(
123
           m_mesh_ptr_last->SizeRows() - 1, i,
124
           m_outer_restrictions[restr::UP_RESTRICTION]->operator()(T_x_up_inner
                                                                      m_x_delta));
    }
128
    // In fact there is no necessary dependencies for mesh boundary traversal.
    // So you can change this order if you need.
130
  }
131
  void Model::ComputePlate(ModelNodeType tube_flow) {
133
    for (size_t j = 1; j < m_mesh_ptr_last->SizeRows() - 1; ++j) {
134
       for (size_t i = 1; i < m_mesh_ptr_last->SizeCols() - 1; ++i) {
         Point curr_point(static_cast < double > (i) * m_x_delta,
136
                           static_cast < double > (j) * m_y_delta);
137
         if (!PointInHole(curr_point)) {
138
           if (PointOnBorder(curr_point)) {
             ModelNodeType inner_value = GetInnerNeighbor(i, j);
             m_mesh_ptr_present ->SetValue(
141
                 j, i, m_inner_restriction->operator()(inner_value, m_x_delta))
142
           } else {
             equations::HeatConductionParamsType < ModelNodeType >
                 equation_parameters{m_mesh_ptr_last->GetValue(j, i),
145
                                      m_mesh_ptr_last->GetValue(j, i - 1),
                                      m_mesh_ptr_last->GetValue(j, i + 1),
                                      m_mesh_ptr_last->GetValue(j - 1, i),
148
                                      m_mesh_ptr_last->GetValue(j + 1, i),
149
                                      m_time_delta,
```

```
m_x_delta,
                                       m_y_delta,
                                       0.1};
             m_mesh_ptr_present ->SetValue(
154
                 j, i, equations::HeatConductionProblem(equation_parameters));
155
           }
156
         } else {
157
           m_mesh_ptr_present ->SetValue(j, i,
158
                                          std::forward<ModelNodeType>(tube_flow))
161
    }
163
164
  std::tuple < Model::ModelNodeType , Model::ModelNodeType , Model::ModelNodeType >
  Model::CalcCheckValues(Point point) const {
    ModelNodeType check_val1 = (m_hole_geometry[0].x - point.x) *
167
                                      (m_hole_geometry[1].y - m_hole_geometry[0].
168
      y) -
                                  (m_hole_geometry[1].x - m_hole_geometry[0].x) *
169
                                      (m_hole_geometry[0].y - point.y);
170
    ModelNodeType check_val2 = (m_hole_geometry[1].x - point.x) *
                                      (m_hole_geometry[2].y - m_hole_geometry[1].
     y) -
                                  (m_hole_geometry[2].x - m_hole_geometry[1].x) *
173
                                      (m_hole_geometry[1].y - point.y);
174
    ModelNodeType check_val3 = (m_hole_geometry[2].x - point.x) *
175
                                      (m_hole_geometry[0].y - m_hole_geometry[2].
176
     y) -
                                 (m_hole_geometry[0].x - m_hole_geometry[2].x) *
177
                                      (m_hole_geometry[2].y - point.y);
    return {check_val1, check_val2, check_val3};
179
180
181
  Model::ModelNodeType Model::GetInnerNeighbor(size_t x_shift, size_t y_shift)
       {
    auto cast_x_shift = static_cast < double > (x_shift);
183
    auto cast_y_shift = static_cast <double > (y_shift);
184
    Point up_neighbor((cast_x_shift + 1) * m_x_delta, cast_y_shift * m_y_delta
      );
    Point down_neighbor((cast_x_shift - 1) * m_x_delta, cast_y_shift *
186
      m_y_delta);
    Point right_neighbor(cast_x_shift * m_x_delta,
187
                           (cast_y_shift - 1) * m_y_delta);
188
    Point left_neighbor(cast_x_shift * m_x_delta, (cast_y_shift + 1) *
189
     m_y_delta);
    if (!PointOnBorder(up_neighbor) && !PointInHole(up_neighbor)) {
       return m_mesh_ptr_last->GetValue(y_shift, x_shift + 1);
193
    if (!PointOnBorder(down_neighbor) && !PointInHole(down_neighbor)) {
195
       return m_mesh_ptr_last->GetValue(y_shift, x_shift - 1);
196
197
198
    if (!PointOnBorder(right_neighbor) && !PointInHole(right_neighbor)) {
199
       return m_mesh_ptr_last->GetValue(y_shift + 1, x_shift);
200
```

```
202
     if (!PointOnBorder(left_neighbor) && !PointInHole(left_neighbor)) {
       return m_mesh_ptr_last->GetValue(y_shift - 1, x_shift);
204
205
206
     return 0.0;
207
208
209
210 bool Model::PointInHole(Point point) const {
      * Mathematical part - vector and pseudoscalar product.
212
      * Implementation - products are considered (1,2,3 - triangle vertices, 0
213
      * point):
214
      *(x1-x0)*(y2-y1)-(x2-x1)*(y1-y0)
215
      * (x2-x0)*(y3-y2)-(x3-x2)*(y2-y0)
216
      * (x3-x0)*(y1-y3)-(x1-x3)*(y3-y0)
217
      * If they are of the same sign, then the point is inside
218
      * the triangle, otherwise the point is outside the triangle.
219
     * /
220
     auto [check_val1, check_val2, check_val3] = CalcCheckValues(point);
221
222
     // The comparison described above takes place in the function IsInHole
223
     return IsInHole({check_val1, check_val2, check_val3});
224
225 }
226
  bool Model::PointOnBorder(Point point) const {
227
228
     /*
      * If one of bellow values is zero, then the point
229
      * lies on the side
230
      */
231
232
          Check neighbor points
     if (!PointInHole(point)) {
234
       if (PointInHole(Point(point.x, point.y - m_y_delta))) {
         return true;
236
       }
237
       if (PointInHole(Point(point.x, point.y + m_y_delta))) {
238
         return true;
239
       }
240
       if (PointInHole(Point(point.x - m_x_delta, point.y))) {
241
         return true;
242
243
       if (PointInHole(Point(point.x + m_x_delta, point.y))) {
245
         return true;
246
247
       if (PointInHole(Point(point.x + m_x_delta, point.y - m_y_delta))) {
         return true;
249
250
       if (PointInHole(Point(point.x + m_x_delta, point.y + m_y_delta))) {
251
         return true;
253
       if (PointInHole(Point(point.x - m_x_delta, point.y - m_y_delta))) {
254
         return true;
255
       }
       if (PointInHole(Point(point.x - m_x_delta, point.y + m_y_delta))) {
257
         return true;
258
```

```
260 }
261
262  // The comparison described above takes place in the function IsInHole
263  return false;
264 }
265  // namespace fdm
```

Листинг 5: Model.cpp

#### 5.5 Решение задачи при помощи реализованных библиотек

```
#include <iomanip>
2 #include <iostream>
3 #include <memory>
5 #include "Model.hpp"
  constexpr double n_delta = 0.45;
8 constexpr double t_delta = 0.1;
9 constexpr double scale = 1;
constexpr double final_n_delta = n_delta * scale;
constexpr double final_t_delta = t_delta * scale;
13 int main() {
    std::cout << "Computing started with values:" << std::endl;</pre>
14
    std::cout << "dx = dy = " << final_n_delta << std::endl;
    std::cout << "dt = " << final_t_delta << std::endl;</pre>
16
17
    fdm::Model model(6.0, 4.0, final_n_delta, final_t_delta);
18
    model.SetInitialCondition(20);
19
20
    fdm::restr::BoundaryRestrictionsStorageType<fdm::Model::ModelNodeType>
21
        restrictions;
22
    restrictions[fdm::restr::UP_RESTRICTION] = std::make_shared <
        fdm::restr::FirstKindRestriction < fdm::Model::ModelNodeType >> (20.0);
24
    restrictions[fdm::restr::DOWN_RESTRICTION] = std::make_shared <
25
        fdm::restr::SecondKindRestriction < fdm::Model::ModelNodeType >> (40.0);
26
    restrictions[fdm::restr::LEFT_RESTRICTION] = std::make_shared <
27
        fdm::restr::SecondKindRestriction < fdm::Model::ModelNodeType >> (40.0);
28
    restrictions[fdm::restr::RIGHT_RESTRICTION] = std::make_shared <
29
        fdm::restr::SecondKindRestriction<fdm::Model::ModelNodeType>>(40.0);
30
    fdm::restr::BoundaryRestrincionPointerType <fdm::Model::ModelNodeType>
        inner_restr = std::make_shared<</pre>
32
            fdm::restr::ThirdKindRestriction<fdm::Model::ModelNodeType>>();
33
34
    model.SetOuterRestrictions(restrictions);
35
    model.SetInnerRestrictions(inner_restr);
36
    model.SetHoleGeometry(fdm::Model::Point(2.0, 1.0),
37
                           fdm::Model::Point(5.0, 1.0),
38
                           fdm::Model::Point(5.0, 3.0));
40
    fdm::solution::PlaceholderStorage <fdm::Model::ModelNodeType>
41
        stream_storage_placeholder;
42
    fdm::solution::StaticGnuplotHeatmapStorage <fdm::Model::ModelNodeType>
43
      stream_storage_gnuplot("heatmap");
44
45
    model.TimeIntegrate(25.0, stream_storage_placeholder, 0);
46
    model.SaveResult(stream_storage_gnuplot);
```

Листинг 6: solution.cpp