

UNIFAP - Universidade Federal do Amapá

Turma: Ciência da Computação - 2017

Disciplina: Teoria dos Grafos

Professora: Patrícia Araújo de Oliveira

Aluno: Marcos Abreu de Oliveira

### **Análise do Trabalho**

Durante o desenvolvimento do trabalho, fiquei responsável pela segunda parte, desenvolver os algoritmos de busca baseado na representação de lista de adjacência que outro integrante do grupo desenvolveu. Demorei mais tempo que pensei que iria levar para desenvolver o algoritmo de busca em largura, já que estava tendo bastante dificuldade em fazer do jeito que era necessário para o grupo. Fiz do jeito que deu, era um código confuso mas me preocupei em deixar ele bem comentado para os outros entenderem o que eu tinha feito. Entreguei o algoritmo atrasado, feio, mas tava funcionando, então comecei a desenvolver o outro algoritmo, o de busca em profundidade. Após enviar o de largura para o grupo, um dos integrantes mostrou um código feito, melhor e mais bonito que o meu, aí ficou certo que a gente ia entregar o que era melhor e ele decidiu que ia fazer o de busca em profundidade também.

A partir de então, fiquei responsável por fazer a parte teórica do trabalho junto com outros integrantes, documentando o código que haviam feito. Essa foi a parte em que eu mais aprendi, apesar de ter feito um dos algoritmos e não ter ficado do jeito mais bem construído possível, tive que ler os códigos que estavam bem feitos e aprendi métodos que não conhecia da linguagem JavaScript, como o *Map()*, além de ter entendido a importância de ter um código bem comentado já que apenas alguns trechos deles estavam, então tive que testar com algumas entradas e verificar as saídas de alguns dos trechos que, só de ler o código, não estava muito claro pra mim o que ele fazia.

O trabalho, em geral, foi uma boa experiência pra mim, me mostrou que não basta ter somente um algoritmo que funcione e que eu entenda o que ele faz, as outras pessoas também precisam entender sem muito esforço.