

# < Javascript >

## Exercice 2

#calais\_refdig

### Exo 1

#### Calculatrice

- 1- Ajouter dans l'html deux inputs et 4 boutons : addition, multiplication, soustraction, division.
- 2- Avec javascript : récupérer les valeurs des inputs
- 3- En fonction de l'opération souhaitée, afficher le résultat dans un paragraphe.
- 4- Vous pouvez styliser votre calculatrice comme vous le souhaitez.

### Exo 2

#### Story Teller

**Description** : pour cet exercice, vous devez créer une histoire, le thème est au choix. Vous allez devoir laisser plusieurs choix à votre joueur. Celui-ci doit pouvoir choisir par exemple le nom du héros ... ( *récupérer des chaines de caractères tel que sujet, verbe, etc.* )

Vous devez être capable de récupérer et stocker des informations afin d'afficher une histoire à partir des données collectées dans l'html.

**Contrainte** : faire en sorte que les informations données par l'utilisateur aient une mise en forme différente du reste du texte.

**Optionnel** : ajouter une question avec une réponse "oui ou non" qui influe sur la fin de l'histoire.