* Angular có cơ chế tương tác qua lại giữa component cha và component con với nhau thông qua các decorator @Input và @Output

1. @Input

* Là để tương tác giữa component cha với component con
* Nếu binding ở component cha thì giá trị sẽ không nhận được ở constructor mà sẽ nhận được ở ngOnInit. Lý do vì constructor là một hàm tạo của class; còn ngOnInit là lifecycle method được chạy sau khi component khởi tạo xong
* ngOnChanges là method để có thể check điều kiện khi input thay đổi

1. @Output

* Là để tương tác giữa component con với component cha
* @Output thường đi kèm với EventEmitter để bắn dữ liệu từ con sang cha