Life cycle của angular được chia ra làm 3 phase chính:

* Creation
* Change Detection
* Destruction

Ở Angular 16 trở lên thì angular bổ sung thêm phase Rendering

1. Creation

* Thông qua method constructor. Được chạy khi angular khởi tạo component, thường được dùng để khai báo Dependency Injection

1. Change Detection
   1. ngOnInit
   * Chỉ chạy một lần sau kh Angular đã tạo xong component
   1. ngOnChanges
   * Sẽ được chạy mỗi khi input của component thay đổi
   * Với các input là object hoặc array, khi thay đổi 1 property hoặc push 1 phần tử thì ngOnChanges không phát hiện được
   1. ngDoCheck
   * Chạy mỗi khi có bất kỳ thay đổi nào có thể ảnh hưởng đến component
   * ngDoCheck có thể theo dỗi mọi thay đổi; kể cả 1 property trong object hoặc array
   * ngDoCheck chạy rất thường xuyên, rất dễ bị ảnh hưởng đến performance của ứng dụng nếu không xử lý đúng cách
   1. ngAfterContentInit
   * Chạy một lần sau khi ng-content của component đã được khởi tạo
   1. ngAfterContentChecked
   * Chạy mỗi khi ng-content của component được kiểm tra các thay đổi
   1. ngAfterViewInit
   * Được chạy sau khi đã tạo xong component cha và component con
   1. ngAfterViewChecked
   * Chạy mỗi khi view của component được kiểm tra các thay đổi
2. Destruction
   * Thông qua method ngOnDestroy; chạy một lần duy nhất khi component đó được destroy
3. Rendering
   1. afterNextRender
   * Chạy một lần duy nhất sau lần render đầu tiên
   1. afterRender
   * Chạy sau mỗi lần render
4. Thứ tự của các lifecycle

