

BÀI THỰC HÀNH SỐ 1¹

Bài 1: Viết chương trình in ra dòng chữ “Hello World”

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 1.exe
Hello Ngon Ngu Lap Trinh C
-----
Process exited after 0.05094 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Bài 2: Nhập vào số nguyên n. Kiểm tra xem số đó là số chẵn hay số lẻ, số âm hay số dương. In mỗi kết luận trên một dòng

```
D:\C++ progamme\Bai thuc hnh so 1\Bai 1.2.exe
Nhap n:3
3 la so le
3 la so duong
-----
Process exited after 6.351 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Bài 3: Nhập vào hai số nguyên a, b. In ra màn hình tổng, hiệu, tích, thương, chia dư. (Lưu ý: phép chia cần ép kiểu mới có thể ra số thực, mẫu phải khác 0)

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 3.exe
Nhap a, b:6 12
Tong hai so la: 18
Hieu hai so la: -6
Tich hai so la: 72
Thuong hai so la: 0.50
-----
```

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 3.exe
Nhap a, b:6 0
Tong hai so la: 6
Hieu hai so la: 6
Tich hai so la: 0
Vui long nhap mau != 0
```

¹ Có tham khảo của [thân triệu](#)

Bài 5: Nhập vào hai số nguyên a, b và so sánh chúng. In kết quả ra màn hình

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 4.exe
Nhap a, b:3 5
3 < 5
-----
```

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 4.exe
Nhap a, b:20 14
20 > 14
-----
```

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 4.exe
Nhap a, b:50 50
50 = 50
-----
```

Bài 6: Nhập vào 4 số nguyên a, b, c, d. Tìm giá trị lớn nhất và gán giá trị đó vào biến max (hay biến gì đó tùy người đặt). In kết quả ra màn hình. Trường hợp 4 số bằng nhau thì kết luận không có giá trị lớn nhất.

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 5.exe
Nhap a, b, c, d:145 254 475 365
Gia tri lon nhat la: 475
-----
```

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 5.exe
Nhap a, b, c, d:9 9 9 9
Khong co gia tri lon nhat
-----
```

Bài 7: Nhập vào chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật. Tính chu vi diện tích của hình chữ nhật đó.

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 6.exe
Nhap vao chieu dai, chieu rong:12 25
Chu vi cua hinh chu nhat la: 74
Dien tich cua hinh chu nhat la: 300
-----
```

Bài 8: Nhập vào bán kính của hình tròn. Tính chu vi, diện tích hình tròn đó

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 7.exe
Nhap vao ban kinh hinh tron:6
Chu vi hinh tron la: 37.680000
Dien tich hinh tron la: 113.040001
-----
```

Bài 9: Giải và biện luận phương trình $ax + b = 0$

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 8.exe
Phuong trinh co dang la ax+b=0
Nhap a:6
Nhap b:98
Phuong trinh co nghiem la:-16.33
-----
```

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 8.exe
Phuong trinh co dang la ax+b=0
Nhap a:0
Nhap b:6
Phuong trinh vo nghiem
-----
```

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 8.exe
Phuong trinh co dang la ax+b=0
Nhap a:0
Nhap b:0
Phuong trinh co vo so nghiem
-----
```

Bài 9: Giải và biện luận phương trình $ax^2 + bx + c = 0$

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 9.exe
Phuong trinh dang ax^2+bx+c=0
Nhap a:1
Nhap b:-5
Nhap c:-6
Phuong trinh co 2 nghiem phan biet la:
x1 = 6.00
x2 = -1.00
-----
```

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 9.exe
Phuong trinh dang ax^2+bx+c=0
Nhap a:1
Nhap b:4
Nhap c:4
Phuong trinh chi co nghiem duy nhat la:
x = -2.00
-----
```

```
D:\C programme\Bai thuc hnh so 1\Bai 9.exe
Phuong trinh dang ax^2+bx+c=0
Nhap a:1
Nhap b:1
Nhap c:1
Phuong trinh vo nghiem
-----
```