

BÀI TẬP HTML5&CSS3

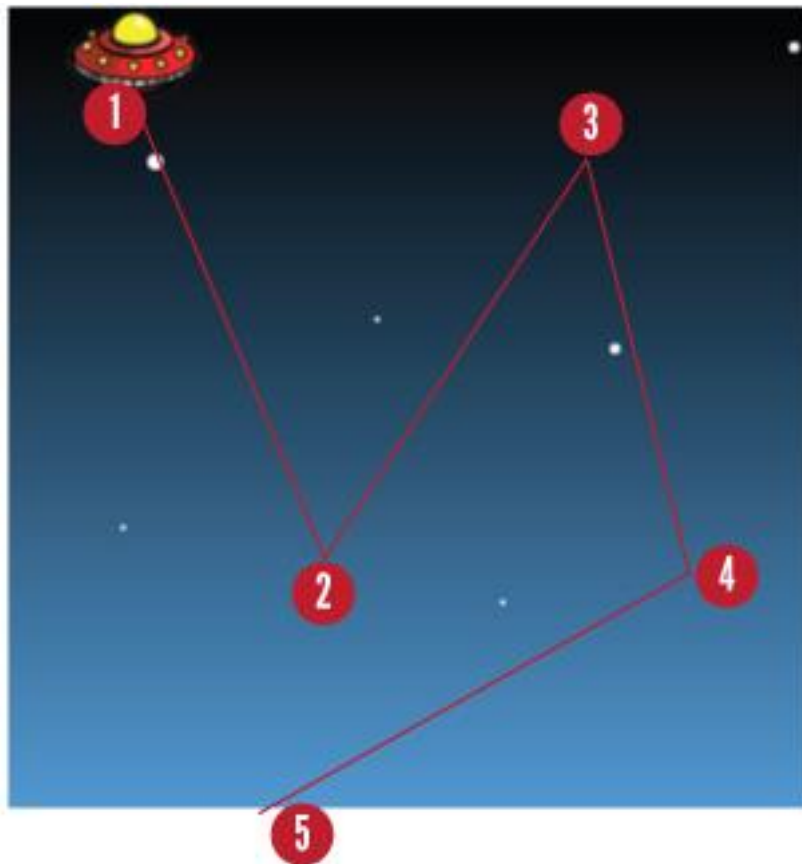
Nội dung: CANVAS và SVG

Bài 1: Sử dụng Canvas, thiết kế logo sau:

Thiết kế logo



Bài 2: Thiết kế hình chuyển động sau(sử dụng tài nguyên đính kèm)



Bài 3: Dùng HTML5, dàn trang theo đúng layout sau (logo được vẽ, sử dụng tài nguyên đính kèm)

