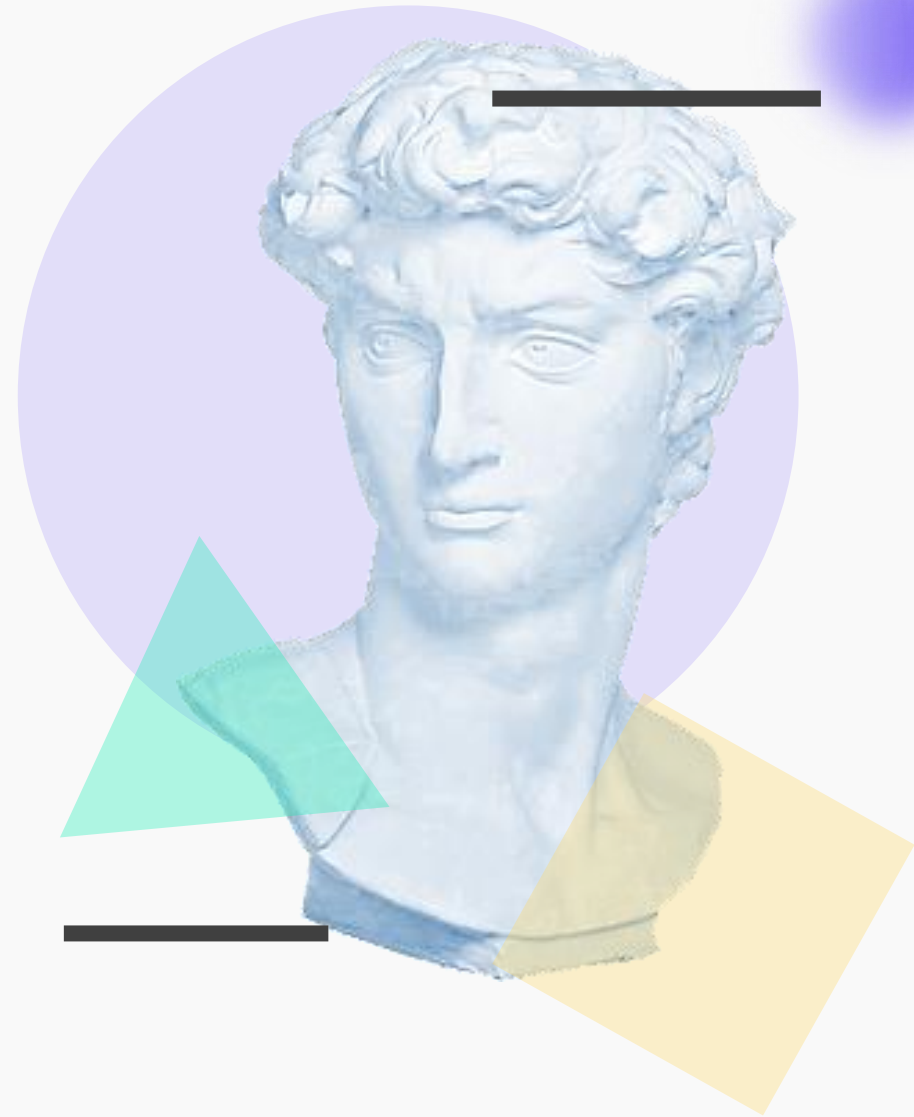


Buổi 5 – Thực hành 02

RESPONSIVE WEB DESIGN

Bộ môn:
UX/UI Design

Giảng viên:
Lưu Vũ Quang



KIỂM TRA BÀI CŨ

Trình bày ý tưởng, thông tin về ngành hàng đã research được, vẽ functionality map và định nghĩa một chức năng cụ thể theo phương pháp đã được học.

1 RESPONSIVE WEB DESIGN



1. RESPONSIVE DESIGN LÀ GÌ?

Responsive Design là phương pháp thiết kế giúp cho website được tối ưu về hiển thị trên tất cả các thiết bị.

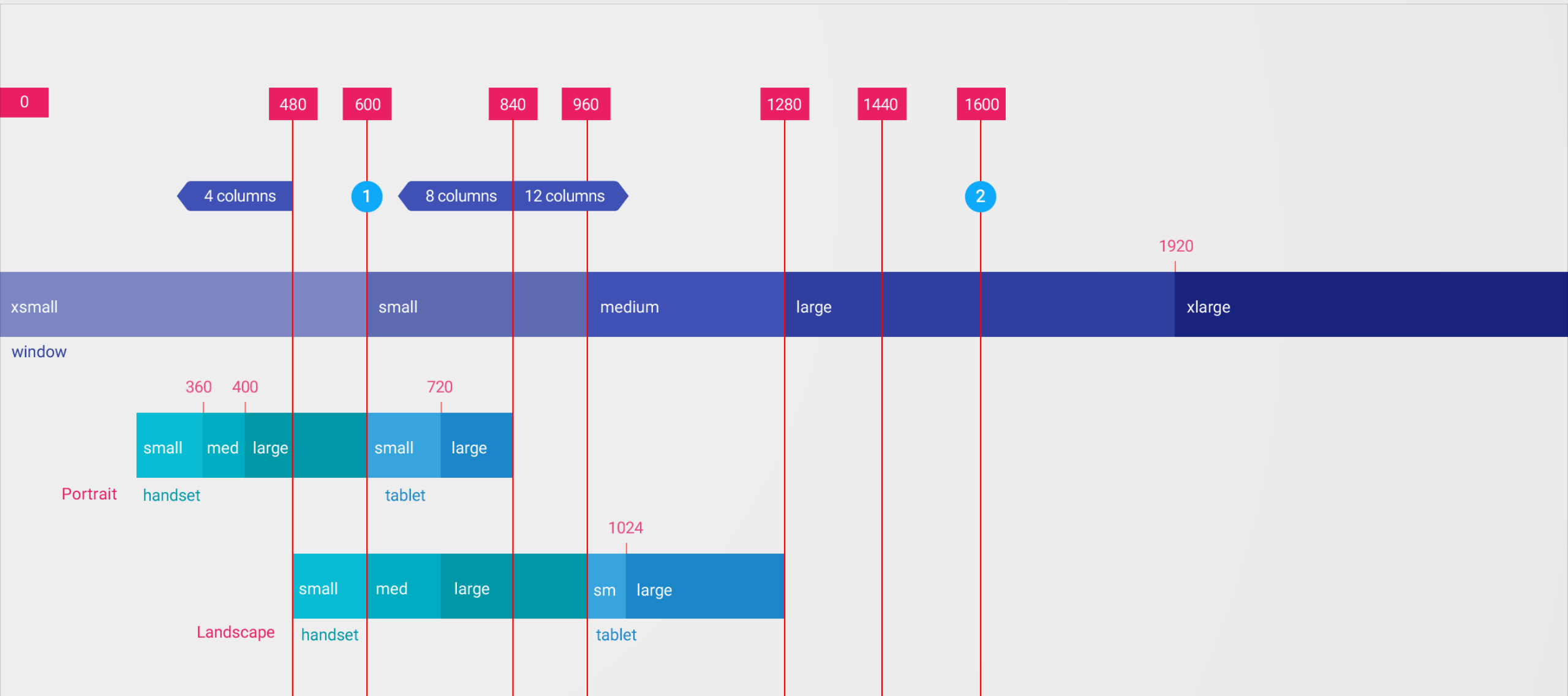
Những yếu tố ở màn hình lớn hơn sẽ có thể bắt buộc phải điều chỉnh, thay đổi khi màn hình bị co hẹp.



2. BREAK POINTS

Có rất nhiều quan điểm về việc nên chọn Break points thế nào cho đúng. Nhìn chung có 2 quan điểm như sau:

1. Đặt ra các breakpoints phổ biến và bám theo: 320, 375, 768, 1024.
2. Làm từ màn hình nhỏ trước (mobile-first) sau đó kéo dẫn ra cho đến khi cảm thấy cần phải đặt breakpoints.



3. RESPONSIVE PATTERNS

Có một số nguyên tắc về phần tử khi chúng ta thiết kế Responsive như sau:

- Reveal (Xuất hiện)
- Transform (Biến dạng)
- Divide (Phân chia)
- Reflow (Luồng nội dung)
- Expand (Mở rộng)
- Position (Vị trí)

Nguồn: [material-design](https://material.io/design/)



PHÂN TÍCH ĐỀ ÁN CÁ NHÂN (P2).





TechMaster

**THANKS
FOR LISTENING**

