**Kế hoạch PTVTKPM**

**Hệ thống Quản lý Cửa hàng Thiết bị Điện tử trực tuyến**

**Tuần 1**

**Phân tích đề bài: Nguyễn Văn Thăng**

* Actor:

+ Khách hàng: Người mua

+ Quản trị viên: Quản lý hệ thống

+ Thủ kho: Quản lý hàng tồn kho

+ Chăm sóc khách hàng: Tư vấn và chăm sóc khách hàng

+ Cổng thanh toán: Thanh toán sản phẩm

+ Hệ thống:

* Use Case:
* Khách hàng: Tìm kiếm thiết bị, Xem chi tiết thiết bị, Thêm vào giỏ hàng, Đặt hàng, Thanh toán, Theo dõi đơn hàng.
* Quản trị viên: Quản lý sản phẩm, Quản lý đơn hàng, Quản lý người dùng.
* Thủ kho: Cập nhật trạng thái kho, Xác nhận đơn hàng.
* Chăm sóc khách hàng: Tư vấn, giải đáp thắc mắc , Hỗ trợ bảo hành, Voucher giảm giá
* Cổng thanh toán: ATM, thẻ tín dụng, ví điện tử

**Yêu cầu: Đặng Anh Tuyền**

* **Tóm tắt các yêu cầu chức năng (hệ thống làm gì) và phi chức năng (tính bảo mật, hiệu năng, dễ sử dụng).(Ví dụ: "Hệ thống phải hiển thị danh thiết bị thiết bị theo thể loại, tác giả." (Yêu cầu chức năng); "Dữ liệu thanh toán của khách hàng phải được mã hóa." (Yêu cầu phi chức năng). )**
* **Tìm hiểu và ghi lại thông tin(tên, ram, rom, giá bán…) các dòng laptop và điện thoại vào 1 file word**

**Deadline: 18h 3/9/2025**

**Tuần 2**

**Vẽ biểu đồ use case: Phạm Văn Sự & Trần Đình Dũng (Phối hợp với nhau)**

* **Sử dụng một công cụ UML (ví dụ: Visual Paradigm, Draw.io) để vẽ Biểu đồ Use Case (Use Case Diagram) tổng thể.**
* **Thể hiện các Actor và các Use Case mà họ tương tác. Sử dụng các quan hệ như <> và <> nếu cần.**
* **Ví dụ: Use Case "Đặt hàng" có thể <> Use Case "Thanh toán".**

**Viết kịch bản: Nguyễn Huy Toàn**

* **Chọn 2-3 Use Case quan trọng nhất (ví dụ: "Đặt hàng," "Thanh toán").**
* **Viết kịch bản chính mô tả luồng hoạt động thành công.**
* **Viết các kịch bản phụ cho các trường hợp đặc biệt (ví dụ: khách hàng đặt thiết bị hết hàng, thanh toán thất bại).**