

Mã học phần: - Số tín chỉ (hoặc đvht):  
Lớp:

**Mã đề thi**  
**137**

*(Thí sinh không được sử dụng tài liệu.  
Phần Trắc nghiệm: làm bài trên phiếu trả lời trắc nghiệm  
Phần Tự luận: làm bài trên giấy thi)*

Họ, tên thí sinh:..... Mã sinh viên: .....

**I. PHẦN TRẮC NGHIỆM:**

**Câu 1:** Máy tính A có địa chỉ IP 172.18.1.25 / 16. Trên máy tính A thực thi câu lệnh “ping 210.245.22.171” và nhận thông báo “Request timed out”. Giải thích (các) nguyên nhân.

- A. Máy tính 210.245.22.171 không trả lời      B. Địa chỉ không tồn tại  
C. Sai Default Gateway hoặc không có router      D. Tất cả gợi ý đều đúng

**Câu 2:** Trong các địa chỉ sau sẽ có một địa chỉ không cùng nằm chung mạng con với ba địa chỉ còn lại khi sử dụng subnet mask là 255.255.224.0:

- A. 172.16.66.24      B. 172.16.64.42      C. 172.16.67.50      D. 172.16.63.33

**Câu 3:** Thiết bị mạng nào dùng để nối các mạng và kiểm soát được broadcast?

- A. Router      B. Hub      C. Bridge      D. Switch

**Câu 4:** Thứ tự đóng gói dữ liệu khi truyền qua mô hình OSI:

- A. Data, Packet, Segment, Bit, Frame      B. Data, Packet, Segment, Frame, Bit  
C. Data, Segment, Packet, Frame, Bit      D. Data, Segment, Frame, packet, Bit

**Câu 5:** Giao thức nào dưới đây không đảm bảo dữ liệu gửi đi có tới máy nhận hoàn chỉnh hay không?

- A. RARP      B. TCP      C. ARP      D. UDP

**Câu 6:** Lệnh nào sẽ hiển thị kết quả dưới đây:

```
1 <1 ms <1 ms <1 ms routerA [172.16.9.1]
2 1 ms 1 ms 1 ms routerB [203.162.39.97]
3 30 ms 9 ms 47 ms serverX [203.162.204.21]
```

- A. ping      B. ping -a      C. tracert      D. nbtstat

**Câu 7:** Có bao nhiêu vùng va chạm (collision domains) trong mạng gồm 88 máy tính, 10 HUB và 2 REPEATER?

- A. 10      B. 1      C. 12      D. 100

**Câu 8:** Port mặc định của một FTP site trên server là?

- A. 1001      B. 21      C. 80      D. 23

**Câu 9:** Máy tính A có địa chỉ IP 172.18.1.25 / 16. Trên máy tính A thực thi câu lệnh “ping 210.245.22.171” và nhận thông báo “Destination host unreachable”. Nguyên nhân là gì?

- A. Không có Default Gateway      B. Đích không thể chạm đến  
C. Máy đích không tồn tại      D. Tất cả gợi ý đều sai

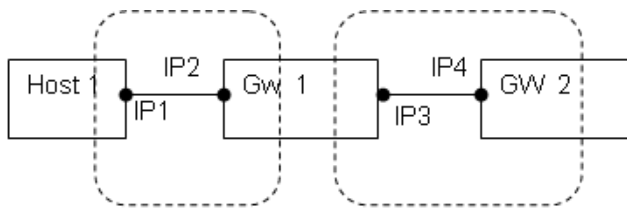
**Câu 10:** RIP (Routing Information Protocol) sử dụng giải thuật routing nào?

- A. Link state      B. Flooding      C. Kruskal      D. Distance vector

**Câu 11:** Định tuyến tĩnh là loại định tuyến:

- A. Người quản trị phải cấu hình từng dòng lệnh cho các mạng đích cần thiết  
B. Router có thể giúp lựa chọn đường đi ngắn nhất trên mạng  
C. Người quản trị chỉ việc cấu hình giao thức định tuyến cho Router  
D. Dùng cho mạng nhỏ cấu trúc đơn giản

**Câu 12:** Cho mô hình mạng sau đây:



Tại Host1 có các thông số: IP1 : 1.1.1.1/8 ; default gateway: 1.1.1.2

Tại GW1 có các thông số: IP 2 : 1.1.1.2/8 ; IP3: 172.1.1.1/16 ; không khai báo default gateway

Tại GW2 có các thông số: IP4 : 172.1.1.2/16 ; không khai báo default gateway

Lệnh cập nhật bảng routing (dùng cú pháp của Linux) tại GW2 để Host1 có thể truyền thông được với GW2 là:

- A. route add -net 1.0.0.0 netmask 255.0.0.0 gw 1.1.1.2
- B. route add -net 172.1.0.0 netmask 255.255.0.0 gw 1.1.1.2
- C. route add -net 1.0.0.0 netmask 255.0.0.0 gw 172.1.1.1
- D. route add -net 172.1.0.0 netmask 255.0.0.0 gw 172.1.1.1

**Câu 13:** Giao thức POP3 sử dụng cổng dịch vụ số

- A. 23
- B. 110
- C. 25
- D. 21

**Câu 14:** Giao thức đường dây đa truy cập với cảm nhận va chạm có thuật ngữ tiếng Anh là?

- A. Collision Sense Multiple Access/ Carrier Detection
- B. Carrier Sense Multiple Access/ Collision Detection
- C. Carrier Sense Multiple Access/ Collision Deterence
- D. Collision Sense Multiple Access/ Carrier Detection

**Câu 15:** Port mặc định của một Web site trên server là?

- A. 80
- B. 21
- C. 23
- D. 8080

**Câu 16:** Nếu 4 máy tính kết nối với nhau thông qua HUB thì cần bao nhiêu địa chỉ IP cho 5 trang thiết bị mạng này?

- A. 1
- B. 2
- C. 4
- D. 5

**Câu 17:** Hai tên gọi của địa chỉ 127.0.0.1 là gì?

- A. Loopback host và Local address
- B. Loop address và Localhost
- C. Loopback address và Localhost
- D. Subnetwork address và Localhost

**Câu 18:** Địa chỉ được SWITCH sử dụng khi quyết định gửi data sang cổng (port) nào?

- A. Subnetwork address
- B. Destination MAC address
- C. Source MAC address
- D. Network address

**Câu 19:** Địa chỉ nào sau đây là địa chỉ quảng bá của mạng 192.168.25.128/28:

- A. 192.168.25.255
- B. 192.168.25.180
- C. 192.168.25.143
- D. 192.168.25.141

**Câu 20:** Liệt kê các khoảng địa chỉ Private:

- A. 192.168.0.x → 192.168.1.x
- B. 10.x.x.x;
- C. 172.16.0.x → 172.16.255.x
- D. 10.x.x.x; 172.16.x.x → 172.31.x.x; 192.168.x.x

**Câu 21:** Giao thức nào dùng để xin địa chỉ IP khi biết địa chỉ MAC của máy tính?

- A. ARP
- B. DHCP
- C. TCP/IP
- D. RARP

**Câu 22:** Trong thuật toán tìm đường động nào mà một router lưu trữ các chi phí đến những router lân cận, cũng như kết nối đến nó?

- A. Distance vector routing
- B. Link state routing
- C. Flooding
- D. Tất cả đều sai

**Câu 23:** Liệt kê theo thứ tự 7 lớp của mô hình OSI:

- A. Application, Presentation, Session, Transport, Network, Datalink, Physical
- B. Application, Presentation, Transport, Session, Network, Datalink, Physical
- C. Application, Presentation, Session, Network, Transport, Datalink, Physical
- D. Application, Session, Presentation, Transport, Network, Datalink, Physical

**Câu 24:** Một địa chỉ mạng lớp C được chia thành 4 mạng con (subnet). Mặt nạ mạng (subnet mask) cần dùng?

- A. 255.255.255.240      B. 255.255.255.128      C. 255.255.255.0      D. 255.255.255.192

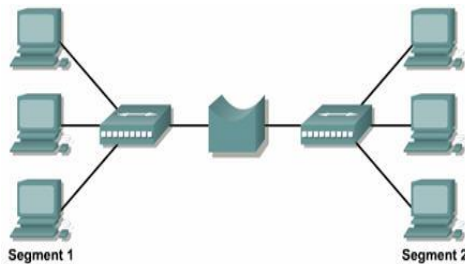
**Câu 25:** OSPF sử dụng thuật toán tìm đường đi nào?

- A. Kruskal      B. Bellman-Ford      C. Link state      D. Distance vector

**Câu 26:** Dịch vụ nào cho phép tham chiếu host bằng tên thay cho việc dùng địa chỉ IP khi duyệt Internet?

- A. HTTP      B. POTS      C. DNS      D. FTP

**Câu 27:** Cho mô hình kết nối mạng như sơ đồ bên dưới gồm 6 máy tính, 2 repeater, 1 bridge. Hỏi có bao nhiêu vùng va chạm (collision domains) trong mô hình này?



- A. 8      B. 9      C. 2      D. 6

**Câu 28:** Họ giải thuật routing nào có sử dụng công thức Bellman-Ford?

- A. Flooding      B. Distance vector      C. Link state      D. Bellman-Ford

**Câu 29:** Khả năng định tuyến được thực hiện bởi thiết bị:

- A. Switch      B. Router      C. Hub      D. NIC

**Câu 30:** Cho địa chỉ 192.64.10.0/26. Hãy cho biết số lượng mạng con và số lượng máy trên mỗi mạng con?

- A. 2 mạng con, mỗi mạng con có 64 máy      B. 4 mạng con, mỗi mạng con có 62 máy  
C. 4 mạng con, mỗi mạng con có 64 máy      D. 2 mạng con, mỗi mạng con có 60 máy

**Câu 31:** Thiết bị mạng nào làm giảm bớt sự va chạm (collisions)?

- A. Hub      B. NIC      C. Switch      D. Transceiver

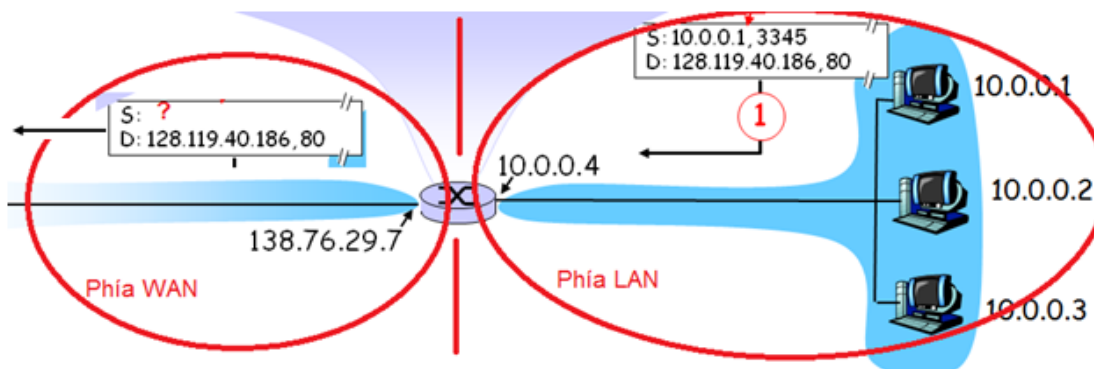
**Câu 32:** Chọn phát biểu không đúng về các giao thức định tuyến:

- A. Trao đổi các bảng định tuyến với nhau để cập nhật thông tin về các đường đi  
B. Các thông tin về các đường đi được lưu trữ trong bảng định tuyến (routing table)  
C. Đóng gói dữ liệu của các tầng bên trên và truyền đi đến đích  
D. Các giao thức này được các Router sử dụng

**Câu 33:** Để phân giải địa chỉ IP thành địa chỉ MAC, sử dụng giao thức:

- A. ARP      B. DHCP      C. RARP      D. ICMP

**Câu 34:** Cho mô hình mạng như hình vẽ. Router có 2 interface, nối phía LAN địa chỉ là 10.0.0.4, nối phía WAN địa chỉ là 138.76.29.7.



Hỏi địa chỉ nguồn của gói tin khi đi ra khỏi interface bên ngoài router (phía WAN) bằng? (S = ?)

- A. 10.0.0.4      B. 10.0.0.1      C. 128.119.40.186      D. 138.76.29.7

**Câu 35:** Cho địa chỉ IP: 192.168.5.49/28. Cho biết địa chỉ mạng của địa chỉ IP này:

- A. 192.168.5.16      B. 192.168.5.32      C. 192.168.5.48      D. 192.168.5.60

**Câu 36:** Địa chỉ lớp nào cho phép mượn 15 bits để chia Subnet?

- A. Lớp A      B. Lớp B      C. Lớp C      D. Lớp D

**Câu 37:** Để cập phát động địa chỉ IP, ta có thể sử dụng dịch vụ có giao thức nào:

**A. DHCP                      B. FTP                      C. DNS                      D. HTTP**

**Câu 38:** Phương pháp nào dùng để ngăn chặn các thâm nhập trái phép (theo danh sách truy nhập xác định trước) và có thể lọc bỏ các gói tin?

**A. Encryption                      B. Physical Protection**  
**C. User name / password                      D. Firewall**

**Câu 39:** Kiến trúc mạng nào sử dụng phương pháp truy nhập đường truyền CSMA/CA?

**A. 802.11                      B. 802.5                      C. 802.16                      D. 802.3**

**Câu 40:** Đặc điểm quan trọng của kiến trúc mạng peer-to-peer?

**A. Các trạm hoạt động trong một mạng có máy phục vụ (server), có máy khách (client)**  
**B. Thường có các kết nối không liên tục**  
**C. Địa chỉ IP của các máy tính có thể thay đổi**  
**D. Không có server hoạt động, truyền thông trực tiếp với client khác. Thường có các kết nối không liên tục. Địa chỉ IP của các máy tính có thể thay đổi**

**Câu 41:** Giao thức DHCP không có thể cấp được thông số sau cho máy trạm client

**A. DNS Server                      B. Default Gateway                      C. Subnet Mask                      D. IP Address**

**Câu 42:** Thứ tự (từ thấp đến cao) của các tầng trong mô hình tham chiếu OSI?

**A. Physical, Data Link, Network, Transport, System, Presentation, Application**  
**B. Physical, Data Link, Network, Transport, Session, Presentation, Application**  
**C. Physical, Data Link, Network, Transform, Session, Presentation, Application**  
**D. Presentation, Data Link, Network, Transport, Session, Physical, Application**

**Câu 43:** Để biết một địa chỉ IP thuộc lớp địa chỉ nào, ta căn cứ vào thành phần?

**A. Số dấu chấm trong địa chỉ                      B. Địa chỉ của DHCP**  
**C. Octet (byte) đầu                      D. Mặt nạ mạng (subnet mask)**

**Câu 44:** Dịch vụ nào có chức năng chính là chuyển các file từ trạm này sang trạm khác, bất kể yếu tố địa lý hay hệ điều hành sử dụng?

**A. WWW                      B. Email                      C. FTP                      D. Telnet**

**Câu 45:** Dựa trên thông tin dưới đây:

```
C:\>tracert Workstation1
Tracing route to 10.0.0.5 over a maximum of 30 hops
 1 <10 ms <10 ms <10 ms router1 [10.0.0.1]
 2 <10 ms <10 ms <10 ms router2 [10.0.1.2]
 3 * * * Request timed out
```

Xác định vị trí bắt đầu để khắc phục lỗi định tuyến là?

**A. Giữa router1 và router2                      B. Sau router2 (giữa router2 và router3)**  
**C. Giữa router3 và workstation1                      D. Giữa máy đang ngồi và router2**

**Câu 46:** Trong HEADER của IP PACKET có chứa :

**A. Source address                      B. Destination address**  
**C. Không chứa địa chỉ nào cả                      D. Source and Destination addresses**

**Câu 47:** Muốn hệ thống mạng hoạt động hiệu quả người ta thường :

**A. Tăng số lượng Collision Domain, giảm kích thước các Collision Domain**  
**B. Giảm số lượng Collision Domain, giảm kích thước các Collision Domain**  
**C. Giảm số lượng Collision Domain, tăng kích thước các Collision Domain**  
**D. Tăng số lượng Collision Domain, tăng kích thước các Collision Domain**

**Câu 48:** Xác định Network ID, Host ID và địa chỉ broadcast của máy tính có IP là 134.215.3.5 / 16:

**A. Network ID: 134.215.0.0; Host ID: 3.5; Broadcast: 134.215.255.255**  
**B. Network ID: 134.215.0.0; Host ID: 0.3.5; Broadcast: 134.215.255.255**  
**C. Network ID: 134.215.3.0; Host ID: 0.0.0.5; Broadcast: 134.215.3.255**  
**D. Network ID: 134.215.0.0; Host ID: 0.0.3.5; Broadcast: 134.215.255.255**

**Câu 49:** Diễn giải khác biệt chủ yếu giữa TCP và UDP là:

**A. TCP: được sử dụng phổ biến. UDP: ít được sử dụng**  
**B. TCP: truyền nhanh. UDP: truyền chậm**  
**C. TCP: không có điều khiển luồng. UDP: có điều khiển luồng**  
**D. TCP: truyền tin có bảo đảm. UDP: truyền tin không bảo đảm**

**Câu 50:** Cho kết xuất lệnh route print trên máy X như sau:

Network	Destination	Netmask	Gateway	Interface	Metric
0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	172.16.9.1	172.16.9.12	20
127.0.0.0	255.0.0.0	255.0.0.0	127.0.0.1	127.0.0.1	1
172.16.9.0	255.255.255.0	255.255.255.0	172.16.9.12	172.16.9.12	20
172.16.9.12	255.255.255.255	255.255.255.255	127.0.0.1	127.0.0.1	20

Máy X có địa chỉ IP?

A. 0.0.0.0

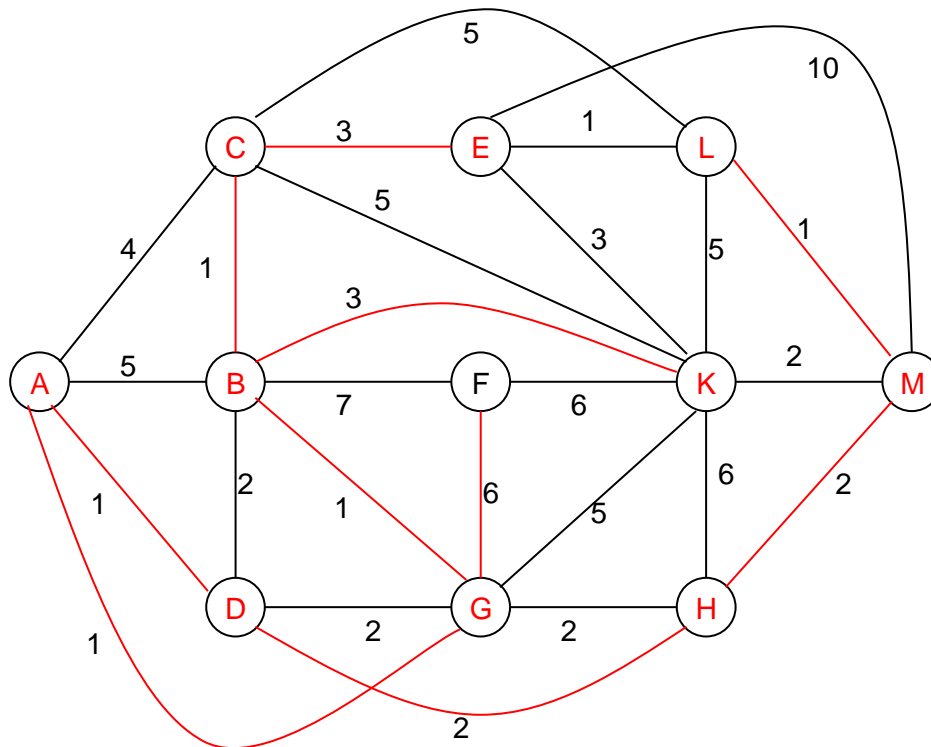
B. 172.16.9.0

C. 127.0.0.1

D. 172.16.9.12

## II. PHẦN TỰ LUẬN:

Cho một mạng gồm 11 nút (router) và trọng số (chi phí) kết nối giữa các nút được thể hiện trong mô hình đồ thị sau:



Bằng giải thuật Dijkstra, hãy tìm chi phí đường đi tối thiểu từ đỉnh A đến đỉnh M.

----- HẾT -----