Задание №1 в рамках вычислительного практикума

Автоматизация функционального тестирования. Аргументы командной строки приложения

Кострицкий А. С., Ломовской И. В.

Mockba - 2023 - TS2305131050

Содержание

4	Формат защиты	4
	Описание скриптов 3.1 Правила взаимодействия	2 4
2	Задание	1
1	Цель работы	1

1 Цель работы

Целью данной работы является автоматизация процессов сборки и тестирования.

2 Задание

Требуется:

- 1. Реализовать скрипты отладочной и релизной сборок.
- 2. Реализовать скрипты отладочной сборки с санитайзерами.
- 3. Реализовать скрипт очистки побочных файлов.
- 4. Реализовать компаратор для сравнения содержимого двух текстовых файлов.
- 5. Реализовать скрипт pos_case.sh для проверки позитивного тестового случая по определённым далее правилам.
- 6. Реализовать скрипт neg_case.sh для проверки негативного тестового случая по определённым далее правилам.
- 7. Обеспечить автоматизацию функционального тестирования.

3 Описание скриптов

3.1 Правила взаимодействия

Пример организации проекта:

```
/lab_00_00_00/
app.exe
main.c
main.o
build_debug.sh
build_debug_asan.sh
build_debug_msan.sh
build_debug_ubsan.sh
build_release.sh
collect_coverage.sh
check_scripts.sh
clean.sh
/func_tests/
    readme.md
    /scripts/
        func_tests.sh
        neg_case.sh
        pos_case.sh
        comparator.sh
    /data/
        pos_01_in.txt
        pos_01_out.txt
        pos_01_args.txt
        pos_02_in.txt
        pos_05_in.txt
        pos_05_out.txt
        pos_05_args.txt
        neg_01_in.txt
        neg_01_args.txt
```

В каталоге однофайлового проекта располагается исходных код программы в файле main.c. В этом же каталоге располагаются скрипты build_debug.sh, build_release.sh, с помощью которых автоматизируется создание отладочной и релизной сборок проекта. Внутри необходимо явно прописать команды для двух этапов сборки — компиляции и компоновки.

В каталоге проекта располагаются также любые другие скрипты, автоматизирующие какое-либо действие, например, collect_coverage.sh для автоматизации получения статистики полноты данных при тестировании. Разрешается создание дополнительных скриптов в каталоге проекта, являющихся надстройками над описанными скриптами.

Исполняемый файл приложения app.exe¹ и любые другие побочные файлы сборки создаются в каталоге проекта. Скрипт clean.sh очищает результаты сборки проекта и

¹Да, с расширением **exe!**

любые другие побочные файлы.

В каталоге func_tests/data располагаются данные для функционального тестирования программы.

Позитивные входные данные следует располагать в файлах вида pos_TT_in.txt, выходные — в файлах вида pos_TT_out.txt, аргументы командной строки для приложения — в файлах вида pos_TT_args.txt, где TT — номер тестового случая.

Негативные входные данные следует располагать в файлах вида neg_TT_in.txt, выходные — в файлах вида neg_TT_out.txt, аргументы командной строки для приложения — в файлах вида neg_TT_args.txt, где TT — номер тестового случая.

B каталоге func_tests располагается файл readme.md c описанием тестовых случаев.

B каталоге func_tests/scripts располагаются скрипты для автоматизации выполнения функциональных тестов.

- 1. comparator.sh принимает два текстовых файла и проводит сравнение по определённому признаку. Как пример, это может быть компаратор, сравнивающий только целые числа в двух файлах, сравнивающий число букв «а», сравнивающий содержимое файлов только после подстроки «subst:», etc. Какой именно это компаратор зависит от сути тестируемого проекта.
- 2. pos_case.sh принимает в качестве аргументов файл для подмены входного потока, файл эталонных выходных данных и файл аргументов командной строки, передаваемых в приложение.

pos_case.sh file_stream_in file_stream_out_expect file_args

- (а) Рабочей папкой скрипт считает папку, откуда был вызван.
- (b) Скрипт ожидает от приложения нулевой код возврата в случае успеха.
- (c) Скрипт по умолчанию работает в «молчаливом режиме», возвращает нуль при успешном тестировании, иначе не нуль.
- (d) Мусор после работы скрипта не очищается.
- 3. neg_case.sh принимает в качестве аргументов файл для подмены входного потока и файл аргументов командной строки, передаваемых в приложение.

neg_case.sh file_stream_in file_args

- (а) Рабочей папкой скрипт считает папку, откуда был вызван.
- (b) Скрипт ожидает от приложения ненулевой код возврата в случае ошибки.
- (c) Скрипт по умолчанию работает в «молчаливом режиме», возвращает нуль при успешном тестировании, иначе не нуль.
- (d) Мусор после работы скрипта не очищается.
- 4. func_tests.sh проводит функциональное тестирование с помощью pos_case.sh и neg_case.sh.
 - (а) Рабочей папкой скрипт считает папку, откуда был вызван.
 - (b) Скрипт возвращает не нуль, если не был пройден хотя бы один тест. Советуем возвращать число проваленных тестов.
 - (c) Скрипт может работать не в «молчаливом режиме». Допускается любое читабельное оформление результатов тестирования при выводе в терминал.
 - (d) Скрипт проводит только функциональное тестирование, никакой автоматизации сборки и сбора статистики.

3.2 Примечания

- 1. Кодировкой всех файлов, включая файлы тестовых данных, считается UTF-8 с символом LF (Unix) в качестве символа новой строки.
- 2. Все скрипты должны быть написаны для работы в одной оболочке, например, bash или sh.
- 3. Все скрипты должны проходить проверку с помощью ShellCheck. Можно воспользоваться веб-версией или утилитой из репозитория. Разрешается написать скрипт для проверки других скриптов.
- 4. Если в программе используется в качестве входных данных бинарный файл, он не помещается под версионный контроль. Данные для тестирования должны быть преобразованы отдельно перед каждым тестом или перед проведением всех тестов. Рекомендуется добавить в тестируемую программу возможность запуска с ключами t2b и b2t.

4 Формат защиты

Студентом к дате основной защиты готовится страница отчёта в формате .docx (.odt), два файла .docx и .pdf в виде zip-архива прикрепляются к кафедральному moodle.

В отчёт следует поместить исходные коды всех скриптов с описанием назначения скриптов.