

Задание №2

Нгуен Ань Зунг - ИУ7И-21Б

1. Программа

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define EPS 1e-6

double calculate_d(void)
{
    double d = 0.0;
    double x = 0.0;
    int n = 1;
    scanf("%lf", &x);
    if (x < -EPS)
    {
        printf("Invalid input!\n");
        return -1.0;
    }
    while (x >= -EPS) // Повторяем чтение и вычисление для всех
неотрицательных значений x (или не меньше -EPS)
    {
        if (x < -EPS) // Если входное значение меньше -EPS
(почти равное 0)
        {
            break;
        }
        d = d + sqrt(x / n); // Вычисляем квадратный корень из x
/ n и добавляем его к переменной d
        n += 1; // Увеличиваем переменную n на единицу
        if ((scanf("%lf", &x)) != 1)
        {
            printf("Invalid input!\n");
            return -1.0;
        }
    }

    return d;
}

int main(void)
{
    double d = calculate_d();
    if (d < 0.0)
    {
        return 1;
    }
}
```

```

double gx = sin(d);
printf("%lf", gx);
return 0;
}

```

2. Этапы получения исполняемого файла

Всего есть 4 этапа получения исполняемого файла:

- **Обработка препроцессором**

- Удаление комментариев (замена их на пробельные символы)
- Вставка файлов (директива *include*)
- Текстовые замены (директива *define*)
- Условная компиляция (директива *if*)

Данный этап можно выполнить командой *cpp*:

```

$ cpp main.c
$ cpp -o main.i main.c
$ cpp main.c > main.

```

Результат работы препроцессора :

```

# 5 "main.c"
double calculate_d(void)
{
    double d = 0.0;
    double x = 0.0;
    int n = 1;
    scanf("%lf", &x);
    if (x < -1e-6)
    {
        printf("Invalid input!\n");
        return -1.0;
    }
    while (x >= -1e-6)
    {
        if (x < -1e-6)
        {
            break;
        }
        d = d + sqrt(x / n);
        n += 1;
        if ((scanf("%lf", &x)) != 1)
        {
            printf("Invalid input!\n");
            return -1.0;
        }
    }

    return d;
}

```

```

int main(void)
{
    double d = calculate_d();
    if (d < 0.0)
    {
        return 1;
    }
    double gx = sin(d);
    printf("%lf", gx);
    return 0;
}

```

Компиляция

На данном этапе код, что получился после препроцессирования, «переводится» с языка Си на язык Ассемблера. Это даёт несколько преимуществ:

- Упрощение реализации и отладки транслятора
- Повышение переносимости с одной платформы на другую

```
$ c99 -S -fverbose-asm -masm=intel main.i
```

Трансляции код на язык Ассемблера

Флагом «-S» мы запускаем только процесс компиляции, «-fverbose-asm» позволяет добавить некоторые «полезные» комментарии, а «-masm=intel» указывает на то, что идёт переход на язык ассемблера *типа интел*.

Результат работа компилятора:

```

.file    "main.c"
.intel_syntax noprefix
# GNU C99 (Ubuntu 11.3.0-1ubuntu1~22.04) version 11.3.0 (x86_64-linux-gnu)
#      compiled by GNU C version 11.3.0, GMP version 6.2.1, MPFR version 4.1.0,
MPC version 1.2.1, isl version isl-0.24-GMP

# GGC heuristics: --param ggc-min-expand=100 --param ggc-min-heapsize=131072
# options passed: -masm=intel -mtune=generic -march=x86-64 -std=c99 -fasynchronous-
unwind-tables -fstack-protector-strong -fstack-clash-protection -fcf-protection
.text
.section      .rodata
.LC1:
.string "%lf"
.LC3:
.string "Invalid input!"
.text
.globl calculate_d
.type calculate_d, @function
calculate_d:
.LFB0:
.cfi_startproc
endbr64
push rbp     #
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16

```

```

        mov    rbp, rsp          #,
        .cfi_def_cfa_register 6
        sub    rsp, 32 #,
# main.c:6: {
        mov    rax, QWORD PTR fs:40    # tmp105, MEM[(<address-space-1> long
unsigned int *)40B]
        mov    QWORD PTR -8[rbp], rax  # D.3217, tmp105
        xor    eax, eax             # tmp105
# main.c:7: double d = 0.0;
        pxor   xmm0, xmm0 # tmp92
        movsd  QWORD PTR -16[rbp], xmm0    # d, tmp92
# main.c:8: double x = 0.0;
        pxor   xmm0, xmm0 # tmp93
        movsd  QWORD PTR -24[rbp], xmm0    # x, tmp93
# main.c:9: int n = 1;
        mov    DWORD PTR -28[rbp], 1    # n,
# main.c:10: scanf("%lf", &x);
        lea    rax, -24[rbp] # tmp94,
        mov    rsi, rax #, tmp94
        lea    rax, .LC1[rip] # tmp95,
        mov    rdi, rax #, tmp95
        mov    eax, 0 #,
        call   __isoc99_scanf@PLT      #
# main.c:11: if (x < -EPS)
        movsd  xmm1, QWORD PTR -24[rbp]    # x.0_1, x
# main.c:11: if (x < -EPS)
        movsd  xmm0, QWORD PTR .LC2[rip]    # tmp96,
        comisd xmm0, xmm1 # tmp96, x.0_1
        jbe    .L13 #,
# main.c:13: printf("Invalid input!\n");
        lea    rax, .LC3[rip] # tmp97,
        mov    rdi, rax #, tmp97
        call   puts@PLT #
# main.c:14: return -1.0;
        movsd  xmm0, QWORD PTR .LC4[rip]    # _11,
        jmp    .L10 #
.L13:
# main.c:16: while (x >= -EPS) // Повторяем чтение и вычисление для всех
неотрицательных значений x (или не меньше -EPS)
        jmp    .L5 #
.L9:
# main.c:18: if (x < -EPS) // Если входное значение меньше -EPS (почти равное
0)
        movsd  xmm1, QWORD PTR -24[rbp]    # x.1_2, x
# main.c:18: if (x < -EPS) // Если входное значение меньше -EPS (почти равное
0)
        movsd  xmm0, QWORD PTR .LC2[rip]    # tmp98,
        comisd xmm0, xmm1 # tmp98, x.1_2
        ja     .L14 #,
# main.c:22: d = d + sqrt(x / n); // Вычисляем квадратный корень из x / n и
добавляем его к переменной d
        movsd  xmm0, QWORD PTR -24[rbp]    # x.2_3, x

```

```

        pxor    xmm1, xmm1 # _4
        cvtsi2sd    xmm1, DWORD PTR -28[rbp]      # _4, n
        divsd    xmm0, xmm1 # x.2_3, _4
        movq     rax, xmm0      # _5, x.2_3
        movq     xmm0, rax      #, _5
        call     sqrt@PLT      #
# main.c:22:      d = d + sqrt(x / n); // Вычисляем квадратный корень из x / n и
добавляем его к переменной d
        movsd    xmm1, QWORD PTR -16[rbp]      # tmp100, d
        addsd    xmm0, xmm1 # tmp99, tmp100
        movsd    QWORD PTR -16[rbp], xmm0      # d, tmp99
# main.c:23:      n += 1; // Увеличиваем переменную n на единицу
        add     DWORD PTR -28[rbp], 1      # n,
# main.c:24:      if ((scanf("%lf", &x)) != 1)
        lea     rax, -24[rbp] # tmp101,
        mov     rsi, rax #, tmp101
        lea     rax, .LC1[rip] # tmp102,
        mov     rdi, rax #, tmp102
        mov     eax, 0 #,
        call    __isoc99_scanf@PLT      #
# main.c:24:      if ((scanf("%lf", &x)) != 1)
        cmp     eax, 1 # _7,
        je      .L5 #,
# main.c:26:      printf("Invalid input!\n");
        lea     rax, .LC3[rip] # tmp103,
        mov     rdi, rax #, tmp103
        call    puts@PLT      #
# main.c:27:      return -1.0;
        movsd    xmm0, QWORD PTR .LC4[rip]      # _11,
        jmp     .L10 #
.L5:
# main.c:16:      while (x >= -EPS) // Повторяем чтение и вычисление для всех
неотрицательных значений x (или не меньше -EPS)
        movsd    xmm0, QWORD PTR -24[rbp]      # x.3_8, x
        comisd    xmm0, QWORD PTR .LC2[rip]      # x.3_8,
        jnb     .L9 #,
        jmp     .L8 #
.L14:
# main.c:20:      break;
        nop
.L8:
# main.c:31:      return d;
        movsd    xmm0, QWORD PTR -16[rbp]      # _11, d
.L10:
# main.c:32: }
        movq     rax, xmm0      # <retval>, _11
        mov     rdx, QWORD PTR -8[rbp] # tmp106, D.3217
        sub     rdx, QWORD PTR fs:40      # tmp106, MEM[(<address-space-1> long
unsigned int *)40B]
        je      .L11 #,
# main.c:32: }
        call    __stack_chk_fail@PLT      #

```

```

.L11:
    movq  xmm0, rax    #, <retval>
    leave
    .cfi_def_cfa 7, 8
    ret
    .cfi_endproc

.LFE0:
    .size  calculate_d, .-calculate_d
    .globl main
    .type  main, @function

main:
.LFB1:
    .cfi_startproc
    endbr64
    push  rbp         #
    .cfi_def_cfa_offset 16
    .cfi_offset 6, -16
    mov   rbp, rsp     #,
    .cfi_def_cfa_register 6
    sub   rsp, 16 #,
# main.c:36:   double d = calculate_d();
    call  calculate_d  #
    movq  rax, xmm0    # tmp84,
    mov   QWORD PTR -16[rbp], rax # d, tmp84
# main.c:37:   if (d < 0.0)
    pxor  xmm0, xmm0 # tmp85
    comisd xmm0, QWORD PTR -16[rbp]    # tmp85, d
    jbe   .L20 #,
# main.c:39:   return 1;
    mov   eax, 1 # _1,
    jmp   .L18 #

.L20:
# main.c:41:   double gx = sin(d);
    mov   rax, QWORD PTR -16[rbp] # tmp86, d
    movq  xmm0, rax    #, tmp86
    call  sin@PLT     #
    movq  rax, xmm0    # tmp87,
    mov   QWORD PTR -8[rbp], rax # gx, tmp87
# main.c:42:   printf("%lf", gx);
    mov   rax, QWORD PTR -8[rbp] # tmp88, gx
    movq  xmm0, rax    #, tmp88
    lea   rax, .LC1[rip] # tmp89,
    mov   rdi, rax #, tmp89
    mov   eax, 1 #,
    call  printf@PLT  #
# main.c:43:   return 0;
    mov   eax, 0 # _1,

.L18:
# main.c:44: }
    leave
    .cfi_def_cfa 7, 8
    ret

```

```

        .cfi_endproc
.LFE1:
        .size    main, .-main
        .section      .rodata
        .align 8
.LC2:
        .long    -1598689907
        .long    -1095710985
        .align 8
.LC4:
        .long    0
        .long    -1074790400
        .ident    "GCC: (Ubuntu 11.3.0-1ubuntu1~22.04) 11.3.0"
        .section      .note.GNU-stack,"",@progbits
        .section      .note.gnu.property,"a"
        .align 8
        .long    1f - 0f
        .long    4f - 1f
        .long    5
0:
        .string  "GNU"
1:
        .align 8
        .long    0xc0000002
        .long    3f - 2f
2:
        .long    0x3
3:
        .align 8
4:

```

Ассемблирование

На данном этапе код, что в текущий момент находится на языке ассемблера, переводится в машинный при помощи ретранслятора.

```
$ as main.s -o main.o
```

```
$ hexdump main.o
```

```

dunglasoi@DESKTOP-JG9N5AM:/mnt/d/LabC/LabC/lab_01_09_01$ hexdump main.o
00000000 457f 464c 0102 0001 0000 0000 0000 0000
00000010 0001 003e 0001 0000 0000 0000 0000 0000
00000020 0000 0000 0000 0000 0698 0000 0000 0000
00000030 0000 0000 0040 0000 0000 0040 000e 000d
00000040 0ff3 fa1e 4855 e589 8348 20ec 4864 048b
00000050 2825 0000 4800 4589 31f8 66c0 ef0f f2c0
00000060 110f f045 0f66 c0ef 0ff2 4511 c7e8 e445
00000070 0001 0000 8d48 e845 8948 48c6 058d 0000
00000080 0000 8948 b8c7 0000 0000 00e8 0000 f200
00000090 100f e84d 0ff2 0510 0000 0000 0f66 c12f
000000a0 1c76 8d48 0005 0000 4800 c789 00e8 0000
000000b0 f200 100f 0005 0000 e900 00a3 0000 83e9
000000c0 0000 f200 100f e84d 0ff2 0510 0000 0000

```

00000d0 0f66 c12f 870f 0081 0000 0ff2 4510 66e8
00000e0 ef0f f2c9 2a0f e44d 0ff2 c15e 4866 7e0f
00000f0 66c0 0f48 c06e 00e8 0000 f200 100f f04d
0000100 0ff2 c158 0ff2 4511 83f0 e445 4801 458d
0000110 48e8 c689 8d48 0005 0000 4800 c789 00b8
0000120 0000 e800 0000 0000 f883 7401 4819 058d
0000130 0000 0000 8948 e8c7 0000 0000 0ff2 0510
0000140 0000 0000 1beb 0ff2 4510 66e8 2f0f 0005
0000150 0000 0f00 6a83 ffff ebf9 9001 0ff2 4510
0000160 66f0 0f48 c07e 8b48 f855 4864 142b 2825
0000170 0000 7400 e805 0000 0000 4866 6e0f c9c0
0000180 f3c3 1e0f 55fa 8948 48e5 ec83 e810 0000
0000190 0000 4866 7e0f 48c0 4589 66f0 ef0f 66c0
00001a0 2f0f f045 0776 01b8 0000 eb00 4839 458b
00001b0 66f0 0f48 c06e 00e8 0000 6600 0f48 c07e
00001c0 8948 f845 8b48 f845 4866 6e0f 48c0 058d
00001d0 0000 0000 8948 b8c7 0001 0000 00e8 0000
00001e0 b800 0000 0000 c3c9 6c25 0066 6e49 6176
00001f0 696c 2064 6e69 7570 2174 0000 0000 0000
0000200 ed8d a0b5 c6f7 beb0 0000 0000 0000 bff0
0000210 4700 4343 203a 5528 7562 746e 2075 3131
0000220 332e 302e 312d 6275 6e75 7574 7e31 3232
0000230 302e 2934 3120 2e31 2e33 0030 0000 0000
0000240 0004 0000 0010 0000 0005 0000 4e47 0055
0000250 0002 c000 0004 0000 0003 0000 0000 0000
0000260 0014 0000 0000 0000 7a01 0052 7801 0110
0000270 0c1b 0807 0190 0000 001c 0000 001c 0000
0000280 0000 0000 0141 0000 4500 100e 0286 0d43
0000290 0306 0138 070c 0008 001c 0000 003c 0000
00002a0 0000 0000 0067 0000 4500 100e 0286 0d43
00002b0 0206 0c5e 0807 0000 0000 0000 0000 0000
00002c0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00002d0 0001 0000 0004 fff1 0000 0000 0000 0000
00002e0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0003 0001
00002f0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000300 0000 0000 0003 0005 0000 0000 0000 0000
0000310 0000 0000 0000 0000 0008 0000 0012 0001
0000320 0000 0000 0000 0000 0141 0000 0000 0000
0000330 0014 0000 0010 0000 0000 0000 0000 0000
0000340 0000 0000 0000 0000 0023 0000 0010 0000
0000350 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000360 0028 0000 0010 0000 0000 0000 0000 0000
0000370 0000 0000 0000 0000 002d 0000 0010 0000
0000380 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000390 003e 0000 0012 0001 0141 0000 0000 0000
00003a0 0067 0000 0000 0000 0043 0000 0010 0000
00003b0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00003c0 0047 0000 0010 0000 0000 0000 0000 0000
00003d0 0000 0000 0000 0000 6d00 6961 2e6e 0063
00003e0 6163 636c 6c75 7461 5f65 0064 5f5f 7369
00003f0 636f 3939 735f 6163 666e 7000 7475 0073
0000400 7173 7472 5f00 735f 6174 6b63 635f 6b68

0000410 665f 6961 006c 616d 6e69 7300 6e69 7000
0000420 6972 746e 0066 0000 003e 0000 0000 0000
0000430 0002 0000 0003 0000 fffc ffff ffff ffff
0000440 004b 0000 0000 0000 0004 0000 0005 0000
0000450 fffc ffff ffff ffff 0058 0000 0000 0000
0000460 0002 0000 0003 0000 0014 0000 0000 0000
0000470 0065 0000 0000 0000 0002 0000 0003 0000
0000480 0000 0000 0000 0000 006d 0000 0000 0000
0000490 0004 0000 0006 0000 fffc ffff ffff ffff
00004a0 0075 0000 0000 0000 0002 0000 0003 0000
00004b0 001c 0000 0000 0000 008c 0000 0000 0000
00004c0 0002 0000 0003 0000 0014 0000 0000 0000
00004d0 00b7 0000 0000 0000 0004 0000 0007 0000
00004e0 fffc ffff ffff ffff 00d7 0000 0000 0000
00004f0 0002 0000 0003 0000 fffc ffff ffff ffff
0000500 00e4 0000 0000 0000 0004 0000 0005 0000
0000510 fffc ffff ffff ffff 00f0 0000 0000 0000
0000520 0002 0000 0003 0000 0000 0000 0000 0000
0000530 00f8 0000 0000 0000 0004 0000 0006 0000
0000540 fffc ffff ffff ffff 0100 0000 0000 0000
0000550 0002 0000 0003 0000 001c 0000 0000 0000
0000560 010f 0000 0000 0000 0002 0000 0003 0000
0000570 0014 0000 0000 0000 0136 0000 0000 0000
0000580 0004 0000 0008 0000 fffc ffff ffff ffff
0000590 014e 0000 0000 0000 0004 0000 0004 0000
00005a0 fffc ffff ffff ffff 0177 0000 0000 0000
00005b0 0004 0000 000a 0000 fffc ffff ffff ffff
00005c0 0190 0000 0000 0000 0002 0000 0003 0000
00005d0 fffc ffff ffff ffff 019d 0000 0000 0000
00005e0 0004 0000 000b 0000 fffc ffff ffff ffff
00005f0 0020 0000 0000 0000 0002 0000 0002 0000
0000600 0000 0000 0000 0000 0040 0000 0000 0000
0000610 0002 0000 0002 0000 0141 0000 0000 0000
0000620 2e00 7973 746d 6261 2e00 7473 7472 6261
0000630 2e00 6873 7473 7472 6261 2e00 6572 616c
0000640 742e 7865 0074 642e 7461 0061 622e 7373
0000650 2e00 6f72 6164 6174 2e00 6f63 6d6d 6e65
0000660 0074 6e2e 746f 2e65 4e47 2d55 7473 6361
0000670 006b 6e2e 746f 2e65 6e67 2e75 7270 706f
0000680 7265 7974 2e00 6572 616c 652e 5f68 7266
0000690 6d61 0065 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00006a0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
*

00006d0 0000 0000 0000 0000 0020 0000 0001 0000
00006e0 0006 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00006f0 0040 0000 0000 0000 01a8 0000 0000 0000
0000700 0000 0000 0000 0000 0001 0000 0000 0000
0000710 0000 0000 0000 0000 001b 0000 0004 0000
0000720 0040 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000730 0428 0000 0000 0000 01c8 0000 0000 0000
0000740 000b 0000 0001 0000 0008 0000 0000 0000
0000750 0018 0000 0000 0000 0026 0000 0001 0000

0000760 0003 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000770 01e8 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000780 0000 0000 0000 0000 0001 0000 0000 0000
0000790 0000 0000 0000 0000 002c 0000 0008 0000
00007a0 0003 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00007b0 01e8 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00007c0 0000 0000 0000 0000 0001 0000 0000 0000
00007d0 0000 0000 0000 0000 0031 0000 0001 0000
00007e0 0002 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00007f0 01e8 0000 0000 0000 0028 0000 0000 0000
0000800 0000 0000 0000 0000 0008 0000 0000 0000
0000810 0000 0000 0000 0000 0039 0000 0001 0000
0000820 0030 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000830 0210 0000 0000 0000 002c 0000 0000 0000
0000840 0000 0000 0000 0000 0001 0000 0000 0000
0000850 0001 0000 0000 0000 0042 0000 0001 0000
0000860 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000870 023c 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000880 0000 0000 0000 0000 0001 0000 0000 0000
0000890 0000 0000 0000 0000 0052 0000 0007 0000
00008a0 0002 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00008b0 0240 0000 0000 0000 0020 0000 0000 0000
00008c0 0000 0000 0000 0000 0008 0000 0000 0000
00008d0 0000 0000 0000 0000 006a 0000 0001 0000
00008e0 0002 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00008f0 0260 0000 0000 0000 0058 0000 0000 0000
0000900 0000 0000 0000 0000 0008 0000 0000 0000
0000910 0000 0000 0000 0000 0065 0000 0004 0000
0000920 0040 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000930 05f0 0000 0000 0000 0030 0000 0000 0000
0000940 000b 0000 0009 0000 0008 0000 0000 0000
0000950 0018 0000 0000 0000 0001 0000 0002 0000
0000960 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000970 02b8 0000 0000 0000 0120 0000 0000 0000
0000980 000c 0000 0004 0000 0008 0000 0000 0000
0000990 0018 0000 0000 0000 0009 0000 0003 0000
00009a0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00009b0 03d8 0000 0000 0000 004e 0000 0000 0000
00009c0 0000 0000 0000 0000 0001 0000 0000 0000
00009d0 0000 0000 0000 0000 0011 0000 0003 0000
00009e0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00009f0 0620 0000 0000 0000 0074 0000 0000 0000
0000a00 0000 0000 0000 0000 0001 0000 0000 0000
0000a10 0000 0000 0000 0000
0000a18

Причём, следует отметить, что на выходе получается не текстовый файл, а двоичный, что ещё называется *объектным*.

- **Компоновка**

- Объединение нескольких объектных файлов
- Связывание переменных и функций, которые требуются очередному объектному файлу, но находятся где-то в другом месте

- Добавление специального кода, который подготавливает окружение для вызова функции `main`, а после её завершения выполняет обратные действия
Данный этап выполняется командой `ld`:

```
$ ld -dynamic-linker /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 \  
/usr/lib/x86_64-linux-gnu/crt1.o \  
/usr/lib/x86_64-linux-gnu/crti.o -lc \  
/usr/lib/x86_64-linux-gnu/crtn.o main.o -o main.exe -lm
```

3. Почему `gcc` и `clang` называются «программами-драйверами»

`GCC` и `Clang` называются "программами-драйверами" потому, что они являются основными компиляторами для языка программирования `C/C++`. Они управляют процессом компиляции и создания исполняемых файлов для программ, написанных на `C/C++`.

Программы-драйверы, в частности, предоставляют интерфейс для передачи параметров компиляции, таких как опции оптимизации, флаги безопасности и другие параметры. Они также обрабатывают зависимости между файлами и проверяют ошибки компиляции.

Помимо этого, `GCC` и `Clang` являются крайне гибкими и могут использоваться в различных средах и на разных платформах. Они могут компилировать программы для множества архитектур процессоров, включая `x86`, `ARM`, `PowerPC` и другие, а также для многих операционных систем, таких как `Linux`, `macOS`, `Windows` и других. Это позволяет разработчикам писать программы на языке `C/C++` и выполнять их на различных платформах, что является важным преимуществом для создания кроссплатформенных приложений.

4. Этапы и их выполнение для получения исполняемого файла компилятором `gcc`

- **Компиляция**

На данном этапе `gcc` делает препроцессирование и компиляцию в ассемблерный код на одном этапе с помощью следующей команды:

```
$ gcc -E main.c -o main.i  
$ gcc -v main.c -o main.s
```

- **Ассемблирование**

На данном этапе `gcc` делает перевод ассемблерный код в машинный с помощью следующей команды:

```
$ as -v -64 -o main.o main.s
```

- **Компоновка**

На данном этапе **gcc** связывает объектный файл, созданный этапом выше, с другими объектными файлами, создавая исполняемый:

\$ gcc -v -save-temps -o app.exe main.c -lm

-v: Отображает шаги и команды, выполненные во время компиляции, а также другую информацию, такую как входные файлы, выходные файлы, пути к каталогам, используемые файлы библиотек и прочее.

-save-temps: Сохранения временных файлов, созданных в процессе компиляции.

(a) Разница между этими шагами и моими зависит от того, какие опции и флаги использовались при компиляции моей программы.

(b) Временные файлы, созданные с помощью ключа -save-temps, содержат промежуточные результаты компиляции..

(c) Эти файлы отличаются от файлов, полученных во втором пункте, тем, что они являются временными и не предназначены для окончательной сборки в исполняемый файл. Файлы, созданные во втором пункте, являются конечным результатом компиляции и могут быть использованы для создания исполняемого файла.

(d) Когда программа компоуется, объектные файлы создаются во время компиляции, а статические или динамические библиотеки объединяются. Компоновщик связывает эти файлы в один исполняемый файл..

(e) Объектные файлы используются для хранения промежуточного кода, созданного во время компиляции исходных файлов. Эти файлы можно использовать для создания исполняемого файла.

5. Этапы и их выполнение для получения исполняемого файла компилятором **clang**

Компилятор clang выполняет следующие этапы для получения исполняемого файла:

+ Препроцессинг: Это первый шаг в процессе компиляции, когда компилятор читает и обрабатывает специальные директивы, такие как `#include`, `#define`, `#ifdef`,... На этом этапе компилятор также определяет директивы, библиотеки и файлы препроцессора, которые будут использоваться.

Команда для выполнения этапа препроцессинга в clang:

\$ clang -E input_file.c -o output_file.i

+ Компиляция: В этом этапе компилятор преобразует промежуточный файл с расширением `.i` в объектный файл с расширением `.o`, содержащий машинный код.

Команда для выполнения этапа компиляции в clang:

\$ clang -c input_file.c -o output_file.o

+ Компоновка: в этом этапе компоновщик (линкер) объединяет объектные файлы и статические библиотеки, создавая исполняемый файл.

Команда для выполнения этапа компоновки в clang:

\$ clang object_file1.o object_file2.o -o output_file

Здесь object_file1.o и object_file2.o - это объектные файлы, которые необходимо скомпоновать, а output_file - это имя исполняемого файла, который будет создан.

6. Ассемблерный листинг в gcc

С помощью команды *help* мы можем узнать, какие ключи нужны для передачи параметров компилятору с языка ассемблера:

- *-Xassembler*
\$ gcc -Xassembler -a=main_asm.s main.c -lm
- *-Wa*
\$ gcc -Wa,-a=main_asm.s main.c -lm

Ассемблерный листинг при помощи первой команды:

GAS LISTING /tmp/ccZcwpRP.s page 1

```
1          .file    "main.c"
2          .text
3          .section    .rodata
4          .LC1:
5 0000 256C6600          .string "%lf"
6          .LC3:
7 0004 496E7661          .string "Invalid input!"
7      6C696420
7      696E7075
7      742100
8          .text
9          .globl  calculate_d
10         .type   calculate_d, @function
11         calculate_d:
12         .LFB0:
13         .cfi_startproc
14 0000 F30F1EFA          endbr64
15 0004 55              pushq  %rbp
16         .cfi_def_cfa_offset 16
17         .cfi_offset 6, -16
18 0005 4889E5          movq  %rsp, %rbp
19         .cfi_def_cfa_register 6
20 0008 4883EC20          subq  $32, %rsp
21 000c 64488B04          movq  %fs:40, %rax
21      25280000
21      00
22 0015 488945F8          movq  %rax, -8(%rbp)
23 0019 31C0          xorl  %eax, %eax
```

24 001b 660FEFC0	pxor %xmm0, %xmm0
25 001f F20F1145	movsd %xmm0, -16(%rbp)
25 F0	
26 0024 660FEFC0	pxor %xmm0, %xmm0
27 0028 F20F1145	movsd %xmm0, -24(%rbp)
27 E8	
28 002d C745E401	movl \$1, -28(%rbp)
28 000000	
29 0034 488D45E8	leaq -24(%rbp), %rax
30 0038 4889C6	movq %rax, %rsi
31 003b 488D0500	leaq .LC1(%rip), %rax
31 000000	
32 0042 4889C7	movq %rax, %rdi
33 0045 B8000000	movl \$0, %eax
33 00	
34 004a E8000000	call __isoc99_scanf@PLT
34 00	
35 004f F20F104D	movsd -24(%rbp), %xmm1
35 E8	
36 0054 F20F1005	movsd .LC2(%rip), %xmm0
36 00000000	
37 005c 660F2FC1	comisd %xmm1, %xmm0
38 0060 761C	jbe .L13
39 0062 488D0500	leaq .LC3(%rip), %rax
39 000000	
40 0069 4889C7	movq %rax, %rdi
41 006c E8000000	call puts@PLT
41 00	
42 0071 F20F1005	movsd .LC4(%rip), %xmm0

```
42 00000000
43 0079 E9A30000      jmp    .L10
44 00      .L13:
45 007e E9830000      jmp    .L5
46 00      .L9:
47 0083 F20F104D      movsd -24(%rbp), %xmm1
47 E8
48 0088 F20F1005      movsd .LC2(%rip), %xmm0
48 00000000
49 0090 660F2FC1      comisd %xmm1, %xmm0
50 0094 0F878100      ja     .L14
50 0000
51 009a F20F1045      movsd -24(%rbp), %xmm0
51 E8
52 009f 660FEFC9      pxor   %xmm1, %xmm1
53 00a3 F20F2A4D      cvtsi2sdl -28(%rbp), %xmm1
53 E4
54 00a8 F20F5EC1      divsd  %xmm1, %xmm0
55 00ac 66480F7E      movq   %xmm0, %rax
55 C0
56 00b1 66480F6E      movq   %rax, %xmm0
56 C0
57 00b6 E8000000      call   sqrt@PLT
57 00
58 00bb F20F104D      movsd -16(%rbp), %xmm1
58 F0
59 00c0 F20F58C1      addsd  %xmm1, %xmm0
60 00c4 F20F1145      movsd  %xmm0, -16(%rbp)
60 F0
61 00c9 8345E401      addl   $1, -28(%rbp)
62 00cd 488D45E8      leaq   -24(%rbp), %rax
63 00d1 4889C6      movq   %rax, %rsi
64 00d4 488D0500      leaq   .LC1(%rip), %rax
64 000000
65 00db 4889C7      movq   %rax, %rdi
66 00de B8000000      movl   $0, %eax
66 00
67 00e3 E8000000      call   __isoc99_scanf@PLT
67 00
68 00e8 83F801      cmpl   $1, %eax
69 00eb 7419      je     .L5
70 00ed 488D0500      leaq   .LC3(%rip), %rax
70 000000
71 00f4 4889C7      movq   %rax, %rdi
72 00f7 E8000000      call   puts@PLT
72 00
73 00fc F20F1005      movsd  .LC4(%rip), %xmm0
```

```
73 00000000
74 0104 EB1B      jmp     .L10
75      .L5:
76 0106 F20F1045   movsd -24(%rbp), %xmm0
76      E8
77 010b 660F2F05   comisd.LC2(%rip), %xmm0
77 00000000
78 0113 0F836AFF   jnb     .L9
```



```
78    FFFF
79 0119 EB01        jmp    .L8
80          .L14:
81 011b 90          nop
82          .L8:
83 011c F20F1045    movsd -16(%rbp), %xmm0
83    F0
84          .L10:
85 0121 66480F7E    movq   %xmm0, %rax
85    C0
86 0126 488B55F8    movq   -8(%rbp), %rdx
87 012a 64482B14    subq   %fs:40, %rdx
87    25280000
87    00
88 0133 7405        je     .L11
89 0135 E8000000    call  __stack_chk_fail@PLT
89    00
90          .L11:
91 013a 66480F6E    movq   %rax, %xmm0
91    C0
92 013f C9          leave
93          .cfi_def_cfa 7, 8
94 0140 C3          ret
95          .cfi_endproc
96          .LFE0:
97          .size   calculate_d, .-calculate_d
98          .globl  main
99          .type   main, @function
100         main:
101         .LFB1:
102          .cfi_startproc
103 0141 F30F1EFA    endbr64
104 0145 55          pushq  %rbp
105          .cfi_def_cfa_offset 16
106          .cfi_offset 6, -16
107 0146 4889E5      movq   %rsp, %rbp
108          .cfi_def_cfa_register 6
109 0149 4883EC10    subq   $16, %rsp
110 014d E8000000    call  calculate_d
110    00
111 0152 66480F7E    movq   %xmm0, %rax
111    C0
112 0157 488945F0    movq   %rax, -16(%rbp)
113 015b 660FEFC0    pxor   %xmm0, %xmm0
114 015f 660F2F45    comisd -16(%rbp), %xmm0
114    F0
115 0164 7607        jbe    .L20
116 0166 B8010000    movl   $1, %eax
116    00
```

```
117 016b EB39      jmp    .L18
118      .L20:
119 016d 488B45F0    movq   -16(%rbp), %rax
120 0171 66480F6E    movq   %rax, %xmm0
120      C0
121 0176 E8000000    call   sin@PLT
121      00
122 017b 66480F7E    movq   %xmm0, %rax
```

```

122    C0
123 0180 488945F8      movq  %rax, -8(%rbp)
124 0184 488B45F8      movq  -8(%rbp), %rax
125 0188 66480F6E      movq  %rax, %xmm0
125    C0
126 018d 488D0500      leaq  .LC1(%rip), %rax
126    000000
127 0194 4889C7        movq  %rax, %rdi
128 0197 B8010000      movl  $1, %eax
128    00
129 019c E8000000      call  printf@PLT
129    00
130 01a1 B8000000      movl  $0, %eax
130    00
131          .L18:
132 01a6 C9            leave
133          .cfi_def_cfa 7, 8
134 01a7 C3            ret
135          .cfi_endproc
136          .LFE1:
137          .size  main, .-main
138          .section      .rodata
139 0013 00000000      .align 8
139    00
140          .LC2:
141 0018 8DEDB5A0      .long  -1598689907
142 001c F7C6B0BE      .long  -1095710985
143          .align 8
144          .LC4:
145 0020 00000000      .long  0
146 0024 0000F0BF      .long  -1074790400
147          .ident  "GCC: (Ubuntu 11.3.0-1ubuntu1~22.04) 11.3.0"
148          .section      .note.GNU-stack,"",@progbits
149          .section      .note.gnu.property,"a"
150          .align 8
151 0000 04000000      .long  1f - 0f
152 0004 10000000      .long  4f - 1f
153 0008 05000000      .long  5
154          0:
155 000c 474E5500      .string "GNU"
156          1:
157          .align 8
158 0010 020000C0      .long  0xc0000002
159 0014 04000000      .long  3f - 2f
160          2:
161 0018 03000000      .long  0x3
162          3:
163 001c 00000000      .align 8
164          4:

```

DEFINED SYMBOLS

```

          ABS:0000000000000000 main.c
/tmp/ccZcwpRP.s:11  .text:0000000000000000 calculate_d
/tmp/ccZcwpRP.s:100 .text:0000000000000141 main

```

UNDEFINED SYMBOLS

```

__isoc99_scanf
puts
sqrt
__stack_chk_fail
sin
printf

```

7. Создание map-файла в gcc

С помощью команды *help* мы можем узнать, какие ключи нужны для передачи параметров компоновщику:

- *-Xlinker*
\$ gcc -Xlinker -Map=main.map main.c -lm
- *-Wl*
\$ gcc -Wl,-Map=main.map main.c -lm

Создание map-файла при помощи первой команды:

Для удовлетворения ссылок на файл (символ) включён член архива

Merging program properties

As-needed library included to satisfy reference by file (symbol)

```

libm.so.6          /tmp/ccTlOIX6.o (sqrt@@GLIBC_2.2.5)
libc.so.6          /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-gnu/Scrt1.o
(__libc_start_main@@GLIBC_2.34)

```

Discarded input sections

```

.note.GNU-stack
0x0000000000000000      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o
.note.gnu.property
0x0000000000000000      0x20 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crti.o
.note.GNU-stack
0x0000000000000000      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crti.o
.note.GNU-stack
0x0000000000000000      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o

```

```

.note.gnu.property
    0x0000000000000000    0x20 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
.note.GNU-stack
    0x0000000000000000    0x0 /tmp/ccTlOlX6.o
.note.gnu.property
    0x0000000000000000    0x20 /tmp/ccTlOlX6.o
.note.GNU-stack
    0x0000000000000000    0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtendS.o
.note.gnu.property
    0x0000000000000000    0x20 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtendS.o
.note.gnu.property
    0x0000000000000000    0x20 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crtn.o
.note.GNU-stack
    0x0000000000000000    0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crtn.o

```

Memory Configuration

Name	Origin	Length	Attributes
default	0x0000000000000000	0xfffffffffffffff	

Linker script and memory map

```

LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-gnu/Scrt1.o
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-gnu/crti.o
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
LOAD /tmp/ccTlOlX6.o
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-gnu/libm.so
START GROUP
LOAD /lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6
LOAD /lib/x86_64-linux-gnu/libmvec.so.1
END GROUP
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/libgcc.a
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/libgcc_s.so
START GROUP
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/libgcc.a
END GROUP
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-gnu/libc.so
START GROUP
LOAD /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6
LOAD /usr/lib/x86_64-linux-gnu/libc_nonshared.a
LOAD /lib64/ld-linux-x86-64.so.2
END GROUP
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/libgcc.a
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/libgcc_s.so
START GROUP
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/libgcc.a
END GROUP
LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtendS.o

```

```

LOAD /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-gnu/crti.o
    [!provide] PROVIDE (__executable_start = SEGMENT_START("text-
segment", 0x0))
    0x00000000000000318 . = (SEGMENT_START("text-segment", 0x0) +
SIZEOF_HEADERS)

.interp 0x00000000000000318 0x1c
*(.interp)
.interp 0x00000000000000318 0x1c /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o

.note.gnu.property
    0x00000000000000338 0x30
.note.gnu.property
    0x00000000000000338 0x30 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o

.note.gnu.build-id
    0x00000000000000368 0x24
*(.note.gnu.build-id)
.note.gnu.build-id
    0x00000000000000368 0x24 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o

.note.ABI-tag 0x0000000000000038c 0x20
.note.ABI-tag 0x0000000000000038c 0x20 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o

.hash
*(.hash)

.gnu.hash 0x000000000000003b0 0x24
*(.gnu.hash)
.gnu.hash 0x000000000000003b0 0x24 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o

.dynsym 0x000000000000003d8 0x120
*(.dynsym)
.dynsym 0x000000000000003d8 0x120 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o

.dynstr 0x000000000000004f8 0xdb
*(.dynstr)
.dynstr 0x000000000000004f8 0xdb /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o

.gnu.version 0x000000000000005d4 0x18
*(.gnu.version)
.gnu.version 0x000000000000005d4 0x18 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o

.gnu.version_d 0x000000000000005f0 0x0

```

```

*(.gnu.version_d)
.gnu.version_d
    0x000000000000005f0    0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o

.gnu.version_r 0x000000000000005f0    0x70
*(.gnu.version_r)
.gnu.version_r
    0x000000000000005f0    0x70 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o

.rela.dyn 0x00000000000000660    0xc0
*(.rela.init)
(.rela.text .rela.text. .rela.gnu.linkonce.t.*)
*(.rela.fini)
(.rela.rodata .rela.rodata. .rela.gnu.linkonce.r.*)
(.rela.data .rela.data. .rela.gnu.linkonce.d.*)
.rela.data.rel.ro
    0x00000000000000660    0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o
.rela.data.rel.local
    0x00000000000000660    0x18 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o
(.rela.tdata .rela.tdata. .rela.gnu.linkonce.td.*)
(.rela.tbss .rela.tbss. .rela.gnu.linkonce.tb.*)
*(.rela.ctors)
*(.rela.dtors)
*(.rela.got)
.rela.got 0x00000000000000678    0x78 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
(.rela.bss .rela.bss. .rela.gnu.linkonce.b.*)
.rela.bss 0x000000000000006f0    0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
(.rela.ldata .rela.ldata. .rela.gnu.linkonce.l.*)
(.rela.lbss .rela.lbss. .rela.gnu.linkonce.lb.*)
(.rela.lrodata .rela.lrodata. .rela.gnu.linkonce.lr.*)
*(.rela.ifunc)
.rela.ifunc 0x000000000000006f0    0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
.rela.fini_array
    0x000000000000006f0    0x18 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o
.rela.init_array
    0x00000000000000708    0x18 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o

.rela.plt 0x00000000000000720    0x90
*(.rela.plt)
.rela.plt 0x00000000000000720    0x90 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
*(.rela.iplt)

```

```

.relr.dyn
*(.relr.dyn)
    0x00000000000001000      . = ALIGN (CONSTANT (MAXPAGESIZE))

.init      0x00000000000001000      0x1b
*(SORT_NONE(.init))
.init      0x00000000000001000      0x16 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crti.o
    0x00000000000001000      _init
.init      0x00000000000001016      0x5 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crtn.o

.plt      0x00000000000001020      0x70
*(.plt)
.plt      0x00000000000001020      0x70 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o
*(.iplt)

.plt.got   0x00000000000001090      0x10
*(.plt.got)
.plt.got   0x00000000000001090      0x10 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
    0x00000000000001090      __cxa_finalize@@GLIBC_2.2.5

.plt.sec   0x000000000000010a0      0x60
*(.plt.sec)
.plt.sec   0x000000000000010a0      0x60 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
    0x000000000000010a0      puts@@GLIBC_2.2.5
    0x000000000000010b0      __stack_chk_fail@@GLIBC_2.4
    0x000000000000010c0      printf@@GLIBC_2.2.5
    0x000000000000010d0      sin@@GLIBC_2.2.5
    0x000000000000010e0      __isoc99_scanf@@GLIBC_2.7
    0x000000000000010f0      sqrt@@GLIBC_2.2.5

.text      0x00000000000001100      0x291
(.text.unlikely .text._unlikely .text.unlikely.*)
(.text.exit .text.exit.)
(.text.startup .text.startup.)
(.text.hot .text.hot.)
(SORT_BY_NAME(.text.sorted.))
(.text .stub .text.gnu.linkonce.t.*)
.text      0x00000000000001100      0x26 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
    0x00000000000001100      _start
.text      0x00000000000001126      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crti.o
fill      0x00000000000001126      0xa
.text      0x00000000000001130      0xb9 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
.text      0x000000000000011e9      0x1a8 /tmp/ccTlOlX6.o
    0x000000000000011e9      calculate_d
    0x0000000000000132a      main

```



```

.text      0x0000000000001391      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtendS.o
.text      0x0000000000001391      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crti.o
*(.gnu.warning)

.fini      0x0000000000001394      0xd
*(SORT_NONE(.fini))
.fini      0x0000000000001394      0x8 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crti.o
          0x0000000000001394      _fini
.fini      0x000000000000139c      0x5 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crti.o
          [!provide]          PROVIDE (__etext = .)
          [!provide]          PROVIDE (__etext = .)
          [!provide]          PROVIDE (etext = .)
          0x0000000000002000      . = ALIGN (CONSTANT (MAXPAGESIZE))
          0x0000000000002000      . = SEGMENT_START ("rodata-segment", (ALIGN
(CONSTANT (MAXPAGESIZE)) + (. & (CONSTANT (MAXPAGESIZE) - 0x1))))

.rodata    0x0000000000002000      0x30
(.rodata .rodata. .gnu.linkonce.r.*)
.rodata.cst4 0x0000000000002000      0x4 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
          0x0000000000002000      _IO_stdin_used
fill       0x0000000000002004      0x4
.rodata    0x0000000000002008      0x28 /tmp/ccTlOlX6.o

.rodata1
*(.rodata1)

.eh_frame_hdr 0x0000000000002030      0x3c
*(.eh_frame_hdr)
.eh_frame_hdr 0x0000000000002030      0x3c /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
          0x0000000000002030      __GNU_EH_FRAME_HDR
(.eh_frame_entry .eh_frame_entry.)

.eh_frame    0x0000000000002070      0xcc
*(.eh_frame)
.eh_frame    0x0000000000002070      0x30 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
          0x2c (size before relaxing)
fill       0x00000000000020a0      0x0
.eh_frame    0x00000000000020a0      0x28 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
          0x40 (size before relaxing)
.eh_frame    0x00000000000020c8      0x18 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
          0x30 (size before relaxing)
.eh_frame    0x00000000000020e0      0x18 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
          0x30 (size before relaxing)

```

```

.eh_frame    0x000000000000020f8    0x40 /tmp/ccTlOlX6.o
              0x58 (size before relaxing)
.eh_frame    0x00000000000002138    0x4 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtendS.o
(.eh_frame.)

.gcc_except_table
(.gcc_except_table .gcc_except_table.)

.gnu_extab
(.gnu_extab)

.exception_ranges
(.exception_ranges)
    0x00000000000003d80    . = DATA_SEGMENT_ALIGN (CONSTANT
(MAXPAGESIZE), CONSTANT (COMMONPAGESIZE))

.eh_frame
*(.eh_frame)
(.eh_frame.)

.gnu_extab
*(.gnu_extab)

.gcc_except_table
(.gcc_except_table .gcc_except_table.)

.exception_ranges
(.exception_ranges)

.tdata    0x00000000000003d80    0x0
    [!provide]    PROVIDE (__tdata_start = .)
(.tdata .tdata .gnu.linkonce.td.*)

.tbss
(.tbss .tbss .gnu.linkonce.tb.*)
*(.tcommon)

.preinit_array 0x00000000000003d80    0x0
    [!provide]    PROVIDE (__preinit_array_start = .)
*(.preinit_array)
    [!provide]    PROVIDE (__preinit_array_end = .)

.init_array 0x00000000000003d80    0x8
    [!provide]    PROVIDE (__init_array_start = .)
(SORT_BY_INIT_PRIORITY(.init_array.) SORT_BY_INIT_PRIORITY(.ctors.*))
*(.init_array EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o *crtbegin?.o *crtbegin.o) .ctors)
.init_array 0x00000000000003d80    0x8 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
    [!provide]    PROVIDE (__init_array_end = .)

.fini_array 0x00000000000003d88    0x8
    [!provide]    PROVIDE (__fini_array_start = .)
(SORT_BY_INIT_PRIORITY(.fini_array.) SORT_BY_INIT_PRIORITY(.dtors.*))

```

```

*(.fini_array EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o *crtbegin?.o *crtbegin.o) .dtors)
.fini_array 0x00000000000003d88 0x8 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
           [!provide]          PROVIDE (__fini_array_end = .)

.ctors
*crtbegin.o(.ctors)
*crtbegin?.o(.ctors)
*(EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o) .ctors)
(SORT_BY_NAME(.ctors.))
*(.ctors)

.dtors
*crtbegin.o(.dtors)
*crtbegin?.o(.dtors)
*(EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o) .dtors)
(SORT_BY_NAME(.dtors.))
*(.dtors)

.jcr
*(.jcr)

.data.rel.ro 0x00000000000003d90 0x0
(.data.rel.ro.local .gnu.linkonce.d.rel.ro.local.*)
(.data.rel.ro .data.rel.ro. .gnu.linkonce.d.rel.ro.*)
.data.rel.ro 0x00000000000003d90 0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o

.dynamic 0x00000000000003d90 0x200
*(.dynamic)
.dynamic 0x00000000000003d90 0x200 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
          0x00000000000003d90          _DYNAMIC

.got 0x00000000000003f90 0x70
*(.got.plt)
.got.plt 0x00000000000003f90 0x48 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
          0x00000000000003f90          GLOBAL_OFFSET_TABLE
*(.igot.plt)
*(.got)
.got 0x00000000000003fd8 0x28 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o
*(.igot)
          0x0000000000000400          . = DATA_SEGMENT_RELRO_END(., 0x0)

.data 0x00000000000004000 0x10
(.data .data. .gnu.linkonce.d.*)
.data 0x00000000000004000 0x4 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
          0x0000000000000400          data_start
          0x0000000000000400          __data_start

```

```

.data      0x00000000000004004      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/crti.o
.data      0x00000000000004004      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
fill      0x00000000000004004      0x4
.data.rel.local
          0x00000000000004008      0x8 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
          0x00000000000004008      __dso_handle
.data      0x00000000000004010      0x0 /tmp/ccTlOlX6.o
.data      0x00000000000004010      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtendS.o
.data      0x00000000000004010      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/crtn.o

.tm_clone_table
          0x00000000000004010      0x0
.tm_clone_table
          0x00000000000004010      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
.tm_clone_table
          0x00000000000004010      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtendS.o

.data1
*(.data1)
          0x00000000000004010      _edata = .
          [!provide]      PROVIDE (edata = .)
          0x00000000000004010      . = .
          0x00000000000004010      __bss_start = .

.bss      0x00000000000004010      0x8
*(.dynbss)
.dynbss   0x00000000000004010      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-
linux-gnu/Scrt1.o
(.bss .bss. .gnu.linkonce.b.*)
.bss      0x00000000000004010      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/Scrt1.o
.bss      0x00000000000004010      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crti.o
.bss      0x00000000000004010      0x1 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
.bss      0x00000000000004011      0x0 /tmp/ccTlOlX6.o
.bss      0x00000000000004011      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtendS.o
.bss      0x00000000000004011      0x0 /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/../../../../x86_64-linux-
gnu/crtn.o
*(COMMON)
          0x00000000000004018      . = ALIGN ((. != 0x0)?0x8:0x1)
fill      0x00000000000004011      0x7

.lbss
*(.dynlbss)
(.lbss .lbss. .gnu.linkonce.lb.*)
*(LARGE_COMMON)
          0x00000000000004018      . = ALIGN (0x8)
          0x00000000000004018      . = SEGMENT_START ("ldata-segment", .)

.lrodata

```

(.lrodata .lrodata. .gnu.linkonce.lr.*)

```
.ldata      0x00000000000006018      0x0
(.ldata .ldata. .gnu.linkonce.l.*)
      0x00000000000006018      . = ALIGN ((. != 0x0)?0x8:0x1)
      0x00000000000006018      . = ALIGN (0x8)
      0x00000000000004018      _end = .
      [!provide]      PROVIDE (end = .)
      0x00000000000006018      . = DATA_SEGMENT_END (.)
```

.stab
*(.stab)

.stabstr
*(.stabstr)

.stab.excl
*(.stab.excl)

.stab.exclstr
*(.stab.exclstr)

.stab.index
*(.stab.index)

.stab.indexstr
*(.stab.indexstr)

```
.comment    0x0000000000000000      0x2b
*(.comment)
.comment    0x0000000000000000      0x2b /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtbeginS.o
      0x2c (size before relaxing)
.comment    0x000000000000002b      0x2c /tmp/ccTlOlX6.o
.comment    0x000000000000002b      0x2c /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/11/crtendS.o
```

.gnu.build.attributes
(.gnu.build.attributes .gnu.build.attributes.)

.debug
*(.debug)

.line
*(.line)

.debug_srcinfo
*(.debug_srcinfo)

.debug_sfnames
*(.debug_sfnames)

.debug_aranges
*(.debug_aranges)

.debug_pubnames
*(.debug_pubnames)

.debug_info
(.debug_info .gnu.linkonce.wi.)

.debug_abbrev
*(.debug_abbrev)

.debug_line
(.debug_line .debug_line. .debug_line_end)

.debug_frame
*(.debug_frame)

.debug_str
*(.debug_str)

.debug_loc
*(.debug_loc)

.debug_macinfo
*(.debug_macinfo)

.debug_weaknames
*(.debug_weaknames)

.debug_funcnames
*(.debug_funcnames)

.debug_typenames
*(.debug_typenames)

.debug_varnames
*(.debug_varnames)

.debug_pubtypes
*(.debug_pubtypes)

.debug_ranges
*(.debug_ranges)

.debug_addr
*(.debug_addr)

.debug_line_str
*(.debug_line_str)

.debug_loclists
*(.debug_loclists)

```

.debug_macro
*(.debug_macro)

.debug_names
*(.debug_names)

.debug_rnglists
*(.debug_rnglists)

.debug_str_offsets
*(.debug_str_offsets)

.debug_sup
*(.debug_sup)

.gnu.attributes
*(.gnu.attributes)

/DISCARD/
*(.note.GNU-stack)
*(.gnu_debuglink)
(.gnu.lto_)
OUTPUT(a.out elf64-x86-64)

```

Данный файл содержит информацию о дополнительных библиотеках, карту памяти и сценарий компоновщика.

8. Дизассемблирование полученного объектного файла

Дизассемблировать объектный файл можно командой *objdump -d* следующим образом:
\$ objdump -d main.o > main_disasm.s

Дизассемблированный объектный файл в *main_disasm.s*:

```

main.o:      file format elf64-x86-64

Disassembly of section .text:

0000000000000000 <calculate_d>:
  0:  55                push    %rbp
  1:  48 89 e5          mov     %rsp,%rbp
  4:  48 83 ec 30       sub     $0x30,%rsp
  8:  0f 57 c0          xorps   %xmm0,%xmm0
  b:  f2 0f 11 45 f0    movsd   %xmm0,-0x10(%rbp)
 10:  0f 57 c0          xorps   %xmm0,%xmm0
 13:  f2 0f 11 45 e8    movsd   %xmm0,-0x18(%rbp)
 18:  c7 45 e4 01 00 00 00 movl    $0x1,-0x1c(%rbp)
 1f:  48 8d 3d 00 00 00 00 lea     0x0(%rip),%rdi        # 26
<calculate_d+0x26>
 26:  48 8d 75 e8       lea     -0x18(%rbp),%rsi
 2a:  b0 00            mov     $0x0,%al
 2c:  e8 00 00 00 00    call   31 <calculate_d+0x31>

```

```

31:  f2 0f 10 05 00 00 00  movsd  0x0(%rip),%xmm0          # 39
<calculate_d+0x39>
38:  00
39:  66 0f 2e 45 e8          ucomisd -0x18(%rbp),%xmm0
3e:  0f 86 20 00 00 00      jbe     64 <calculate_d+0x64>
44:  48 8d 3d 00 00 00 00    lea     0x0(%rip),%rdi          # 4b
<calculate_d+0x4b>
4b:  b0 00                  mov     $0x0,%al
4d:  e8 00 00 00 00 00      call    52 <calculate_d+0x52>
52:  f2 0f 10 05 00 00 00    movsd  0x0(%rip),%xmm0          # 5a
<calculate_d+0x5a>
59:  00
5a:  f2 0f 11 45 f8          movsd  %xmm0,-0x8(%rbp)
5f:  e9 b5 00 00 00 00      jmp     119 <calculate_d+0x119>
64:  e9 00 00 00 00 00      jmp     69 <calculate_d+0x69>
69:  f2 0f 10 45 e8          movsd  -0x18(%rbp),%xmm0
6e:  f2 0f 10 0d 00 00 00    movsd  0x0(%rip),%xmm1          # 76
<calculate_d+0x76>
75:  00
76:  66 0f 2e c1            ucomisd %xmm1,%xmm0
7a:  0f 82 8f 00 00 00      jb      10f <calculate_d+0x10f>
80:  f2 0f 10 05 00 00 00    movsd  0x0(%rip),%xmm0          # 88
<calculate_d+0x88>
87:  00
88:  66 0f 2e 45 e8          ucomisd -0x18(%rbp),%xmm0
8d:  0f 86 05 00 00 00      jbe     98 <calculate_d+0x98>
93:  e9 77 00 00 00 00      jmp     10f <calculate_d+0x10f>
98:  f2 0f 10 45 f0          movsd  -0x10(%rbp),%xmm0
9d:  f2 0f 11 45 d8          movsd  %xmm0,-0x28(%rbp)
a2:  f2 0f 10 45 e8          movsd  -0x18(%rbp),%xmm0
a7:  f2 0f 2a 4d e4          cvtsi2sdl -0x1c(%rbp),%xmm1
ac:  f2 0f 5e c1            divsd  %xmm1,%xmm0
b0:  e8 00 00 00 00 00      call    b5 <calculate_d+0xb5>
b5:  0f 28 c8              movaps %xmm0,%xmm1
b8:  f2 0f 10 45 d8          movsd  -0x28(%rbp),%xmm0
bd:  f2 0f 58 c1            addsd  %xmm1,%xmm0
c1:  f2 0f 11 45 f0          movsd  %xmm0,-0x10(%rbp)
c6:  8b 45 e4              mov     -0x1c(%rbp),%eax
c9:  83 c0 01              add     $0x1,%eax
cc:  89 45 e4              mov     %eax,-0x1c(%rbp)
cf:  48 8d 3d 00 00 00 00    lea     0x0(%rip),%rdi          # d6
<calculate_d+0xd6>
d6:  48 8d 75 e8          lea     -0x18(%rbp),%rsi
da:  b0 00              mov     $0x0,%al
dc:  e8 00 00 00 00 00      call    e1 <calculate_d+0xe1>
e1:  83 f8 01            cmp     $0x1,%eax
e4:  0f 84 20 00 00 00      je      10a <calculate_d+0x10a>
ea:  48 8d 3d 00 00 00 00    lea     0x0(%rip),%rdi          # f1
<calculate_d+0xf1>
f1:  b0 00              mov     $0x0,%al
f3:  e8 00 00 00 00 00      call    f8 <calculate_d+0xf8>
f8:  f2 0f 10 05 00 00 00    movsd  0x0(%rip),%xmm0          # 100
<calculate_d+0x100>
ff:  00
100:  f2 0f 11 45 f8          movsd  %xmm0,-0x8(%rbp)
105:  e9 0f 00 00 00 00      jmp     119 <calculate_d+0x119>
10a:  e9 5a ff ff ff        jmp     69 <calculate_d+0x69>
10f:  f2 0f 10 45 f0          movsd  -0x10(%rbp),%xmm0
114:  f2 0f 11 45 f8          movsd  %xmm0,-0x8(%rbp)

```



```

119:  f2 0f 10 45 f8      movsd  -0x8(%rbp),%xmm0
11e:  48 83 c4 30         add    $0x30,%rsp
122:  5d                  pop    %rbp
123:  c3                  ret
124:  66 2e 0f 1f 84 00 00 cs nopw 0x0(%rax,%rax,1)
12b:  00 00 00
12e:  66 90              xchg   %ax,%ax

00000000000000130 <main>:
130:  55                  push   %rbp
131:  48 89 e5            mov    %rsp,%rbp
134:  48 83 ec 20         sub    $0x20,%rsp
138:  c7 45 fc 00 00 00 00 movl    $0x0,-0x4(%rbp)
13f:  e8 00 00 00 00      call   144 <main+0x14>
144:  f2 0f 11 45 f0      movsd  %xmm0,-0x10(%rbp)
149:  0f 57 c0            xorps  %xmm0,%xmm0
14c:  66 0f 2e 45 f0      ucomisd -0x10(%rbp),%xmm0
151:  0f 86 0c 00 00 00   jbe    163 <main+0x33>
157:  c7 45 fc 01 00 00 00 movl    $0x1,-0x4(%rbp)
15e:  e9 29 00 00 00      jmp    18c <main+0x5c>
163:  f2 0f 10 45 f0      movsd  -0x10(%rbp),%xmm0
168:  e8 00 00 00 00      call   16d <main+0x3d>
16d:  f2 0f 11 45 e8      movsd  %xmm0,-0x18(%rbp)
172:  f2 0f 10 45 e8      movsd  -0x18(%rbp),%xmm0
177:  48 8d 3d 00 00 00 00 lea     0x0(%rip),%rdi      # 17e <main+0x4e>
17e:  b0 01              mov    $0x1,%al
180:  e8 00 00 00 00      call   185 <main+0x55>
185:  c7 45 fc 00 00 00 00 movl    $0x0,-0x4(%rbp)
18c:  8b 45 fc            mov    -0x4(%rbp),%eax
18f:  48 83 c4 20         add    $0x20,%rsp
193:  5d                  pop    %rbp
194:  c3                  ret

```

Отличие дизассемблированного файла от ассемблерного заключается в следующем:

- Рядом с командами находится их машинная «версия»
- Числа заменены на их 16сс аналог
- Метки заменены цифрами

9. Глобальные и локальные переменные в исходной программе

Исходный код после добавления глобальной проинициализированной переменной и глобальной неинициализированной переменной:

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define EPS 1e-6

double calculate_d(void)
{
    double d = 0.0;
    double x = 0.0;
    int n = 1;
    scanf("%lf", &x);

```

```

    if (x < -EPS)
    {
        printf("Invalid input!\n");
        return -1.0;
    }
    while (x >= -EPS) // Повторяем чтение и вычисление для всех
неотрицательных значений x (или не меньше -EPS)
    {
        if (x < -EPS) // Если входное значение меньше -EPS (почти равное 0)
        {
            break;
        }
        d = d + sqrt(x / n); // Вычисляем квадратный корень из x / n и
добавляем его к переменной d
        n += 1; // Увеличиваем переменную n на единицу
        if ((scanf("%lf", &x)) != 1)
        {
            printf("Invalid input!\n");
            return -1.0;
        }
    }

    return d;
}

int main(void)
{
    double d = calculate_d();
    if (d < 0.0)
    {
        return 1;
    }
    double gx = sin(d);
    printf("%lf", gx);
    return 0;
}

```

Узнать таблицу символов можно командой *nm*:

\$ nm main.o

```

dunglasoi@DESKTOP-JG9N5AM:/mnt/d/LabC/LabC/lab_01_09_01$ nm main.o
0000000000000000 r .L.str
0000000000000004 r .L.str.1
0000000000000000 r .LCPI0_0
0000000000000008 r .LCPI0_1
                U __isoc99_scanf
0000000000000000 T calculate_d
0000000000000130 T main
                U printf
                U sin
                U sqrt

```

Разделы файла же можно узнать при помощи ключа «-s», о котором мы узнали благодаря ключу «-help», командой *objdump*:

\$ *objdump -s main.o*

```
dunglasoi@DESKTOP-JG9N5AM:/mnt/d/LabC/LabC/lab_01_09_01$ objdump -s main.o
main.o:          file format elf64-x86-64

Contents of section .text:
0000 554889e5 4883ec30 0f57c0f2 0f1145f0 UH..H..0.W....E.
0010 0f57c0f2 0f1145e8 c745e401 00000048 .W....E..E....H
0020 8d3d0000 0000488d 75e8b000 e8000000 .=....H.u.....
0030 00f20f10 05000000 00660f2e 45e80f86 .....f..E...
0040 20000000 488d3d00 000000b0 00e80000 ...H.=.....
0050 0000f20f 10050000 0000f20f 1145f8e9 .....E..
0060 b5000000 e9000000 00f20f10 45e8f20f .....E...
0070 100d0000 0000660f 2ec10f82 8f000000 .....f.....
0080 f20f1005 00000000 660f2e45 e80f8605 .....f..E....
0090 000000e9 77000000 f20f1045 f0f20f11 ....w.....E....
00a0 45d8f20f 1045e8f2 0f2a4de4 f20f5ec1 E....E...*M...^.
00b0 e8000000 000f28c8 f20f1045 d8f20f58 .....(....E...X
00c0 c1f20f11 45f08b45 e483c001 8945e448 ....E..E....E.H
00d0 8d3d0000 0000488d 75e8b000 e8000000 .=....H.u.....
00e0 0083f801 0f842000 0000488d 3d000000 .....H.=...
00f0 00b000e8 00000000 f20f1005 00000000 .....
0100 f20f1145 f8e90f00 0000e95a ffffffff2 ...E.....Z....
0110 0f1045f0 f20f1145 f8f20f10 45f84883 ..E....E....E.H.
0120 c4305dc3 662e0f1f 84000000 00006690 .0].f.....f.
0130 554889e5 4883ec20 c745fc00 000000e8 UH..H.. .E.....
0140 00000000 f20f1145 f00f57c0 660f2e45 .....E..W.f..E
0150 f00f860c 000000c7 45fc0100 0000e929 .....E.....)
0160 000000f2 0f1045f0 e8000000 00f20f11 .....E.....
0170 45e8f20f 1045e848 8d3d0000 0000b001 E....E.H.=.....
0180 e8000000 00c745fc 00000000 8b45fc48 .....E.....E.H
0190 83c4205d c3 .. ].

Contents of section .rodata.cst8:
0000 8dedb5a0 f7c6b0be 00000000 0000f0bf .....

Contents of section .rodata.str1.1:
0000 256c6600 496e7661 6c696420 696e7075 %lf.Invalid inpu
0010 74210a00 t!...

Contents of section .comment:
0000 00556275 6e747520 636c616e 67207665 .Ubuntu clang ve
0010 7273696f 6e203134 2e302e30 2d317562 rsion 14.0.0-lub
0020 756e7475 3100 untul.

Contents of section .eh_frame:
0000 14000000 00000000 017a5200 01781001 .....zR..x...
0010 1b0c0708 90010000 1c000000 1c000000 .....
0020 00000000 24010000 00410e10 8602430d ....$.A...C.
0030 06031f01 0c070800 1c000000 3c000000 .....<...
0040 00000000 65000000 00410e10 8602430d ....e...A...C.
0050 0602600c 07080000 ..`.....

Contents of section .llvm_addrsig:
0000 0708090a 0c
```

Секции переменных и функций можно узнать при помощи ключа «-t», о котором мы вновь узнали благодаря ключу «-help», командой *objdump*:

```
$ objdump -t main.o
```

```

dunglasoi@DESKTOP-JG9N5AM:/mnt/d/LabC/LabC/lab_01_09_01$ objdump -t main.o
main.o:          file format elf64-x86-64

SYMBOL TABLE:
0000000000000000 1      df ABS  0000000000000000 main.c
0000000000000000 1      d  .text  0000000000000000 .text
0000000000000000 1      .rodata.cst8  0000000000000000 .LCPI0_0
0000000000000008 1      .rodata.cst8  0000000000000000 .LCPI0_1
0000000000000000 1      O .rodata.str1.1 0000000000000004 .L.str
0000000000000004 1      O .rodata.str1.1 0000000000000010 .L.str.1
0000000000000000 g      F .text  0000000000000124 calculate_d
0000000000000000      UND  0000000000000000 __isoc99_scanf
0000000000000000      UND  0000000000000000 printf
0000000000000000      UND  0000000000000000 sqrt
0000000000000130 g      F .text  0000000000000065 main
0000000000000000      UND  0000000000000000 sin

```

Смотря на это, мы можем выделить, что:

- Проинициализированные переменные находятся в секции `.data`
- Неинициализированные переменные находятся в секции `.bss`

10. Отладочная информация

Отладочную информацию можно добавить в файл при помощи ключа «-g» в команде `gcc`. Причём, количество информации – её подробность – можно указать цифрами от 1 до 3.

Для наглядности используем ключ «-g3»:

```
$ gcc -std=c99 -c main.c -g3 -lm -o main_info.o
```

Таблица символов:

```
$ nm main_info.o
```

```

dunglasoi@DESKTOP-JG9N5AM:/mnt/d/LabC/LabC/lab_01_09_01$ nm main_info.o
                 U __isoc99_scanf
                 U __stack_chk_fail
0000000000000000 T calculate_d
0000000000000141 T main
                 U printf
                 U puts
                 U sin
                 U sqrt
0000000000000000 n wm4.0.b4d2b1ad100d530dc0d7c6ab2cf83b6f
0000000000000000 n wm4.cdefs.h.20.e2d4c614ade3e111562824957311b695
0000000000000000 n wm4.cdefs.h.616.8d7ca1b9d01e52f5b2c040c19a111f7b
0000000000000000 n wm4.features.h.19.be13bb4b33b2be4d5fdeac670166e1a8
0000000000000000 n wm4.features.h.428.88005812d8659b51326095520b75a16a
0000000000000000 n wm4.floatn.h.20.a55feb25f1f7464b830caad4873a8713
0000000000000000 n wm4.floatncommon.h.34.7e1840d7dfb19e9bdb51aeb077d76637
0000000000000000 n wm4.fplogb.h.23.f264b61801f4cf347bed2d0fad7232d9
0000000000000000 n wm4.libcheaderstart.h.31.045646cfd09d1c615866e08d91c4f364
0000000000000000 n wm4.libcheaderstart.h.37.e7d4b6f4649b40d3e0dce357ae78234f
0000000000000000 n
wm4.libmsimddeclstubs.h.34.70d39999a9be1e0e0e3916021c6182d5

```


[illegible]

```

00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.floatn.h.20.a55feb25f1f7464b830caad4873a8713
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.floatncommon.h.34.7e1840d7dfb19e9bdb51aeb077d76637
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.math.h.24.808d6e83a8b3b11b5fa9117392e0d6ca
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.libheaderstart.h.31.045646cfd09d1c615866e08d91c4f364
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.libmsimdeclstubs.h.34.70d39999a9be1e0e0e3916021c6182d5
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.math.h.48.5dafc6157c80230c0414aa9de5e109ba
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.fplogb.h.23.f264b61801f4cf347bed2d0fad7232d9
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.math.h.207.154fc91142a9a5fbf7efb31ec64eb6b5
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.math.h.276.0ce1639e4fd0f75af1ac8728ad903714
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.math.h.314.55d9bc10b03e05989ad6400842f5a189
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.math.h.331.a75427efad95ca361cbcd39e72516aa4
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.math.h.401.6bdb6458b6d78f00f8450a35891b9a64
00000000000000000000 1      .group 00000000000000000000
wm4.math.h.486.cf1fe4d0a3a4d4a82dd672c7833613b8
00000000000000000000 g      F .text 0000000000000141 calculate_d
00000000000000000000      UND 00000000000000000000 __isoc99_scanf
00000000000000000000      UND 00000000000000000000 puts
00000000000000000000      UND 00000000000000000000 sqrt
00000000000000000000      UND 00000000000000000000 __stack_chk_fail
00000000000000000141 g      F .text 0000000000000067 main
00000000000000000000      UND 00000000000000000000 sin
00000000000000000000      UND 00000000000000000000 printf

```

В сравнении с предыдущим выводом секций, в новом добавились отладочные символы и отладочные секции.

11. Получение исполняемого файла

```
$ gcc -o main.exe main.c -lm
```

12. Контрольные вопросы

(а) Объектные файлы с отладочной информацией обычно имеют больший размер, чем объектные файлы без отладочной информации, так как они содержат дополнительную информацию для отладки. Однако, размер исполняемых файлов с отладочной информацией и без зависит от того, была ли включена отладочная информация при создании исполняемого файла.

(б) Объектный файл обычно имеет больше секций и отладочной информации, чем исполняемый файл, так как он содержит всю необходимую информацию для линковки и создания исполняемого файла, а также для отладки. Исполняемый файл же предназначен только для запуска программы и, как правило, содержит только минимально необходимую информацию.

(с) Обычно расположение функций, глобальных и локальных переменных не меняется при компиляции объектного файла в исполняемый файл. Однако, существуют оптимизации компилятора, которые могут изменять порядок инструкций и расположение переменных в памяти, но это не является стандартной практикой.

13. Используемые динамические библиотеки

Узнать используемые динамические библиотеки, что использует исполняемый файл, можно с помощью команды *ldd*:

\$ ldd main.exe

```
dunglasoi@DESKTOP-JG9N5AM:/mnt/d/LabC/LabC/lab_01_09_01$ ldd main.exe
linux-vdso.so.1 (0x00007fffc9a3c000)
libm.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6 (0x00007f4c01350000)
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007f4c01120000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00007f4c01452000)
```

Таким образом можно узнать, что исполняемый файл использует следующие динамические библиотеки:

- linux-vdso.so.1
- libm.so.6
- libc.so.6
- ld-linux-x86-64.so.2