



Bài 2Câu lệnh điều kiện Vòng lặp

MUC TIÊU



- Câu lệnh điều kiện
- Cấu trúc câu lệnh if-else
- Cấu trúc câu lệnh switch-case
- So sánh if-else và switch-case
- Vòng lặp
- Cấu trúc vòng lặp: while, do...while, for, foreach
- Các câu lệnh nhảy: break, continue, return...

Câu lệnh điều kiện – Các khái niệm cơ bản





- Câu lệnh điều kiện: câu lệnh cho phép chúng ta thay đổi hướng thực hiện của chương trình. Dựa vào biểu thức điều kiện, một khối lệnh sẽ được quyết định có được thực hiện hay không
 - Nếu điều kiện đúng, khối lệnh được thực hiện
 - Nếu điều kiện sai, khối lệnh không được thực hiện
- Khối lệnh: là một câu lệnh hoặc tập hợp các câu
 lệnh được bao quanh bởi cặp {}
- Biểu thức điều kiện: là một điều kiện hoặc tập hợp điều kiện quan hệ với nhau qua toán tử logic. Kết quả là một giá trị boolean – True or False

```
public class Session2 {

public static void main(String[] args) {
    int a = 10;
    int b = 5;
    if (a < 20 && b >= 5) {
        int sum = a + b;
        System.out.printf("Gia tri a la: %d, b la: %d\n", a, b);
        System.out.println("Tong 2 so là: "+sum);
}
```

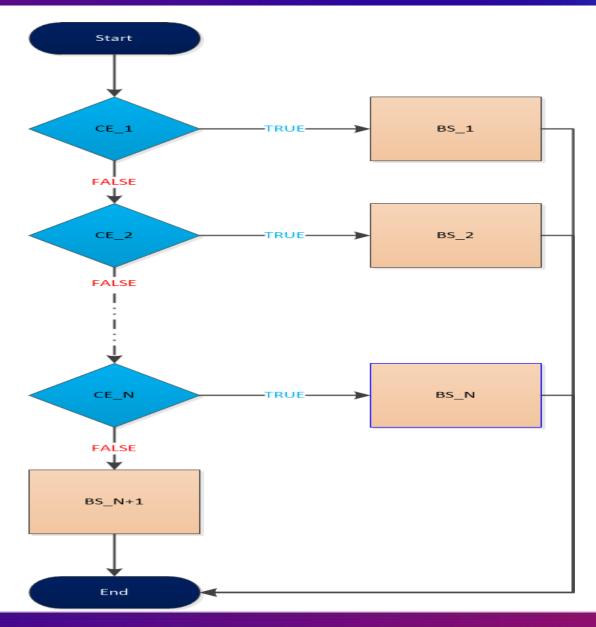
if Statement

Switch-case Statement

Cấu trúc câu lệnh if-else if-else



```
if (ConditionExpression_1){
         BlockStatement_1;
} else if (ConditionExpression_2){
         BlockStatement_2;
...
else if (ConditionExpression_N){
         BlockStatement_N;
} else {
         BlockStatement_N+1;
```

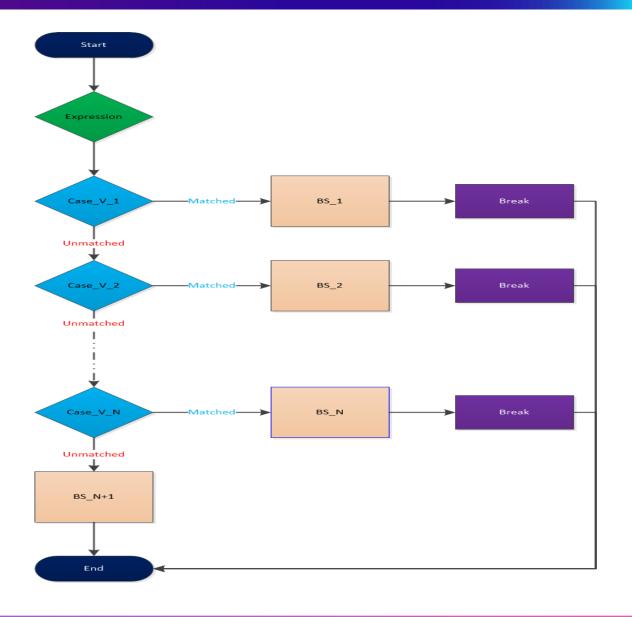


Cấu trúc câu lệnh switch-case





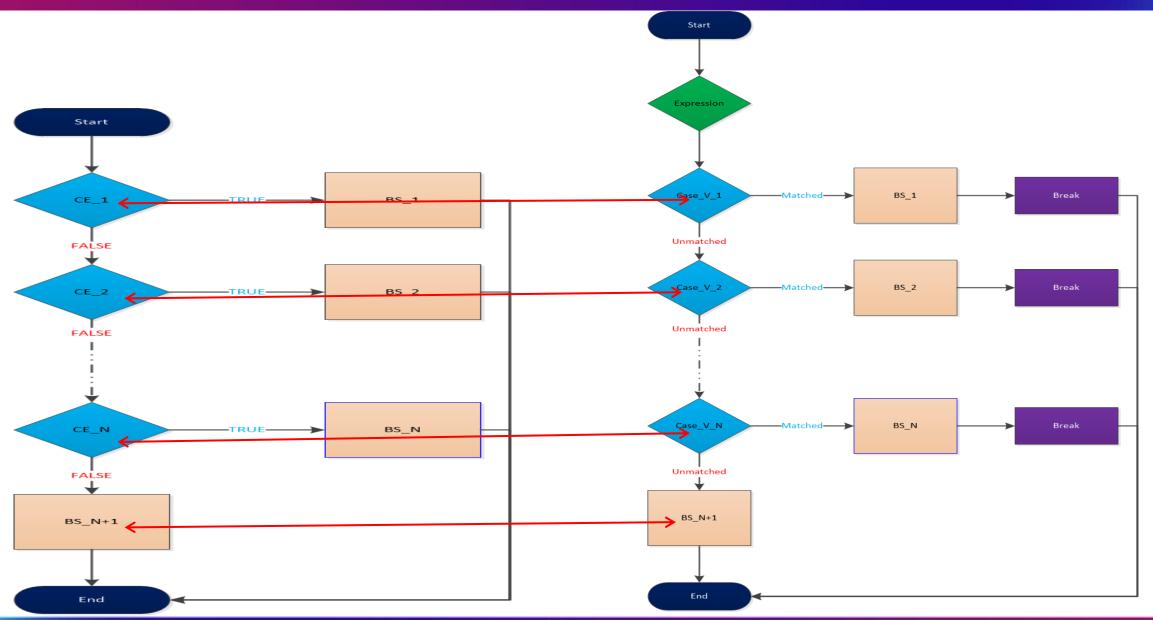
```
switch ( Expression ) {
         case value_1:
                   BlockStatement_1;
                   break;
         case value 2:
                   BlockStatement_2;
                   break;
         ...
         case value_n:
                   BlockStatement_n;
                   break;
         default:
                   BlockStatement_n+1;
```



So sánh câu lệnh if-else và switch-case



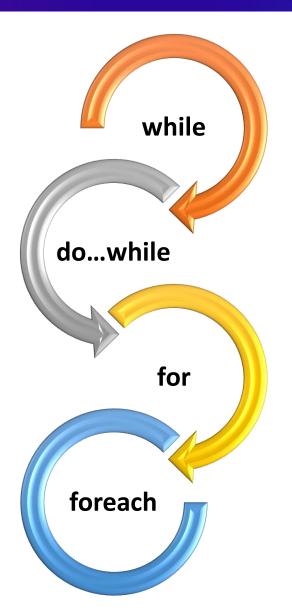




Vòng lặp



- Vòng lặp được sử dụng để lặp một khối lệnh nhiều lần.
- Vòng lặp vô hạn là vòng lặp vô tận cho đến khi kết thúc chương trình
- Trường hợp sử dụng:
 - Số lần lặp là cố định thì khuyến khích sử dụng vòng lặp for
 - Số lần lặp không cố định thì khuyến khích sử dụng vòng lặp while và do...while



Vòng lặp while

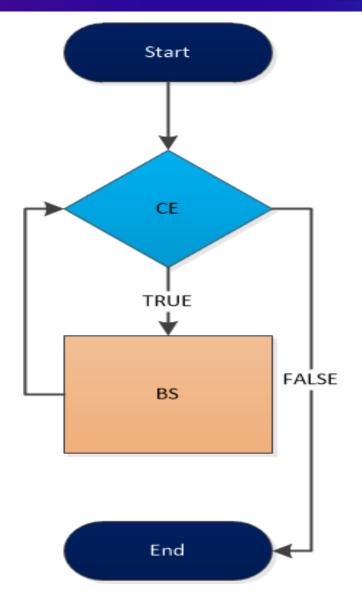




while (ConditionExpression){

BlockStatements;

<u>Lưu ý</u>: Để tránh vòng lặp vô hạn, các biến tham gia vào biểu thức điều kiện phải được thay đổi giá trị trong khối lệnh



Vòng lặp do...while



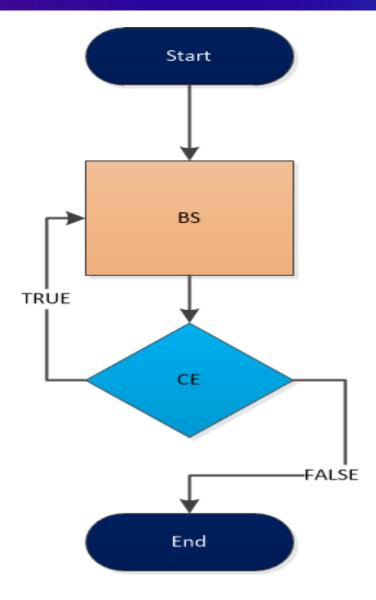


do {

BlockStatements;

} while (ConditionExpression)

Lưu ý: Để tránh vòng lặp vô hạn, các biến tham gia vào biểu thức điều kiện phải được thay đổi giá trị trong khối lệnh



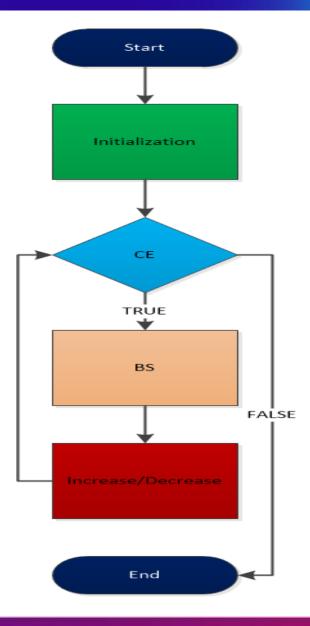
Vòng lặp for





```
for (initialization ; condition ; increase/decreace) {
     BlockStatements;
}
```

- Initialization: Khởi tạo các biến điều khiển
- Condition: Biểu thức điều kiện
- Increase/decreace: Tăng/giảm các biến điều khiển



Vòng lặp foreach





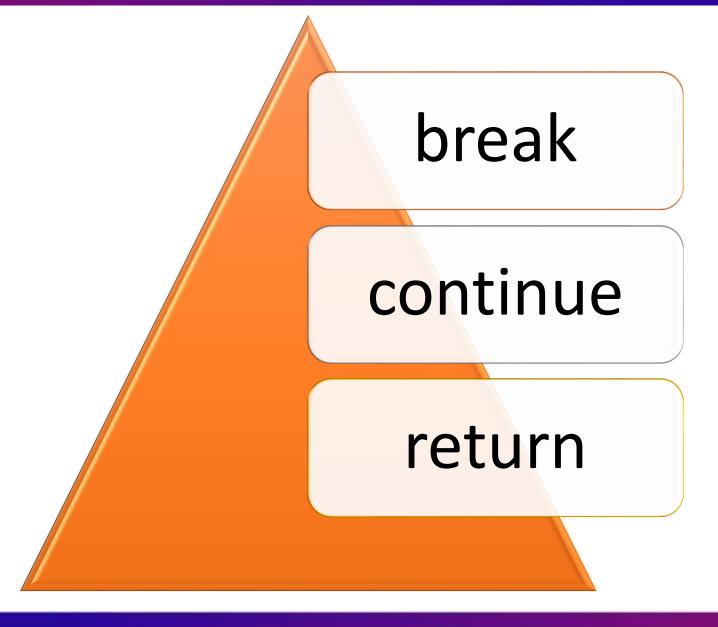
```
for (Object element : array) {
     BlockStatements;
}
```

```
🕸 Session2.iava 🗵
Source History | 👺 👺 + 👼 + | 🔩 👺 🖶 📮 | 🚱 😓 | 😂 😂 | 🎱 🔲 | 🕮 🚅
     package bkap;
     public class Session2 {
          public static void main(String[] args) {
              int[] arrayInt = {5, 2, 7, 9};
              System.out.println("Cac phan tu trong mang la: ");
              int i = 0;
              for (int pt : arrayInt) {
                   System.out.printf("arrayInt[%d]=%d\n", i,pt);
12
                   i++;
13
14
15
16
Output - JavaCore_Session2 (run) X
  Cac phan tu trong mang la:
  arrayInt[0]=5
  arrayInt[1]=2
  arrayInt[2]=7
  arrayInt[3]=9
  BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Các câu lệnh nhảy









HỞI ĐÁP





TRẢI NGHIỆM THỰC HÀNH







HỆ THỐNG ĐÀO TẠO CNTT QUỐC TẾ BACHKHOA - APTECH



TRÂN TRONG CẨM ƠN!



238 Hoàng Quốc Việt, Bắc Từ Liêm, Hà Nội



0968.27.6996



tuyensinh@bachkhoa-aptech.edu.vn



www.bachkhoa-aptech.edu.vn