



Bài 6Lỗi ngoại lệ - Exception Đa luồng – Multi-threading

MỤC TIÊU



- Giới thiệu lỗi ngoại lệ Exception
- Quản lý lỗi ngoại lệ
- Giới thiệu luồng và đa luồng
- Tạo và quản lý luồng





- Là một sự kiện xảy ra trong quá trình chương trình thực thi một câu lệnh nào đó làm phá vỡ luồng làm việc bình thường của chương trình
- Khi gặp lỗi ngoại lệ, chương trình lập tức ngừng lại và xuất hiện thông báo lỗi

```
public class ExceptionDemo {
15
16
         public static void main(String[] args) {
17
              System.out.println("BKAP - Exception Demo - Start");
18
              int a, b;
19
              Scanner sc = new Scanner(System.in);
              System.out.println("Nhap vao so thuc thu 1: ");
20
21
              a = sc.nextInt();
              System.out.println("Nhap vao so thuc thu 2: ");
22
              b = sc.nextInt();
23
24
              int c = a / b;
25
              System.out.println("Thuong cua 2 so la: " + c);
              System.out.println("BKAP - Exception Demo - End");
26
27
28
29
30
Output ×
  Debugger Console × ExceptionDemo (run) ×
   BKAP - Exception Demo - Start
   Nhap vao so thuc thu 1:
   Nhap vao so thuc thu 2:
   Thuong cua 2 so la: 2
   BKAP - Exception Demo - End
   BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

```
public class ExceptionDemo {
15
16 🖣
         public static void main(String[] args) {
17
             System.out.println("BKAP - Exception Demo - Start");
18
             int a, b;
19
             Scanner sc = new Scanner(System.in);
20
             System.out.println("Nhap vao so thuc thu 1: ");
21
             a = sc.nextInt();
22
             System.out.println("Nhap vao so thuc thu 2: ");
23
             b = sc.nextInt();
                                           Exception
24
             int c = a / b;
25
             System.out.println("Thuong cua 2 so la: " + c);
26
             System.out.println("BKAP - Exception Demo - End");
27
28
29
30
 Debugger Console × ExceptionDemo (run) ×
  BKAP - Exception Demo - Start
  Nhap vao so thuc thu 1:
  Nhap vao so thuc thu 2:
 PException in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero
          at exceptiondemo.ExceptionDemo.main(ExceptionDemo.java:24)
  C:\Users\ADMIN\AppData\Local\NetBeans\Cache\8.2\executor-snippets\run.xml:53: Java returned: 1
  BUILD FAILED (total time: 2 seconds)
```





· Các loại lỗi ngoại lệ

Checked Exception:

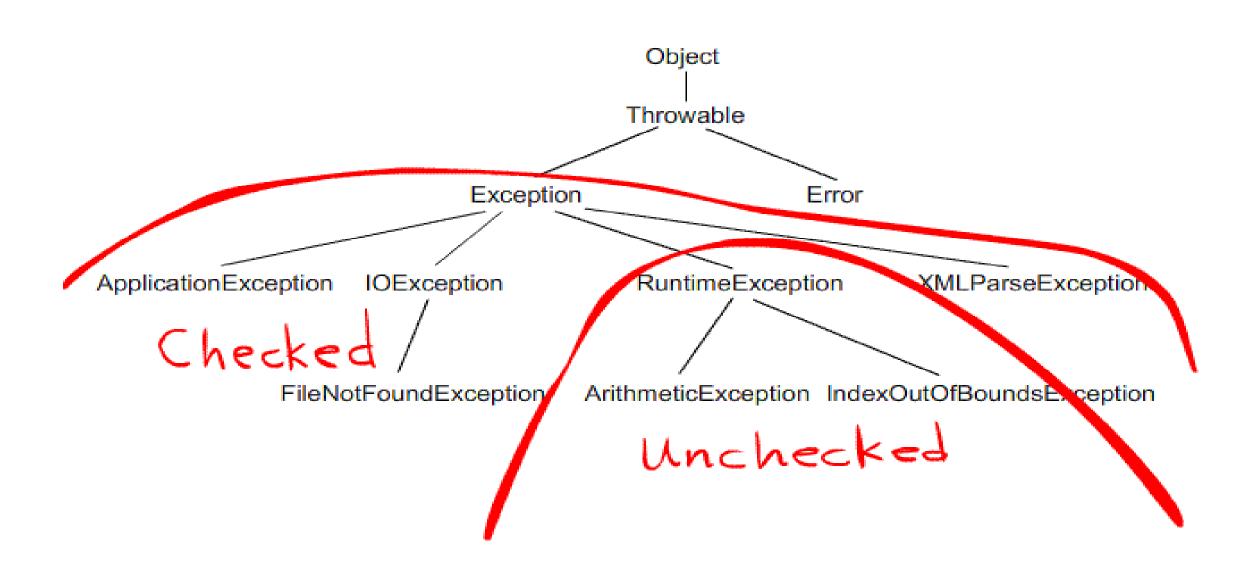
- Xảy ra tại thời điểm compile thời điểm chương trình biên dịch.
- Thường liên quan đến lỗi cú pháp (syntax)
- Bắt buộc phải quản lý

Unchecked Exception:

- Xảy ra trong thời điểm runtime thời điểm chương trình đang chạy
- Thường liên quan đến lỗi logic
- Không bắt buộc phải quản lý

```
public class UncheckedException
13
14 👨
15
          * @param args the command line arguments
16
         public static void main(String[] args) {
             System.out.println("Start");
             int a = 10, b = 0;
             int c = a/b;
             System.out.println("Thuong 2 so la: "+c);
             System.out.println("End");
23
24
25
26
  Debugger Console × ExceptionDemo (run) ×
  PException in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero
            at exceptiondemo.UncheckedException.main(UncheckedException.java:20)
   C:\Users\ADMIN\AppData\Local\NetBeans\Cache\8.2\executor-snippets\run.xml:53: Java returned: 1
   BUILD FAILED (total time: 1 second)
```







- Quản lý lỗi ngoại lệ
 - Sử dụng khối try...catch...finally

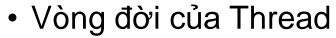
- Sử dụng từ khóa throw và throws
 - Throw: Tự tung một lỗi ngoại lệ bên trong phương thức
 - Throws: Đẩy Exception cho nơi khác xử lý

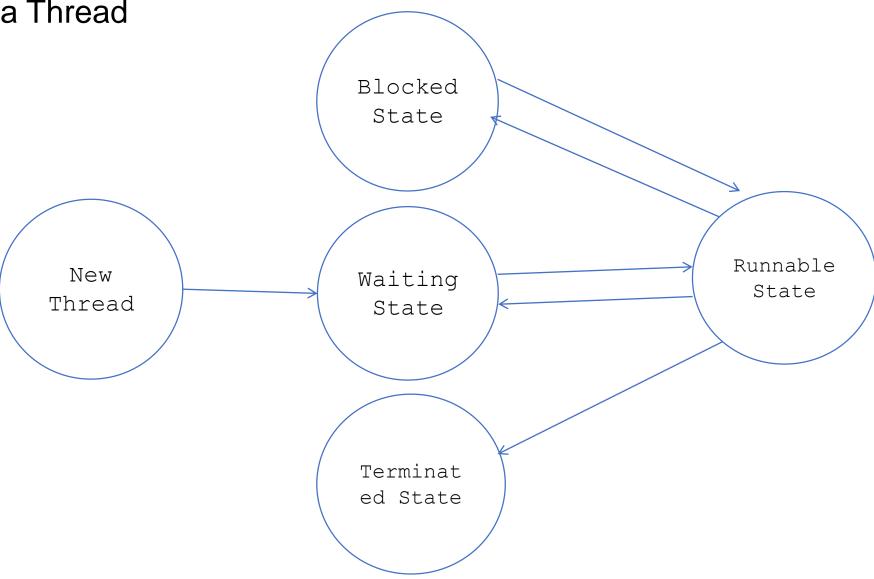


- Multitasking Đa nhiệm: là khả năng chạy đồng thời một hoặc nhiều chương trình cùng một lúc trên một hệ điều hành. Có 2 cách:
 - Multiprocessing: Đa nhiệm dựa trên tiến trình Đa tiến trình
 - Mỗi tiến trình có địa chỉ riêng trong bộ nhớ
 - Tiến trình xử lý nặng
 - Sự giao tiếp giữa các tiến trình yêu cầu cao
 - Chuyển đổi tiến trình đòi hỏi thời gian để đăng ký việc lưu và tải các bộ nhớ, danh sách cập nhật
 - MultiThreading: Đa nhiệm dựa trên luồng Đa luồng
 - Các luồng chia sẻ không gian địa chỉ ô nhớ
 - Luồng xử lý nhẹ
 - Sự giao tiếp giữa các luồng có yêu cầu thấp











- Cách tạo luồng
 - Kế thừa (Extend) từ lớp Thread
 - B1: Khai báo một lớp mới kế thừa từ lớp Thread
 - B2: Override phương thức run phương thức chạy khi luồng bắt đầu chạy, kết thúc thì luồng tự hủy
 - B3: Tạo instance cho lớp vừa khai báo
 - B4: Gọi phương thức start của đối tượng để bắt đầu thực thi
 - Kế thừa (implement) từ Runnable Interface
 - B1: Khai báo lớp mới kế thừa interface Runable
 - B2: Triển khai phương thức run phương thức chạy khi luồng bắt đầu chạy, kết thúc thì luồng tự hủy
 - B3: Tạo instance cho lớp vừa khai báo
 - B4: Gọi phương thức start của đối tượng để bắt đầu thực thi



Các phương thức quan trọng trong thread:

- getName(): Trả về tên của thread
- start(): Bắt đầu chạy luồng
- run(): Thực hiện chức năng của luồng
- suspend(): Tạm thời dừng hoạt động của luồng bằng cách ngưng cung cấp CPU cho luồng
- resume(): cho luồng chạy lại khi luồng bị dừng bằng suspend
- stop(): ép buộc luồng kết thúc
- destroy(): dừng hẳn luồng
- isAlive(): kiểm tra luồng còn active ko
- sleep(long): tạm dừng luồng trong một khoảng thời gian milisecond
- interrupt(): kiểm tra thread hiện tại đã bị ngắt chưa
- setPriority(int): set độ ưu tiên
- getPriority(): trả lại độ ưu tiên
- join(): thông báo luồng cha phải chờ luồng con chạy xong rồi mới được chạy
- join(long): Thread cha cần đợi millisecond mới được tiếp tục chạy



- Độ ưu tiên là số nguyên dao động giữa: MIN_PRIORITY và MAX_PRIORITY.
- Luồng có chỉ số ưu tiên cao được CPU ưu tiên xử lý hơn.
- Các mức ưu tiên:
 - 1. Thread.MAX_PRIORITY: Hằng số 10, cao nhất.
 - 2. Thread.NORM_PRIORITY: Hằng số 5, trung bình.
 - 3. Thread.MIN_PRIORITY: Hằng số 1. thấp nhất.



HỞI ĐÁP





TRẢI NGHIỆM THỰC HÀNH







HỆ THỐNG ĐÀO TẠO CNTT QUỐC TẾ BACHKHOA - APTECH



TRÂN TRONG CẨM ƠN!



238 Hoàng Quốc Việt, Bắc Từ Liêm, Hà Nội



0968.27.6996



tuyensinh@bachkhoa-aptech.edu.vn



www.bachkhoa-aptech.edu.vn