

Bài thực hành 08

Đọc/ghi File

1. Mục tiêu

- *Nắm vững cách đọc/ghi file với luồng byte và luồng character*
- *Đọc/ghi với danh sách các đối tượng.*

2. Bài tập tự làm

1. Bài thực hành 1 - Xây dựng ứng dụng Java Application sử dụng lớp `DataInputStream` để ghi vào các dữ liệu sau:

- Họ tên của bạn
- Tuổi
- Quê quán
- Lớp học

Sử dụng lớp `DataOutputStream` để đọc và hiển thị các dữ liệu đã ghi ở trên.

2. Bài thực hành 2 - Xây dựng ứng dụng Java Application sử dụng lớp `BufferedWriter` để ghi bài thơ sau xuống file:

Bài thơ: Day Thon Vi Da (Hàn Mặc Tử)

Sao anh không về chơi Thôn Vi?

Nhìn nàng hàng cau nàng mới lên

Vườn ai mướt quá xanh như ngọc

La trúc che ngang mặt chu diên

Gió theo lối gió mây đường mây

Dòng nước buồn thiu, hoa bắp lay...

Thuyền ai đậu bến sông trăng đó

Cò cho trăng về kịp tôi nay?



Mo khách duong xa khách duong xa

Ao em trang qua nhìn không ra...

O day suong khoi mo nhan anh

Ai biet tinh ai co dam da?

Sử dụng lớp `BufferedReader` để đọc và hiển thị nội dung của bài thơ trên ra màn hình console.

3. Bài thực hành 3 - Xây dựng ứng dụng Java:

1. Tạo một lớp `Book` có:

- Các thuộc tính:
 - `String isbn;`
 - `String bookName;`
 - `String author;`
 - `String publisher;`
 - `float price;`
- Tạo các constructor và các phương thức getter/setter
- Cài đặt phương thức `toString()` để hiển thị thông tin `Book`

2. Tạo lớp `WriteBook` thực hiện các công việc sau:

- Nhập vào thông tin một danh sách các cuốn sách
- Ghi danh sách này xuống file "book.txt"

3. Tạo lớp `ReadBook` thực hiện các công việc sau:

- Đọc dữ liệu từ file "book.txt" và lưu vào một collection
- Hiển thị thông tin các cuốn sách đọc được từ file
- Hiển thị thông tin những cuốn sách có giá bán từ 100000 đến 200000

4. Bài thực hành 4 - Xây dựng ứng dụng Java:

1. Tạo lớp `Product` có:

- các thuộc tính
 - `String proId`
 - `String proName`
 - `String producer`
 - `int yearMarking`
 - `float price`
- Có các constructor và các phương thức getter/setter
- Ghi đè phương thức `toString()` để hiển thị thông tin `Product`

2. Tạo lớp `ProductManagement` thực hiện các chức năng theo menu sau:



*****MENU*****

1. Nhập thông tin n sản phẩm
2. Sắp xếp sản phẩm theo giá tăng dần
3. Hiển thị thông tin sản phẩm
4. Ghi tất cả các sản phẩm có giá lớn hơn 500.000 ra file product.txt
5. Đọc file product.txt và hiển thị ra các sản phẩm có giá nhỏ hơn 1.000.000
6. Thoát

