## ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

# ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

#### Website mạng xã hội video

#### NGUYỄN HỮU TUẨN

tuan.nh184221@sis.hust.edu.vn

Ngành Công nghệ thông tin và truyền thông

Giảng viên hướng dẫn:	TS. Trịnh Anh Phúc
	Chữ kí GVHD
Khoa:	Khoa học máy tính
Trường:	Công nghệ thông tin và Truyền thông

#### LÒI CẨM ƠN

Lời đầu tiên tôi xin gửi lời cảm ơn sâu sắc tới thầy TS. Trịnh Anh Phúc là giảng viên bộ môn Khoa học Máy tính, Trường Công nghệ thông tin và truyền thông đã tận tâm dành thời gian, tâm huyết để giúp đỡ tôi trong quá trình hoàn thành đồ án tốt nghiệp. Những hướng dẫn, góp ý và sự động viên từ thầy giúp tôi có được những kiến thức chuyên môn và sự tự tin trong lĩnh vực mình chọn.

Tôi cũng muốn bày tỏ lòng biết ơn chân thành đến nhà trường, cảm ơn các thầy giáo, cô giáo trường Công nghệ thông tin và Truyền thông - Đại học Bách khoa Hà Nội đã tạo điều kiện thuận lợi để tôi thực hiện, hoàn thành đồ án tốt nghiệp. Sự tận tâm và sẵn lòng hỗ trợ của các Thầy/Cô là nguồn động lực to lớn giúp tôi vượt qua những khó khăn.

Cuối cùng, tôi xin gửi lời cảm ơn chân thành đến gia đình, người yêu, tất cả bạn bè cùng lớp đã luôn đồng hành, hỗ trợ, động viên tôi trong suốt quá trình làm đồ án.

Tôi xin chân thành cảm ơn!

# TÓM TẮT NỘI DUNG ĐỒ ÁN

Mạng xã hội hiện nay đang là một phần không thể thiếu trong nhu cầu giải trí của mọi người. Không chỉ sử dụng xem để giải trí, mà nó còn giống như một phương tiện truyền thông lan tỏa những thông điệp nhanh nhất. Minh chứng cho việc đó chính là thời kỳ COVID 19. Khi mà tất cả mọi người đều phải cách ly, mạng xã hội là công cụ mang thông tin đến cho tất cả mọi người. Ngoài ra mạng xã hội còn gắn kết mọi người với nhau.

Nắm bắt xu hướng hiện tại, tôi hướng đến tạo ra một mạng xã hội video đem lại các trải nghiệm tốt nhất đến mọi người. Với mạng xã hội video, mọi người có thể lan truyền thông tin bằng cách quay video và đăng tải, chia sẻ đến cho mọi người. Video liên tục được cập nhật mới nhất, người dùng sẽ không cảm thấy nhàm chán khi sử dụng. Hơn nữa, người dùng có thể chia sẻ video, like và bình luận video. Đặc biệt, dự án mạng xã hội video cung cấp tính năng nhắn tin với bạn bè, người dùng có thể kết bạn và nhắn tin đến bạn bè của mình cho dù cách bao xa hoặc thời gian nào cũng có thể nhận tin nhắn ngay lập tức.

Đối với mạng xã hội video, việc xảy ra các video không phù hợp lứa tuổi, các video bạo lưc, không lành mạnh xuất hiện là không thể tránh khỏi. Để giảm thiểu việc đó xảy ra, hệ thống cung cấp tính năng báo cáo video, người dùng khi xem video cảm thấy video có nội dung không phù hợp sẽ báo cáo video và gửi đến người quản lý hệ thống. Người quản lý hệ thống sẽ nắm bắt được tình hình và có xử lý phù hợp đối với người đã đăng tải video đó.

Cuối cùng, để làm ra được hệ thống mạng xã hội video, đưa ra được giao diện dễ sử dụng, trải nghiệm tốt đến người dùng, tôi đã phát triển hệ thống trên web với các công nghê sử dụng như Reactjs, Laravel để xây dựng trang web, Mysql để lưu trữ thông tin. Hiện tại trang web đã được triển khai tại https://tik-tok-roan.vercel.app/.

Sinh viên thực hiện (Ký và ghi rõ ho tên)

#### MỤC LỤC

DANH MỤC BẨNG BIẾU	vii
CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI	1
1.1 Đặt vấn đề	1
1.2 Mục tiêu và phạm vi đề tài	2
1.3 Định hướng giải pháp	4
1.4 Bố cục đồ án	6
CHƯƠNG 2. KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH YÊU CẦU	7
2.1 Khảo sát hiện trạng	7
2.2 Tổng quan chức năng	8
2.2.1 Biểu đồ use case tổng quát	8
2.2.2 Biểu đồ use case phân rã	9
2.2.3 Quy trình nghiệp vụ	13
2.3 Đặc tả chức năng	14
2.3.1 Đặc tả use case Đăng nhập	15
2.3.2 Đặc tả use case Đăng tải video	15
2.3.3 Đặc tả use case Nhắn tin	16
2.3.4 Đặc tả use case Báo cáo video	16
2.4 Yêu cầu phi chức năng	16
CHƯƠNG 3. CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG	18
3.1 ReactJS	18
3.2 Laravel	20
3.3 Docker	21
3.4 Qauth2	22

3.5 Google drive	22
3.6 Socket (Ably)	23
3.7 Deploy	24
3.7.1 Vercel (Deploy Frontend)	24
3.7.2 Microsoft Asure (Deploy Backend)	25
CHƯƠNG 4. THỰC NGHIỆM VÀ ĐÁNH GIÁ	27
4.1 Thiết kế kiến trúc tổng quan	27
4.1.1 Kiến trúc tổng quan	27
4.1.2 Thiết kế kiến trúc Frontend	27
4.1.3 Thiết kế kiến trúc Backend	28
4.2 Thiết kế chi tiết	29
4.2.1 Thiết kế chi tiết Frontend	29
4.2.2 Thiết kế chi tiết Backend	32
4.3 Xây dựng ứng dụng	39
4.3.1 Thư viện và công cụ sử dụng	39
4.3.2 Kết quả đạt được	39
4.3.3 Minh họa các chức năng chính	40
4.4 Kiểm thử	47
4.5 Triển khai	49
CHƯƠNG 5. CÁC GIẢI PHÁP VÀ ĐÓNG GÓP NỔI BẬT	50
5.1 Chức năng nhắn tin	50
5.1.1 Vấn đề	50
5.1.2 Giải pháp	50
5.2 Chức năng đăng tải video	53
5.2.1 Vấn đề	53
5.2.2 Giải phán	53

CHƯƠNG 6. KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	56
6.1 Kết luận	56
6.2 Hướng phát triển	57
TÀI LIỆU THAM KHẢO	58

### DANH MỤC HÌNH VỄ

Hình 1.1	Thông tin số lượng người sử dụng dịch vụ [2]	3
Hình 1.2	Cách hoạt động của Socket	5
Hình 2.1	Biểu đồ use case tổng quát	8
Hình 2.2	Phân rã use case CRUD video	10
Hình 2.3	Phân rã use case đánh giá video	10
Hình 2.4	Phân rã use case Nhắn tin	11
Hình 2.5	Phân rã use case xem profile	12
Hình 2.6	Phân rã use case quản lý video	12
Hình 2.7	Phân rã use case quản lý báo cáo	13
Hình 2.8	Quy trình nghiệp vụ đăng video	13
Hình 2.9	Quy trình nghiệp vụ nhắn tin	14
Hình 3.1	Thống kê % sử dụng frameworks [4]	19
Hình 3.2	Mô hình MVC	20
Hình 3.3	Cơ chế hoạt động của Docker [5]	21
Hình 3.4	Cơ chế hoạt động của Oauth [6]	22
Hình 3.5	Mô hình Socket [7]	24
Hình 3.6	Hình ảnh nền tảng Vercel	24
Hình 4.1	Thiết kế tổng quan [8]	27
Hình 4.2	Thiết kế kiến trúc Frontend	28
Hình 4.3	Thiết kế kiến trúc Backend	29
Hình 4.4	Thiết kế mockup giao diện chung	30
Hình 4.5	Thiết kế mockup giao diện đăng tải video	31
Hình 4.6	Thiết kế mockup giao diện nhắn tin	31
Hình 4.7	Thiết kế mockup giao diện xem chi tiết video	32
Hình 4.8	Biểu đồ trình tự chức năng tạo video	32
Hình 4.9	Biểu đồ trình tự chức năng nhắn tin	33
Hình 4.10	Biểu đồ ER cơ sở dữ liệu	34
Hình 4.11	Mô hình logic cơ sở dữ liệu	38
Hình 4.12	Màn hình đăng tải video	40
Hình 4.13	Màn hình đăng tải video	40
Hình 4.14	Màn hình xem video	41
Hình 4.15	Màn hình xem chi tiết video	41
Hình 4.16	Màn hình chỉnh sửa video	42

Hình 4.17	Màn hình chỉnh sửa video
Hình 4.18	Màn hình chỉnh sửa video
Hình 4.19	Màn hình xóa video
Hình 4.20	Màn hình xóa video
Hình 4.21	Màn hình nhắn tin
Hình 4.22	Màn hình nhắn tin
Hình 4.23	Màn hình nhắn tin
Hình 4.24	Màn hình chia sẻ video
Hình 4.25	Màn hình chia sẻ video
Hình 4.26	Màn hình nhắn tin
Hình 4.27	Màn hình nhắn tin
Hình 5.1	Thống kê của dịch vụ Socket
Hình 5.2	Thông tin kết nối sử dụng dịch vụ
Hình 5.3	Dịch vụ lưu trữ video

# DANH MỤC BẢNG BIỂU

Bảng 1	Danh mục các từ viết tắt	
Bảng 2	Danh mục thuật ngữ	
Bảng 2.1	Các tác nhân của hệ thống	9
Bảng 2.2	Danh sách các chức năng trong hệ thống	15
Bảng 4.1	Cấu hình chung cho giao diện	30
Bảng 4.2	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Users	35
Bảng 4.3	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Videos	35
Bảng 4.4	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Reports	36
Bảng 4.5	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Shares	36
Bảng 4.6	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Likes	36
Bảng 4.7	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Follows	36
Bảng 4.8	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Comments	37
Bảng 4.9	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Notifications	37
Bảng 4.10	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng PasswordResets	37
Bảng 4.11	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Rooms	37
Bảng 4.12	Thiết kế dữ liệu chi tiết bảng Messages	38
Bảng 4.13	Thư viện và công cụ sử dụng	39
Bảng 4.14	Các trường hợp kiểm thử cho "Đăng tải video"	48
Bảng 4.15	Các trường hợp kiểm thử cho "Nhắn tin"	49
Bảng 4 16	Các trường hơn kiểm thử cho "Xem chi tiết video"	49