

**ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI**  
**TRƯỜNG ĐIỆN – ĐIỆN TỬ**



# **BÀI TẬP LỚN**

## **THIẾT KẾ VLSI**

**Đề tài:**

**THIẾT KẾ VÀ TỔNG HỢP HỆ THỐNG VITERBI  
DECODER  
TỪ RTL ĐẾN GDSII SỬ DỤNG OPENLANE FLOW**

**Giảng viên hướng dẫn:** TS. Nguyễn Vũ Thắng  
**Sinh viên thực hiện:** Phạm Chí Dũng – 20200106  
Võ Ngọc Vinh – 20227447  
Nguyễn Văn Dương – 20241713E  
**Lớp:** 163187 – ET4340

**Hà Nội, 2026**

# TÓM TẮT NỘI DUNG

Báo cáo này trình bày quy trình toàn diện về thiết kế, kiểm chứng và thực thi vật lý cho một hệ thống giải mã Viterbi (Viterbi Decoder SoC). Hệ thống được xây dựng hoàn chỉnh với các khối giao tiếp ngoại vi (FIFO, PISO, SIPO) để xử lý dữ liệu dòng. Điểm nổi bật của thiết kế là việc áp dụng kiến trúc **Register Exchange (RE)** trong đơn vị truy vết, giúp tối ưu hóa băng thông xử lý và giảm độ trễ so với phương pháp Traceback truyền thống.

Kết quả kiểm tra chức năng (Functional Verification) cho thấy mạch hoạt động chính xác tuyệt đối với bộ dữ liệu kiểm thử. Quy trình thiết kế vật lý (Physical Design) được thực hiện bằng công cụ mã nguồn mở **OpenLane Flow** với công nghệ Sky130, đạt kết quả khả quan về diện tích ( $0.16mm^2$ ), công suất tiêu thụ thấp và đáp ứng tốt các yêu cầu về thời gian (Timing) ở tần số 50MHz.

# Mục lục

<b>TÓM TẮT NỘI DUNG</b>	<b>1</b>
<b>1 TỔNG QUAN VỀ MÃ TÍCH CHẬP VÀ GIẢI MÃ VITERBI</b>	<b>5</b>
1.1 Giới thiệu mã tích chập . . . . .	5
1.2 Nguyên lý giải mã Viterbi . . . . .	5
<b>2 ĐẶC TẢ KỸ THUẬT VÀ THIẾT KẾ RTL</b>	<b>6</b>
2.1 Đặc tả kỹ thuật (Specifications) . . . . .	6
2.2 Kiến trúc hệ thống (System Architecture) . . . . .	6
2.3 Triển khai RTL (RTL Implementation) . . . . .	7
2.3.1 Khối tính toán nhánh (BMU) . . . . .	8
2.3.2 Khối Cộng-So sánh-Chọn (ACSU) . . . . .	8
2.3.3 Khối truy vết Survivor Memory (TBU) . . . . .	9
<b>3 KIỂM TRA CHỨC NĂNG MẠCH</b>	<b>10</b>
3.1 Môi trường kiểm chứng (Testbench Environment) . . . . .	10
3.2 Kết quả mô phỏng (Simulation Results) . . . . .	10
3.2.1 Khối đệm dữ liệu (FIFO) . . . . .	10
3.2.2 Khối chuyển đổi song song sang nối tiếp (PISO) . . . . .	12
3.2.3 Khối tính toán nhánh (BMU) . . . . .	14
3.2.4 Khối Cộng - So sánh - Chọn (ACSU) . . . . .	16
3.2.5 Khối quản lý Metric (PMU) . . . . .	18
3.2.6 Khối truy vết (TBU) . . . . .	19
3.2.7 Khối chuyển đổi nối tiếp sang song song (SIPO) . . . . .	21
3.2.8 Kiểm chứng toàn hệ thống (System Integration) . . . . .	22
<b>4 TỔNG HỢP VÀ THIẾT KẾ VẬT LÝ</b>	<b>26</b>
4.1 Quy trình OpenLane Flow . . . . .	26
4.2 Kết quả tổng hợp (Synthesis Results) . . . . .	26
4.3 Kết quả thiết kế vật lý (Physical Layout) . . . . .	26
<b>KẾT LUẬN</b>	<b>28</b>

## Danh sách hình vẽ

2.1	Sơ đồ khối chi tiết hệ thống Viterbi Decoder SoC . . . . .	7
2.2	Lưu đồ thuật toán điều khiển luồng dữ liệu hệ thống . . . . .	8
3.1	Log mô phỏng FIFO - Phần 1 . . . . .	10
3.2	Log mô phỏng FIFO - Phần 2 . . . . .	11
3.3	Giản đồ sóng tín hiệu FIFO . . . . .	11
3.4	Log mô phỏng PISO - Phần 1 . . . . .	12
3.5	Log mô phỏng PISO - Phần 2 . . . . .	13
3.6	Giản đồ sóng tín hiệu PISO . . . . .	13
3.7	Log mô phỏng BMU - Phần 1 . . . . .	14
3.8	Log mô phỏng BMU - Phần 2 . . . . .	15
3.9	Giản đồ sóng tín hiệu BMU . . . . .	15
3.10	Log mô phỏng ACSU - Phần 1 . . . . .	16
3.11	Log mô phỏng ACSU - Phần 2 . . . . .	17
3.12	Giản đồ sóng tín hiệu ACSU . . . . .	17
3.13	Log mô phỏng PMU - Phần 1 . . . . .	18
3.14	Log mô phỏng PMU - Phần 2 . . . . .	18
3.15	Giản đồ sóng tín hiệu PMU . . . . .	19
3.16	Log mô phỏng TBU - Phần 1 . . . . .	19
3.17	Log mô phỏng TBU - Phần 2 . . . . .	20
3.18	Giản đồ sóng tín hiệu TBU . . . . .	20
3.19	Log mô phỏng SIPO - Phần 1 . . . . .	21
3.20	Log mô phỏng SIPO - Phần 2 . . . . .	22
3.21	Giản đồ sóng tín hiệu SIPO . . . . .	22
3.22	Bảng tổng kết (Test Summary Report) từ Simulation Log . . . . .	24
3.23	[SYS_01] Sanity Check: Hệ thống giải mã chính xác dữ liệu chuẩn . . . . .	24
3.24	[SYS_03] Single Bit Error: Hệ thống tự động sửa sai khi đầu vào bị lỗi 1 bit . .	25
3.25	[SYS_07] Continuous Stress: Hoạt động ổn định dưới tải liên tục . . . . .	25
4.1	Hình ảnh Layout GDSII cuối cùng của hệ thống . . . . .	27

## Danh sách bảng

2.1	Các thông số thiết kế chính . . . . .	6
2.2	Đặc tả giao diện System Top . . . . .	6
3.1	Tổng hợp kết quả các kịch bản kiểm thử hệ thống . . . . .	23
4.1	Tài nguyên phần cứng sau tổng hợp . . . . .	26

# Chương 1: TỔNG QUAN VỀ MÃ TÍCH CHẬP VÀ GIẢI MÃ VITERBI

## 1.1 Giới thiệu mã tích chập

Mã tích chập (Convolutional Codes) là một lớp mã sửa lỗi quan trọng, trong đó luồng bit đầu ra được tạo ra từ việc thực hiện phép tích chập giữa luồng bit đầu vào với đáp ứng xung của các thanh ghi dịch. Một bộ mã hóa tích chập được đặc trưng bởi bộ tham số  $(n, k, m)$ , trong đó:

- $k$ : Số bit đầu vào tại mỗi nhịp thời gian.
- $n$ : Số bit đầu ra tại mỗi nhịp thời gian.
- $m$ : Độ sâu của bộ nhớ (số lượng thanh ghi dịch).

Độ dài giới hạn quan trọng  $K = m + 1$  biểu thị số lượng bit đầu vào ảnh hưởng đến một bit đầu ra. Tỷ lệ mã  $R = k/n$  biểu thị hiệu suất băng thông.

## 1.2 Nguyên lý giải mã Viterbi

Giải mã Viterbi là một giải thuật quy hoạch động dùng để tìm đường dẫn có khả năng xảy ra cao nhất (Maximum Likelihood Path) trên biểu đồ lưới (Trellis diagram). Quá trình giải mã gồm ba bước cơ bản:

1. **Branch Metric Calculation:** Tính toán độ tương đồng giữa tín hiệu nhận được và tín hiệu lý thuyết trên mỗi nhánh.
2. **Path Metric Update (ACS):** Tại mỗi trạng thái, cộng Metric nhánh vào Metric đường dẫn tích lũy, so sánh và chọn đường dẫn tốt nhất (Survivor Path).
3. **Survivor Path Memory:** Lưu trữ lịch sử quyết định để khôi phục lại chuỗi dữ liệu gốc.

## Chương 2: ĐẶC TẢ KỸ THUẬT VÀ THIẾT KẾ RTL

### 2.1 Đặc tả kỹ thuật (Specifications)

Dựa trên yêu cầu của đề tài, hệ thống Viterbi Decoder được thiết kế với các thông số kỹ thuật sau:

Bảng 2.1: Các thông số thiết kế chính

Tham số	Giá trị
Constraint Length ( $K$ )	3
Code Rate ( $R$ )	1/2
Generators (Octal)	$G_1 = 7_8(111_2)$ , $G_2 = 5_8(101_2)$
Traceback Length ( $L$ )	15
Architecture Type	Register Exchange (RE)
Soft/Hard Decision	Hard Decision (1-bit quantization)

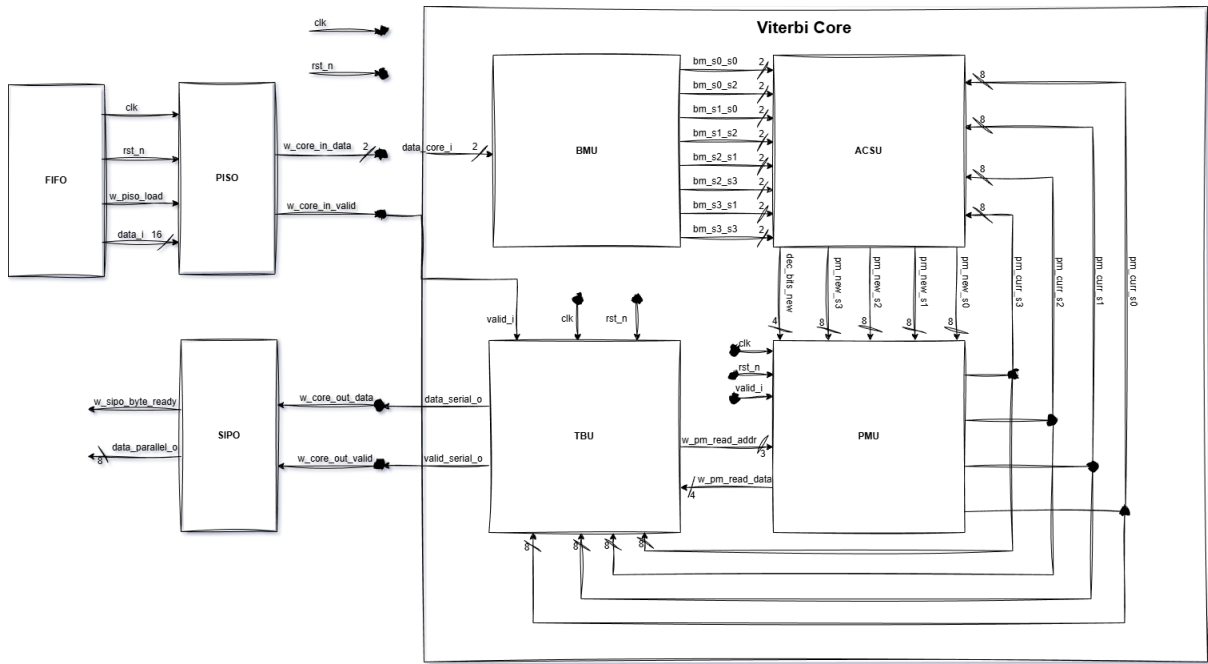
Bảng tín hiệu giao tiếp của khối Top-Level (`system_top`):

Bảng 2.2: Đặc tả giao diện System Top

Port Name	Width	Dir	Description
clk	1	Input	System Clock (Positive Edge)
rst_n	1	Input	System Reset (Active Low)
dvalid_i	1	Input	Valid signal for input data (FIFO Write Enable)
data_i	16	Input	Input Data Word (16-bit)
data_o	8	Output	Decoded Data Byte (8-bit)
valid_o	1	Output	Valid signal for output data
busy_o	1	Output	Busy Flag (Indicates FIFO Full)

### 2.2 Kiến trúc hệ thống (System Architecture)

Để đảm bảo khả năng tích hợp thực tế, hệ thống được thiết kế dạng SoC thu nhỏ với luồng dữ liệu Pipeline:



Hình 2.1: Sơ đồ khối chi tiết hệ thống Viterbi Decoder SoC

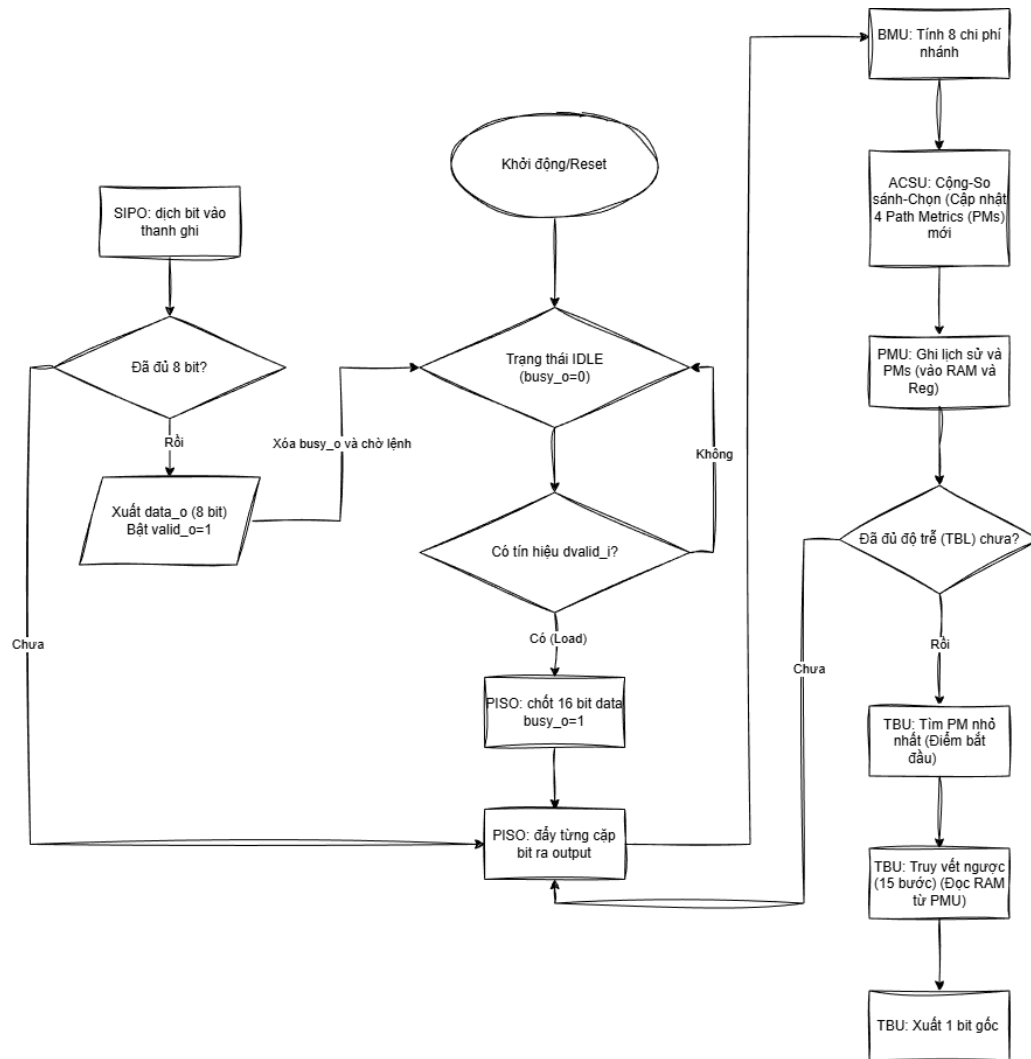
Luồng dữ liệu di chuyển như sau:

1. **Input:** Dữ liệu 16-bit được nạp vào Sync FIFO.
2. **FIFO:** Đệm dữ liệu để tách biệt miền tần số/tốc độ của nguồn phát và bộ giải mã.
3. **PISO:** Lấy 16-bit từ FIFO, tách thành từng cặp 2-bit (Symbol) truyền cho Core.
4. **Viterbi Core:** Thực hiện giải mã và trả về từng bit kết quả (1-bit).
5. **SIPO:** Gom 8 bit kết quả thành 1 Byte và đẩy ra data\_o.

## 2.3 Triển khai RTL (RTL Implementation)

Mã nguồn RTL được viết bằng Verilog HDL, tuân thủ các quy tắc thiết kế đồng bộ. Trước khi đi vào chi tiết từng khối, lưu đồ thuật toán dưới đây mô tả quá trình điều khiển luồng dữ liệu từ khi nhận tín hiệu Valid đến khi xuất dữ liệu giải mã:





Hình 2.2: Lưu đồ thuật toán điều khiển luồng dữ liệu hệ thống

### 2.3.1 Khối tính toán nhánh (BMU)

BMU (bmu.v) nhận cấp bit đầu vào và tính khoảng cách Hamming cho 8 trường hợp chuyển đổi của 4 trạng thái. Logic thực hiện hoàn toàn tổ hợp.

### 2.3.2 Khối Cộng-So sánh-Chọn (ACSU)

ACSU (`acsu.v`) là trái tim của bộ giải mã. Tại mỗi chu kỳ xung nhịp, nó thực hiện:

- Cộng Metric nhánh vào Path Metric cũ.
- So sánh hai đường dẫn đến cùng một trạng thái.
- Chọn đường dẫn bé hơn và lưu lại bit quyết định (0 hoặc 1).

### 2.3.3 Khối truy vết Survivor Memory (TBU)

Thay vì sử dụng bộ nhớ RAM để lưu vết và quay lui (Traceback) gây độ trễ lớn, nhóm sử dụng kỹ thuật **Register Exchange (RE)**.

Mỗi trạng thái ( $S_0, S_1, S_2, S_3$ ) quản lý một thanh ghi dịch lịch sử dài 15 bit.

```
1 // Update logic example for state S0
2 if (dec_bits_i[0] == 0)
3     history_s0 <= {history_s0[TBL-2:0], 1'b0}; // Select path from
        previous S0
4 else
5     history_s0 <= {history_s1[TBL-2:0], 1'b0}; // Select path from
        previous S1
```

Listing 2.1: Cơ chế Register Exchange trong TBU

Nhờ cơ chế này, sau khi pipeline được điền đầy (15 chu kỳ), đầu ra dữ liệu là liên tục (streaming) với năng suất (throughput) cao nhất (1 bit/cycle).

## Chương 3: KIỂM TRA CHỨC NĂNG MẠCH

### 3.1 Môi trường kiểm chứng (Testbench Environment)

Môi trường kiểm tra được xây dựng trong file `tb_system_top.sv` với các thành phần:

- **Generator:** Tạo ngẫu nhiên 1025 gói dữ liệu 16-bit.
- **Driver:** Đưa dữ liệu vào hệ thống qua giao thức bắt tay (valid/busy).
- **Monitor:** Thu thập dữ liệu đầu ra `data_o`.
- **Scoreboard:** So sánh kết quả mô phỏng với "Golden Model" (mô hình chuẩn).

### 3.2 Kết quả mô phỏng (Simulation Results)

Dưới đây là kết quả mô phỏng chi tiết cho từng khối chức năng (Unit Level) và toàn hệ thống (System Level). Các hình ảnh bao gồm log dữ liệu và giản đồ sóng xác nhận hoạt động chính xác của thiết kế.

#### 3.2.1 Khối đệm dữ liệu (FIFO)

```
lroot@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$ iverilog -g2012 -o fifo.x tb_fifo.sv sync_fifo.v
lroot@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$ ./fifo.x
VCD info: dumpfile fifo.vcd opened for output.
=====
START FIFO TEST: AUTO-RESET INDEX VERSION
=====

--- Round 1 ---
[210000 ns] FIFO FULL - Start Reading...
[237000 ns] [PASS] Got: 3524 | Exp: 3524
[247000 ns] [PASS] Got: 5e81 | Exp: 5e81
[257000 ns] [PASS] Got: d609 | Exp: d609
[267000 ns] [PASS] Got: 5663 | Exp: 5663
[277000 ns] [PASS] Got: 7b0d | Exp: 7b0d
[287000 ns] [PASS] Got: 998d | Exp: 998d
[297000 ns] [PASS] Got: 8465 | Exp: 8465
[307000 ns] [PASS] Got: 5212 | Exp: 5212
[317000 ns] [PASS] Got: e301 | Exp: e301
[327000 ns] [PASS] Got: cd0d | Exp: cd0d
[337000 ns] [PASS] Got: f176 | Exp: f176
[347000 ns] [PASS] Got: cd3d | Exp: cd3d
[357000 ns] [PASS] Got: 57ed | Exp: 57ed
[367000 ns] [PASS] Got: f78c | Exp: f78c
[377000 ns] [PASS] Got: e9f9 | Exp: e9f9
[387000 ns] [PASS] Got: 24c6 | Exp: 24c6

--- Round 2 ---
[610000 ns] FIFO FULL - Start Reading...
[637000 ns] [PASS] Got: d2aa | Exp: d2aa
[647000 ns] [PASS] Got: f7e5 | Exp: f7e5
[657000 ns] [PASS] Got: 7277 | Exp: 7277
[667000 ns] [PASS] Got: d612 | Exp: d612
[677000 ns] [PASS] Got: db8f | Exp: db8f
[687000 ns] [PASS] Got: 69f2 | Exp: 69f2
[697000 ns] [PASS] Got: 96ce | Exp: 96ce
[707000 ns] [PASS] Got: 7ae8 | Exp: 7ae8
[717000 ns] [PASS] Got: 4ec5 | Exp: 4ec5
[727000 ns] [PASS] Got: 495c | Exp: 495c
[737000 ns] [PASS] Got: 28bd | Exp: 28bd
[747000 ns] [PASS] Got: 582d | Exp: 582d
[757000 ns] [PASS] Got: 2665 | Exp: 2665
[767000 ns] [PASS] Got: 6263 | Exp: 6263
[777000 ns] [PASS] Got: 870a | Exp: 870a
```

Hình 3.1: Log mô phỏng FIFO - Phần 1

```

[1137000 ns] [PASS] Got: e91d | Exp: e91d
[1147000 ns] [PASS] Got: 72cf | Exp: 72cf
[1157000 ns] [PASS] Got: 4923 | Exp: 4923
[1167000 ns] [PASS] Got: 650a | Exp: 650a
[1177000 ns] [PASS] Got: 0aca | Exp: 0aca
[1187000 ns] [PASS] Got: 4c3c | Exp: 4c3c

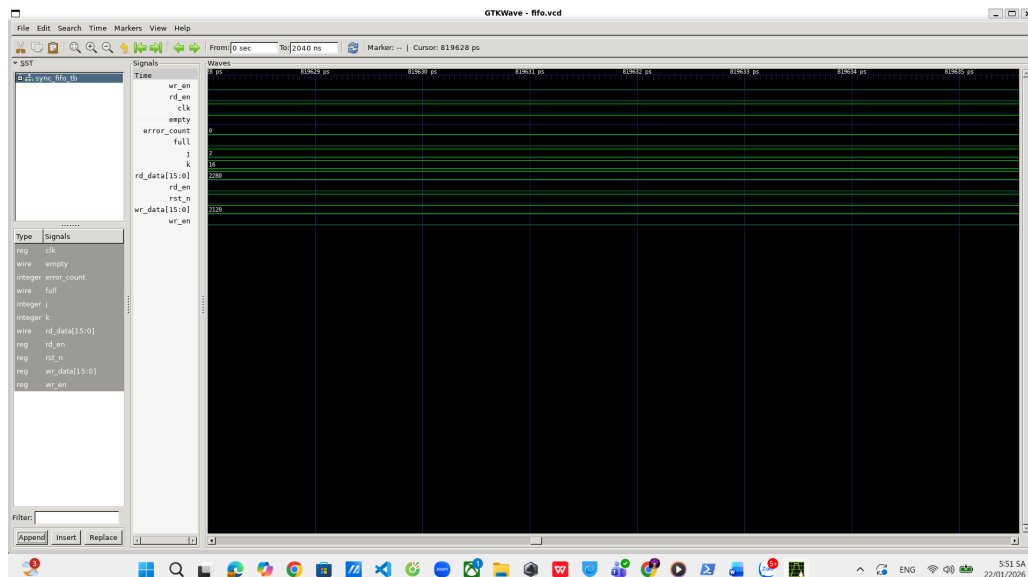
--- Round 4 ---
[1410000 ns] FIFO FULL - Start Reading...
[1437000 ns] [PASS] Got: 618a | Exp: 618a
[1447000 ns] [PASS] Got: b341 | Exp: b341
[1457000 ns] [PASS] Got: 34d8 | Exp: 34d8
[1467000 ns] [PASS] Got: f378 | Exp: f378
[1477000 ns] [PASS] Got: 1289 | Exp: 1289
[1487000 ns] [PASS] Got: 0deb | Exp: 0deb
[1497000 ns] [PASS] Got: 65b6 | Exp: 65b6
[1507000 ns] [PASS] Got: f9c6 | Exp: f9c6
[1517000 ns] [PASS] Got: 13ae | Exp: 13ae
[1527000 ns] [PASS] Got: 02bc | Exp: 02bc
[1537000 ns] [PASS] Got: dd2a | Exp: dd2a
[1547000 ns] [PASS] Got: 9a0b | Exp: 9a0b
[1557000 ns] [PASS] Got: be71 | Exp: be71
[1567000 ns] [PASS] Got: 4185 | Exp: 4185
[1577000 ns] [PASS] Got: 554f | Exp: 554f
[1587000 ns] [PASS] Got: 603b | Exp: 603b

--- Round 5 ---
[1810000 ns] FIFO FULL - Start Reading...
[1837000 ns] [PASS] Got: 327e | Exp: 327e
[1847000 ns] [PASS] Got: 4b15 | Exp: 4b15
[1857000 ns] [PASS] Got: 9bf1 | Exp: 9bf1
[1867000 ns] [PASS] Got: 4bd9 | Exp: 4bd9
[1877000 ns] [PASS] Got: 0762 | Exp: 0762
[1887000 ns] [PASS] Got: fb4c | Exp: fb4c
[1897000 ns] [PASS] Got: 559f | Exp: 559f
[1907000 ns] [PASS] Got: a18f | Exp: a18f
[1917000 ns] [PASS] Got: a9f8 | Exp: a9f8
[1927000 ns] [PASS] Got: 60b7 | Exp: 60b7
[1937000 ns] [PASS] Got: 569f | Exp: 569f
[1947000 ns] [PASS] Got: 945c | Exp: 945c
[1957000 ns] [PASS] Got: c05b | Exp: c05b
[1967000 ns] [PASS] Got: 3789 | Exp: 3789
[1977000 ns] [PASS] Got: 3249 | Exp: 3249
[1987000 ns] [PASS] Got: 3ed0 | Exp: 3ed0

=====
>>> TONG KET: ALL PASS (0 ERRORS) <<<
=====
lroot@LAPTOP-7QZILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$

```

Hình 3.2: Log mô phỏng FIFO - Phần 2



### 3.2.2 Khối chuyển đổi song song sang nối tiếp (PISO)

```

[886000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 01 | Exp: 01
[896000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 01 | Exp: 01
[906000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 01 | Exp: 01
[916000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 01 | Exp: 01
[926000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 01 | Exp: 01
[936000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 01 | Exp: 01
[946000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 01 | Exp: 01
[956000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 01 | Exp: 01
Iteration 4:
[1006000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 01 | Exp: 01
[1016000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 01 | Exp: 01
[1026000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 01 | Exp: 01
[1036000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 01 | Exp: 01
[1046000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 01 | Exp: 01
[1056000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 01 | Exp: 01
[1066000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 01 | Exp: 01
[1076000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 01 | Exp: 01
Iteration 5:
[1126000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 01 | Exp: 01
[1136000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 01 | Exp: 01
[1146000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 01 | Exp: 01
[1156000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 01 | Exp: 01
[1166000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 01 | Exp: 01
[1176000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 01 | Exp: 01
[1186000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 01 | Exp: 01
[1196000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 01 | Exp: 01

--> SCENARIO 3: Data 16'hffff
Iteration 1:
[1246000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 11 | Exp: 11
[1256000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 11 | Exp: 11
[1266000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 11 | Exp: 11
[1276000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 11 | Exp: 11
[1286000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 11 | Exp: 11
[1296000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 11 | Exp: 11
[1306000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 11 | Exp: 11
[1316000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 11 | Exp: 11
Iteration 2:
[1366000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 11 | Exp: 11
[1376000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 11 | Exp: 11
[1386000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 11 | Exp: 11
[1396000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 11 | Exp: 11
[1406000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 11 | Exp: 11
[1416000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 11 | Exp: 11
[1426000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 11 | Exp: 11
[1436000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 11 | Exp: 11
Iteration 3:
[1486000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 11 | Exp: 11
[1496000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 11 | Exp: 11

```

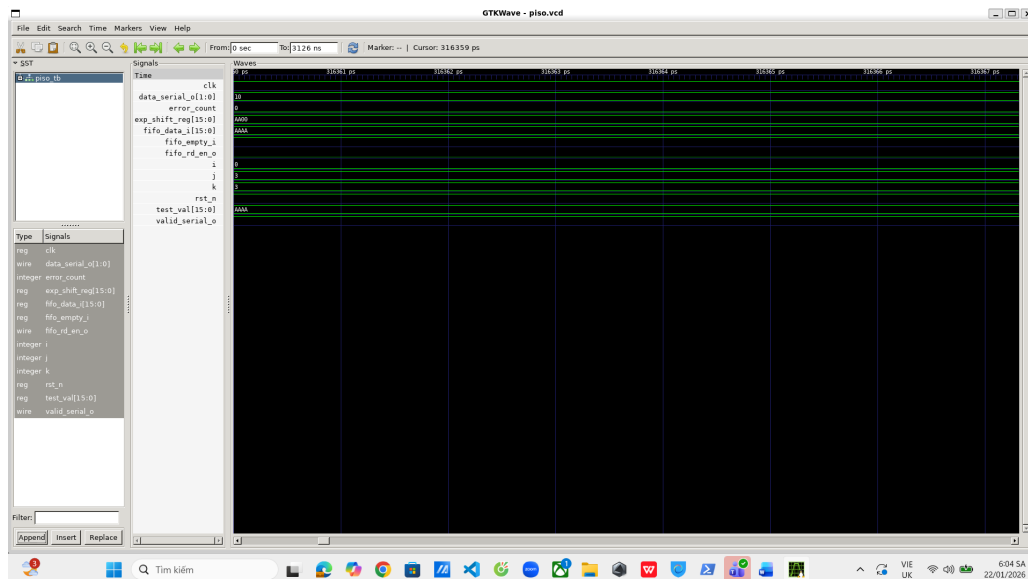
Hình 3.4: Log mô phỏng PISO - Phần 1

```

[2446000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 00 | Exp: 00
[2456000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 11 | Exp: 11
[2466000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 01 | Exp: 01
[2476000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 01 | Exp: 01
[2486000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 00 | Exp: 00
[2496000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 10 | Exp: 10
[2506000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 01 | Exp: 01
[2516000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 00 | Exp: 00
Iteration 2:
[2566000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 00 | Exp: 00
[2576000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 11 | Exp: 11
[2586000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 01 | Exp: 01
[2596000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 01 | Exp: 01
[2606000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 00 | Exp: 00
[2616000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 10 | Exp: 10
[2626000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 01 | Exp: 01
[2636000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 00 | Exp: 00
Iteration 3:
[2686000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 00 | Exp: 00
[2696000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 11 | Exp: 11
[2706000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 01 | Exp: 01
[2716000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 01 | Exp: 01
[2726000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 00 | Exp: 00
[2736000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 10 | Exp: 10
[2746000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 01 | Exp: 01
[2756000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 00 | Exp: 00
Iteration 4:
[2806000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 00 | Exp: 00
[2816000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 11 | Exp: 11
[2826000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 01 | Exp: 01
[2836000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 01 | Exp: 01
[2846000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 00 | Exp: 00
[2856000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 10 | Exp: 10
[2866000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 01 | Exp: 01
[2876000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 00 | Exp: 00
Iteration 5:
[2926000 ns] [PASS] Step 0 | Got: 00 | Exp: 00
[2936000 ns] [PASS] Step 1 | Got: 11 | Exp: 11
[2946000 ns] [PASS] Step 2 | Got: 01 | Exp: 01
[2956000 ns] [PASS] Step 3 | Got: 01 | Exp: 01
[2966000 ns] [PASS] Step 4 | Got: 00 | Exp: 00
[2976000 ns] [PASS] Step 5 | Got: 10 | Exp: 10
[2986000 ns] [PASS] Step 6 | Got: 01 | Exp: 01
[2996000 ns] [PASS] Step 7 | Got: 00 | Exp: 00
=====
FINAL TOTAL ERRORS: 0 -> STATUS: ALL PASS
=====
lroot@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$

```

Hình 3.5: Log mô phỏng PISO - Phần 2



Hình 3.6: Giảm đồ sóng tín hiệu PISO

### 3.2.3 Khối tính toán nhánh (BMU)

S0-S0	2	2	OK
S0-S2	0	0	OK
S2-S3	1	1	OK
S3-S3	1	1	OK

[99000 ns] SCENARIO: Inverse Case (11) (Input: 11)			
Branch	Got	Expected	Status
S0-S0	2	2	OK
S0-S2	0	0	OK
S2-S3	1	1	OK
S3-S3	1	1	OK

[110000 ns] SCENARIO: Inverse Case (11) (Input: 11)			
Branch	Got	Expected	Status
S0-S0	2	2	OK
S0-S2	0	0	OK
S2-S3	1	1	OK
S3-S3	1	1	OK

[121000 ns] SCENARIO: Error 1-bit (01) (Input: 01)			
Branch	Got	Expected	Status
S0-S0	1	1	OK
S0-S2	1	1	OK
S2-S3	0	0	OK
S3-S3	2	2	OK

[132000 ns] SCENARIO: Error 1-bit (01) (Input: 01)			
Branch	Got	Expected	Status
S0-S0	1	1	OK
S0-S2	1	1	OK
S2-S3	0	0	OK
S3-S3	2	2	OK

[143000 ns] SCENARIO: Error 1-bit (01) (Input: 01)			
Branch	Got	Expected	Status
S0-S0	1	1	OK
S0-S2	1	1	OK
S2-S3	0	0	OK
S3-S3	2	2	OK

Hình 3.7: Log mô phỏng BMU - Phần 1

```
-----
Branch | Got | Expected | Status
-----
S0-S0  | 0   | 0         | OK
S0-S2  | 2   | 2         | OK
S2-S3  | 1   | 1         | OK
S3-S3  | 1   | 1         | OK
-----

[242000 ns] SCENARIO: Random Stress (Input: 01)

Branch | Got | Expected | Status
-----
S0-S0  | 1   | 1         | OK
S0-S2  | 1   | 1         | OK
S2-S3  | 0   | 0         | OK
S3-S3  | 2   | 2         | OK
-----

[253000 ns] SCENARIO: Random Stress (Input: 01)

Branch | Got | Expected | Status
-----
S0-S0  | 1   | 1         | OK
S0-S2  | 1   | 1         | OK
S2-S3  | 0   | 0         | OK
S3-S3  | 2   | 2         | OK
-----

[264000 ns] SCENARIO: Random Stress (Input: 11)

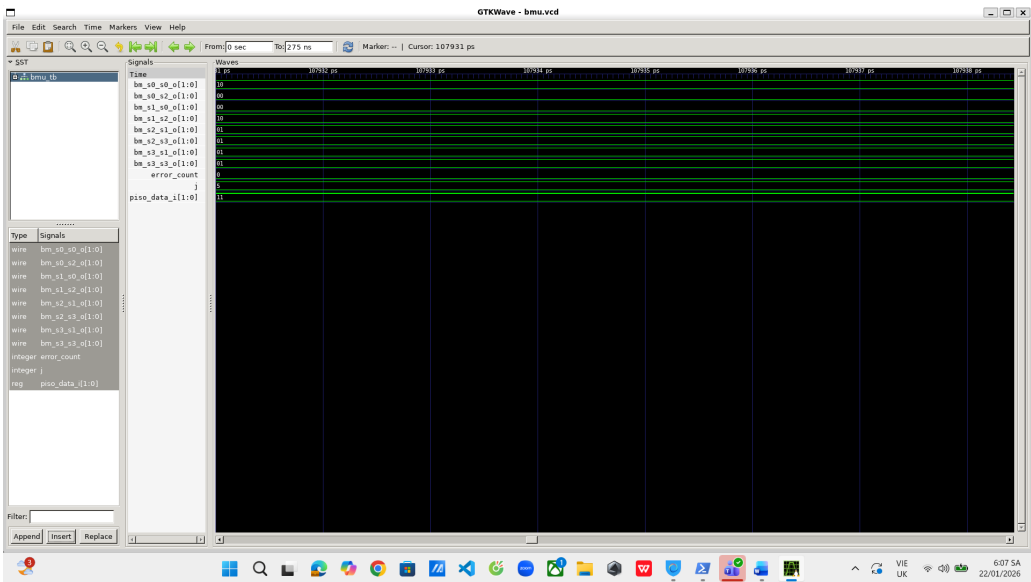
Branch | Got | Expected | Status
-----
S0-S0  | 2   | 2         | OK
S0-S2  | 0   | 0         | OK
S2-S3  | 1   | 1         | OK
S3-S3  | 1   | 1         | OK
-----

[275000 ns] SCENARIO: Random Stress (Input: 01)

Branch | Got | Expected | Status
-----
S0-S0  | 1   | 1         | OK
S0-S2  | 1   | 1         | OK
S2-S3  | 0   | 0         | OK
S3-S3  | 2   | 2         | OK
-----

=====
FINAL TOTAL ERRORS: 0 -> STATUS: ALL PASS
=====
root@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$
```

Hình 3.8: Log mô phỏng BMU - Phần 2



Hình 3.9: Giải đồ sóng tín hiệu BMU



### 3.2.4 Khối Cộng - So sánh - Chọn (ACSU)

DEC	1010	1010	OK
PM0	250	250	OK
PM1	76	76	OK
PM2	250	250	OK
PM3	75	75	OK
-----			
[165000 ns] [PASS] Boundary Case			
-----			
Output	Got	Expected	Status
-----			
DEC	1011	1011	OK
PM0	250	250	OK
PM1	76	76	OK
PM2	250	250	OK
PM3	75	75	OK
-----			
[176000 ns] [PASS] Zero Case			
-----			
Output	Got	Expected	Status
-----			
DEC	0000	0000	OK
PM0	0	0	OK
PM1	0	0	OK
PM2	0	0	OK
PM3	0	0	OK
-----			
[187000 ns] [PASS] Zero Case			
-----			
Output	Got	Expected	Status
-----			
DEC	0000	0000	OK
PM0	0	0	OK
PM1	0	0	OK
PM2	0	0	OK
PM3	0	0	OK
-----			
[198000 ns] [PASS] Zero Case			
-----			
Output	Got	Expected	Status
-----			
DEC	0000	0000	OK
PM0	0	0	OK
PM1	0	0	OK
PM2	0	0	OK
PM3	0	0	OK
-----			
[209000 ns] [PASS] Zero Case			
-----			
Output	Got	Expected	Status

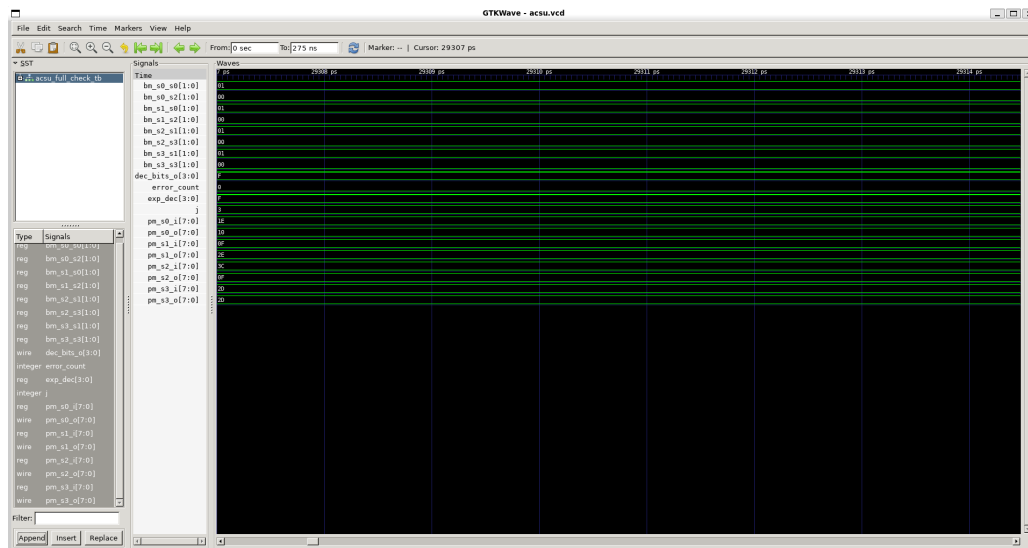
Hình 3.10: Log mô phỏng ACSU - Phần 1

```

PM1      | 10 | 10 | OK
PM2      | 37 | 37 | OK
PM3      | 11 | 11 | OK
-----
[242000 ns] [PASS] Random Stress
-----
Output   | Got   | Expected | Status
-----
DEC      | 1111  | 1111     | OK
PM0      | 142   | 142     | OK
PM1      | 201   | 201     | OK
PM2      | 143   | 143     | OK
PM3      | 200   | 200     | OK
-----
[253000 ns] [PASS] Random Stress
-----
Output   | Got   | Expected | Status
-----
DEC      | 0101  | 0101     | OK
PM0      | 198   | 198     | OK
PM1      | 95    | 95       | OK
PM2      | 197   | 197     | OK
PM3      | 94    | 94       | OK
-----
[264000 ns] [PASS] Random Stress
-----
Output   | Got   | Expected | Status
-----
DEC      | 0101  | 0101     | OK
PM0      | 20    | 20       | OK
PM1      | 15    | 15       | OK
PM2      | 22    | 22       | OK
PM3      | 16    | 16       | OK
-----
[275000 ns] [PASS] Random Stress
-----
Output   | Got   | Expected | Status
-----
DEC      | 1111  | 1111     | OK
PM0      | 60    | 60       | OK
PM1      | 139   | 139     | OK
PM2      | 62    | 62       | OK
PM3      | 140   | 140     | OK
-----
=====
FINAL TOTAL ERRORS: 0
=====
lroot@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$

```

Hình 3.11: Log mô phỏng ACSU - Phần 2



Hình 3.12: Biểu đồ sóng tín hiệu ACSU

### 3.2.5 Khối quản lý Metric (PMU)

```

NM Destroy
lroot@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$ iverilog -g2012 -o pmu.x tb_pmu.sv pmu.v
lroot@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$ ./pmu.x
=====
START PMU TEST: TIMING - GOT - EXPECTED REPORT
=====
VCD info: dumpfile pmu.vcd opened for output.
[10000 ns]      Reset Check
-----
State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 0   | 0        | OK
S1    | 255 | 255      | OK
S2    | 255 | 255      | OK
S3    | 255 | 255      | OK
-----
[16000 ns]      Update Enable
-----
State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 10  | 10       | OK
S1    | 20  | 20       | OK
S2    | 30  | 30       | OK
S3    | 40  | 40       | OK
-----
[26000 ns]      Update Enable
-----
State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 20  | 20       | OK
S1    | 40  | 40       | OK
S2    | 60  | 60       | OK
S3    | 80  | 80       | OK
-----
[36000 ns]      Update Enable
-----
State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 30  | 30       | OK
S1    | 60  | 60       | OK
S2    | 90  | 90       | OK
S3    | 120 | 120      | OK
-----
[46000 ns]      Update Enable
-----
State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 40  | 40       | OK
S1    | 80  | 80       | OK

```

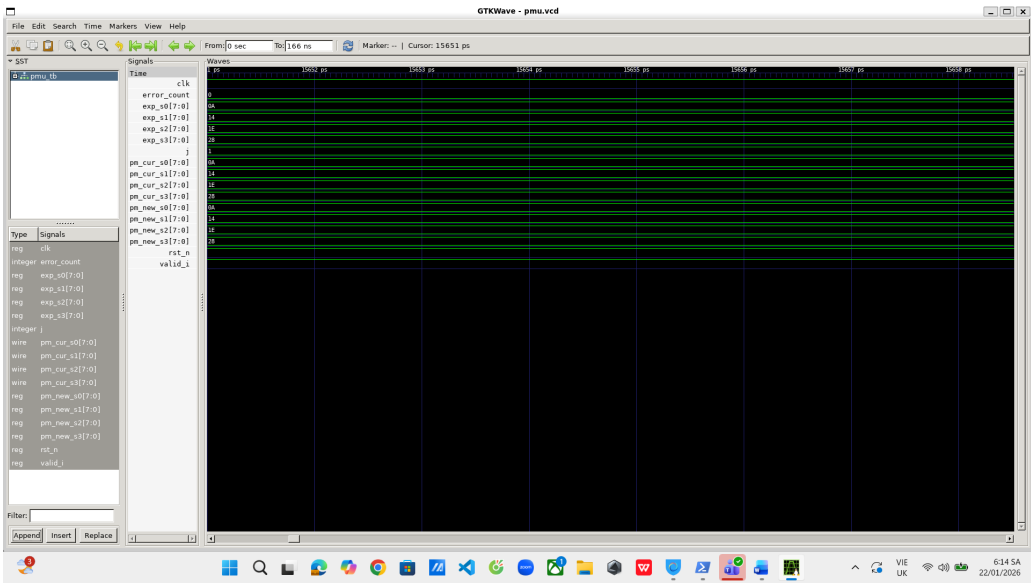
Hình 3.13: Log mô phỏng PMU - Phần 1

```

State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 36  | 36       | OK
S1    | 129 | 129      | OK
S2    | 9   | 9        | OK
S3    | 99  | 99       | OK
-----
[136000 ns]      Random Stress
-----
State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 13  | 13       | OK
S1    | 141 | 141      | OK
S2    | 101 | 101      | OK
S3    | 18  | 18       | OK
-----
[146000 ns]      Random Stress
-----
State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 1   | 1        | OK
S1    | 13  | 13       | OK
S2    | 118 | 118      | OK
S3    | 61  | 61       | OK
-----
[156000 ns]      Random Stress
-----
State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 237 | 237      | OK
S1    | 140 | 140      | OK
S2    | 249 | 249      | OK
S3    | 198 | 198      | OK
-----
[166000 ns]      Random Stress
-----
State | Got | Expected | Status
-----
S0    | 197 | 197      | OK
S1    | 170 | 170      | OK
S2    | 229 | 229      | OK
S3    | 119 | 119      | OK
-----
=====
FINAL TOTAL ERRORS: 0
>>> STATUS: ALL PASS <<<
=====
lroot@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$

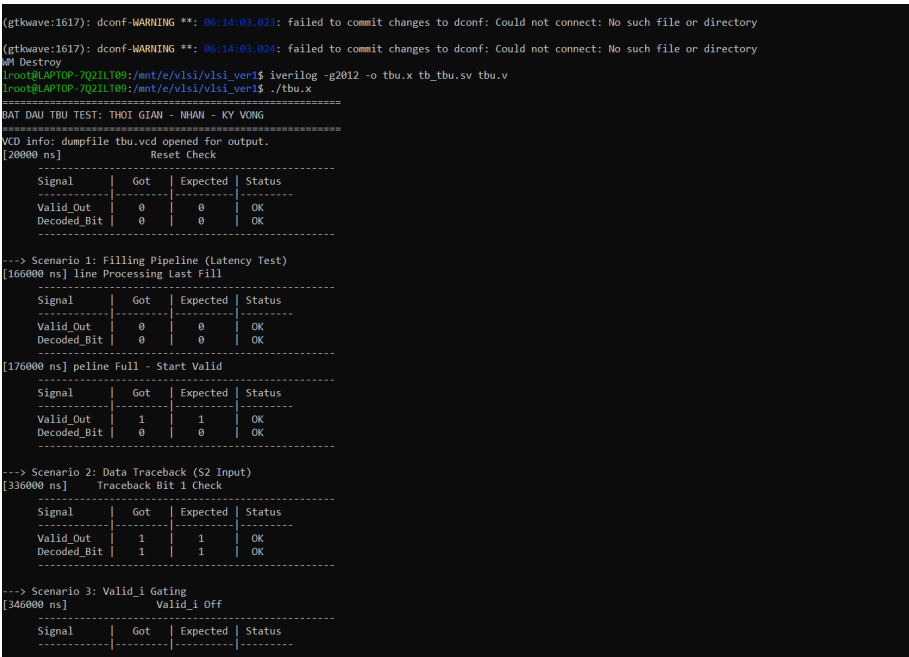
```

Hình 3.14: Log mô phỏng PMU - Phần 2



Hình 3.15: Giải đồ sóng tín hiệu PMU

3.2.6 Khối truy vết (TBU)



Hình 3.16: Log mô phỏng TBU - Phần 1

```
Signal      Got      Expected      Status
-----
Valid_Out   0         0         OK
Decoded_Bit 0         0         OK

[176000 ns] peline Full - Start Valid

Signal      Got      Expected      Status
-----
Valid_Out   1         1         OK
Decoded_Bit 0         0         OK

----> Scenario 2: Data Traceback (S2 Input)
[336000 ns] Traceback Bit 1 Check

Signal      Got      Expected      Status
-----
Valid_Out   1         1         OK
Decoded_Bit 1         1         OK

----> Scenario 3: Valid_i Gating
[346000 ns] Valid_i Off

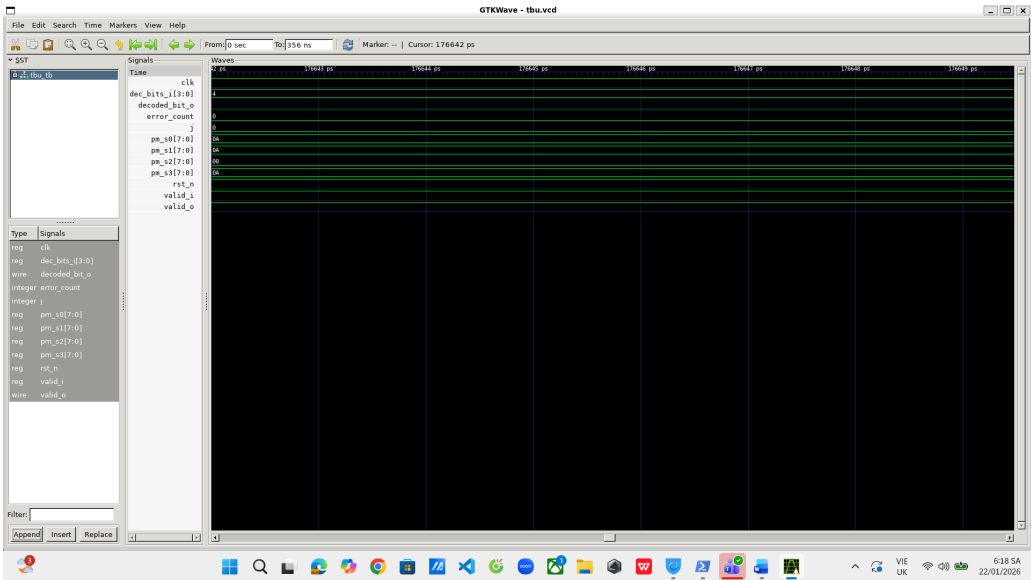
Signal      Got      Expected      Status
-----
Valid_Out   0         0         OK
Decoded_Bit 1         0         OK

----> Scenario 4: Winner Switching
[356000 ns] Winner switched to S3

Signal      Got      Expected      Status
-----
Valid_Out   1         1         OK
Decoded_Bit 0         0         OK

=====
FINAL TOTAL ERRORS: 0
>>> STATUS: ALL PASS <<<
=====
lrroot@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$
```

Hình 3.17: Log mô phỏng TBU - Phần 2



Hình 3.18: Giải đồ sóng tín hiệu TBU

3.2.7 Khối chuyển đổi nối tiếp sang song song (SIPO)

```
iroot@LAPTOP-7Q2ILT09: /mnt/e/vlsi/vlsi_ver1
iroot@LAPTOP-7Q2ILT09: /mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$ ./sipo.x
=====
START SIPO TEST: EVENT-DRIVEN VERSION (NO TIMING ERRORS)
=====
VCD info: dumpfile sipo.vcd opened for output.
[40000 ns] Reset Check: OK
[121000 ns] Scenario 1: 0xA5 Received
=====
Signal | Got | Expected | Status
-----|-----|-----|-----
Byte Ready | 1 | 1 | OK
Parallel Out | 10100101 | 10100101 | OK
=====
[211000 ns] Scenario 2: 0xFF Received
=====
Signal | Got | Expected | Status
-----|-----|-----|-----
Byte Ready | 1 | 1 | OK
Parallel Out | 11111111 | 11111111 | OK
=====
[301000 ns] Scenario 3: 0x00 Received
=====
Signal | Got | Expected | Status
-----|-----|-----|-----
Byte Ready | 1 | 1 | OK
Parallel Out | 00000000 | 00000000 | OK
=====
[391000 ns] Scenario 4: Random Byte
=====
Signal | Got | Expected | Status
-----|-----|-----|-----
Byte Ready | 1 | 1 | OK
Parallel Out | 00100100 | 00100100 | OK
=====
[501000 ns] Scenario 4: Random Byte
=====
Signal | Got | Expected | Status
-----|-----|-----|-----
Byte Ready | 1 | 1 | OK
Parallel Out | 10000001 | 10000001 | OK
=====
[611000 ns] Scenario 4: Random Byte
=====
Signal | Got | Expected | Status
-----|-----|-----|-----
Byte Ready | 1 | 1 | OK
Parallel Out | 00001001 | 00001001 | OK
=====
[721000 ns] Scenario 4: Random Byte
```

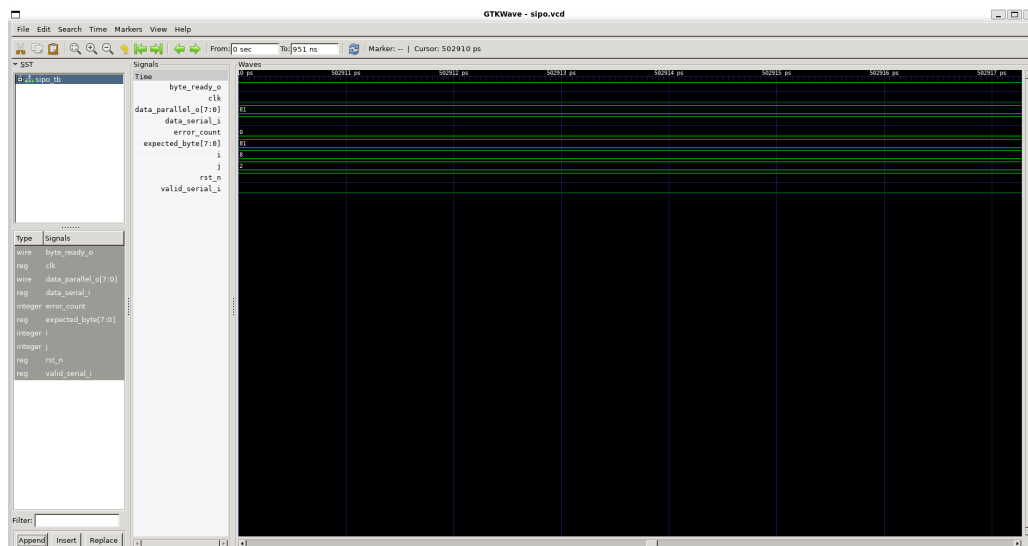
Hình 3.19: Log mô phỏng SIPO - Phần 1

```

Parallel Out| 11111111 | 11111111 | OK
-----
[301000 ns]      Scenario 3: 0x00 Received
-----
Signal      | Got | Expected | Status
-----
Byte Ready  | 1   | 1         | OK
Parallel Out| 00000000 | 00000000 | OK
-----
[391000 ns]      Scenario 4: Random Byte
-----
Signal      | Got | Expected | Status
-----
Byte Ready  | 1   | 1         | OK
Parallel Out| 00100100 | 00100100 | OK
-----
[501000 ns]      Scenario 4: Random Byte
-----
Signal      | Got | Expected | Status
-----
Byte Ready  | 1   | 1         | OK
Parallel Out| 10000001 | 10000001 | OK
-----
[611000 ns]      Scenario 4: Random Byte
-----
Signal      | Got | Expected | Status
-----
Byte Ready  | 1   | 1         | OK
Parallel Out| 00001001 | 00001001 | OK
-----
[721000 ns]      Scenario 4: Random Byte
-----
Signal      | Got | Expected | Status
-----
Byte Ready  | 1   | 1         | OK
Parallel Out| 01100011 | 01100011 | OK
-----
[831000 ns]      Scenario 4: Random Byte
-----
Signal      | Got | Expected | Status
-----
Byte Ready  | 1   | 1         | OK
Parallel Out| 00001101 | 00001101 | OK
-----
=====
TONG KET: TAT CA PASS (0 LOI)
=====
lroot@LAPTOP-7Q2ILT09:/mnt/e/vlsi/vlsi_ver1$

```

Hình 3.20: Log mô phỏng SIPO - Phần 2



Hình 3.21: Giải đồ sóng tín hiệu SIPO

### 3.2.8 Kiểm chứng toàn hệ thống (System Integration)

Sau khi các khối đơn lẻ (Unit Level) đã hoạt động đúng, nhóm thực hiện tích hợp toàn bộ hệ thống và tiến hành kiểm thử mức hệ thống (System Level Verification). Mục tiêu là đảm bảo luồng dữ liệu từ FIFO → PISO → Viterbi Core → SIPO hoạt động đồng bộ, đúng timing và

quan trọng nhất là khả năng sửa lỗi của thuật toán.

Kịch bản kiểm thử (Testcases)

Hệ thống được kiểm tra với bộ Test Suite gồm 8 kịch bản chính, bao phủ từ hoạt động bình thường, khả năng sửa lỗi bit đến các trường hợp chịu tải cao (Stress test).

Bảng 3.1: Tổng hợp kết quả các kịch bản kiểm thử hệ thống

ID	Tên Testcase	Mô tả kịch bản	Kết quả
SYS_01	Sanity Check	Kiểm tra cơ bản: Gửi gói tin chuẩn, không lỗi.	Pass
SYS_02	Full Range Sweep	Quét toàn bộ dải giá trị đầu vào (0x0000 - 0xFFFF).	Pass
SYS_03	Single Bit Error	Gây nhiễu sai 1 bit ngẫu nhiên. Hệ thống phải tự sửa lại đúng.	Pass
SYS_04	Multi-bit Error	Gây nhiễu sai 2-3 bit (Vượt quá khả năng sửa lỗi lý thuyết).	Mixed
SYS_05	Burst Error	Kiểm tra khả năng chịu lỗi chùm (sai 4 bit liên tiếp).	Fail (Expected)
SYS_06	Busy Ignore	Gửi dữ liệu khi cờ Busy=1 (FIFO đầy).	Pass
SYS_07	Continuous Stress	Gửi dữ liệu liên tục tốc độ cao (Back-to-back transaction).	Pass
SYS_08	Reset Recovery	Reset hệ thống giữa chừng khi đang xử lý.	Pass

Mã nguồn Testbench (Trích đoạn)

Module kiểm thử tự động (tb\_system\_top.sv) được xây dựng với cơ chế "Self-checking". Dưới đây là trích đoạn Task gửi dữ liệu có hỗ trợ tiêm lỗi (Error Injection):

```
1 // Task: Send 16-bit data packet
2 task send_packet(input [15:0] data, input [2:0] error_count);
3     logic [15:0] corrupted_data;
4     begin
5         // Inject artificial error to test error correction
6         // capability
7         corrupted_data = inject_error(data, error_count);
8
9         // Handshake protocol with the system
10        wait(!busy_o); // Wait for system ready
11        @(posedge clk);
12        dvalid_i = 1'b1; // Assert Valid
13        data_i    = corrupted_data;
14        @(posedge clk);
15        dvalid_i = 1'b0;
```



15       end

16   endtask

Listing 3.1: Task gửi dữ liệu và tiêm lỗi trong Testbench

Kết quả mô phỏng

Hình 3.22 dưới đây là báo cáo tổng hợp tự động từ Testbench. Hệ thống đạt tỷ lệ thành công tuyệt đối (100%) với các trường hợp dữ liệu sạch (Clean) và lỗi 1 bit (Error 1b).

TEST SUMMARY REPORT				
Error Type	Total	PASS	FAIL	Success Rate
Clean (0b)	392	392	0	100.0%
Error 1b	64	64	0	100.0%
Error 2b	50	40	10	80.0%
Error 3b	20	6	14	30.0%
Burst (4+)	20	5	15	25.0%

TOTAL RUNS : 546

Hình 3.22: Bảng tổng kết (Test Summary Report) từ Simulation Log

Chi tiết log mô phỏng của một số trường hợp tiêu biểu:

[SYS_01] SANITY CHECK						
Time (ns)	In(16b)	Recv	Expect	Errors	Status	
525000	----	00	--	--	WARMUP	
625000	0000	00	00	0	PASS	
725000	daaa	ff	ff	0	PASS	
825000	4888	aa	aa	0	PASS	
925000	5222	55	55	0	PASS	
1025000	----	00	--	--	FLUSH	
1125000	----	00	--	--	FLUSH	
1225000	----	00	--	--	FLUSH	
1325000	----	00	--	--	FLUSH	
1425000	----	00	--	--	FLUSH	

Hình 3.23: [SYS\_01] Sanity Check: Hệ thống giải mã chính xác dữ liệu chuẩn

[SYS_03] SINGLE BIT ERROR CORRECTION (Deterministic)						
Time (ns)	In(16b)	Recv	Expect	Errors	Status	
[INFO] Bit Sweep: 44 (With Zero Tailing)						
28835000	----	00	--	--	WARMUP	
28935000	0ecf	44	44	1	PASS	
29035000	c000	00	00	0	PASS	
29135000	----	00	--	--	FLUSH	
29235000	----	00	--	--	FLUSH	
29335000	----	00	--	--	FLUSH	
29435000	----	00	--	--	FLUSH	
29535000	----	00	--	--	FLUSH	
29635000	----	00	--	--	FLUSH	
29735000	----	00	--	--	FLUSH	
29835000	----	00	--	--	FLUSH	
29935000	----	00	--	--	FLUSH	
30035000	----	00	--	--	FLUSH	
30135000	----	00	--	--	FLUSH	
30235000	----	00	--	--	FLUSH	
5029205000	----	00	--	--	WARMUP	
5029305000	0ecc	44	44	1	PASS	
5029405000	c000	00	00	0	PASS	
5029505000	----	00	--	--	FLUSH	
5029605000	----	00	--	--	FLUSH	
5029705000	----	00	--	--	FLUSH	
5029805000	----	00	--	--	FLUSH	
5029905000	----	00	--	--	FLUSH	
5030005000	----	00	--	--	FLUSH	
5030105000	----	00	--	--	FLUSH	

Hình 3.24: [SYS\_03] Single Bit Error: Hệ thống tự động sửa sai khi đầu vào bị lỗi 1 bit

[SYS_07] CONTINUOUS PROCESSING (Stress)						
320164705000	----	00	--	--	WARMUP	
320164805000	0ef6	e4	e4	0	PASS	
320164905000	7388	a8	a8	0	PASS	
320165005000	b0e2	50	50	0	PASS	
320165105000	222f	95	95	0	PASS	
320165205000	51aa	fd	fd	0	PASS	
320165305000	4b3b	22	22	0	PASS	
320165405000	ec0d	c1	c1	0	PASS	
320165505000	46a7	3e	3e	0	PASS	
320165605000	ef67	39	39	0	PASS	
320165705000	daa9	7f	7f	0	PASS	
320165805000	ce17	34	34	0	PASS	
320165905000	d917	37	37	0	PASS	
320166005000	d70d	c3	c3	0	PASS	
320166105000	736a	f8	f8	0	PASS	
320166205000	7d9f	9c	9c	0	PASS	
320166305000	b038	a0	a0	0	PASS	
320166405000	be2c	14	14	0	PASS	
320166505000	d46a	fb	fb	0	PASS	
320166605000	4b35	62	62	0	PASS	
320166705000	c036	e0	e0	0	PASS	
320166805000	4864	ba	ba	0	PASS	
320166905000	bd9f	9c	9c	0	PASS	

Hình 3.25: [SYS\_07] Continuous Stress: Hoạt động ổn định dưới tải liên tục

## Chương 4: TỔNG HỢP VÀ THIẾT KẾ VẬT LÝ

### 4.1 Quy trình OpenLane Flow

Thiết kế được đưa vào quy trình OpenLane để chuyển đổi từ RTL sang GDSII. Các bước thực hiện bao gồm:

1. **Synthesis (Yosys):** Tổng hợp logic và map vào thư viện cells Sky130.
2. **Floorplan:** Định nghĩa kích thước die, tạo lưới nguồn (PDN).
3. **Placement (OpenROAD):** Đặt các cell vào khung layout, tối ưu hóa độ dài dây dẫn.
4. **CTS:** Cân bằng cây xung clock để giảm Clock Skew.
5. **Routing:** Đi dây chi tiết và kiểm tra luật thiết kế (DRC).

### 4.2 Kết quả tổng hợp (Synthesis Results)

Báo cáo tổng hợp cho thấy tài nguyên phần cứng sử dụng rất hiệu quả:

Bảng 4.1: Tài nguyên phần cứng sau tổng hợp

Tài nguyên	Số lượng
Số lượng cổng logic (Combinational)	$\approx 1400$
Số lượng Flip-Flops (Sequential)	$\approx 600$
Tổng số Cells	2032
Fanout tối đa	10

### 4.3 Kết quả thiết kế vật lý (Physical Layout)

Sau khi hoàn tất Routing và Sign-off, các thông số vật lý cuối cùng ghi nhận được từ file `metrics.csv`:

- **Diện tích (Die Area):**  $0.16mm^2$ .
- **Mật độ (Core Utilization):** 40% (Đảm bảo không gian cho routing và tránh tắc nghẽn).
- **Công suất tiêu thụ ước tính:**  $0.007mW$  (Tại điều kiện hoạt động điển hình).
- **Thời gian (Timing):**
  - Worst Negative Slack (WNS): 4.15 ns.

- Tần số hoạt động tối đa: 50 MHz.
- **Kiểm tra vật lý:** Không có vi phạm LVS (Layout Vs Schematic) và DRC (Design Rule Check).

Hình 4.1: Hình ảnh Layout GDSII cuối cùng của hệ thống

## KẾT LUẬN

Đồ án đã thiết kế và hiện thực hóa thành công một hệ thống Viterbi Decoder SoC từ mức ý tưởng đến Layout vật lý. Việc áp dụng thành công kỹ thuật **Register Exchange** đã chứng minh hiệu quả vượt trội trong việc xử lý dòng bit liên tục. Quy trình thiết kế sử dụng hoàn toàn các công cụ nguồn mở (OpenLane, Sky130, iVerilog) mở ra hướng đi khả thi và tiết kiệm chi phí cho việc thiết kế và sản xuất chip VLSI tại Việt Nam.

## Tài liệu tham khảo

- [1] A. J. Viterbi, "Error bounds for convolutional codes and an asymptotically optimum decoding algorithm," IEEE Transactions on Information Theory.
- [2] OpenLane Documentation, "The Open-Source Digital ASIC Implementation Flow".
- [3] SkyWater SKY130 PDK, Google Open Source Silicon.