

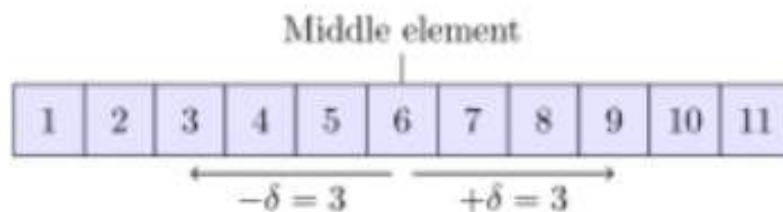
🕒 Cập nhật tháng 8 năm 2024

[Bài đọc] Thuật toán tìm kiếm và sắp xếp

1. Thuật toán là gì?

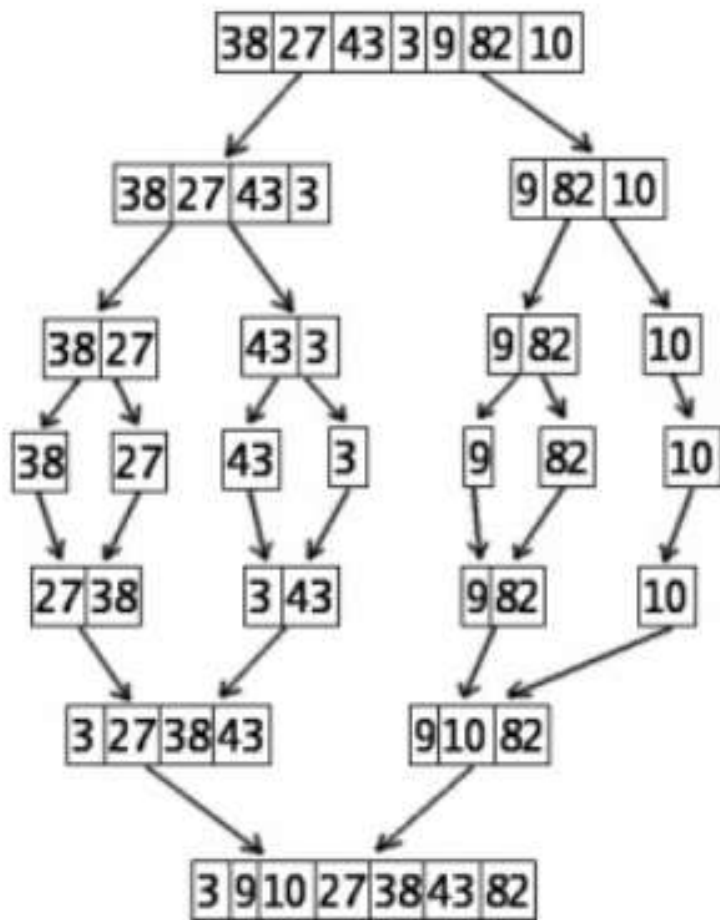
- Thuật toán là tập hợp các bước cụ thể để giải quyết một bài toán. Trong lập trình, thuật toán giúp xử lý dữ liệu một cách hiệu quả, chẳng hạn như tìm kiếm, sắp xếp, tính toán,...

2. Tìm kiếm (Searching)



- Mục tiêu:
 - Tìm xem một giá trị cụ thể có nằm trong mảng/danh sách hay không
- Một số thuật toán tìm kiếm phổ biến
 - Tìm kiếm tuyến tính (Linear Search):
 - Duyệt qua từng phần tử từ đầu đến cuối
 - Dễ viết, nhưng chậm với mảng lớn
 - Ví dụ: Tìm số 5 trong mảng [2, 4, 5, 8], kiểm tra lần lượt từng phần tử
 - Tìm kiếm nhị phân (Binary Search):
 - Yêu cầu mảng đã sắp xếp
 - So sánh với phần tử ở giữa → chia đôi vùng tìm → tiếp tục
 - Rất nhanh (độ phức tạp $O(\log n)$)
 - Ví dụ: Tìm số 7 trong [1, 3, 5, 7, 9] → so sánh 5 → $7 > 5$ → tìm trong nửa sau

3. Sắp xếp (Sorting)



- Mục tiêu:
 - Tìm số 7 trong [1, 3, 5, 7, 9] → so sánh 5 → 7 > 5 → tìm trong nửa sau
- Một số thuật toán sắp xếp cơ bản:
 - **Bubble Sort (Sắp xếp nổi bọt):**
 - So sánh từng cặp liên kề và hoán đổi nếu sai thứ tự
 - Đơn giản nhưng chậm với dữ liệu lớn
 - **Selection Sort (Sắp xếp chọn):**
 - Mỗi vòng tìm giá trị nhỏ nhất còn lại và đưa về đầu.
 - Dễ hiểu, hiệu suất không cao
 - **Insertion Sort (Sắp xếp chèn):**
 - Giống như cách bạn xếp bài trên tay
 - Tốt với mảng nhỏ hoặc gần như đã sắp xếp
 - **Merge Sort / Quick Sort (Sắp xếp nâng cao):**
 - Dùng chia để trị, tốc độ nhanh ($O(n \log n)$)
 - Thường dùng trong thực tế và thư viện Java (`Arrays.sort()`)

4. Lý do cần học thuật toán này

- Giúp chương trình chạy nhanh và hiệu quả hơn
- Cơ sở để học cấu trúc dữ liệu nâng cao
- Áp dụng nhiều trong thi tuyển, phỏng vấn, lập trình thực tế

