

 Cập nhật tháng 8 năm 2024

[Bài Đọc] Tổng quan về object trong javascript

1. Object là gì

- Trong JavaScript, **Object** là một kiểu dữ liệu cơ bản được sử dụng để lưu trữ dữ liệu và cấu trúc nó thành các cặp **key-value** (thuộc tính và giá trị). Objects là nền tảng của lập trình hướng đối tượng trong JavaScript và được sử dụng rộng rãi trong mọi ứng dụng.

2. Cách tạo Object

- Có nhiều cách để tạo Object trong JavaScript:
- Sử dụng dấu ngoặc nhọn {} (**Object literal**)
 - Cách phổ biến và đơn giản nhất:

```
const person = {  
  name: 'John',  
  age: 30,  
  greet: function () {  
    console.log(...data: 'Hello, my name is ' + this.name);  
  },  
};
```

- Sử dụng từ khóa **new Object()**
 - Ít phổ biến hơn, nhưng vẫn được hỗ trợ:

```
const person = new Object();  
person.name = "John";  
person.age = 30;  
person.greet = function() {  
  console.log(...data: "Hello, my name is " + this.name);  
};
```

- Sử dụng hàm khởi tạo (**Constructor Function**)
 - Dùng cho việc tạo nhiều đối tượng có cùng cấu trúc:

```
function Person(name, age) {  
  this.name = name;  
  this.age = age;  
  this.greet = function() {  
    console.log(...data: "Hello, my name is " + this.name);  
  };  
}  
const person1 = new Person(name: "John", age: 30);  
const person2 = new Person(name: "Jane", age: 25);
```

- Sử dụng **class** (ES6)
 - Cách tiếp cận hiện đại và dễ đọc hơn:

```
class Person {  
  constructor(name, age) {  
    this.name = name;  
    this.age = age;  
  }  
  greet() {  
    console.log(...data: "Hello, my name is " + this.name);  
  }  
}  
const person1 = new Person(name: "John", age: 30);
```

3. Thuộc tính và phương thức

- Thuộc tính
 - Thuộc tính là các cặp key-value lưu trữ dữ liệu trong Object.

```
const car = {  
  brand: "Toyota",  
  model: "Camry",  
  year: 2021,  
};  
console.log(...data: car.brand); // Toyota
```

- Phương thức
 - Phương thức là các hàm được định nghĩa bên trong Object.

```
const car = {  
  brand: "Toyota",  
  start() {  
    console.log(...data: "The car has started");  
  },  
};  
car.start(); // The car has started
```

4. Tài liệu tham khảo

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object

Danh sách các bài học

