

THỰC HÀNH KIỂU DỮ LIỆU, BIẾN, TOÁN TỬ VÀ NHẬP XUẤT

1. Mục tiêu

Luyện tập tổng hợp các kiến thức: các kiểu dữ liệu, biến, toán tử và nhập xuất

2. Bài tập thực hành:

Bài 1: Nhập vào một số nguyên, tính bình phương và in kết quả ra màn hình console

Bài 2: Nhập chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật từ bàn phím, tính chu vi, diện tích hình chữ nhật và in kết quả ra màn hình console

Bài 3: Nhập từ bàn phím bán kính hình tròn (r). Tính chu vi và diện tích hình tròn và in kết quả gồm 2 số thập phân (VD: 567.34)

Bài 4: In ra danh sách sinh viên như sau:

DANH SÁCH SINH VIÊN				
STT	Ho và ten	Tuoi	So dien thoai	email
1	Nguyen Van A	20	0904488481	anv@rikkeiacademy.com
2	Nguyen Van B	21	0904488482	bnv@rikkeiacademy.com
3	Nguyen Van C	18	0904488483	cnv@rikkeiacademy.com
4	Nguyen Van D	19	0904488484	dnv@rikkeiacademy.com
5	Nguyen Van E	22	0904488485	env@rikkeiacademy.com
6	Nguyen Van F	21	0904488486	fnnv@rikkeiacademy.com
7	Nguyen Van G	23	0904488487	gnv@rikkeiacademy.com
8	Nguyen Van H	19	0904488488	hnnv@rikkeiacademy.com
9	Nguyen Van I	18	0904488489	innv@rikkeiacademy.com
10	Nguyen Van K	21	0904488480	knnv@rikkeiacademy.com

Bài 5: Nhập từ bàn phím 3 số thực điểm toán, văn, anh. Tính tổng điểm và điểm trung bình và in kết quả ra màn hình console (chính xác tới 2 số thập phân)

Bài 6: Nhập từ bàn phím 3 giá trị số nguyên, in ra số nguyên lớn nhất và số nguyên nhỏ nhất

Bài 7: Nhập từ bàn phím một số nguyên có 4 chữ số. Tính tổng các chữ số và in ra tổng và số nghịch đảo của số đó. (Ví dụ: 5678 thì tổng là 26 và số nghịch đảo là 8765)

Bài 8: Nhập vào năm sinh sinh của bạn, tính tuổi và kiểm tra tuổi là chẵn hay lẻ. In kết quả ra màn hình console

3. Đánh giá

Để hoàn thành bài thực hành, sinh viên cần:

- Đưa mã nguồn lên GitHub.
- Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.