

 Cập nhật tháng 8 năm 2024

## [Bài Đọc] Figma cơ bản

Figma không chỉ là một công cụ dành cho nhà thiết kế mà còn hỗ trợ mạnh mẽ cho lập trình viên trong việc chuyển đổi thiết kế thành mã nguồn. Với khả năng chia sẻ, xuất mã và cộng tác thời gian thực, Figma giúp các lập trình viên làm việc hiệu quả hơn với nhóm thiết kế.

### 1. Lý do sử dụng

- **Xem và trích xuất mã dễ dàng:** Cung cấp mã CSS, iOS (Swift), và Android (XML) cho từng phần tử.
- **Truy cập thông tin thiết kế:** Kích thước, khoảng cách, màu sắc, font chữ đều có thể lấy trực tiếp.
- **Cộng tác với nhà thiết kế:** Góp ý trực tiếp trên thiết kế mà không cần gửi file qua lại.
- **Tích hợp với các công cụ phát triển:** Kết nối với Zeplin, Storybook, GitHub, v.v.
- **Tối ưu hóa quy trình làm việc:** Tiết kiệm thời gian khi xây dựng giao diện chính xác theo thiết kế.

### 2. Các tính năng quan trọng

- **Inspect Mode – Trích xuất thông tin thiết kế**
  - Chọn bất kỳ phần tử nào để xem chi tiết về kích thước, màu sắc, font chữ.
  - Sao chép mã CSS, iOS (Swift), Android (XML) từ giao diện.
- **Xuất tài nguyên (Export Assets)**
  - Xuất hình ảnh dưới dạng PNG, SVG, JPG, WebP.
  - Tải xuống tài nguyên theo nhiều kích thước phù hợp với các nền tảng.
- **Cộng tác với nhóm thiết kế**
  - Bình luận trực tiếp trên thiết kế để yêu cầu chỉnh sửa.

- Kiểm tra lịch sử thay đổi và xem lại các phiên bản trước đó.
- Chia sẻ liên kết file Figma mà không cần tải xuống.
- **Hỗ trợ thiết kế hệ thống và component**
  - Sử dụng hệ thống thiết kế (Design Systems) với các component tái sử dụng.
  - Kết nối Figma với Storybook để đồng bộ giữa thiết kế và mã nguồn.
  - Dễ dàng cập nhật giao diện mà không làm gián đoạn phát triển.
- **Plugin hữu ích cho lập trình viên**
  - **Measure:** Đo lường khoảng cách, kích thước trực tiếp.
  - **CSSGen:** Tạo mã CSS từ thiết kế.
  - **Figma to Code:** Xuất mã trực tiếp từ Figma.
  - **Zeplin:** Đồng bộ hóa thiết kế với mã nguồn.

### 3. Khi nào cần sử dụng

- Khi cần truy cập thông tin thiết kế mà không phải hỏi nhà thiết kế.
- Khi cần xuất tài nguyên đồ họa để sử dụng trong dự án.
- Khi muốn đảm bảo rằng giao diện được triển khai chính xác như thiết kế.
- Khi muốn cộng tác hiệu quả hơn với nhóm thiết kế và quản lý sản phẩm.

### 4. Lưu ý khi sử dụng

- **Hiểu rõ quy ước thiết kế:** Mỗi nhóm có cách tổ chức file Figma khác nhau.
- **Đồng bộ với hệ thống thiết kế:** Sử dụng component tái sử dụng để đảm bảo nhất quán.
- **Kiểm tra kỹ khoảng cách, font, màu sắc:** Để đảm bảo giao diện giống thiết kế.
- **Sử dụng phiên bản desktop nếu cần hiệu suất cao:** Figma có bản dành cho trình duyệt và bản ứng dụng.

### 5. Tài liệu tham khảo

<https://www.figma.com/community/file/1199577674592933191>

#### Danh sách các bài học

