

 Cập nhật tháng 8 năm 2024

[Bài Đọc] Math object trong javascript

Math Object trong JavaScript là một đối tượng tích hợp (built-in object) cung cấp các thuộc tính và phương thức để thực hiện các phép toán học. Đây là một công cụ hữu ích để xử lý các phép tính phức tạp.

1. Đặc điểm của Math Object

- **Không phải là một constructor:** Bạn không thể tạo một thể hiện của **Math** bằng từ khóa **new**.
- **Cách sử dụng:** Truy cập trực tiếp các phương thức và thuộc tính bằng cú pháp **Math.method()** hoặc **Math.property**.

2. Các thuộc tính phổ biến

- **Math.PI**
 - Là giá trị của π
 - Giá trị xấp xỉ = 3.14159

3. Các phương thức phổ biến

- **Phương thức số học**

Phương thức	Mô tả	Ví dụ	Kết quả
<code>Math.abs(x)</code>	Trả về giá trị tuyệt đối của <code>x</code>	<code>Math.abs(-5)</code>	5
<code>Math.ceil(x)</code>	Làm tròn lên số nguyên gần nhất	<code>Math.ceil(4.2)</code>	5

<code>Math.floor(x)</code>	Làm tròn xuống số nguyên gần nhất	<code>Math.floor(4.7)</code>	4
<code>Math.round(x)</code>	Làm tròn đến số nguyên gần nhất	<code>Math.round(4.5)</code>	5

- Phương thức lũy thừa và căn

Phương thức	Mô tả	Ví dụ	Kết quả
<code>Math.pow(x,y)</code>	Tính lũy thừa x^y	<code>Math.pow(2,3)</code>	8
<code>Math.sqrt(x)</code>	Tính căn bậc hai của x	<code>Math.sqrt(16)</code>	4

- Phương thức ngẫu nhiên

Phương thức	Mô tả	Ví dụ	Kết quả
<code>Math.random()</code>	Trả về số ngẫu nhiên từ 0 đến <1	<code>Math.random()</code>	0.12
<code>Math.max(x,y,...)</code>	Trả về giá trị lớn nhất	<code>Math.max(1, 5, 3)</code>	5
<code>Math.min(x,y,...)</code>	Trả về giá trị nhỏ nhất	<code>Math.min(1, 5, 3)</code>	1

4. Tài liệu tham khảo

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math

Danh sách các bài học

