

🕒 Cập nhật tháng 8 năm 2024

[Bài đọc] Method - Phương thức

1. Phương thức là gì?

- Phương thức (method) là tập hợp các câu lệnh được nhóm lại để thực hiện một chức năng cụ thể. Phương thức giúp chia nhỏ chương trình, tái sử dụng mã và tổ chức logic rõ ràng hơn

2. Cấu trúc khai báo phương thức:



- modifier - Từ khóa phạm vi như **public**, **private**,...
- returnType - Kiểu giá trị trả về (**int**, **String**, **void**,...)
- methodName - Tên phương thức (viết theo camelCase)
- parameters - Danh sách tham số truyền vào (có thể rỗng)

3. Ví dụ đơn giản:

```
MathUtil.java

public class MathUtil {
    // Phương thức không trả về
    public void sayHello() {
        System.out.println("Hello!");
    }

    // Phương thức trả về tổng 2 số
    public int add(int a, int b) {
        return a + b;
    }
}
```

Cách gọi phương thức:

```
Main.java

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        MathUtil m = new MathUtil();
        m.sayHello();           // Gọi phương thức void
        int result = m.add(5, 3); // Gọi phương thức có trả về
        System.out.println(result); // In ra 8
    }
}
```

4. Kiểu trả về – void và các kiểu khác

- **void**: phương thức không trả về giá trị nào
- Các kiểu như **int**, **String**, **double**...: phương thức trả về giá trị tương ứng với kiểu đó

5. Tham số và đối số

- **Tham số (parameter)**: biến được khai báo trong dấu ngoặc tròn khi định nghĩa phương thức
- **Đối số (argument)**: giá trị thực tế được truyền vào khi gọi phương thức
- Ví dụ:

```
Main.java

public void greet(String name) { // name là tham số
    System.out.println("Hi " + name);
}

greet("Linh"); // "Linh" là đối số
```

Tài nguyên đọc thêm: <https://www.geeksforgeeks.org/methods-in-java>

Danh sách các bài học

