

[Tsubasa Plus – MD4 – S12] - BTUD – Quản lý sách

1. Mục tiêu

- *Làm việc với Map & Exception*

2. Mô tả

Viết chương trình Java Console thực hiện các yêu cầu sau:

- Xây dựng lớp **Book** trong package ra.entity gồm:
 - Các thuộc tính:
 - ✓ Mã sách (bookId): Chuỗi gồm 4 ký tự bắt đầu là B, 3 ký tự sau là số tăng dần
 - ✓ Tên sách (bookName): là một chuỗi có từ 10-50 ký tự, không trùng lặp
 - ✓ Giá sách (price): là số thực float có giá trị lớn hơn 0
 - ✓ Tiêu đề (title): là một chuỗi bắt buộc phải nhập và có độ dài tối đa 200 ký tự
 - ✓ Tác giả (author): là một chuỗi bắt buộc phải nhập
 - ✓ Số lượng tồn kho (quantity): là số nguyên có giá trị lớn hơn hoặc bằng 0
 - Gồm 2 constructor: không tham số và đầy đủ các tham số
 - Các phương thức getter/setter
 - Phương thức inputData(Scanner scanner): cho phép nhập đầy đủ thông tin của sách
 - Ghi đè phương thức toString() để trả ra thông tin của đối tượng sách
- Xây dựng lớp **BookBusiness** trong package ra.business quản lý các nghiệp vụ làm việc với sách, lưu trữ thông tin các sách với cấu trúc dữ liệu Map
 - Thêm sách:
 - ✓ Thực hiện nhập dữ liệu sách mới và thêm vào map sách

- ✓ Thực hiện validate dữ liệu đầu vào theo yêu cầu, thông báo lỗi nếu vi phạm
- Hiển thị danh sách sách
- Cập nhật sách theo mã sách
 - ✓ Cho phép cập nhật các thông tin sách
 - ✓ Không tìm thấy mã sách thì in thông báo
- Xóa sách theo mã sách
 - ✓ Xóa nếu tìm thấy, nếu không thì thông báo
- Tìm kiếm sách theo tên
 - ✓ Gần đúng (tên chứa từ khóa, không phân biệt hoa/thường)
- Sắp xếp sách theo giá tăng dần
- Tìm sách có giá cao nhất
- Thống kê tổng số lượng và tổng giá trị kho sách

- Xây dựng lớp **Main** hiển thị menu và thực hiện các chức năng theo menu:

*****QUẢN LÝ SÁCH*****

1. Thêm sách
2. Danh sách sách
3. Cập nhật sách theo mã sách
4. Xóa sách theo mã sách
5. Tìm kiếm sách theo tên
6. Sắp xếp sách theo giá tăng dần
7. Tìm sách có giá cao nhất
8. Thống kê tổng số lượng và tổng giá trị kho sách
9. Thoát

Lựa chọn của bạn:

3. Đánh giá

- Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:
 - Đưa mã nguồn lên GitHub.
 - Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.