

## [Tsubasa Plus – MD4 - S06] – BTUD 01

### Quản lý sinh viên

#### 1. Mục tiêu

- *Làm việc với Class & Object*
- *Tính bao đóng trong OOP*

#### 2. Mô tả

**Viết chương trình Java Console thực hiện các yêu cầu sau:**

- Xây dựng lớp Student trong package ra.entity gồm:
  - Các thuộc tính: mã sinh viên, tên sinh viên, tuổi, chuyên ngành
  - Gồm 2 constructor: không tham số và đầy đủ các tham số
  - Các phương thức getter/setter
  - Phương thức inputData(Scanner scanner): cho phép nhập đầy đủ thông tin của sinh viên
  - Phương thức displayData(): cho phép hiển thị thông tin của sinh viên
- Xây dựng lớp main StudentManagement trong package ra.presentation hiển thị menu và thực hiện các chức năng theo menu sau:

\*\*\*\*\*QUẢN LÝ SINH VIÊN\*\*\*\*\*

1. Hiển thị danh sách sinh viên
2. Thêm sinh viên
3. Cập nhật thông tin sinh viên theo mã sinh viên
4. Xóa sinh viên theo mã sinh viên
5. Tìm sinh viên theo tên sinh viên
6. Thoát

Lựa chọn của bạn:

*Lưu ý:*

- *Khi thêm sinh viên có thể thêm được nhiều sinh viên*
- *Khi cập nhật và xóa sinh viên, nếu mã sinh viên không tồn tại phải thông báo “Mã sinh viên không tồn tại”*
- *Tìm sinh viên theo tên, hiển thị đầy đủ thông tin sinh viên tìm thấy và tổng số lượng sinh viên tìm thấy*

### **3. Đánh giá**

- Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:
  - Đưa mã nguồn lên GitHub.
  - Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.