

 Cập nhật tháng 8 năm 2024

[Bài Đọc] Thêm mới phần tử vào trong mảng

Thêm phần tử mới vào mảng là thao tác cơ bản khi làm việc với mảng trong JavaScript. Bạn có thể thêm phần tử vào **cuối**, **đầu**, hoặc một **vị trí bất kỳ** trong mảng bằng nhiều cách khác nhau.

1. Thêm phần tử vào cuối cùng

- Sử dụng **push()**
 - Phương thức **push()** thêm một hoặc nhiều phần tử vào cuối mảng.
 - Trả về **độ dài mới của mảng**.

Ví dụ:

```
let fruits = ["Apple", "Banana"];
fruits.push(...items: "Cherry");
console.log(...data: fruits); // Output: ["Apple", "Banana", "Cherry"]
```

- Sử dụng chỉ số trực tiếp
 - Bạn cũng có thể thêm phần tử vào cuối mảng bằng cách gán giá trị tại chỉ số **bằng độ dài của mảng**.

Ví dụ:

```
let fruits = ['Apple', 'Banana'];
fruits[fruits.length] = 'Cherry';
console.log(...data: fruits); // Output: ["Apple", "Banana", "Cherry"]
```

2. Thêm phần tử vào đầu mảng

- Sử dụng **unshift()**
 - Phương thức **unshift()** thêm một hoặc nhiều phần tử vào đầu mảng.
 - Trả về **độ dài mới của mảng**.

Ví dụ:

```
let fruits = ["Banana", "Cherry"];
fruits.unshift(...items: "Apple");
console.log(...data: fruits); // Output: ["Apple", "Banana", "Cherry"]
```

3. Thêm phần tử tại vị trí bất kỳ

- Sử dụng **splice()**
 - Phương thức **splice()** cho phép chèn một hoặc nhiều phần tử tại một vị trí chỉ định trong mảng.
 - Cú pháp:

`array.splice(start, deleteCount, item1, item2, ...);`

- **start**: Vị trí để thêm phần tử (bắt đầu từ 0).
- **deleteCount**: Số phần tử cần xóa (để thêm phần tử mới mà không xóa gì, dùng 0).
- **item1, item2, ...**: Các phần tử cần thêm.

Ví dụ:

```
let fruits = ['Apple', 'Cherry'];
fruits.splice(start: 1, deleteCount: 0, ...items: 'Banana'); // Thêm "Banana" vào chỉ số 1
console.log(...data: fruits); // Output: ["Apple", "Banana", "Cherry"]
```

4. Tài liệu tham khảo

- **push()**: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/push?retiredLocale=vi
- **unshift()**: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/unshift
- **splice()**: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/splice?v=control/

Danh sách các bài học

