



EVIDENCIA 2: PRESENTACIÓN DEL RETO

Arturo Montes González A01798012

Ares Ortiz Botello A01747848

Andrés Iván Rodríguez Méndez A01754650

Rosa Itzel Figueroa Rosas A01748086

OBJETIVO DE NUESTRA IMPLEMENTACIÓN



- Demostrar que se puede optimizar el flujo vial mediante:
 - La creación de un carril exclusivo para el transporte publico
- Demostrar que el flujo vial se entorpece con el uso excesivo de vehículos particulares

An aerial photograph of a city, likely Hong Kong, showing a dense urban landscape with numerous high-rise apartment buildings. In the background, a range of mountains is visible under a clear sky. The image is overlaid with a semi-transparent white rectangle containing the title text.

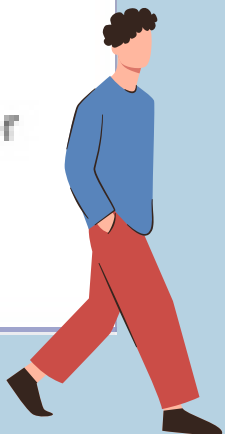
DIAGRAMAS DE MODELO SMA

Diagrama de Agentes

Automóvil
Grupo: Transporte privado
Rol: Trasladar personas
Eventos: Detectar semáforo Detectar señales Detectar vehículo Detectar peatón
Evento-acción: Semáforo -> Si es rojo parar, si es verde seguir Señales -> Parar Vehículo -> Parar Peatón -> Parar



Humano
Grupo: Peatón
Rol: Llegar a su destino
Eventos: Detectar vehículos Detectar parada/estación Detectar semáforos Detectar señales Detectar banqueta
Evento-acción: Vehículos -> Esperar a que pare para cruzar Parada -> Esperar al camión para subir o bajar en la parada Semáforo -> Si es rojo parar, si es verde seguir Señal -> Cruzar Banqueta -> Caminar solo por ese espacio



Metrobús
Grupo: Transporte público
Rol: Trasladar personas
Eventos: Detectar estación Detectar peatones Detectar semáforo
Evento-acción: Parada -> Parar, abrir puertas y esperar 30 segundos Peatones -> Parar Semáforo -> Si es rojo parar, si es verde seguir



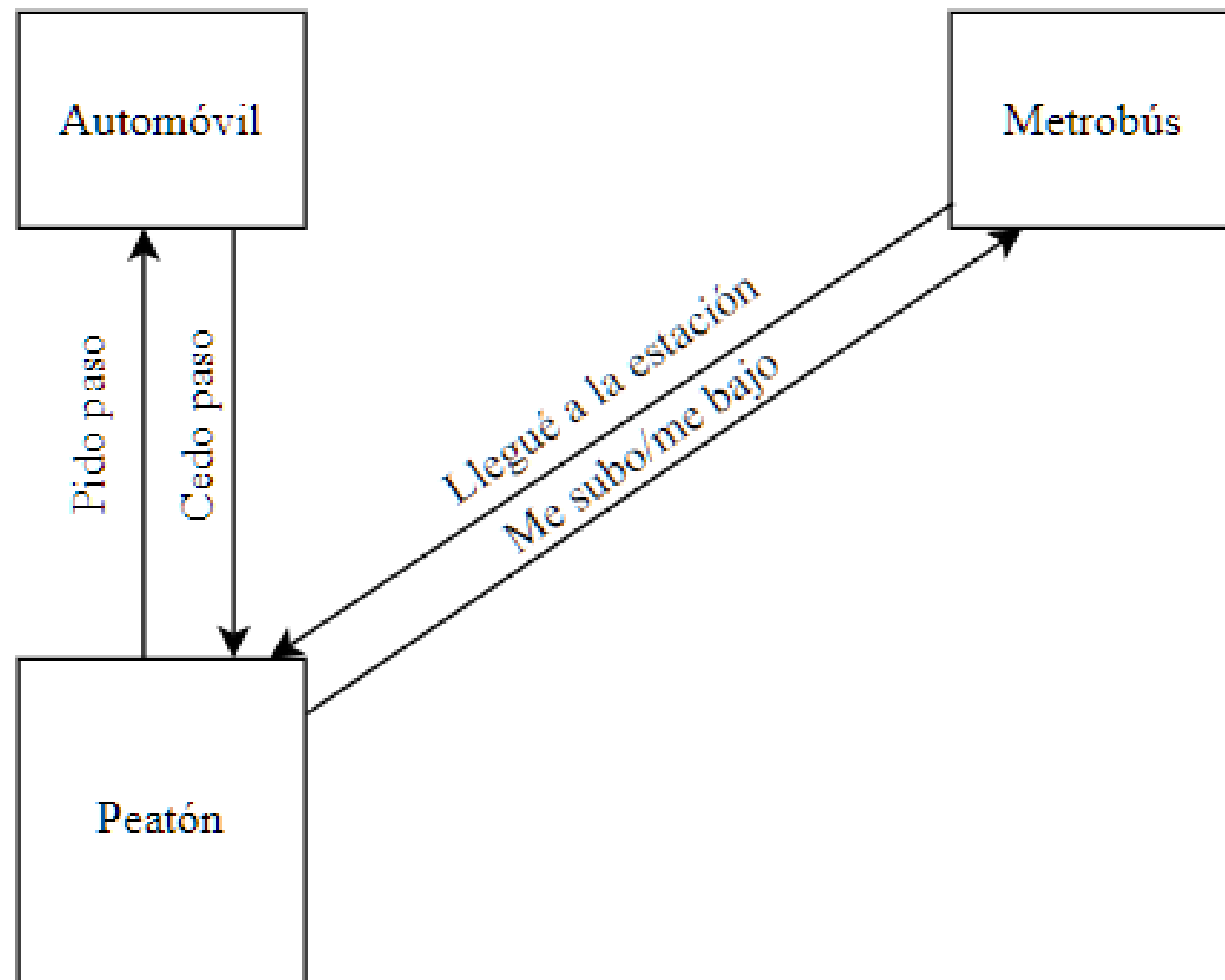
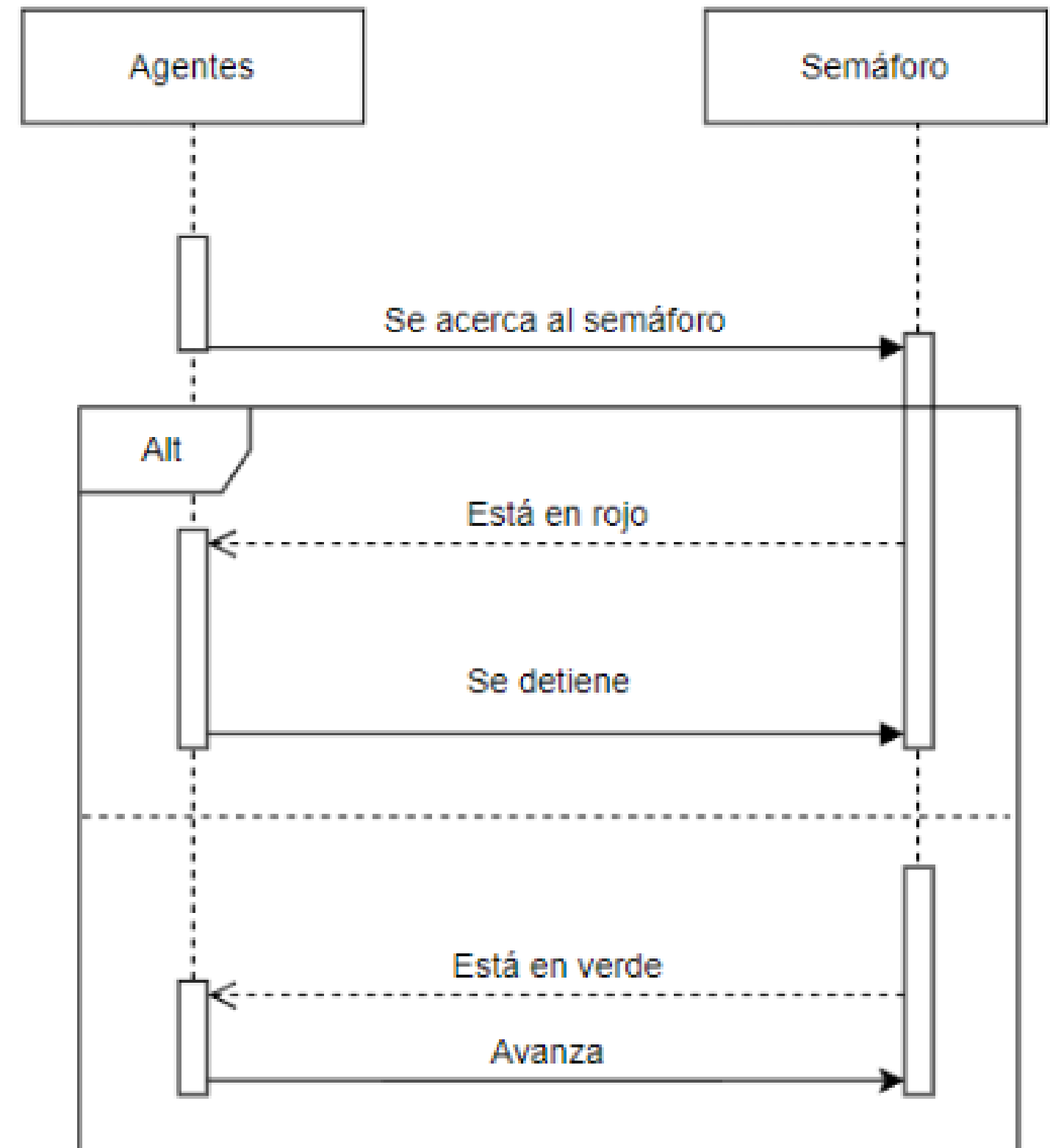


Diagrama de organización SMA

Diagrama de interacción agentes

(Metrobús, Automóvil y Persona) - Semáforo

Agentes (Camión, Metrobús, Automóvil y Persona)



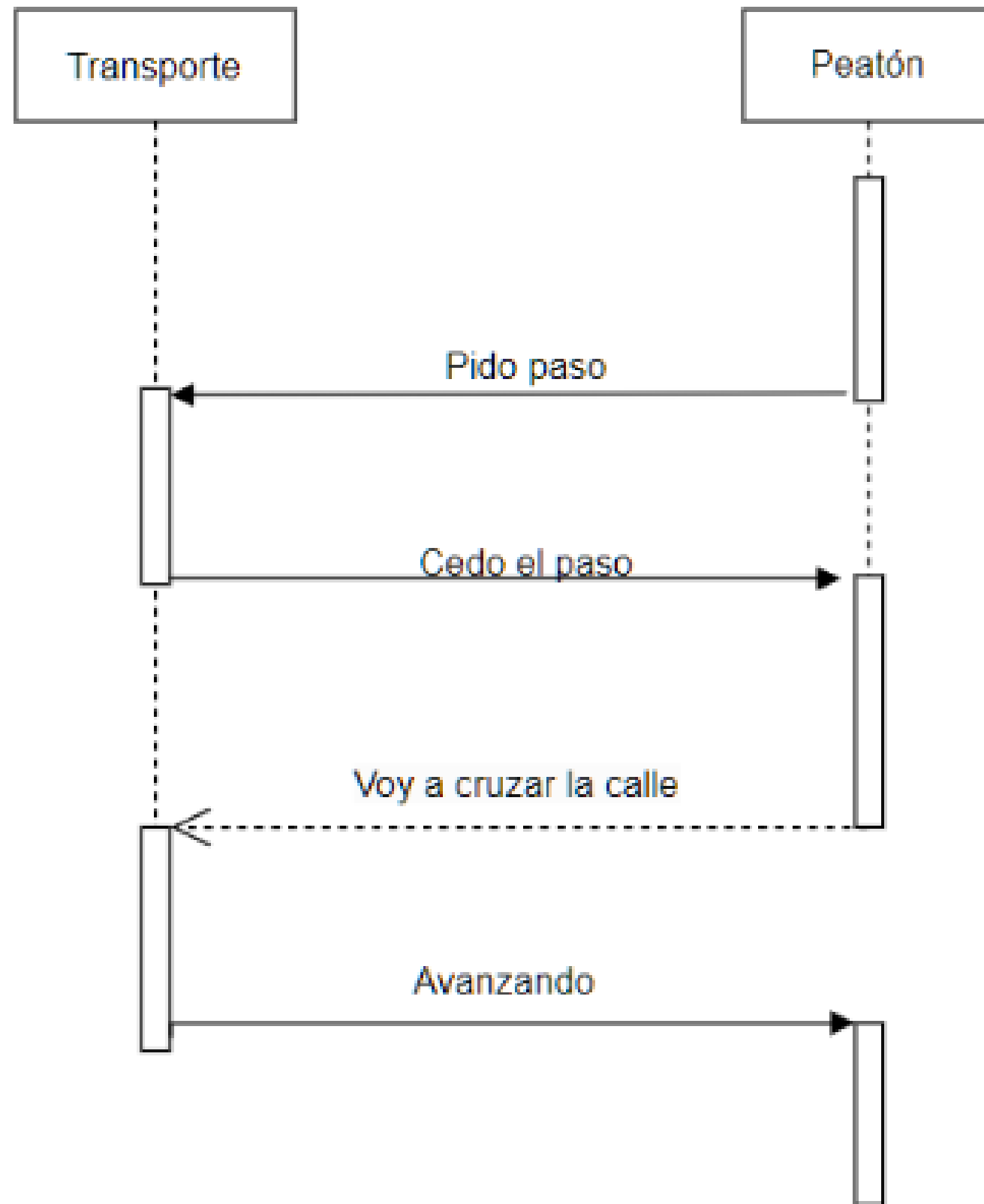
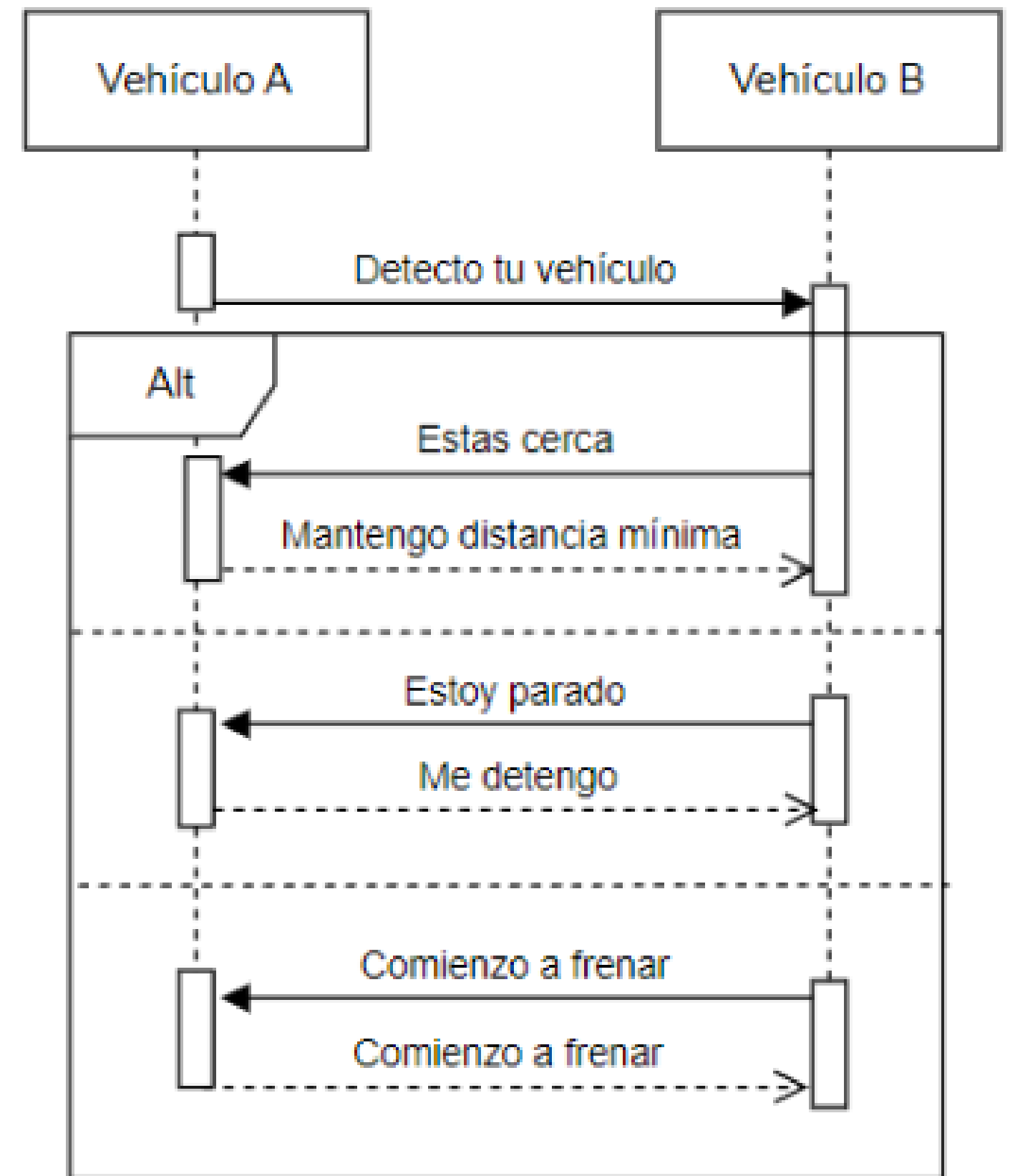


Diagrama de interacción

Transporte - Peatón

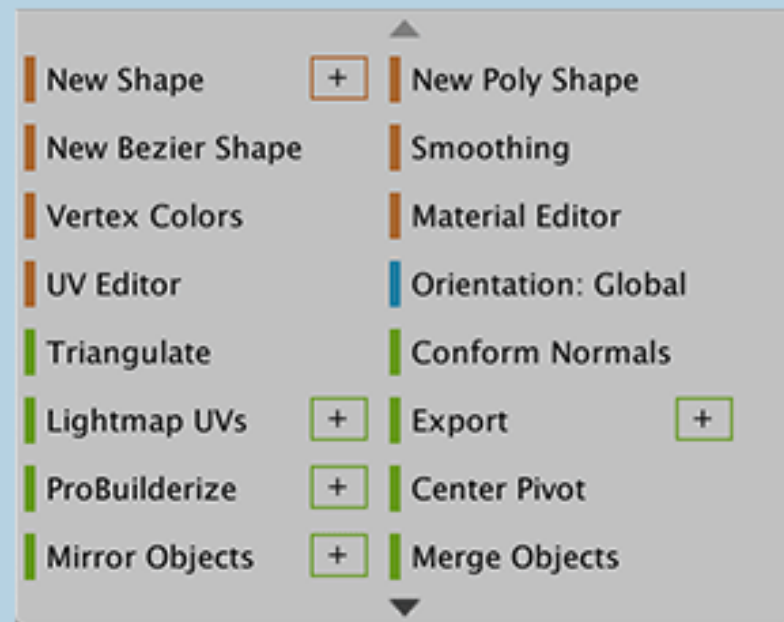
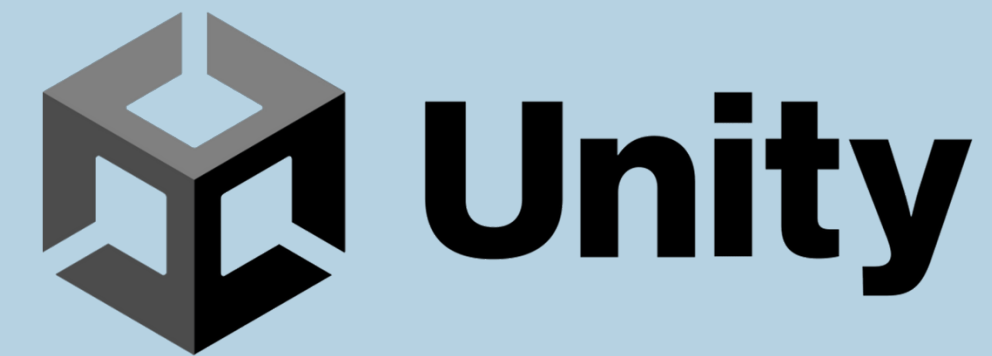
Diagrama de interacción

Vehículo - Vehículo

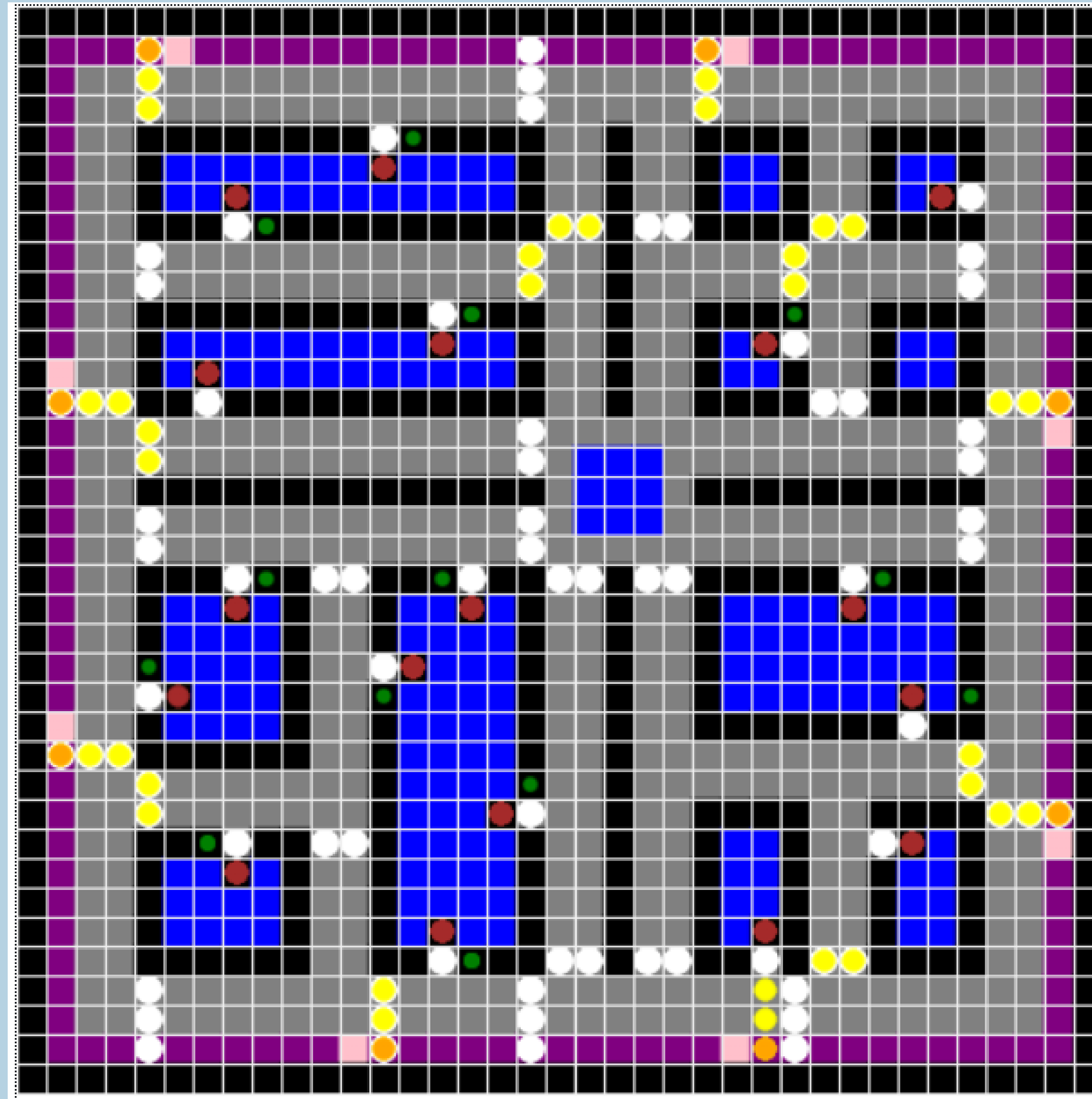


ELEMENTOS DE DISEÑO DE LA SIMULACIÓN GRÁFICA

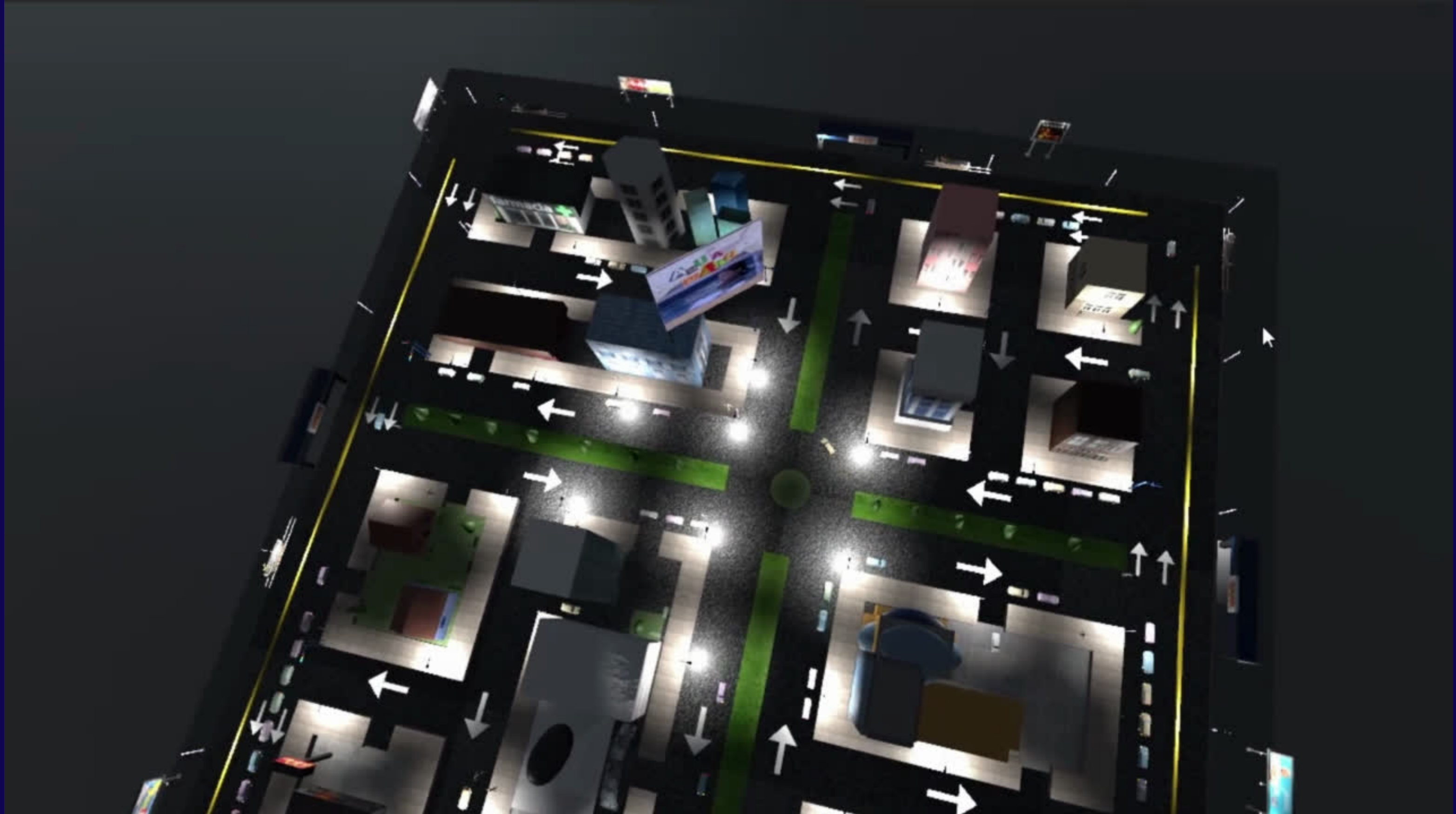
Probuilder



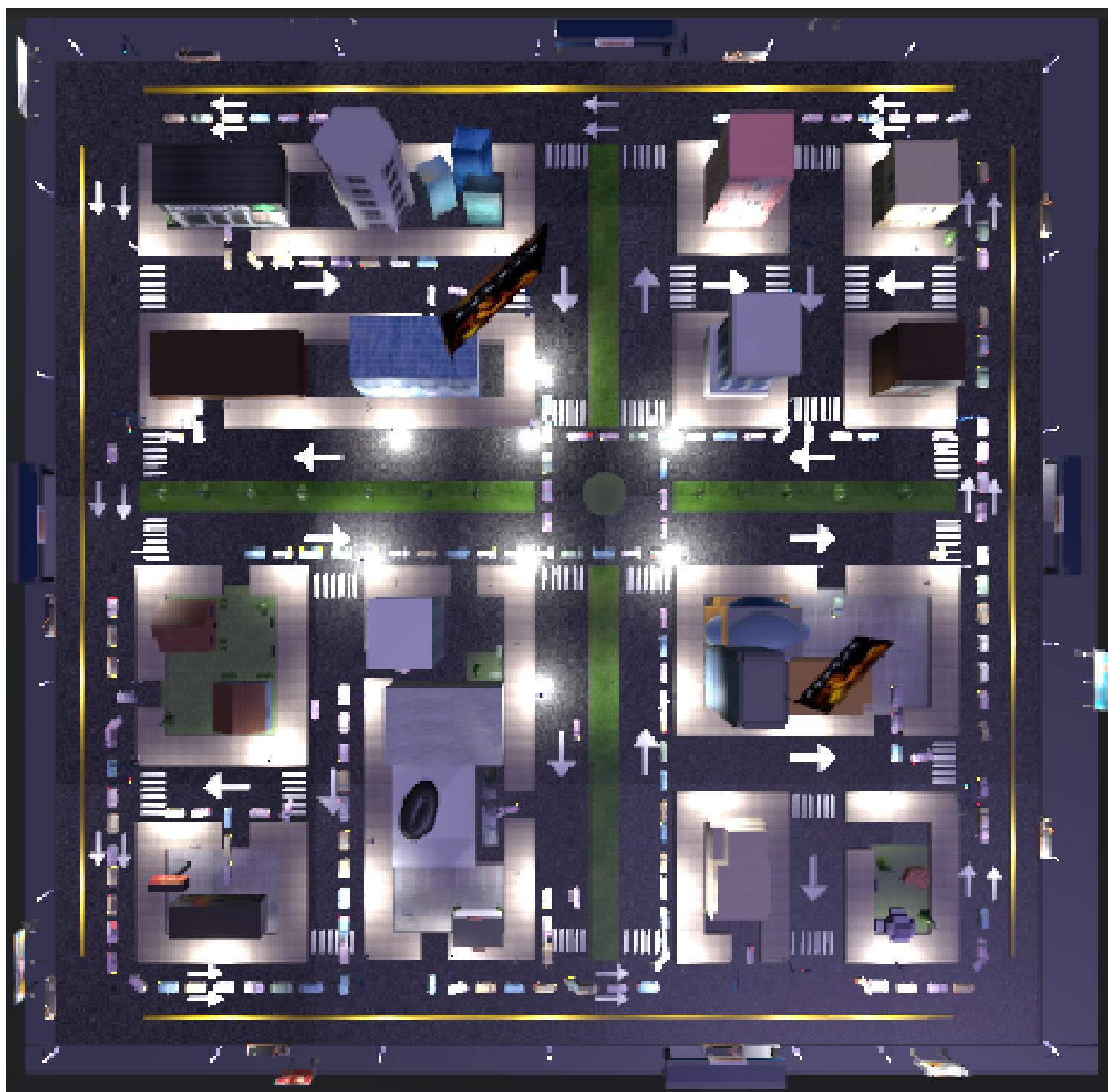
MESA



VIDEO



DEMOSTRACIÓN EN UNITY



GRACIAS