

LES GRANDES THEORIES DU DEVELOPPEMENT (1)

BRUNER, WALLON, VYGOTSKI

LEV VYGOTSKI

(1896 – 1934 : Russie)



Théorie historico-culturelle du développement

Les transmissions ne sont pas simplement d'ordre héréditaires, mais aussi culturelles

L'intelligence se développe grâce à des outils psychologiques présents dans l'environnement - dont LE LANGAGE contraire de piaget

L'activité pratique est intériorisée en activités mentales de plus en plus complexes grâce aux mots : source de la formation des concepts

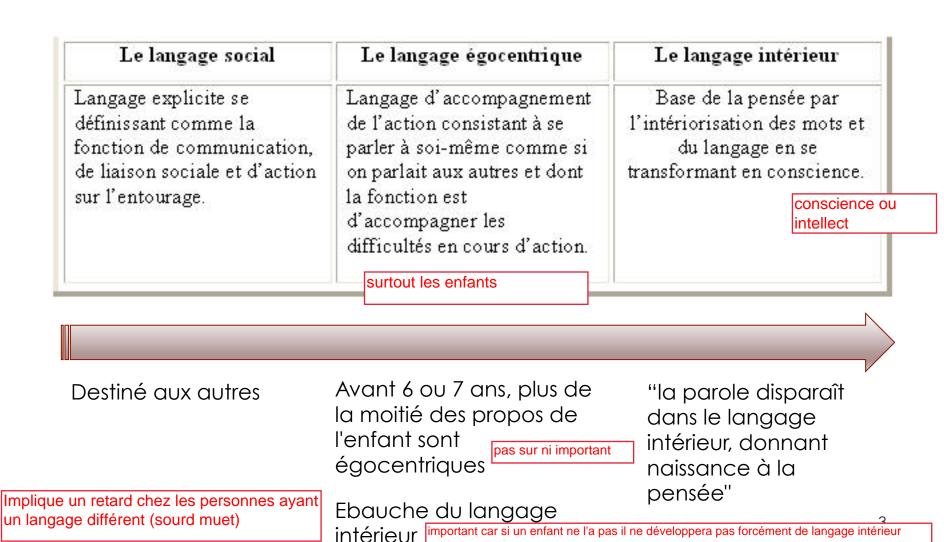
selon lui, le langage est ce qui permet de développer une pensée (intellectuelle?)

Les fonctions psychiques se développent de l'extérieur vers l'intérieur (du social vers l'individuel) [Intériorisation (*piaget)]

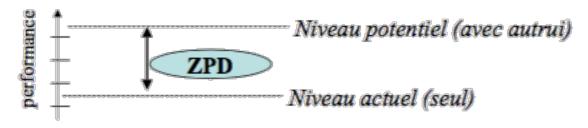
Important: Cognitif et connaissances

VYGOTSKI

Le rôle du langage dans le développement



VYGOTSKI



La zone proximale de développement

(ZDP)

Espace entre les tâches que l'enfant peut réaliser lui-même et celles qu'il parvient à réaliser avec l'aide d'une personne plus avancée dans le domaine

Tout ce que l'enfant peut maîtriser quand une aide appropriée lui est donnée au cours d'une collaboration

Zone of Proximal Development

What is Known Skills too difficult for a child to master on his/her own, but that can be done with guidance and encouragement from a knowledgeable person.

What is not Known Note personnelle de la prof: difficile à déterminer la zone précisément et la tester expérimentalement.

JEROME BRUNER

(1915 – 2016 : Etats-unis)

L'un des 1er « découvreurs » de Vygotski

Les acquisitions de l'enfant sont dirigées par la culture à laquelle il appartient

Intériorisation des connaissances grâce principalement au dialogue vygotski mais + communicatif

BRUNER

L'enfant est d'emblée immergé dans un environnement interprétatif

Rôle fondamental des pratiques précoces de communication

Grâce aux synchronies interactionnelles

Les routines interactives



Les routines interactives ou formats d'interaction ou scénarios

Episodes interactifs standardisés Structure de base d'un échange donné

Jeux interactifs par exemple exemple: l'enfant prévoit ce que va faire

souvent parent-enfant: pick a boo par le parent dans la seconde qui suit

Elles fournissent à l'enfant une matrice pour l'interprétation des conduites d'autrui

L'expérience « still face »

Rompt la routine interactive (synchronie interactionnelle): surprise de l'enfant

Si parent dépressif: + de difficultés à comprendre les interactions sociales

https://www.youtube.com/watch?v=apzXGEbZht0

Filiation entre les formes préverbales d'intersubjectivité et leur transformation par la communication

BRUNER

L'étayage

Lié au concept de zone proximale de développement

//vygotski

L'ensemble des interactions d'assistance de l'adulte permettant à l'enfant d'apprendre à organiser ses conduites afin de pouvoir résoudre seul un problème qu'il ne savait pas résoudre au départ

L'adulte prend en charge les éléments de la tâche que l'enfant ne peut réaliser seul

BRUNER

L'étayage – 6 fonctions

- 1 Eveiller l'intérêt de l'enfant à la tâche (Enrôlement)
- 2- Simplifier la tâche (Réduction des degrés de liberté)
- 3- Maintenir l'orientation de l'enfant vers le but à atteindre
- 4- Signaler les caractéristiques déterminantes et pertinentes pour la réalisation de la tâche
 - 5 Contrôler la frustration de l'enfant
 - 6- Démontrer ou présenter des modèles

HENRI WALLON

(1879 – 1962 : France)





Biologique – Facteurs internes à l'origine du développement Succession de stades prédéterminés

Social – Immaturité biologique à la naissance Besoin du social pour survivre //Harlow

Intérêt pour toutes les dimensions fonctionnelles dans le développement

Motricité Affectivité (Emotion) Personnalité Connaissance (Cognition)



Motricité Affectivité Personnalité Connaissance (Cognition)

Description du développement par stades

- avec une prédominance fonctionnelle
- pas de continuum

Orientation des comportements de l'enfant

- centrifuge (tournée sur soi)

stades

- centripète (tourné vers l'extérieur – autrui ou connaissance)

Centripète: ados tourné sur soi

WALLON

6 stades

Motricité
Affectivité (Emotion)
Personnalité
Connaissance (Cognition)

dimension fonctionnelle prédominante

1- Stade de l'impulsivité motrice

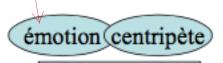
- →Dépendance totale du bébé
- → Désordre gestuel, réactions impulsives

motricité centrifuge

0-6 mois

2- Stade émotionnel

- → Désordre gestuel acquière un sens expressif
- → Réactions motrices : lieu privilégié de l'émotion



3 mois- 1an



3- Stade sensori-moteur et projectif

- → Acquisition de la marche et du langage
- → Intelligence des situations (I. pratique) et discursive



1 an - 3ans

WALLON

Motricité Affectivité (Emotion) Personnalité Connaissance (Cognition)

personnalité (centripète)

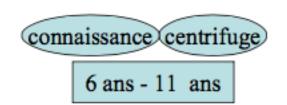
3ans-6ans

4- Stade du personnalisme

- → CRISE
- →3 périodes : a) période d'opposition : l'enfant s'affirme distinct
 - b) période de grâce : l'enfant s'applique à plaire
 - c) période d'imitation : l'enfant prend l'adulte en modèle

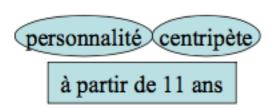
5- Stade catégoriel

- →Age scolaire
- → Développement activités intellectuelles plutôt qu'affectives
- → Développement de pensées de moins en moins concrètes



6- Stade de la puberté et de l'adolescence

- $\rightarrow CRISE$
- →Les exigences de la personnalité passent au premier plan
- → Mode de raisonnement abstrait



QUIZZ

Question 1 - La notion d'étayage chez Bruner s'inspire de la notion de :

- A Zone proximale de développement
- B- Format d'interaction
- C Attachement
- D Référenciation sociale

Question 2 – La zone proximale de développement est :

- A- Le stade de développement suivant un stade donné
- B L'aide apportée par un adulte à un enfant
- C- La possible marge de progression cognitive d'un enfant
- D- L'écart de niveau de connaissance entre un adulte et un enfant

14

QUIZZ

Question 3 – Les stades dans la théorie de Wallon:

- A correspondent à une suite d'évolutions cognitives
- B sont intégrés les uns aux autres pour que le développement s'opère
- C sont définis par la nature des relations sociales de l'enfant
- D sont caractérisés par la dominance d'une dimension fonctionnelle