**Curso MiriadaX - Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js**

**Indice y Resumen de recursos**

**Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)**

**Tema 1. Bucles: sentencias while, for y do/while**

Bucle pg. 2

- bucle while pg.3

- bucle while + continue pg.4

- bucle while + break pg.5

- bucle for pg.6

- bucle do-while pg.8

**Tema 2. Objetos, propiedades y métodos** pg. 9

Objetos:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Trabajando\_con\_objectos

- Propiedades o notacion punto pg.11

- Notacion array pg12

- Clases y herencia:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Predefined\_Core\_Objects

Métodos de la clase

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos\_globales/Date

**Tema 3. Sentencia for/in de JavaScript**

**Tema 4. Objetos: propiedades dinámicas y anidadas**

**Tema 5. Referencias a objetos**

**Tema 6. La Clase Array**

**Tema 7. JSON (JavaScript Object Notation)**

**Tema 8. Prototipos y clases JavaScript**

**Tema 9. Espacios de nombres y cierres (closures)**

**Tema 10. Objetos como diccionarios: cierres o clases**