

Gamification

Die Basis ist der Text von Schedler, M. (2020). Mit Gamification spielend die Schulen verändern. Gamification als Zaubermittel für motivierendes Lernen? *F&E Edition*, 26, 25–37.

Phase 1: Individuelle Bearbeitung

Aufgabe 1 (Deine Erfahrung mit Gamification)

In welchen Situationen in deinem Leben bist du Gamification begegnet? Wie hat dies auf dich gewirkt?

Phase 2: Austausch in eurer Lerngruppe

Aufgabe 2 (Gemeinsame Diskussion)

Tauscht euch über Gamification aus:

- Vergleicht eure Erfahrungen mit Gamification!
- Diskutiert: Wie verhält sich Gamification zu den bisher im Rahmen der Lehrveranstaltung besprochenen Themen?



This document is subject to the Creative Commons Zero (CC0) License.
To create this document, we used L^AT_EX.

Christians Social Media Kanäle:
BeReal: <https://bere.al/cspannagel>
Bluesky: <https://bsky.app/profile/cspannagelbsky.social>
Discord: <https://tinyurl.com/chrisp-discord>
Facebook: <https://www.facebook.com/chrispannagel>
GitHub: <https://github.com/dunkelmunkel>
Instagram: <https://www.instagram.com/dunkelmunkel/>
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/christian-spannagel-31b7b4a1/>
Mastodon: <https://scholar.social/@cspannagel>
Snapchat: <https://www.snapchat.com/add/spannagelc>
Telegram: <https://t.me/cspannagel>
Tellyn: <https://tellyn.me/christian.spannagel>
TikTok: https://www.tiktok.com/@_cspannagel_
Threads: <https://www.threads.net/@dunkelmunkel>
Twitch: <https://www.twitch.tv/cspannagel>
X/Twitter: <https://twitter.com/dunkelmunkel>
Youtube: <https://www.youtube.com/pharithmetik>