

Dasar-Dasar Pemrograman 1

Gasal 2023/2024



FAKULTAS
ILMU
KOMPUTER

Lab 0

Introduction to Python: Email Baru Khusus Pacil

Sub-CPMK 1: Mampu menjelaskan dan mengaitkan materi dasar terkait pemrograman dan sistem komputer

Halo teman-teman 2023! Selamat datang di lab perdana DDP 1!

Pada Lab 0 ini, kamu akan memulai perjalanan pertama ngoding kamu di Fasilkom UI, yaitu mencoba menjalankan program dengan input (masukan) dan output (keluaran) sederhana menggunakan `input()` dan `print()`. Sebelum kita mulai, yuk ikuti langkah-langkah berikut:

Task 1 – Pastikan kalian sudah melakukan instalasi python dan tools lain yang dibutuhkan

Lakukanlah pengecekan apakah kalian telah berhasil melakukan instalasi python. Buka command prompt atau terminal, kemudian masukkan `python --version`. Jika belum melakukan instalasi, kalian bisa instalasi terlebih dulu mengikuti panduan berikut bit.ly/Lab02023

Jika sudah terinstalasi, cek pada command prompt atau terminal kalian seperti berikut:

```
C:\Users>python --version
Python 3.11.5
```

Jika sudah terinstalasi, kalian dapat lanjut ke [Task 2](#).

Dasar-Dasar Pemrograman 1

Gasal 2023/2024



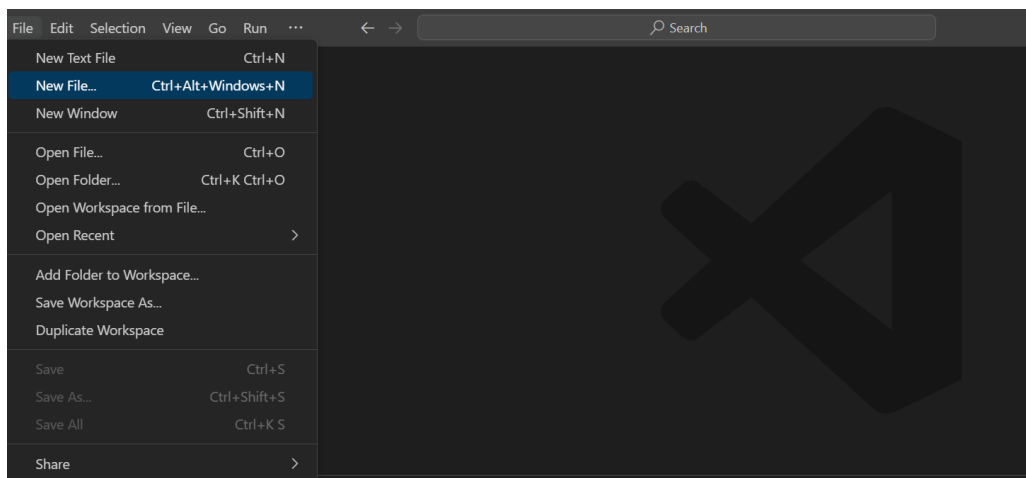
FAKULTAS
ILMU
KOMPUTER

Perlu diingat, bahwa python yang kita gunakan pada DDP 1 semester ini adalah 3.11. Pastikan kalian tidak salah install ya ^^

Task 2 – Membuat Program Sederhana

Kali ini, kita akan membuat program sederhana melalui IDE VS Code. Setelah masuk ke pacil, kalian ingin membuat email baru khusus untuk urusan perkuliahan Fasilkom. Akhirnya, kalian memutuskan untuk membantu mengembangkan program sederhana yang dapat membuat nama email berdasarkan *input* yang diminta. Kalian dapat mengikuti langkah-langkah berikut:

- Buka VS Code (atau IDLE), kemudian buat file baru



- Beri nama file dengan email_baru_pacil.py
- Salin code dibawah ini:

```
print("Buat Email Baru Khusus Anak Pacil")

a = input("Nama Depan: ")
b = input("Nama Panggilan: ")
c = input("Tanggal Lahir: ")

print("Halo " + a + ", selamat datang di Fasilkom!")
print("Email kamu adalah " + a + b + c + "@ui.ac.id")
```

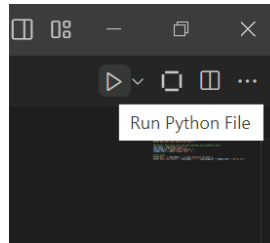
Dasar-Dasar Pemrograman 1

Gasal 2023/2024



FAKULTAS
ILMU
KOMPUTER

- Jalankan program dengan memilih button berikut. Screenshot hasilnya dengan format Nama_NPM_Kelas_KodeAsdos_Output1.png/jpg/jpeg



- Sekarang, cobalah untuk menghapus dua baris terbawah, kemudian jalankan kembali program kalian, kemudian screenshot hasilnya. Apakah yang terjadi? Apakah masih ada *output* yang muncul setelahnya? Simpan hasil screenshot dalam format Nama_Kelas_NPM_KodeAsdos_Output2.png/jpg/jpeg

Task 3 – Make Your (and Everyone) Coding Life Better

Manusia tidak selalu berada dalam kondisi fit atau konsentrasi penuh. Beberapa hal dapat mempengaruhi kemampuan berpikir kita, mulai dari kesehatan hingga *mood*. Terkadang, hal-hal dalam kehidupan kita dapat membuat kita tidak fokus untuk melakukan sesuatu. Misalkan rasa lapar yang melanda saat stok makanan habis, *mood* yang kurang baik karena husbu atau waifu incaran masih tidak pulang setelah *pity pull* atau konsentrasi terpecah karena ingin nobar konser online idola yang sudah lama terpendam di *basement* agensi.

Agar kalian tetap bisa lancar jaya mengerjakan DDP di tengah naik turunnya kehidupan, terdapat beberapa hal yang dapat kalian lakukan untuk membuat hidup perkodingan kalian lebih baik.

a. Berikan komentar yang jelas

Komentar pada python dapat dimulai dengan menggunakan `#`. Buka program yang telah kalian buat sebelumnya, kemudian tambahkan komentar seperti berikut:

Dasar-Dasar Pemrograman 1

Gasal 2023/2024



FAKULTAS
ILMU
KOMPUTER

```
#Cetak judul program ini
print("Buat Email Baru Khusus Anak Pacil")

#Melakukan input untuk info yang akan digunakan dalam pembuatan email
a = input("Nama Depan: ")
b = input("Nama Panggilan: ")
c = input("Tanggal Lahir: ")

#Mencetak ucapan selamat datang sesuai dengan nama yang di input
print("Halo " + a + ", selamat datang di Fasilkom!")

#Mencetak email baru untuk anak pacil
print("Email kamu adalah " + a + b + c + "@ui.ac.id")
```

Setelah menambahkan komentar, program tersebut lebih terlihat jelas tujuan masing-masing *code*-nya dibandingkan sebelumnya. Program tersebut jadi lebih mudah dibaca dan dipahami.

Jalankan kembali program kalian. Apakah ada perubahan output setelah kalian menambahkan komentar?

b. Berikan nama variable yang konsisten dan representatif

Memberikan nama variable yang konsisten dan representatif juga dapat membantu kalian untuk membuat program lebih mudah. Dengan penamaan yang baik, program kalian dapat dibaca atau memberikan gambaran ide utama program tersebut, bahkan untuk individu yang belum begitu mahir. Ubah nama variable pada program kalian menjadi seperti dibawah:

Dasar-Dasar Pemrograman 1

Gasal 2023/2024



FAKULTAS
ILMU
KOMPUTER

```
#Cetak judul program ini
print("Buat Email Baru Khusus Anak Pacil")

#Melakukan input untuk info yang akan digunakan dalam pembuatan email
nama_depan = input("Nama Depan: ")
nama_panggilan = input("Nama Panggilan: ")
tanggal_lahir = input("Tanggal Lahir: ")

#Mencetak ucapan selamat datang sesuai dengan nama yang di input
print("Halo " + nama_depan + ", selamat datang di Fasilkom!")

#Mencetak email baru untuk anak pacil
print("Email kamu adalah " + nama_depan + "." + nama_panggilan + tanggal_lahir + "@ui.ac.id")
```

Memberikan nama variable juga harus **konsisten**. Misalkan kalian menggunakan Bahasa Indonesia saja atau Inggris saja. Kemudian, kalian bisa memilih menggunakan penamaan apa, misalkan **snake_case** (ex: nama_depan) atau **camelCase** (ex: namaDepan)

Sekarang, program yang kalian buat semakin mudah untuk dibaca dan dimengerti, bukan? Dua hal sederhana tersebut bisa membuat kehidupan perkodingan kalian lebih baik, jadi selalu ingat untuk membuat program yang sesuai standar ya ^^

Task 4 - Refleksi

- Buatlah program input output sederhana untuk memperkenalkan diri kalian dengan jumlah minimal tiga input. Output yang dihasilkan bisa kalian kreasikan masing-masing. Kumpulkan latihan tersebut dengan nama `refleksi_lab0.py`
- Nilai kemampuan programming kamu dari skala 1 (tidak bisa sama sekali) sampai 5 (sangat mahir) disertai dengan alasan.
- Ekspektasi dan harapan untuk asisten dosen (asdos) DDP1.

Poin b dan c kumpulkan dalam file `refleksi.txt`

Deliverables (yang perlu dikumpulkan)

- Nama_NPM_Kelas_KodeAsdos_Output1.png/jpg/jpeg
- Nama_NPM_Kelas_KodeAsdos_Output2.png/jpg/jpeg
- email_baru_pacil.py

Dasar-Dasar Pemrograman 1

Gasal 2023/2024



FAKULTAS
ILMU
KOMPUTER

- refleksi_lab0.py
- refleksi.txt

Satukan dalam sebuah ZIP file dengan format penamaan seperti berikut.
[KodeAsdos]_[Kelas]_[NPM]_[NamaLengkap]_Lab0.zip

Kriteria Penilaian:

	Tidak mengerjakan (0%)	Kurang (40%)	Cukup (60%)	Baik (80%)	Sangat Baik (100%)
Kelengkapan Deliverable (5 poin)	Poin 0: Tidak mengumpulkan deliverable yang diminta	Poin 2: Mengumpulkan deliverable task 2 atau 3 saja	-	Poin 4: Mengumpulkan refleksi saja	Poin 5: Mengumpulkan semua deliverable
Aspek Komputasi (75 poin)	Poin 0: Tidak mengerjakan latihan dan/atau program tidak bisa dijalankan	Poin 30: Mengerjakan latihan pada task 4, tetapi kurang dari tiga input	Poin 45: Mengerjakan latihan pada task 4, tetapi tidak cetak output	-	Poin 75: Mengerjakan latihan pada task 4 sesuai yang diminta pada soal
Standar Penulisan Code (20 poin)	Poin 0: Tidak sesuai standar penulisan	-	Poin 12: Sebagian tidak memenuhi standar penulisan	-	Poin 20: Memenuhi standar penulisan

Standar penulisan code:

1. Penamaan konsisten secara bahasa maupun penggunaan snake case atau camel case
2. Penamaan variable yang tidak ambigu
3. Komentar yang jelas dan sesuai