collections.namedtuple

Biblioteca padrão #1



Nome:

Eduardo Mendes

Email:

mendesxeduardo@gmail.com

GIT:

github.com/z4r4tu5tr4

O que é uma tupla em python?

- Sequência imutável
 - Não aceita resignação de novos itens após sua definição

```
n: t = (1,2,3,4)
```

ln: t[0] = 5

TypeError: 'tuple' object does not support item assignment

Tuplas são acessíveis via index/slice

ln: t = (1, 2, 3, 4)

In: t[0]

Out: 1

ln: t = (1, 2, 3, 4)

ln: t[0:3]

Out: (1, 2, 3)

n: t = (1, 2, 3, 4)

In: t[::2]

Out: (1, 3)

Tuplas executam dois métodos

In: t = (1, 2, 3, 4)

in: t.count(1)

Out: 1

n: t = (1, 2, 3, 4)

in: t.index(3)

Out: 2

Então, o que é uma namedtuple?

- Sequência imutável
 - Não aceita resignação de novos itens após sua definição
 - Os elementos estão acessíveis como atributos

```
In: n_t = namedtuple('jogador', ['nome','time','camisa'])
In: n_t('Ronaldo', 'Brasil', 9)
Out: jogador(nome='Ronaldo', time='Brasil', camisa=9)
```

São acessíveis via index/slice/atributo

In: j = n_t('Ronaldo', 'Brasil', 9)

In: j[0]

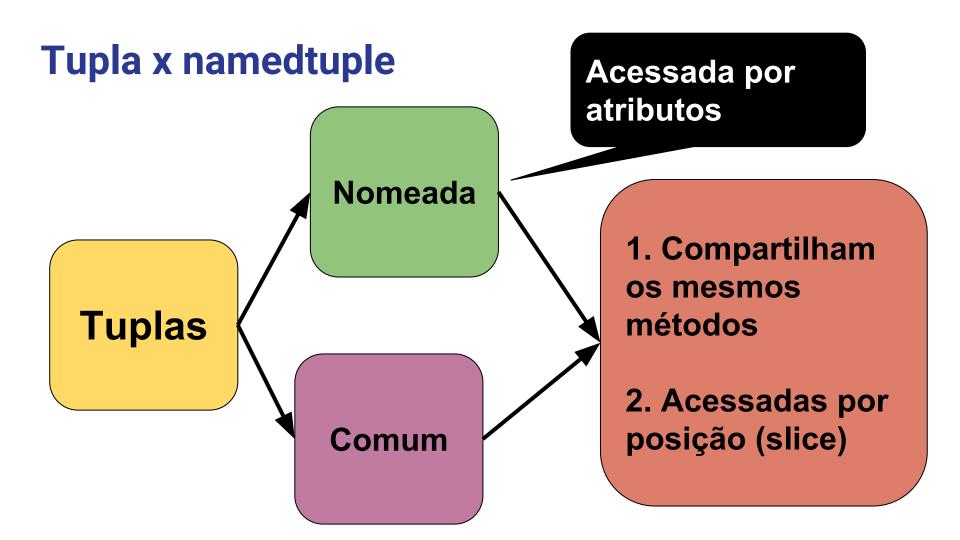
Out: 'Ronaldo'

ln: j[::2]

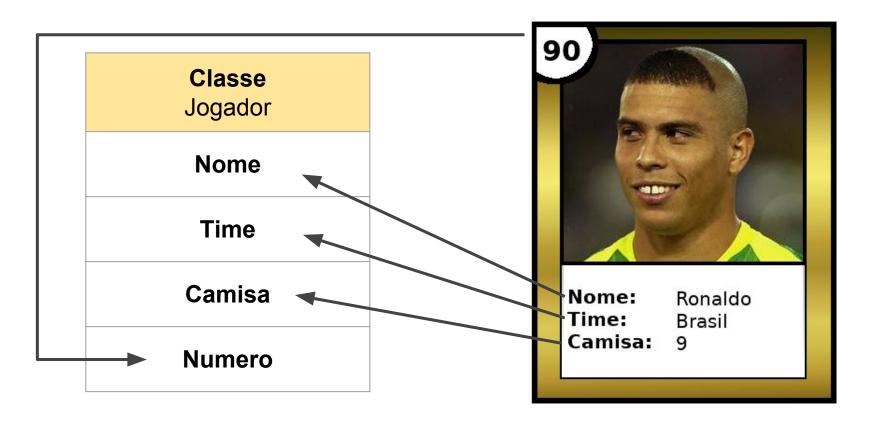
Out: ('Ronaldo', 9)

In: j.nome

Out: 'Ronaldo'



Exemplo: Figurinhas da copa [0]



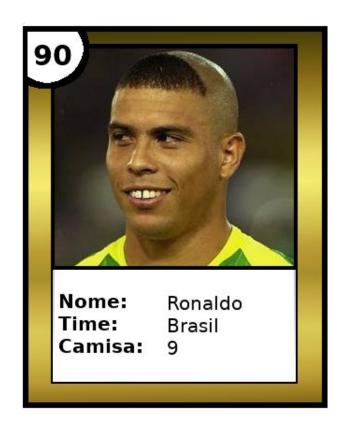
Inicializando uma namedtuple

Uma string com o 'tipo' ou 'classe' da qual a tupla pertence namedtuple(Classe, **Atributos**) Um iterável de strings com os atributos

Exemplo: Figurinhas da copa [1]

Classe Jogador Nome namedtuple('jogador', ['nome', **Atributos Time** 'time' 'camisa', Camisa 'Numero']) Numero

Exemplo: Figurinhas da copa [2]



| Classe Jogador | |
|--------------------------|---------|
| Nome | Ronaldo |
| Time | Brasil |
| Camisa | 9 |
| Numero | 90 |

Exemplo: Figurinhas da copa [3]

```
jogador = t('Ronaldo,
'Brasil',
9,
90])
```

| Classe Jogador | | |
|--------------------------|---------|--|
| Nome | Ronaldo | |
| Time | Brasil | |
| Camisa | 9 | |
| Numero | 90 | |

MAAAAAAAAAASSSS, espera aí...

Posso fazer tudo isso com classes, não?

SIM SIM SIM SIM SIM SIM

10

11

12 13

14

15

17

20 21 22

23

24

26

```
class jogador:
    def init (self, nome, time, n):
       self.nome = nome
       self.time = time
       self.n = n
        self. t = (self.nome, self.time, self.n)
   def repr (self):
        return 'Jogador(nome={}, time={}, n={})'.format(self.nome,
                                                       self.time,
                                                       self.n)
    def getitem (self, n):
        return self. t[n]
    def len (self):
        return len(self. j)
   def count(self, att):
        return len([x for x in self._t if k == att])
   def index(self, att):
        for x, y in enumerate(self. t):
           if y == att:
               return x
```

SIM

SIM

SIM

SIM

SIM

SIM

MAAAAAAAAASSSS,

eu prefiro assim...

```
from collections import namedtuple
2
```

jogador = namedtuple('jogador', 'Nome Time Camisa Numero'. split())