



Collège LaSalle
Montréal

Projet

ANALYSE ET MODÉLISATION DE SYSTÈME D'INFORMATION

(420-AS2-AS)

Groupe 07135

30% de la note globale

Enseignant: Ramiro Guerreiro

Objectif du projet :

L'objectif principal de ce projet est de démontrer la connaissance de la manière d'analyser et de concevoir efficacement et correctement un système logiciel, en utilisant UML et la connaissance des modèles de développement logiciel.

Présentations de projets :

Les trois équipes doivent présenter ses projets. La présentation doit durer de 35 à 45 minutes, avec 10 minutes supplémentaires pour les discussions (au besoin).

Les équipes doivent être prêtes à présenter le **12 décembre**. Les présentations auront lieu le **12 décembre**.

Délai de livraison final:

La version finale du projet doit être envoyée, par LEA, avant le **16 décembre 23h59**.

Description du projet

Le projet est basé sur un travail d'équipe. L'équipe est composée de 4 étudiants et travaille sur un sujet spécifique, lié à développement d'application, comme convenu. Après avoir analysé les besoins des utilisateurs, l'équipe doit définir la liste des besoins et des transactions de l'ensemble du système. Ensuite, des diagrammes de cas d'utilisation, des diagrammes d'activité, des descriptions textuelles des

cas d'utilisation et, au moins, un diagramme de classe (et d'objet) doivent être produits le cas échéant. Des diagrammes de séquence doivent être produits, au moins, pour chacune des interfaces utilisateur. De plus, au moins **trois** récits d'usagers (avec leurs tests d'acceptation) doivent être produits. En outre, des « prototypes en papier » simples peuvent être utilisés, le cas échéant.

Pour dessiner ces diagrammes UML, les étudiants peuvent utiliser des outils tels que: starUML (<http://staruml.io/download>), draw.io, ArgoUML (<http://argouml.tigris.org/>) ou MS Visio.

L'équipe présentera son travail, lors d'une présentation orale. Dans cette présentation, chaque membre de l'équipe sera évalué, et cette évaluation comptera pour la note finale du membre dans le projet. Après la présentation orale, l'équipe révisera son rapport final (voir la structure du rapport final ci-dessous) et le livrera via LEA.

Structure du rapport final

1. Introduction

Description de haut niveau du projet

Motivation

2. Analyse de l'environnement d'affaire actuel

Positionnement du produit par rapport aux autres produits

Public cible du produit

3. Méthodologie de développement

Méthodologies applicables (avantages et inconvénients)

Méthodologie recommandée

4. Description du projet (portée et requis des utilisateurs).

Description détaillée de la solution

Portée (ce qui est dedans et ce qui est dehors)

La technologie

Hypothèses, risques, contraintes et plans de contingence

Calendrier préliminaire

Estimations préliminaires des coûts

5. Analyse et conception du système

Diagrammes de cas d'utilisation

Diagrammes d'activités

Description textuelle des cas d'utilisation

Diagrammes de classe

Diagrammes de séquence

Prototypes en papier (le cas échéant)

Backlog Produit préliminaire (avec priorités et complexités)

6. Conclusion