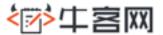
## 牛客暑期ACM多校训练营

第4场-zimpha



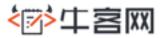
## A. Ternary String

- 给个长度为n的三进制串,有这样一个操作:在每个2后面插入一个1,每个1后面插入一个0,然后删掉第一个字符。问多少次操作后,变成空串
- n <= 1e5



## A. Ternary String

- •操作分析
  - •遇到0,直接删除,操作次数+1
  - 遇到1,考虑之前已经操作了x次,那么这个1后面已经多生出了x个0。这个时候需要再经过x+2次操作才能删完
  - 遇到2,考虑之前已经操作了x次,然后打个表可以发现,之后还需要经过3 \* (2 ^ (x + 1) 1) x次操作才能全部删完
- 可见需要计算a\*2^x mod (10^9 + 7), 于是也得计算x mod phi(10^9+7), 考虑到x 可能也是之前某些2^x的组合, 因此还得算x mod phi(phi(10^9+7)), 依次类推, phi(phi(10^9+7))), ..., phi^k(10^9+7)都得计算。
- ·另外考虑到若干次后, mod一定是一个2的倍数, 可以提前算好答案, 来优化。



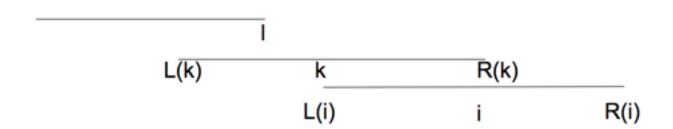
#### B. Interval Revisited

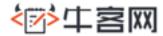
- 给出n个带权区间,选择若干区间,覆盖[1, m],使得每个位置被覆盖权值和的最大值最小
- n, m <= 2000



#### B. Interval Revisited

- 一个显然的结论:每个位置最多被两个区间覆盖
- 所有区间按照右端点从小到大排序
- dp(i, j)表示第i个区间必选,上一次被覆盖一次的位置是j, [1, j]覆盖权值和最大值的最小值
  - dp(i, j) = min(max(dp(k, l), w(i) + w(k)) R(k) + 1 >= L(i) and L(k) 1 <= l < L(i)
  - j和R(k)有关,显然第二维就是个区间最值,线段树优化下





## C. Chiaki Sequence Reloaded

• 求下面数列前n项和

$$a_n = \begin{cases} 0 & n = 1 \\ a_{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} + (-1)^{\frac{n(n+1)}{2}} & n \ge 2 \end{cases}$$

• n <= 1e18



## C. Chiaki Sequence Reloaded

• 下面这个式子很容易从定义得出来

$$a(n) - a([n/2]) = \begin{cases} 1 \text{ if } n \equiv 0 \text{ or } n \equiv 3 \pmod{4}; \\ -1 \text{ if } n \equiv 1 \text{ or } n \equiv 2 \pmod{4}. \end{cases}$$

- 令n的二进制表示为b(m)b(m-1)...b(0), 且b(m)=1
  - p(n)是b(i)=b(i+1)的i个数, q(n)是b(i) != b(i+1)的i个数
  - 显然a(n)=p(n)-q(n)
- ·之后考虑数位dp计算p(n)-q(n)
  - •dp(i, j,x,y)表示前i位和为j,最后一位是x,和n大小关系是y的方案数。
  - 预处理一些东西,O(log^2 n)单询问,再优化下甚至可以O(log n)



#### D. Another Distinct Values

- ·给出n,构造nxn的矩阵,每个元素是0,-1,1,使得每行每列的sum互不相同
- n <= 200



#### D. Another Distinct Values

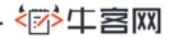
- 总和范围是[-n, n],共2n+1种,令r(1), r(2), ..., r(n), c(1), c(2), ..., c(n)是行列的和,显然xjb排列下可以得到r(1), r(2), ..., r(k) >= 0, c(1), c(2), ..., c(n-k) >= 0
- 考虑下面两个式子

$$\sum_{i=1}^{n} |r_i| + \sum_{j=1}^{n} |c_j| \ge \sum_{r=-n}^{n} |r| - n = n^2.$$

$$\sum_{i=1}^{n} |r_i| + \sum_{j=1}^{n} |c_j| = \sum_{i=1}^{k} r_i - \sum_{i=k+1}^{n} r_i + \sum_{j=1}^{n-k} c_j - \sum_{j=n-k+1}^{n} c_j =$$

$$= \sum_{i \le k} a_{ij} - \sum_{i > k} a_{ij} + \sum_{j \le n-k} a_{ij} - \sum_{j > n-k} a_{ij} =$$

$$= 2 \sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{n-k} a_{ij} - 2 \sum_{i=k+1}^{n} \sum_{j=n-k+1}^{n} a_{ij} \le 4k(n-k).$$



#### D. Another Distinct Values

- n^2 <= 4k(n-k), (n-2k)^2 <= 0, 于是n=2k, 是个偶数
- 考虑如下构造法,从2x2出发,依次扩展2层

1	0
1	-1

					1
	m \	-1	-1		
$n \times n$				1	1
		-1	-1		
1	-1	1	-1	1	0
1	-1	1	-1	1	-1

## **I**E. Skyline

- 平面上n个点,每个点出现概率是p\_i,求期望被支配的点数
- •一个点被支配,当且仅当存在一个点在其右上方
- n <= 1e5



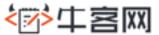
## IE. Skyline

- •同一位置上的点可以先把概率合并掉,p = 1 prod (1-p\_i)
- 枚举点i和j,他们一定出现,考虑贡献
  - •x(i) < x(j), y(i) > y(j), 支配点数是(x(j)-x(i)) \* y(j)
  - 概率是p(i) \* p(j) \* 一堆其他数
    - x= x(i), y > y(i)的
    - x >= x(j), y > y(j)的
    - x(i) < x < x(j), y > y(j)的
- 考虑分治,这些东西都是可以用个线段树维护下,然后用个区间求和计算



#### F. Beautiful Garden

- •nxm的格子,选个pxq的,中心重合,且上下左右对称
- 求(p, q)方案数
- n, m <= 2000, n, m是偶数



#### F. Beautiful Garden

• 直接模拟即可



#### G. Maximum Mode

- •n个数,删m个数,使得剩下数里面众数最大
- m < n <= 1e5

#### G. Maximum Mode

- 枚举答案,考虑需要删几个数才能使之变成众数
  - 出现次数多余它的都要被删到次数比它小
  - 剩下的随便删



#### IH. Double Palindrome

- 长度为n的字符串,可以交换两个位置,使得最后是双回文,求交换方案
- n <= 1e5



#### H. Double Palindrome

- 枚举i,要求s[1..i]和s[i+1..n]都是回文串
  - 两边都不是回文串: 需要从左右各选个位置交换
  - 两边都是回文串:只要是相同的位置都可以交换,用个flag记住
  - 其中一个是回文串,另一个不是:另一个选两个位置交换
  - 还需要考虑奇回文串的中心也可以用来交换
- •除去相同元素的交换,其他交换次数是O(n)的,于是暴力拿set去重
- 大概得写个manacher和后缀数组



#### II. Permutation

- 给出n对三元组(a[i], b[i], c[i]),保证3n个数互不相同且在1到3n之内。构造一个排列使得b[i], c[i]出现在a[i]后面,并且sum lp[i] p[i-1]l最小
- n <= 1e5



#### II. Permutation

- 考虑抽象成这样一个模型:
  - •数轴上[1,3n]内的整点,你要走遍这3n个点,一个点可以经过多次
  - 限制:存在a[i]出现在b[i]和c[i]前面
  - 最短路
- 显然上述模型和原问题等价,知道上述一条路径,可以直接从路径中还原排列
- •一个显然的结论:每个位置最多经过3次
- 推论: 一定是下面两种走法, 直接dp走法即可



#### J. Hash Function

- · 给出一个基于linear probing的hash table,求一个字典序最小的插入序列,或者判断不合法
- n <= 2e5



#### J. Hash Function

- ·从hash表里能得出的信息:
  - •一个区间里面的数要比一个数插入的早
- 如果一定有解
  - 根据这些信息可以建出一个图,然后拓扑排序可以得到答案
  - 线段树优化建图: 边数O(n^2) => O(n)
- •如何判不合法:
  - x最终插入到j,应该要插到i=x mod n,如果[i..j-1]里面有-1,
  - 拓扑排序出现环



# Thanks

