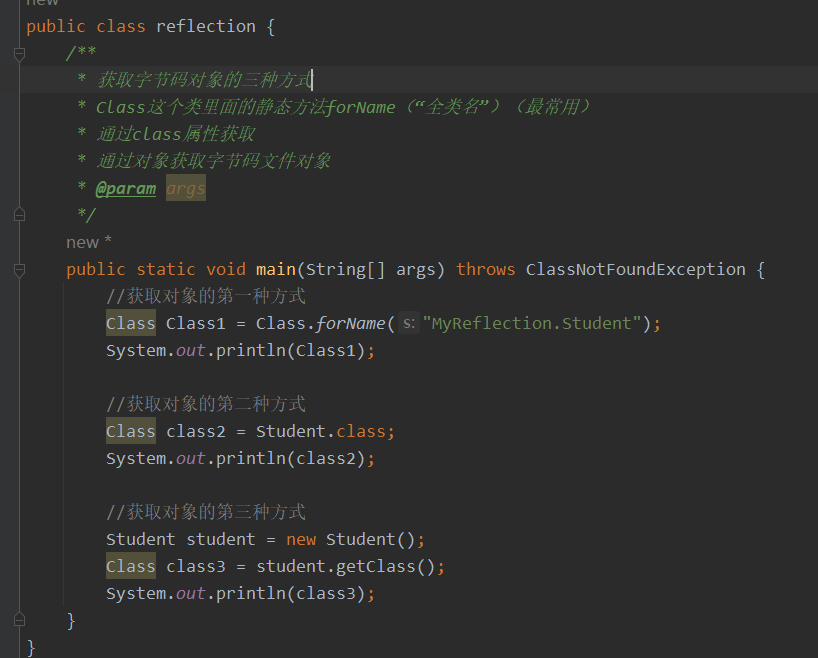
# 反射

反射允许对成员变量，成员方法和构造方法的信息进行编程访问



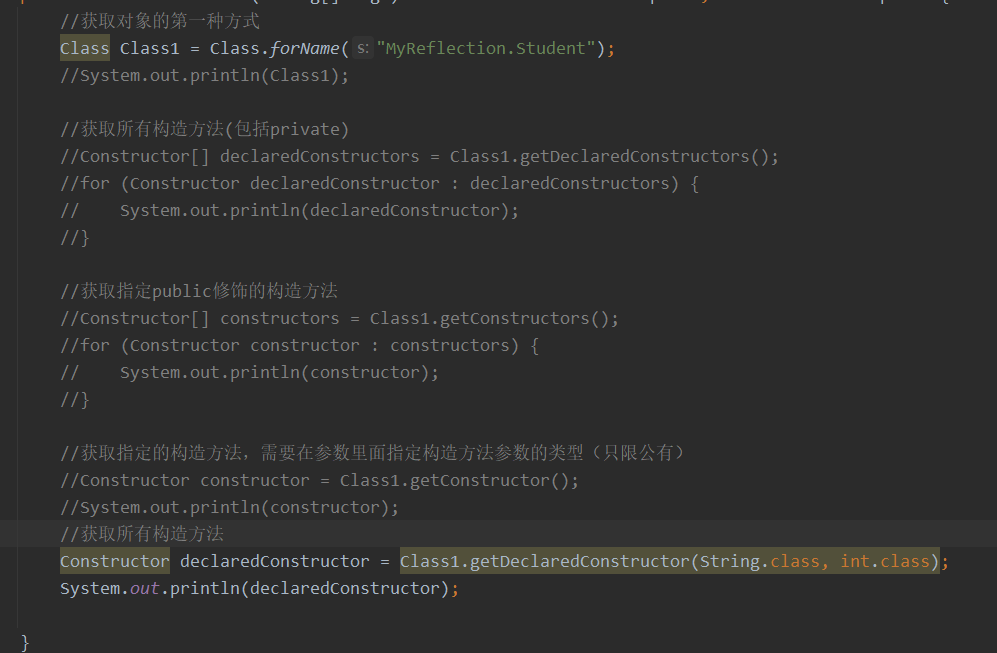


# 通过类获取类的字节码对象（三种方式）

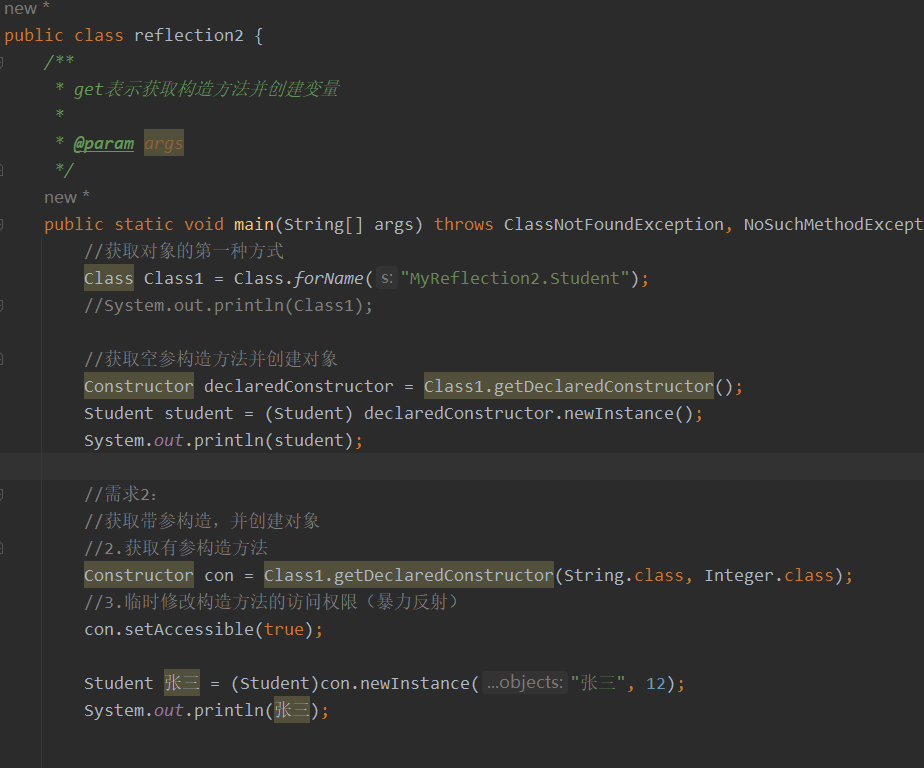


# 获取构造方法





## 获取构造方法并创建对象



# 获取变量



