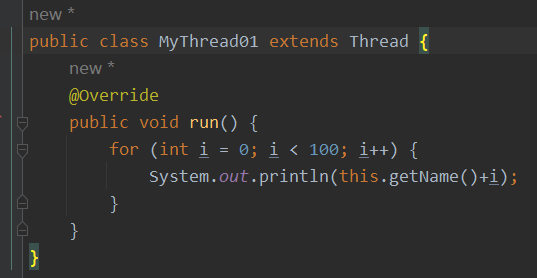
# 多线程

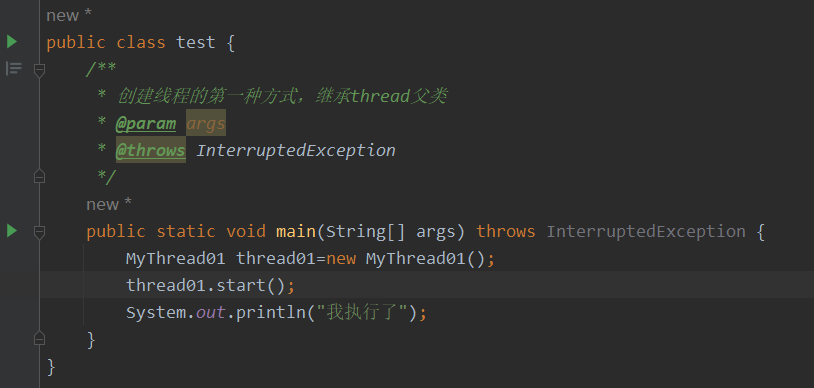
在操作系统中分进程，然后再java进程中又有线程

## 创建线程的三种常规方式

### 继承thread（线程类）



重写run方法在run方法中写当前线程需要执行的任务



在测试类创建继承的线程类并且运行线程，此方法无返回值

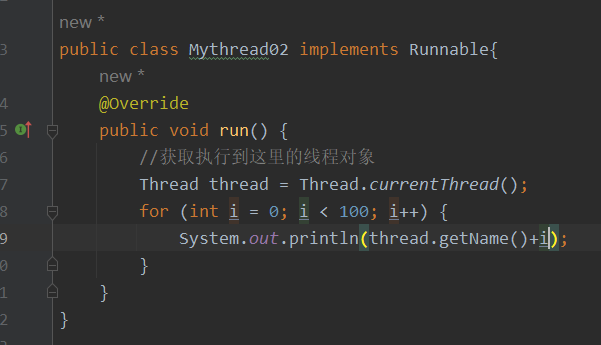
### 实现runnable接口（无返回值）

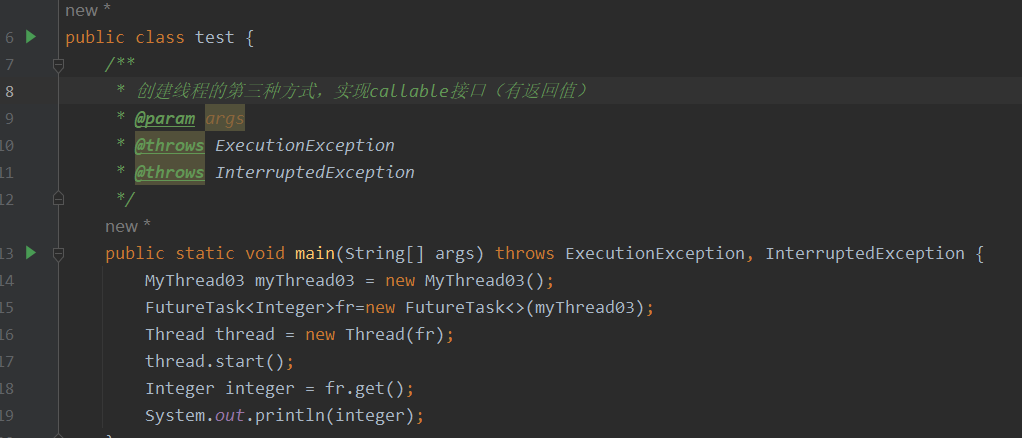




一二方法均无返回值

### 实现callable接口（有返回值，泛型需要定义返回值类型）





## 多线程的常规方法



在线程中的优先级最小是1最大是10，默认是5；