

EVALUACIÓN 3

ASIGNATURA: POO1501 – PARADIGMA ORIENTADO A OBJETOS

PROFESOR:

NOMBRE ALUMNO:

PUNTAJE MÁXIMO	42 puntos	NOTA
PUNTAJE NOTA 4.0	25 puntos	
PUNTAJE OBTENIDO		
FECHA	dd/mm/yyyy	
DURACIÓN	120 minutos	

INDICACIONES GENERALES

La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.

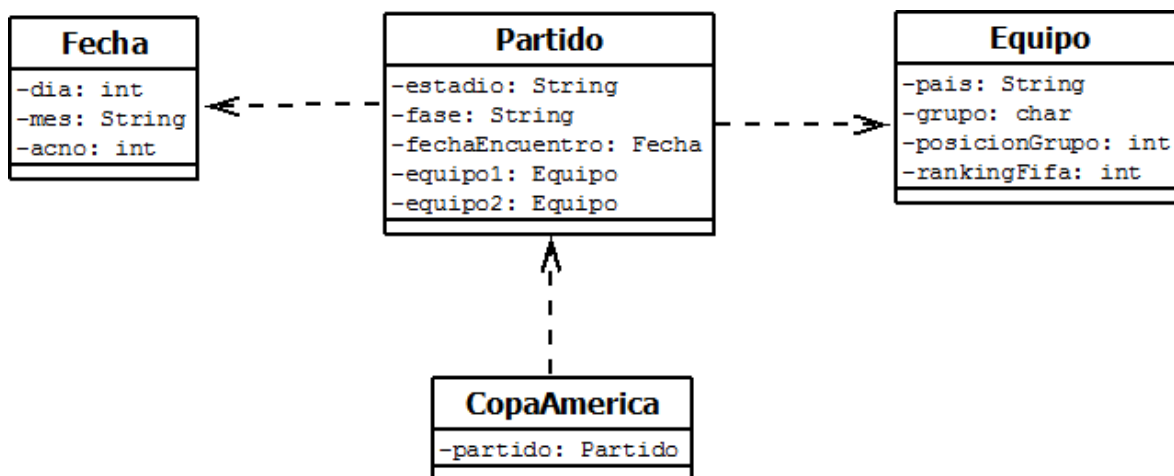
Cuando termine la evaluación, comprima la carpeta donde ha dejado los trabajos de la prueba y siga las instrucciones del docente.

APRENDIZAJES ESPERADOS

- Construye un programa de acuerdo a un diagrama que contiene composición.

Enunciado

Para esta copa américa centenario 2016, se requiere de un sistema en java que permita almacenar la información de los equipos y partidos que se juegan. Luego de un estudio, un grupo de desarrolladores determino el siguiente diagrama de clases:



De la Fecha se requiere almacenar el día, mes y año.

Del Equipo se requiere país, grupo, posición y ranking.

Del Partido se requiere el estadio, la fase, la fecha del encuentro y los dos equipos que juegan el partido.

Todas las clases deben tener constructores, accesadores, mutadores y métodos de impresión para todos sus atributos.

Se deben implementar los siguientes métodos customer donde corresponda:

- Método listar partido: que permita mostrar la siguiente información: estadio, fecha del encuentro y países, ejemplo:

PARTIDO

Sausalito 10 Julio 2015 CHILE vs ARGENTINA

- Método validar encuentro: que permita retornar true o false si los equipos pertenecen al mismo grupo.
- Método cambiar fecha del partido: En este método se debe pasar el día del encuentro para el día siguiente (el día del encuentro debe ser un número entre 1 y 30). Considerar el cambio de mes.
- Método mostrar el mejor país: que permite retornar el nombre del país mejor ranqueado.

Implemente las siguientes reglas de negocio:

- El día debe estar en el rango 1-30.
- El país no debe venir en blanco y no debe tener más de 10 caracteres
- La posición debe estar comprendida entre 1 y 4.

Desde una clase que contiene el main debe:

- Crear Partido
- Modificar la fecha a cualquier día
- Mostrar la nueva fecha
- Mostrar el mejor país

Ejecutar el main dentro de un menú incluyendo la opción Salir.

Recordar que se debe programar en java aplicando todas las convenciones aprendidas en clases y **encapsulando** la clase.

CREAR LA CARPETA NombreApellido EN EL DISCO DE RESPALDO, DENTRO DE ELLA CONSTRUIR SU PROYECTO. NO OLVIDE COLOCAR SU NOMBRE EN EL COMENTARIO JAVADOC CORRESPONDIENTE.