# 创建对象

JavaScript对每个创建的对象都会设置一个原型，指向它的原型对象。

当我们用obj.xxx访问一个对象的属性时，JavaScript引擎先在当前对象上查找该属性，如果没有找到，就到其原型对象上找，如果还没找到，就一直上溯到Object.prototype对象，最后，如果还没有找到，就只能返回undefined。

例如：