

BÀI 02

CHIẾN LƯỢC ĐỆ QUY – QUAY LUI – CHIA ĐỂ TRỊ

Design by Minh An

Email: anvanminh.hau@gmail.com

1

Nội dung

- ❖ **Bài toán liệt kê**
- ❖ **Một số kiến thức về đại số tổ hợp**
- ❖ **Phương pháp sinh**
- ❖ **Đệ quy**
- ❖ **Quay lui**
- ❖ **Một số bài tập**

Design by Minh An

2

1.1. Bài toán liệt kê

- Có một số bài toán trên thực tế yêu cầu chỉ rõ: Trong một tập các đối tượng cho trước có bao nhiêu đối tượng thỏa mãn những điều kiện nhất định.
- Bài toán này được gọi là bài toán đếm.
- Trong lớp các bài toán đếm, có những bài toán yêu cầu chỉ rõ những “cấu hình” tìm được thỏa mãn điều kiện là những cấu hình nào.
- Những bài toán này gọi là bài toán liệt kê.
- Thuật toán giải bài toán liệt kê cho phép lần lượt xây dựng được tất cả các cấu hình đang quan tâm.

Design by Minh An

3

Bài toán liệt kê

- Có nhiều phương pháp liệt kê, nhưng chúng cần đáp ứng được 2 yêu cầu sau:
 - Không được lặp lại một cấu hình
 - Không được bỏ sót một cấu hình
- Phương pháp liệt kê là phương pháp cuối cùng để giải một số bài toán tổ hợp.
- Khó khăn của phương pháp liệt kê là sự bùng nổ tổ hợp dẫn tới sự đòi hỏi lớn về không gian nhớ và thời gian thực hiện chương trình.
- Chỉ nên dùng phương pháp liệt kê khi không còn phương pháp nào khác để tìm ra lời giải.

Design by Minh An

4

1.2. Một số kiến thức về đại số tổ hợp

- Cho S là một tập hữu hạn n phần tử và k là một số tự nhiên.

- Gọi X là tập các số nguyên dương từ 1 đến k :

$$X = \{1, 2, \dots, k\}$$

- Chỉnh hợp lặp:**

- Mỗi ánh xạ $f: X \rightarrow S$. Cho tương ứng mỗi $i \in X$, một và chỉ một phần tử $f(i) \in S$. Được gọi là một chỉnh hợp lặp chập k của S .
- Ví dụ: $S = \{A, B, C, D, E, F\}$, $k = 3$. Ánh xạ f có thể cho như sau:

i	1	2	3
$f(i)$	E	C	E

- $f = (E, C, E)$ là chỉnh hợp lặp chập 3 của S .
- Số chỉnh hợp lặp chập k của tập n phần tử là n^k .

Design by Minh An

5

Một số kiến thức về đại số tổ hợp

- Chỉnh hợp không lặp:**

- Khi ánh xạ f là một đơn ánh: $\forall i, j \in X$ ta có $f(i) = f(j) \Leftrightarrow i = j$.
- Hay dãy $f(1), f(2), \dots, f(k)$ đôi một khác nhau.
- Ví dụ: $S = \{A, B, C, D, E, F\}$, $k = 3$. Ánh xạ f có thể cho như sau:

i	1	2	3
$f(i)$	C	A	E

- $f = (C, A, E)$ là chỉnh hợp không lặp chập 3 của S .
- Số chỉnh hợp không lặp chập k của tập n phần tử là:

$$P_n^k = n(n-1)(n-2)\dots(n-k+1) = n! / (n-k)!$$

Design by Minh An

6

Một số kiến thức về đại số tổ hợp

▪ Hoán vị:

- Khi $k = n$. Một chỉnh hợp không lặp chập n của S được gọi là một hoán vị các phần tử của S .
- Ví dụ: $S = \{A, B, C, D, E, F\}$, $k = 6$. Ánh xạ f có thể cho như sau:

i	1	2	3	4	5	6
$f(i)$	C	A	E	B	F	D

- $f = (C, A, E, B, F, D)$ là một hoán vị của S .
- Số hoán vị của tập S gồm n phần tử bằng số chỉnh hợp không lặp chập n của S :

$$A_n^k = n!$$

Design by Minh An

7

Một số kiến thức về đại số tổ hợp

▪ Tổ hợp:

- Một tập con gồm k phần tử của S được gọi là một tổ hợp chập k của S .
- Ví dụ: $S = \{A, B, C, D, E, F\}$, $k = 3$.
- $f = (A, D, C)$ là một tổ hợp chập 3 của S .
- Số tổ hợp chập k của S :

$$C_n^k = n! / [k! (n - k)!]$$

Design by Minh An

8

1.3. Phương pháp sinh (generation)

- **Phương pháp sinh có thể áp dụng để giải bài toán liệt kê tổ hợp nếu thỏa mãn hai điều kiện:**

- Có thể xác định được một thứ tự trên tập các cấu hình tổ hợp cần liệt kê. Từ đó có thể biết được cấu hình đầu tiên và cấu hình cuối cùng.
- Xây dựng được thuật toán từ một cấu hình chưa phải cấu hình cuối, sinh ra được cấu hình kế tiếp nó.

Design by Minh An

9

Phương pháp sinh (generation)

- **Phương pháp sinh có thể mô tả như sau:**

```
Generation() {  
    Xây dựng cấu hình đầu tiên;  
    do {  
        • Đưa ra cấu hình đang có;  
        • Từ cấu hình đang có sinh ra cấu hình kế tiếp nếu còn;  
    } while (chưa hết cấu hình);  
}
```

Design by Minh An

10

Phương pháp sinh (generation)

- **Thứ tự từ điển:** Trên các dãy hữu hạn, người ta xác định một quan hệ thứ tự:
 - Xét $a[1..n]$ và $b[1..n]$ là hai dãy có độ dài n .
 - Trên phần tử của a và b đã có quan hệ thứ tự " \leq ". Khi đó $a \leq b$ nếu như:
 - Hoặc $a[i] = b[i]$ với mọi $i: 1 \leq i \leq n$.
 - Hoặc tồn tại 1 số nguyên $k: 1 \leq k \leq n$ để:
 $a[1] = b[1]; a[2] = b[2]; \dots; a[k] = b[k]; a[k+1] \leq b[k+1];$
 - Quan hệ thứ tự $a \leq b$ này gọi là thứ tự từ điển trên các dãy độ dài n .
 - Khi a, b có độ dài khác nhau ta thêm các phần tử vào cuối dãy a hoặc b và coi những phần tử này nhỏ hơn tất cả những phần tử khác.
 - Ví dụ: $(1, 2, 3, 4) < (5, 6); (a, b, c) < (a, b, c, d);$

Design by Minh An

11

Phương pháp sinh (generation)

- **Sinh các dãy nhị phân độ dài n**
 - Dãy nhị phân độ dài n là dãy $x[1..n]$ trong đó $x[i] \in \{0, 1\}, \forall i: 1 \leq i \leq n$.
 - Dãy nhị phân x độ dài n là biểu diễn của một giá trị nguyên $p(x) \in [0, 2^n - 1]$.
 - Số các dãy nhị phân độ dài n bằng số các số tự nhiên thuộc đoạn $[0, 2^n - 1]$ và là 2^n dãy.
 - Ví dụ: Khi $n = 3$, các dãy nhị phân độ dài 3 được liệt kê:

$p(x)$	0	1	2	3	4	5	6	7
x	000	001	010	011	100	101	110	111

- Mỗi dãy nhị phân tương ứng là một **“cấu hình”** cần liệt kê.

Design by Minh An

12

1.3.1. Sinh các dãy nhị phân độ dài n

▪ Phân tích

- Cấu hình đầu tiên là $00\dots 0$, cấu hình cuối cùng là $11\dots 1$.
- Nếu cấu hình đang có $x[1..n]$ không phải cấu hình cuối thì cấu hình kế tiếp nhận được bằng cách cộng thêm 1 (theo cơ số 2 có nhớ) vào cấu hình đang có.
- Ví dụ: Khi $n = 4$

Cấu hình đang có	1010	0111
Cộng thêm 1	+ 1	+ 1
Cấu hình kế tiếp	1011	1000

- Như vậy kỹ thuật sinh cấu hình kế tiếp là: Với cấu hình đang có, xét từ cuối về đầu, tìm gặp số 0 đầu tiên.
- Nếu thấy thì thay số 0 đó bằng 1, đặt tất cả các phần tử phía sau nó bằng 0.
- Không thấy số 0 nào thì đây là cấu hình cuối cùng, toàn số 1.

Design by Minh An

13

Sinh các dãy nhị phân độ dài n

▪ Thuật toán sinh mã nhị phân

`sinh_dãy_ma_nhi_phan(n) {`

1. Khởi tạo cấu hình đầu tiên $x[1..n] \leftarrow \{0\}$;
2. **do** {
 - 2.1. Xuất cấu hình $x[1..n]$ đang có;
 - 2.2. Sinh cấu hình tiếp theo từ cấu hình $x[1..n]$ đang có;
 - 1) Duyệt x từ cuối về đầu dãy, tìm $x[i] = 0$
 - 2) Nếu có $x[i] = 0$ thì thay $x[i] = 1$ và thay tất cả các phần tử $x[i + 1]$, $x[i + 2]$, ..., $x[n]$ bằng 0.
 - 3) Nếu không có $x[i] = 0$ thì đã tìm được cấu hình cuối

`}while (chưa đạt cấu hình cuối);`

`}`

Design by Minh An

14

Sinh các dãy nhị phân độ dài n

▪ Giải thuật

```
//Sinh cau hinh moi tu cau hinh dang co
void next_config(int x[], int n, int i){
    x[i] = 1;
    i++;
    while (i <= n){//Dat x[i+1], ..., x[n] = 0
        x[i] = 0;
        i++;
    }
}

//Hien thi mot cau hinh
void view_config(int x[], int n){
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        cout<<x[i];
    cout<<endl;
}
```

Design by Minh An

15

Sinh các dãy nhị phân độ dài n

▪ Giải thuật

```
//Liet ke cac cau hinh
void listing_configs(int n){
    int i;
    int x[n + 1] = {0}; //Cau hinh dau tien {00...0}
    do {
        view_config(x, n); //In một cấu hình
        i = n;
        while (i > 0 && x[i] == 1) {
            i--;
        }
        if (i > 0) { //Chua phai cau hinh cuoi
            next_config(x, n, i);
        }
    } while (i > 0);
}
```

Design by Minh An

16

1.3.2. Liệt kê các tập con k phần tử

▪ Liệt kê các tập con k phần tử

- Liệt kê các tập con k phần tử của tập $S = \{1, 2, \dots, n\}$ theo thứ tự từ điển.
- **Ví dụ:** Khi $n = 5, k = 3$, ta liệt kê đủ 10 tập con (cấu hình) như sau:

1. $\{1, 2, 3\};$ 2. $\{1, 2, 4\};$ 3. $\{1, 2, 5\};$
4. $\{1, 3, 4\};$ 5. $\{1, 3, 5\}$
6. $\{1, 4, 5\};$
7. $\{2, 3, 4\};$ 8. $\{2, 3, 5\};$
9. $\{2, 4, 5\};$
10. $\{3, 4, 5\}$

Design by Minh An

17

Liệt kê các tập con k phần tử

▪ Phân tích

- Cấu hình khởi tạo (đầu tiên) là $\{1, 2, \dots, k\}$
- Cấu hình kết thúc (cuối) là $\{n - k + 1, n - k + 2, \dots, n\}$
- Biểu diễn mỗi cấu hình là 1 dãy $x[1..k]$, trong đó $x[1] < x[2] < \dots < x[k]$, nghĩa là x là dãy tăng dần.
- Giới hạn trên của $x[k]$ là n , của $x[k-1]$ là $n - 1$, của $x[k-2]$ là $n - 2$;
- Tổng quát: Giới hạn trên của $x[i]$ là $n - k + i$;
- Giới hạn dưới của $x[i]$ là $x[i-1] + 1$;
- Với cấu hình x đang có, x là cấu hình kết thúc nếu mọi $x[i]$ đều đạt giới hạn trên. Quá trình sinh kết thúc.
- Nếu x chưa là cấu hình kết thúc thì sinh ra cấu hình kế tiếp tăng dần và “**vừa đủ lớn hơn**” cấu hình đang có.

Design by Minh An

18

Liệt kê các tập con k phần tử

▪ Ví dụ: $n = 9, k = 6$.

- Cấu hình đang có $x = \{1, 2, \underline{6, 7, 8, 9}\}$
- Các phần tử từ $x[3]$ đến $x[6]$ đều đạt giới hạn trên.
- Khi sinh cấu hình kế tiếp ta không thể tăng các phần tử từ $x[6]$ về đến $x[3]$, ta phải tăng $x[2] = 2$ lên thành $x[2] = 3$.
- Ta được cấu hình mới là $x = \{1, 3, 6, 7, 8, 9\}$
- Cấu hình mới này thỏa mãn lớn hơn cấu hình đang có, nhưng chưa thỏa mãn tính “vừa đủ lớn hơn” nên ta thay các phần tử từ $x[3]$ đến $x[6]$ bằng “giới hạn dưới” của nó. Tức là:
$$x[3] = x[2] + 1 = 4; \quad x[4] = x[3] + 1 = 5$$
$$x[5] = x[4] + 1 = 6; \quad x[6] = x[5] + 1 = 7$$
- Ta được cấu hình kế tiếp là $x = \{1, 3, 4, 5, 6, 7\}$ vừa đủ lớn hơn cấu hình đang có.

Design by Minh An

19

Liệt kê các tập con k phần tử

▪ Kỹ thuật sinh cấu hình kế tiếp

- Từ cấu hình đang có là x .
- Tìm từ cuối dãy x về đầu cho tới khi gặp phần tử chưa đạt giới hạn trên $n - k + i$.
- Nếu tìm thấy, giả sử là $x[i]$:
 - o Tăng phần tử $x[i]$ đó lên 1 đơn vị.
 - o Đặt tất cả các phần tử sau $x[i]$ đó bằng giới hạn dưới tương ứng của chúng.
- Nếu không tìm được, nghĩa là các phần tử đều đạt giới hạn trên, đây là cấu hình kết thúc.

Design by Minh An

20

Liệt kê các tập con k phần tử

▪ Thuật toán

```
sinh_day_con_k_phan_tu(k, n) {
```

1. Khởi tạo $x[1..k] = \{1, 2, \dots, k\}$ là cấu hình đầu tiên
 2. **do** {
 1. Xuất cấu hình $x[1..k]$ hiện có
 2. Sinh cấu hình kế tiếp từ cấu hình hiện có
 - 1) Duyệt từ cuối về đầu tìm $x[i]$ chưa đạt giới hạn trên là $n - k + i$;
 - 2) Tìm được $x[i]$ thì tăng $x[i]$ lên 1 đơn vị và đặt các $x[i + 1], \dots, x[k]$ bằng giới hạn dưới của chúng.
 - 3) Không tìm được thì $x[1..k]$ là cấu hình cuối.
- ```
 } while (chưa tìm được cấu hình cuối);
}
```

Design by Minh An

21

## Liệt kê các tập con k phần tử

### ▪ Giải thuật

```
//Sinh cau hinh moi tu cau hinh dang co
void next_config(int x[], int k, int i){
 x[i] += 1;
 i ++;
 while (i <= k){//x[i+1], ..., x[k] = can duoi
 x[i] = x[i - 1] + 1;
 i ++;
 }
}

//Hien thi mot cau hinh
void view_config(int x[], int k){
 for (int i = 1; i <= k; i++)
 cout<<x[i];
 cout<<endl;
}
```

Design by Minh An

22

## Liệt kê các tập con k phần tử

### ▪ Giải thuật

```
//Liệt kê các cấu hình
void listing_configs(int k, int n){
 int i, x[k + 1] = {0};
 //Cấu hình đầu tiên {1 2 ... k}
 for (i = 1; i <= k; i++) { x[i] = i; }
 do {
 view_config(x, k); //In một cấu hình
 //Tìm phần tử đầu tiên chưa đạt gh trên
 i = k;
 while (i > 0 && x[i] == n - k + i)
 i--;
 if (i > 0) { //Chưa phải cấu hình cuối
 next_config(x, k, i);
 }
 } while (i > 0);
}
```

Design by Minh An

23

## 1.3.3. Liệt kê hoán vị

### ▪ Liệt kê các hoán vị

- Liệt kê các hoán vị của tập  $S = \{1, 2, \dots, n\}$  theo thứ tự từ điển.
- Ví dụ: Khi  $n = 3$ , ta liệt kê đủ 6 hoán vị (cấu hình) như sau:
  1.  $\{1, 2, 3\}$ ;
  2.  $\{1, 3, 2\}$ ;
  3.  $\{2, 1, 3\}$ ;
  4.  $\{2, 3, 1\}$ ;
  5.  $\{3, 1, 2\}$ ;
  6.  $\{3, 2, 1\}$ ;
- Cấu hình đầu tiên là  $x = \{1, 2, \dots, n\}$
- Cấu hình kết thúc là  $x = \{n, n-1, \dots, 1\}$
- Hoán vị kế tiếp phải lớn hơn và “lớn hơn vừa đủ” so với cấu hình đang có.

Design by Minh An

24

## Liệt kê hoán vị

### ▪ Phân tích

- Giả sử cấu hình (hoán vị) đang có là  $x = \{3, 2, 6, 5, 4, 1\}$
- Xét 4 phần tử cuối cùng  $x[3]$  đến  $x[6]$ , ta thấy chúng được xếp theo thứ tự giảm dần.
- Nghĩa là ta hoán vị 4 phần tử này theo bất kỳ thứ tự nào cũng đều thu được cấu hình mới bé hơn cấu hình đang có.
- Như vậy phải xét  $x[2] = 2$ ; thay nó bằng một giá trị khác;
- Thay bằng 1, cấu hình kế tiếp sẽ bé hơn.
- Thay bằng 3, không được vì đang có  $x[1] = 3$  (Phần tử đứng sau không được chọn vào những giá trị của các phần tử đứng trước).
- Các phần tử còn lại là 6, 5, 4. Vì cấu hình kế tiếp cần vừa đủ lớn nên lấy  $x[2] = 4$  ta được  $x = \{3, 4, 6, 5, 2, 1\}$
- Từ  $x[3]$  đến  $x[6]$  lấy trong tập  $\{6, 5, 2, 1\}$ . Vì tính chất vừa đủ lớn nên lấy:  $x[3] = 1, x[4] = 2, x[5] = 5, x[6] = 6$ ;
- Vậy cấu hình kế tiếp là  $x = \{3, 4, 1, 2, 5, 6\}$

Design by Minh An

25

## Liệt kê hoán vị

### ▪ Nhận xét: Với cấu hình đang có là $x = \{3, 2, 6, 5, 4, 1\}$

- Đoạn cuối của  $x$  được xếp giảm dần.
- Phần tử  $x[5] = 4$  là số nhỏ nhất ở đoạn cuối, thỏa mãn lớn hơn  $x[2] = 2$ .
- Ta đảo giá trị của  $x[2]$  với  $x[5]$ , được  $x[2] = 4$ . Đoạn cuối vẫn được sắp xếp giảm dần.
- Muốn biểu diễn nhỏ nhất cho đoạn cuối, ta đảo ngược đoạn cuối.
- Trường hợp cấu hình đang xét là  $x = \{2, 1, 3, 4\}$ , thì cấu hình kế tiếp là  $x = \{2, 1, 4, 3\}$

Design by Minh An

26

## Liệt kê hoán vị

- **Kỹ thuật sinh cấu hình kế tiếp (nếu cấu hình hiện tại chưa là cấu hình kết thúc)**
  - Duyệt dãy  $x$  từ  $x[n - 1]$  về đầu để xác định đoạn cuối giảm dần dài nhất, tìm chỉ số  $i$  của phần tử  $x[i]$  là phần tử đứng liền trước đoạn cuối đó,  $x[i] < x[i+1]$ .
  - Nếu tìm được chỉ số  $i$  như trên.
    - Tìm phần tử nhỏ nhất trong đoạn cuối, giả sử là  $x[k]$ , thỏa mãn  $x[k] > x[i]$  (duyệt đoạn cuối từ  $x[n]$  về đến  $x[i+1]$ ).
    - Đảo giá trị của  $x[i]$  với  $x[k]$ .
    - Đảo ngược đoạn cuối ( $x[i+1]$  đến  $x[n]$ ) để được đoạn cuối xếp tăng dần.
  - Nếu không tìm thấy chỉ số  $i$  thì cấu hình đang xét đã là cấu hình kết thúc.

Design by Minh An

27

## Liệt kê hoán vị

### **sinh\_hoan\_vi(n) {**

1. Khởi tạo  $x[1..n] = \{1, 2, \dots, n\}$  là cấu hình đầu tiên
  2. **do** {
    1. Xuất cấu hình  $x[1..n]$  hiện có
    2. Sinh cấu hình kế tiếp từ cấu hình hiện có
      1. Duyệt từ cuối về đầu tìm đoạn cuối giảm dần dài nhất, tìm  $x[i]$  liền trước đoạn cuối giảm dần,  $x[i] < x[i + 1]$ ;
      2. Tìm được  $x[i]$  thì
        - a) Tìm  $x[k]$  nhỏ nhất trong đoạn  $x[i + 1], \dots, x[n]$  sao  $x[k] > x[i]$ .
        - b) Đảo giá trị của  $x[i]$  với  $x[k]$
        - c) Đảo ngược đoạn  $x[i + 1], \dots, x[n]$
      3. Không tìm được thì  $x[1..n]$  là cấu hình cuối.
  - } while** (chưa tìm được cấu hình cuối);
- }**

Design by Minh An

28

## Liệt kê hoán vị

### ▪ Giải thuật

```
//Đảo giá trị hai phần tử
void swap(int &a, int &b){
 int tg = a;
 a = b;
 b = tg;
}

//Hiển thị một cấu hình
void view_config(int x[], int n){
 for (int i = 1; i <= n; i++)
 cout<<x[i];
 cout<<endl;
}
```

Design by Minh An

29

## Liệt kê hoán vị

### ▪ Giải thuật

```
//Sinh cấu hình mới từ cấu hình đang có
void next_config(int x[], int n, int i){
 //Tìm x[k] bé nhất trong đoạn cuối lớn hơn x[i]
 int k = n;
 while (x[k] < x[i]){
 k--;
 }
 //Đảo giá trị x[i] và x[k]
 swap(x[i], x[k]);
 //Đảo ngược đoạn cuối
 int j = n; i++;
 while (i < j) {
 swap(x[i], x[j]); i++; j--;
 }
}
```

Design by Minh An

30

## Liệt kê hoán vị

### ▪ Giải thuật

**//Liệt kê các cấu hình**

```
void listing_configs(int n){
 int i, x[n + 1] = {0};
 //Cấu hình đầu tiên {1 2 ... n}
 for (i = 1; i <= n; i++) { x[i] = i; }
 do {
 view_config(x, n); //In một cấu hình
 //Tìm phần tử liền trước đoạn cuối giảm dần
 i = n - 1;
 while (i > 0 && x[i] > x[i + 1]) i--;
 if (i > 0) { //Chưa phải cấu hình cuối
 next_config(x, n, i);
 }
 } while (i > 0);
}
```

Design by Minh An

31

## Bài tập

- **Bài 1:** Sinh các chuỗi ký tự chỉ chứa 2 ký tự 'a', 'b'.
- **Bài 2:** Cho 6 sinh viên {tam, toan, trang, công, trung, tu}. Hãy liệt kê các cách lấy 4 sinh viên từ 6 sinh viên trên.
- **Bài 3:** Cho 6 sinh viên {tam, toan, trang, công, trung, tu}. Hãy liệt kê các cách xếp 6 sinh viên ngồi vào 6 ghế đặt liền nhau.

Design by Minh An

32