



NGUYỄN HẢI DƯƠNG

Thực tập sinh

LIÊN LẠC

- +84 0985082004
- haiduong04lc@gmail.com
- <https://github.com/duongbill>
- <https://duongbill.site/>
- Dịch Vọng, Cầu Giấy, Hà Nội

HỌC VẤN

Khoa Công nghệ thông tin
Đại học Điện Lực
2022-2027
GPA: 3.61/4.00

KỸ NĂNG

Kỹ năng lập trình

- Ngôn ngữ: Có kiến thức về các ngôn ngữ: C#, Java, JavaScript, HTML, CSS, ASP.NET, React.js, Django.
- Quản lý cơ sở dữ liệu: Sử dụng tốt SQL Server, PostgreSQL trong việc xử lý và truy vấn dữ liệu.
- Kiến thức nền tảng: Nắm vững cấu trúc dữ liệu và giải thuật, hiểu rõ và áp dụng tốt lập trình hướng đối tượng (OOP), thành thạo các kiến trúc phần mềm phổ biến như MVC, MVP.
- Sử dụng công cụ phát triển: VS Code, Visual Studio, NetBeans, Winform.
- Thiết kế giao diện: Có khả năng thiết kế giao diện trực quan, hiện đại bằng Figma.
- Quản lý phiên bản: Sử dụng tốt Git để quản lý mã nguồn và làm việc nhóm.
- Kiểm thử phần mềm: Có kiến thức và kỹ năng trong việc kiểm thử phần mềm.

Kỹ năng mềm

- Kỹ năng đánh máy: Đánh máy nhanh với tốc độ 103 từ/phút.
- Giao tiếp & làm việc nhóm: Giao tiếp tốt, hòa đồng, có khả năng phối hợp hiệu quả trong môi trường làm việc nhóm.
- Ngoại ngữ: Sử dụng được tiếng Anh ở mức cơ bản trong giao tiếp và công việc chuyên môn.
- Thể thao: Yêu thích thể thao, có khả năng chơi nhiều môn như bóng đá, cầu lông, pickleball.

MỤC TIÊU

Mong muốn tìm kiếm cơ hội thực tập tại công ty để học hỏi kinh nghiệm thực tế và phát triển kỹ năng chuyên môn trong môi trường chuyên nghiệp. Hy vọng có thể đóng góp vào các dự án của công ty, hỗ trợ đội ngũ phát triển và giải quyết các vấn đề thực tế trong quá trình làm việc.

Mục tiêu không chỉ hoàn thiện bản thân mà còn gắn bó lâu dài, cống hiến cho sự phát triển của công ty sau khi tốt nghiệp.

THÀNH TÍCH

Đã tham gia và giành nhiều giải trong các cuộc thi khoa học kỹ thuật dành cho học sinh trung học phổ thông trong thành phố:

- Dự án Game hướng dẫn sơ cấp cứu lập trình bằng phần mềm Scratch (Giải ba năm học 2019-2020)
- Dự án Robot cứu trợ cứu nạn bằng phần mềm Arduino (Giải nhì năm học 2020-2021, huy chương Đồng tại cuộc thi khoa học kỹ thuật tại Ba Lan 2021-2022)

Học bổng khuyến khích học tập :

- GPA: 3.71/4.00 HK I - 2023-2024
- GPA: 3.86/4.00 HK II - 2023-2024

DỰ ÁN ĐÃ THỰC HIỆN

Phần Mềm Quản Lý Cửa Hàng Coffee SALD

Thời gian thực hiện: 11/2024-12/2025
Link: <https://github.com/duongbill/saldcoffee.git>
Mô tả công việc thực hiện:

- Thiết kế giao diện người dùng (UI/UX) trên Figma.
- Xây dựng cơ sở dữ liệu, thiết kế bảng dữ liệu quan hệ.
- Thiết kế phần mềm theo mô hình MVC.
- Xây dựng các chức năng của dự án.

Phần Mềm Xem Phim Trực Tuyến Smovie

Thời gian thực hiện: 1/2025-5/2025
Link dự án: https://github.com/eja-edo/movie_web.git
Link sản phẩm: <https://smovie.fun/>
Mô tả công việc thực hiện:

- Thiết kế giao diện người dùng (UI/UX) trên Figma.
- Xây dựng cơ sở dữ liệu, thiết kế bảng dữ liệu quan hệ
- Thiết kế phần mềm
- Xử lý API, kết nối giao diện với BE để hiển thị dữ liệu
- Responsive giao diện, tối ưu hiển thị trên cả máy tính và thiết bị di động

Phần Mềm Tóm Tắt Văn Bản

Thời gian thực hiện: 3/2025-5/2025
Link dự án: https://github.com/eja-edo/movie_web.git
Mô tả công việc thực hiện:

- Phát triển ứng dụng tóm tắt văn bản sử dụng kết hợp nhiều phương pháp AI (phân cụm, heuristic, mô hình học máy).
- Xây dựng và huấn luyện mô hình học máy.
- Thiết kế giao diện người dùng tương tác bằng Streamlit.