***KẾ HOẠCH LÀM BÀI THỰC TẬP NHÓM***

1. **LẬP KẾ HOẠCH THỰC HIỆN DỰ ÁN :**

* Mục tiêu phạm vi dự án : mô tả khái quát mục tiêu của phần mềm
* Phạm vi : phân tích yêu cầu , thiết kế lập trình , kiểm thử , triển khai phần mềm

1. **THÔNG TIN DỰ ÁN :**

* Khách hàng ( khoa cntt), mã dự án (), tổ chức thực hiện (nhóm quản lý thư viện),quản trị (giáo viên hướng dẫn ),thời hạn (15/11 – 04/12),
* Bảng thành viên thực hiện và chúc vụ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **Tổ chức** | **Chức vụ trong đội dự án** |
| 1 | [A B C] | [LớpVB2-K20] | [Thành viên phân tích] |
|  |  |  | [Developer, Designer] |
|  |  |  | [Designer] |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**3 . KẾ HOẠC THỰC HIỆN**

* Xác định mục tiêu , nguồn lực, thời hạn , đặc tả yêu cầu , phân công nhiệm vụ
* Thiết kế xây dựng phần mềm (mục tiêu, thời gian , thành phân thực hiện , phân công nvu)
* Kiểm thử , sửa lỗi
* Giai đoạn xây dựng tài liệu
* Bàn giao triển khai và kết thúc

**4 .XÁC ĐỊNH CÁC TÀI TIỆU CẦN CÓ CỦA DỰ ÁN**

* Đặc tả yêu cầu : yêu cầu của phần mềm , yêu cầu chức năng ,
* Đặc tả thiết kế : thiết kế phân tích thiết kế hệ thống
* Mã nguồn : mã nguồn c#

**5. ĐẶC TẢ YÊU CẦU PHẦN MỀM , PHÂN TÍCH QUY TRÌNH NGHIỆP VỤ (NG VỤ QUAN TRỌNG NHẤT ), TÀI LIỆU TEST CASE VÀ TÀI LIỆU THIẾT KẾ CSDL**

* Đặc tả yêu cầu

1. GIỚI THIỆU 5

1.1. Mục đích tài liệu 5

1.2. Phạm vi tài liệu 5

1.3. Thuật ngữ và các từ viết tắt 5

1.4. Tài liệu tham khảo 5

1.5. Mô tả tài liệu 5

2. TỔNG QUAN VỀ PHẦN MỀM 6

2.1. Yêu cầu chung của phần mềm 6

2.2. Mục tiêu của phần mềm 6

2.3. Đối tượng người dùng 6

2.4. Mô hình tổng thể của phần mềm 6

3. PHÂN TÍCH QUY TRÌNH NGHIỆP VỤ 7

3.1. [Nghiệp vụ 1] 7

3.1.1. Sự kiện kích hoạt 7

3.1.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ 7

3.1.3. Mô tả các bước 7

3.2. [Nghiệp vụ 2] 7

3.2.1. Sự kiện kích hoạt 7

3.2.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ 7

3.2.3. Mô tả các bước 7

3.n. [Nghiệp vụ n] 8

3.n.1. Sự kiện kích hoạt 8

3.n.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ 8

3.n.3. Mô tả các bước 8

4. YÊU CẦU CHỨC NĂNG CỦA PHẦN MỀM 9

5. CÁC YÊU CẦU KHÁC 10

5.1. Yêu cầu tính dễ sử dụng 10

5.2. Yêu cầu về tính ổn định 10

5.3. Yêu cầu về hiệu năng 10

5.4. Yêu cầu bảo mật 10

5.5. Yêu cầu sao lưu và phục hồi 11

5.6. Yêu cầu về tính hỗ trợ 11

5.7. Yêu cầu về công nghệ 11

5.8. Yêu cầu về giao tiếp 11

5.9. Yêu cầu tài liệu người dùng và hỗ trợ trực tuyến 11

5.10. Yêu cầu pháp lý 11

5.11. Yêu cầu về các tiêu chuẩn áp dụng 11

….. 11

6. TIÊU CHUẨN NGHIỆM THU PHẦN MỀM 12

***>>>>>> Dữ liệu trên sửa vào file word này :*** [***https://drive.google.com/file/d/1xdV-ozMzn\_gs21hhee0iHV6pf\_HpMEqC/***](https://drive.google.com/file/d/1xdV-ozMzn_gs21hhee0iHV6pf_HpMEqC/)

* Phân tích quy trình nghiệp vụ

Tìm tài liệu về phân tích thiết kế hệ thống đề tài quản lý thư viện

* Tài liệu thiết kế csdl :

1. GIỚI THIỆU 5

1.1. Mục đích tài liệu 5

1.2. Phạm vi tài liệu 5

1.3. Thuật ngữ và các từ viết tắt 5

1.4. Tài liệu tham khảo 5

1.5. Mô tả tài liệu 5

2. THIẾT KẾ LOGIC CSDL 6

2.1. Mô hình quan hệ của CSDL 6

2.2. Bảng FIT\_TBL\_1 6

2.2.1. Constraints 6

2.2.2. Indexes 7

2.2.3. Triggers 7

… 7

2.(n+1). Bảng FIT\_TBL\_n 7

2.(n+1).1. Constraints 7

2.(n+1).2. Indexes 7

2..(n+1).3. Triggers 7

3. CÁC FILE DỮ LIỆU 8

4. THIẾT KẾ VẬT LÝ CSDL 9

5. PHỤ LỤC 10

***>>>>>> Dữ liệu trên sửa vào file word này :*** [***https://drive.google.com/file/d/1SEWMXR3fqfBkMNAo8Ms34BH0uUIV-\_eN/view?usp=sharing***](https://drive.google.com/file/d/1SEWMXR3fqfBkMNAo8Ms34BH0uUIV-_eN/view?usp=sharing)

* Tài liệu thiết kế test case

***>>>>>> Chỉnh dữ liệu test case trong excel sau :*** [***https://drive.google.com/file/d/1ymdI1upYQq4GxXCljX-IZMDJhLNWLgHr/view?usp=sharing***](https://drive.google.com/file/d/1ymdI1upYQq4GxXCljX-IZMDJhLNWLgHr/view?usp=sharing)

**6. LẬP BÁO CÁO SỬ DỤNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ NHÓM ( GOOGLD CODE SVN )**

* Tìm hiểu về Subversion
* Triển khai Phần mềm quản lý phiên bản trên mạng máy tính: Mô tả ngắn gọn về phần mềm được sử dụng , cách cài đặt
* Tạo nơi chứa dự án, Mô tả địa chỉ server, Tìm hiểu cách lấy tài liệu từ thư mục dự án trên máy chủ về máy các thành viên nhóm
* Thống kê lưu lượng truy cập của từng thành viên (GitHub).

**7 . DEMO PHẦN MỀM**

* Chụp ảnh các form của chương trình
* Chụp ảnh chạy form và sử dụng chức năng trong form