



1

try - catch - finally

2

throw statement



1

try - catch - finally

❑ 1. Khái quát :

Khi chạy chương trình ta có thể gặp lỗi , xử lý ngoại lệ giúp :

1. *Xuất thông báo lỗi*
2. *Tiếp tục chạy chương trình mà không làm gián đoạn, treo phần mềm*

❑ 2. try - catch - finally

```
try
{
    Console.OutputEncoding = Encoding.UTF8;
    Console.WriteLine("nhập vào ngày tháng năm sinh đi thím");
    string s = Console.ReadLine();
    DateTime birthaday = DateTime.Parse(s);
    Console.WriteLine("Bạn vừa nhập ngày sinh = " + birthaday.ToString("dd/MM/yyyy"));
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine(ex.Message); //xuất thông báo lỗi
}
finally
{
    Console.WriteLine("Cảm ơn bạn đã sử dụng chương trình");
}
Console.ReadLine();
```



2

throw statement

```
{
    Console.OutputEncoding = Encoding.UTF8;
    Console.WriteLine("mời nhập vào tử số: ");
    int tu = int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("mời nhập vào mẫu số: ");
    int mau=int.Parse(Console.ReadLine());
    if (mau == 0)
        throw new ArithmeticException("Lỗi mẫu số =0");
}
```

```
try
{
    Throwtest();
}
catch(ArithmeticException ex) // ngoại lệ số học
{
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
Console.ReadKey();
```

```
mời nhập vào tử số:
12
mời nhập vào mẫu số:
0
Lỗi mẫu số =0
```

