# You Tube Gà Lại Lập Trình

\_\_\_ 2TB (D:)

File name:

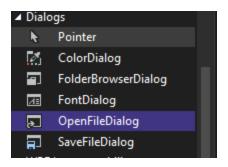
# Tự học lập trình C# 2022



Tệp JPG (\*.jpg)

Tệp JPG ( \*.jpg ) All file (\*.\*)



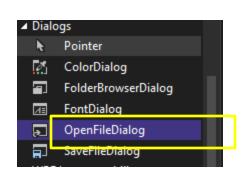




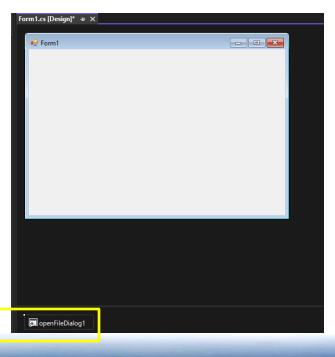
#### □ 1. OpenFileDialog :

✓ Là control cho phép người dùng duyệt qua các tệp trên máy tính của họ và mở 1 tệp, sau đó ta có thể làm việc với tệp đó (tuy nhiên clip này chúng ta chỉ dừng ở duyệt tệp để hiểu control)

#### 2. Kéo thả control :

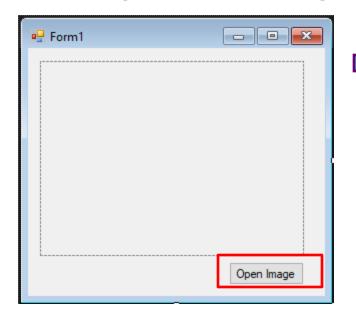


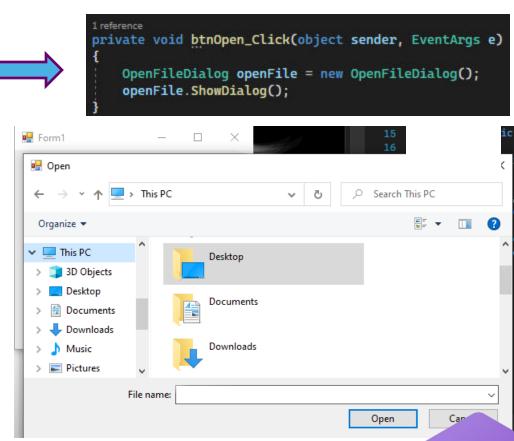




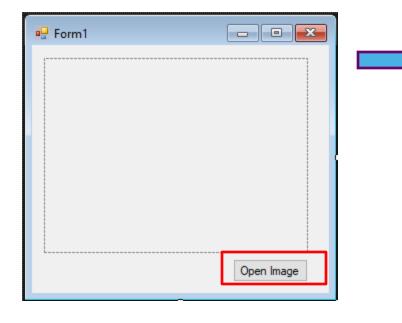


### 3. Khởi tạo OpenFileDialog :





4. Check người dùng chọn File :



```
private void btnOpen_Click(object sender, EventArgs e)
    OpenFileDialog openFile = new OpenFileDialog();
    // kiểm tra liêu người dùng có thực sự chọn 1 file
    if (openFile.ShowDialog() == DialogResult.OK)
        //MessageBox.Show(openFile.FileName);
        //Hiển thi tên têp
        MessageBox.Show(openFile.SafeFileName);
     Form1
                                 ×
                D:\0.win101909\key.txt
                            OK
                                Open Image
```

# You Tube Gà Lại Lập Trình

# **OpenFileDialog**

# ☐ 5. Filter: lọc chọn phần mở rộng chỉ định

```
OpenFileDialog openFile = new OpenFileDialog();

//Đặt tiêu để cho openfile

openFile.Title = "Hộp thoại mở file http://tuhoc.cc";

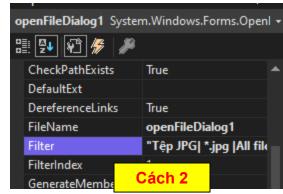
//Lọc file chỉ định

openFile.Filter = "File ảnh|*.jpg;*.jpeg;*.png;*.gif;*.tif |All File|*.*";

// kiểm tra liệu người dùng có thực sự chọn i file

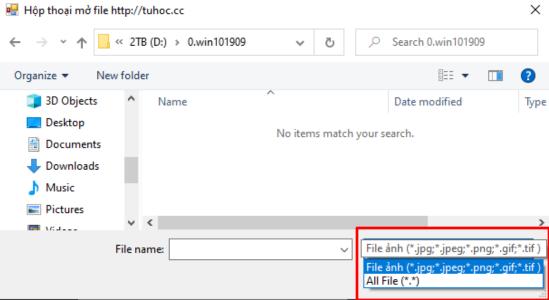
if (openFile.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{
    picOpen.Image = Image.FromFile(openFile.FileName);
}
```

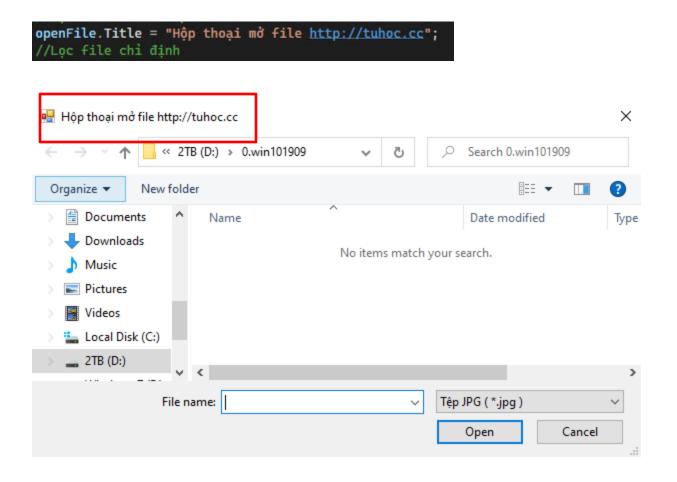


Cách 1



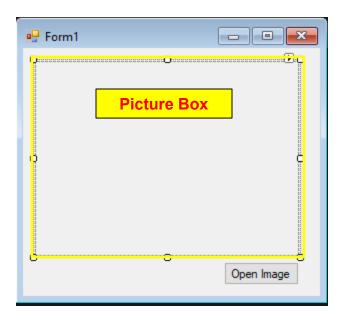


6. Title: Tiêu đề hộp thoại OpenFile





☐ 7. Vận dụng mở file ảnh , đưa lên picturebox



```
if (openFile.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    picOpen.Image = Image.FromFile(openFile.FileName);
}
```

