

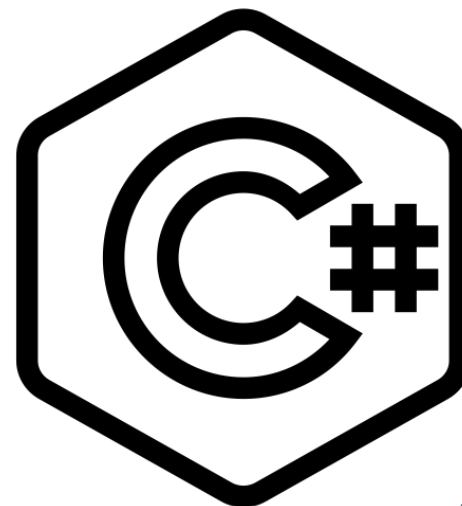


1

Hằng số trong C#

2

Các phép toán cơ bản



1

Hằng số trong C#

- ❑ **Khái niệm** : Hằng số là những giá trị không đổi trong suốt quá trình chạy chương trình.

Ví dụ $\pi = 3.14$

NhiệtĐoSoi = 100

NhiệtĐoDong = 0

- ❑ **Gán tên cho giá trị hằng** : `<const> <type> <tên hằng> = <giá trị>;`

const int DoSoi = 100; // Độ C

const int DoDong = 0; // Độ C

Console.WriteLine("Do dong cua nuoc {0}", DoDong);

Console.WriteLine("Do soi cua nuoc {0}", DoSoi);

Chú ý : Không thay đổi được giá trị hằng số đã khai báo

DoSoi = 250; => Lỗi

error CS0131: The left-hand side of an assignment must be a variable, property or indexer.



2

Các phép toán cơ bản

Ký hiệu	Giải thích	Cách biểu đạt	Kết quả
+	Phép cộng	$10 + 1$	11
-	Phép trừ	$50 - 23$	27
*	Phép nhân	$2 * 8$	16
/	Phép chia	$11 / 5$	2.2
%	Phép mod	$34 \% 10$	4



2

Bài Tập Vận Dụng

Cho các biến với giá trị

i1 = 2

i2 = 5

i3 = -3

d1 = 2.0

d2 = 5.0

d3 = -0.5

Cho biết kết quả của các lệnh sau:

(a) i1 + (i2 * i3)

(b) i1 * (i2 + i3)

(c) i1 / (i2 + i3)

(e) i1 / i2 + i3

(g) 3 + 4 + 5 / 3

(i) (3 + 4 + 5) / 3

(k) d1 + (d2 * d3)

(l) d1 + d2 * d3

(m) d1 / d2 - d3

(n) d1 / (d2 - d3)

(o) d1 + d2 + d3 / 3

(p) (d1 + d2 + d3) / 3

(q) d1 + d2 + (d3 / 3)

(r) 3 * (d1 + d2) * (d1 - d3)

```
//chú ý
int a = 1;
int b = 2;
float z = a / b;
Console.WriteLine("Giá trị z là " + z);
// 1(int) / 2 (int) = 0

float z2 = (float)a / b;
Console.WriteLine("Giá trị z2 là " + z2);
Console.ReadKey();
```

Thận trọng với các phép tính
có kết quả khác với kiểu dữ
liệu ban đầu của các biến
trong phép toán

