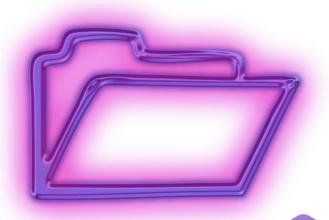




Part 1 : Directory (Thư mục)







## 1. Làm việc với File và Thư Mục

- □ 1. Khái Quát
- Tất cả các lớp để làm việc với file trong .NET nằm trong không gian tên System.IO. Ba class chính để làm việc với hệ thống file là :
- ✓ Directory (làm việc với thư mục)
- ✓ Path (làm việc với đường dẫn)
- ✓ File (làm việc với file)
- □ 2. Class Directory :
- ✓ Lớp Directory: cung cấp các phương thức chuyên tương tác với các thư mục



- 2. Directory (Thu muc)
  - 1. Get thư mục hiện tại:

```
//1.Thu muc hiện tại
DirectoryInfo currDir = new DirectoryInfo(".");
Console.WriteLine(currDir.FullName);
```

2. Lấy thông tin thư mục theo path:

```
//2. Lấy thông tin thư mục theo path
DirectoryInfo duongDan = new DirectoryInfo(@"D:\");
//Get path thứ mục
Console.WriteLine(duongDan.FullName);
//Get tên thứ mục
Console.WriteLine(duongDan.Name);
//Get thứ mục Cha
Console.WriteLine(duongDan.Parent);
//Ktra thuộc tính
Console.WriteLine(duongDan.Attributes);
//thời gian tạo
Console.WriteLine(duongDan.CreationTime);
```



- 2. Directory (Thu muc)
- □ 3. Create a directory : Tạo thư mục mới

```
//3. Create a directory
DirectoryInfo dataDir = new DirectoryInfo(@"D:\Tuhoc.cc");
dataDir.Create();
Console.WriteLine(dataDir.FullName);
// creat cách 2
string path = @"D:\Tuhoc.cc\thumuc1";
Directory.CreateDirectory(path);
```

☐ 4. Exists(path) Kiểm tra xem thư mục có tồn tại (true) hay không (false)

```
//4. Exists(path) Kiểm tra xem thư mục có tổn tại (true) hay không (false)
string path1 = @"D:\Tuhoc.cc";
if (Directory.Exists(path1))
{
          Console.WriteLine($"{path1} dã tổn tại rỗi thím ");
}
else
          Console.WriteLine($"chứa có thứ mục {path1} ");
```



- 2. Directory (Thu muc)
- 5. Delete a directory : Xóa thư mục

```
//5. Delete a directory
Directory.Delete(@"D:\Tuhoc.cc\thumuc1");
```

☐ 6. Directory.GetFiles(path) Trả về danh sách file nằm trong path

```
//6.Directory.GetFiles(path) Trả về danh sách file nằm trong path
string path2 = @"D:\Tuhoc.cc";
string[] files = Directory.GetFiles(path2);
Console.WriteLine($"Danh sách file trong thư mục {path2} là ");
foreach (string file in files)
{
    Console.WriteLine(file);
}
Console.WriteLine("-----");
```



- 2. Directory (Thu muc)
  - 7. liệt kê tất cả các file, thư mục con trong một thư mục

```
static void DSFileThuMuc(string path)
{
    string[] Thumucs = Directory.GetDirectories(path);
    string[] Files = Directory.GetFiles(path);
    // xuất danh sách file trong ds Files
    foreach (string file in Files)
    {
        Console.WriteLine(file);
    }
    // Xuất ds các thư mục trong path
    foreach (string thumuc in Thumucs)
    {
        Console.WriteLine(thumuc);
        DSFileThuMuc(thumuc); // đệ quy để check file và thư mục con
    }
}
```

```
//7. liệt kê tất cả các file, thư mục con trong một thư mục
string path4 = @"D:\galailaptrinh";
Console.WriteLine($"Danh sách file và thư mục trong {path4}");
DSFileThuMuc(path4); // gọi hàm
```



- 2. Directory (Thu mục)
  - 8. Tìm kiếm file : ví dụ tìm kiếm all file txt trong 1 thư mục

```
//7. Tim kiém file
DirectoryInfo myDataDir = new DirectoryInfo(@"D:\Tuhoc.cc\");
// Get all txt files
//TopDirectoryOnly chi tim thư mục chi định
//AllDirectories : tìm cả trong các thư mục con của nó
FileInfo[] txtFiles = myDataDir.GetFiles("*.txt",
SearchOption.AllDirectories);

// số file tìm thấy thỏa mãn điều kiện
Console.WriteLine("Tim thấy : {0} file ", txtFiles.Length);

//xuất kết quả tìm kiếm
foreach (FileInfo file in txtFiles)
{
    // Get file name
    Console.WriteLine(file.Name);
    // Get bytes in file
    Console.WriteLine(file.Length);
}
```

