



1

Toán tử logic && || !

2

Toán tử tiền tố, hậu tố (prefix, postfix)

Ký hiệu	Giải thích
==	Toán tử logic AND (và) giữa 2 giá trị, trả về True khi cả 2 đều đúng (And nhiều giá trị tương tự)
	Toán tử logic OR (hoặc) giữa 2 giá trị, trả về False khi cả 2 đều sai (Or nhiều giá trị tương tự)
!	Phép phủ định
?:	Toán tử điều kiện

Ký hiệu	Giải thích
++	Tăng giá trị lên 1
--	Giảm giá trị đi 1



1 Toán tử logic && || !

Ký hiệu	Giải thích	Cách biểu đạt	Kết quả
&&	Toán tử logic AND (và) giữa 2 giá trị , trả về True khi cả 2 đều đúng (And nhiều giá trị tương tự)	x = True, y = True x= False , y = True x= True , y = False	True False False
	Toán tử logic OR (hoặc) giữa 2 giá trị , trả về False khi cả 2 đều sai (Or nhiều giá trị tương tự)	x = True, y = False x = False, y = True x = False, y = False	True True False
!	Phép phủ định	X=True , !x X = False , !x	False True
?:	Toán tử điều kiện		

TIÊU CHÍ CHỌN VỢ

- Mặt tiền thoáng mát, đẹp
- Nội thất trang nhã
- Móng tốt
- Nở hậu
- Điện nước đầy đủ
- Chưa ai ở



Tiêu chí chọn chồng

1. Tự đưa lương cho vợ
2. Tự giác làm việc nhà
3. Chăm con
4. Luôn ủng hộ vợ
5. Nấu ăn cho vợ
6. Hay đưa vợ đi chơi
7. Quan tâm nhà ngoại
8. Không nhậu nhẹt, hút thuốc



2

Toán tử tiền tố, hậu tố (prefix, postfix)

Ký hiệu	Giải thích	Cách biểu đạt	Kết quả
++	Tăng giá trị lên 1	a=1, a++	a= 2
--	Giảm giá trị đi 1	a= 1, a--	a= 0

❑ Quy tắc viết dấu ++, --

a++, a-- (viết phía sau biến) => Postfix

++a, --a (viết trước biến) => Prefix

Int z = 2 - 3 + 1 = 0

❑ Ưu tiên tính toán Postfix, Prefix

Step 1 . Prefix

Step 2. Các phép toán còn lại

Step 3. Gán giá trị cho biến

bên trái dấu bằng

Step 4. Tính postfix

int x = 1, y = 2;

Int z = x++ - ++y + 1

Step 1: ++y => y = 3

Step 2: x=1, y = 3 => 1-3+1 = -1

Step 3: z= -1

Step 4: x++ => x = 2



3

Ưu tiên toán tử

Loại	Toán tử	Thứ tự ưu tiên
Postfix	() [] -> . ++ --	Trái sang phải
Unary	+ - ! ~ ++ -- (type)* & sizeof	Phải sang trái
Tính nhân	* / %	Trái sang phải
Tính cộng	+ -	Trái sang phải
Dịch chuyển	<< >>	Trái sang phải
Quan hệ	< <= > >=	Trái sang phải
Cân bằng	== !=	Trái sang phải
Phép AND bit	&	Trái sang phải
Phép XOR bit	^	Trái sang phải
Phép OR bit		Trái sang phải
Phép AND logic	&&	Trái sang phải
Phép OR logic		Trái sang phải
Điều kiện	?:	Phải sang trái
Gán	= += -= *= /= %= >>= <<= &= ^= =	Phải sang trái
Dấu phẩy	,	Trái sang phải



4

Bài tập vận dụng

□ Bài tập Csharp 03: Tính chu vi, diện tích hình chữ nhật

1. Viết chương trình nhập vào 2 số thực dương a, b từ bàn phím
a, b là chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật.
2. In ra màn hình chu vi và diện tích của hình chữ nhật đó.

Gợi ý :

diện tích $s = a * b$,

chu vi $p = (a + b) * 2$

