Bài tập Csharp 10



giá trị trả về



1

Toán tử 3 ngôi

☐ Cú pháp:

```
biến = biểu thức 1 ? biểu thức 2 : biểu thức 3

giá trị trả về

giá trị trả về
```

- ☐ Ktra điều kiện, nếu đúng thì thực hiện Bthuc 2, ngược lại thì thực hiện 3
- Bản chất rút gọn lệnh if.. else

```
// nhập vào bàn phím 1 số, kiếm tra số đó chắn hay lẻ
Console.OutputEncoding = Encoding.UTF8;
int n;
Console.WriteLine("mời thím nhập vào số nguyên n: ");
n = int.Parse(Console.ReadLine());
string traloi = (n % 2 == 0) ? "Chắn " : "lẻ";
Console.WriteLine(traloi);
Console.ReadLine();
```

```
mời thím nhập vào số nguyên n:
4
Chẵn
```





Bài tập vận dụng

■ Bài tập Csharp 10:

Viết chương trình nhập vào điểm trung bình, và kết quả xếp loại của học sinh theo tiêu chuẩn sau: (dùng toán tử 3 ngôi)

- ☐ Giỏi: Nếu Điểm >= 8
- ☐ Khá: Nếu 8 > Điểm >= 6.5
- ☐ Trung bình: Nếu 6.5 > Điểm >= 5
- ☐ Yếu: Nếu Điểm < 5

Biến = biểu_thức_1 ? Biểu thức 2 : (biểu thức 1' ? Biểu thức 2' : biểu thức 3)



