



Windows form Bài 6

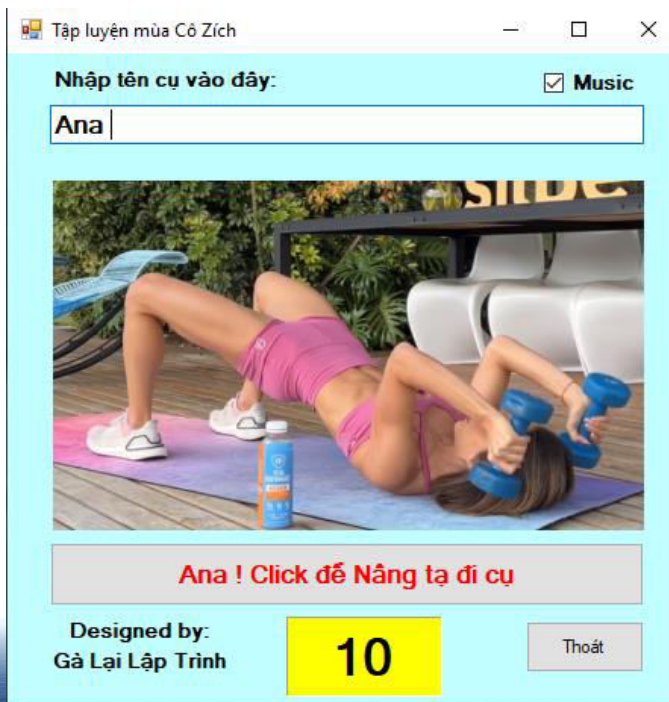


1

Picturebox

2

Insert sound

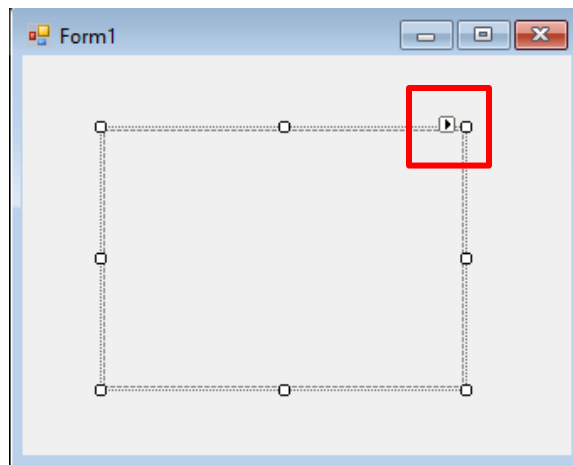
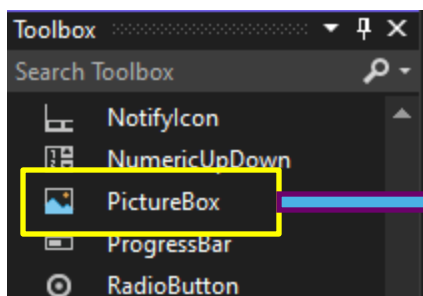


1

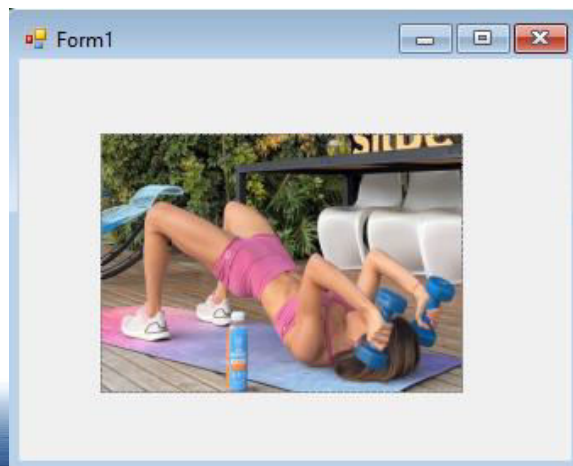
PictureBox

❑ 1. PictureBox :

- ✓ Dùng để hiển thị hình ảnh trên form
- ✓ Name bắt đầu bằng **pic** , ví dụ **picTapLuyen**



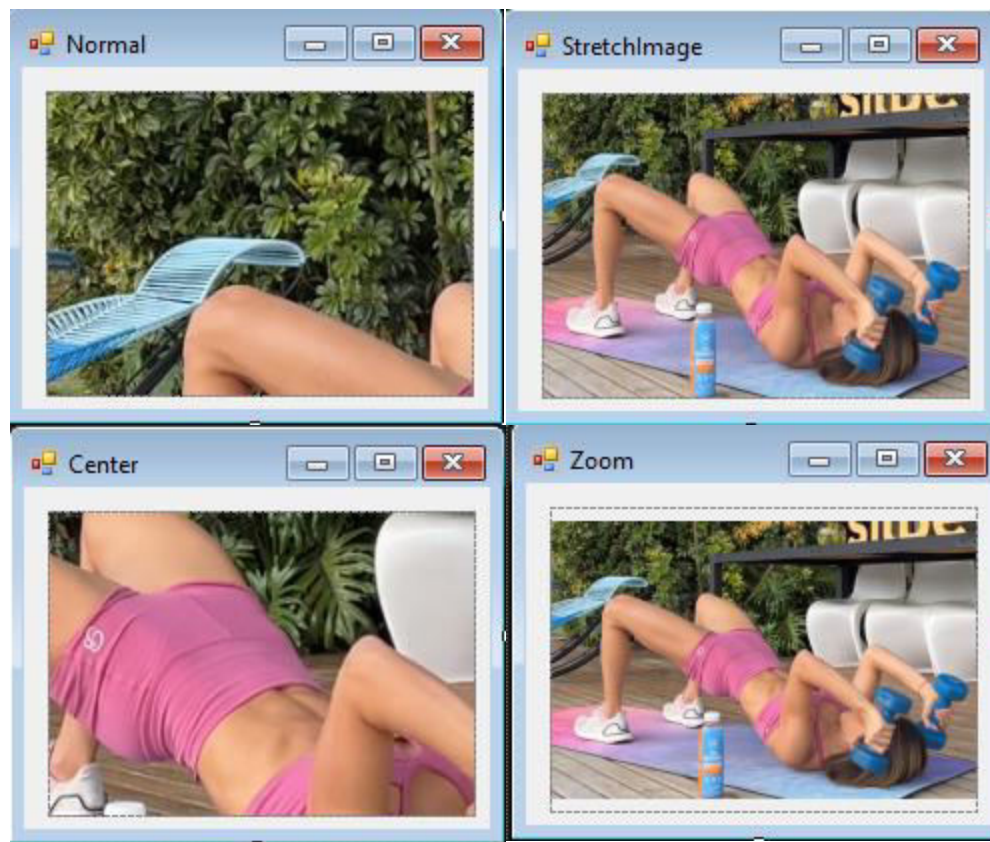
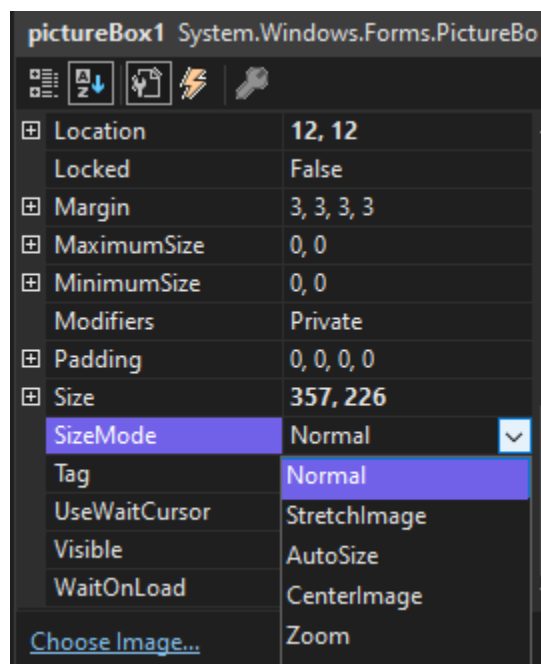
click add ảnh



1

PictureBox

❑ 2. Sizemode : Tùy chỉnh size ảnh xuất hiện

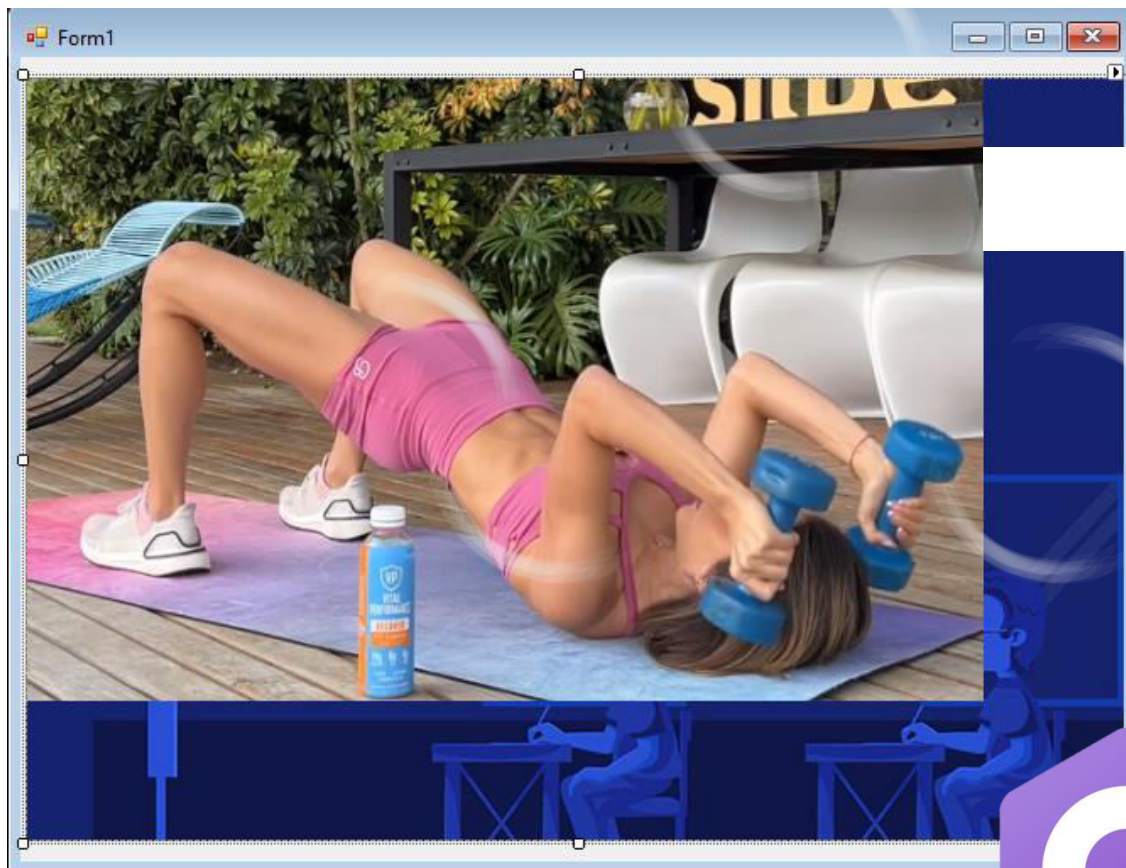
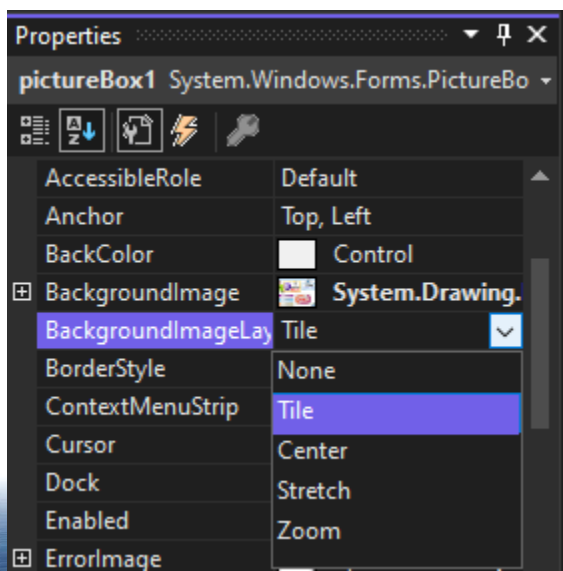
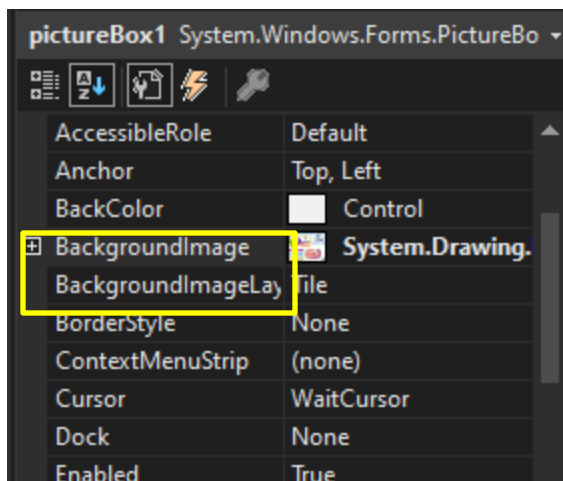


1

PictureBox

❑ 3. BackgroundImage & BackgroundImage Layout:

✓ *Tương tự image, nhưng là hình nền, xuất hiện phía sau image*



1

Picturebox

❑ 4. Ví dụ áp dụng :

Thiết kế giao diện như hình:

1. Nhập tên,
2. PictureBox dùng 2 pic, 1 pic nâng tạ, 1 pic hạ tạ <https://bit.ly/3u79Y6H>
3. Click để nâng và hạ tạ
4. Bộ đếm số lần nâng tạ, khi nâng được 10 lần báo hoàn thành
5. Check box music để bật nhạc nền
6. Button thoát để thoát program



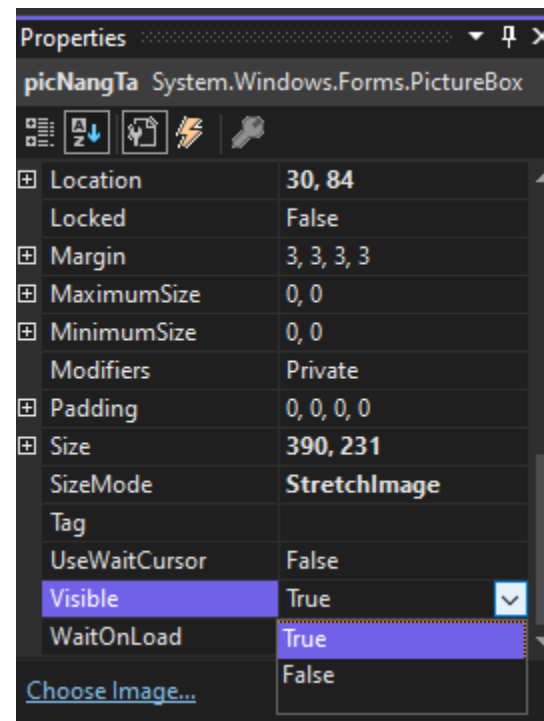
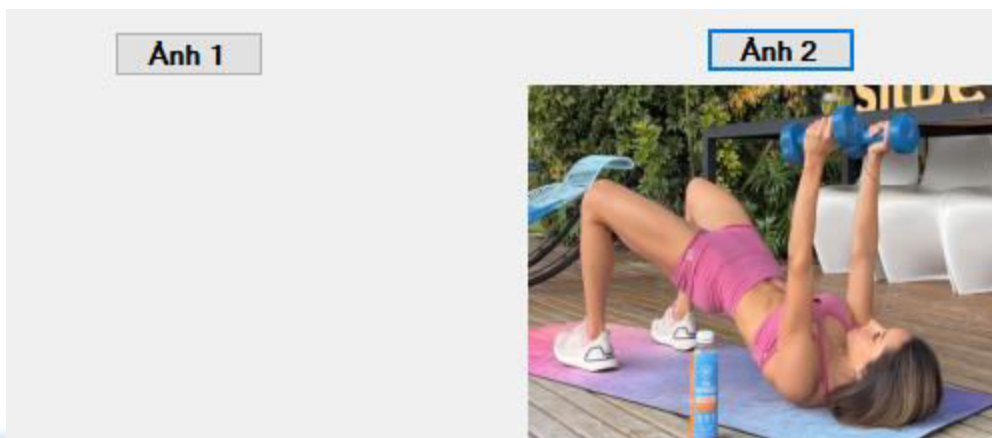
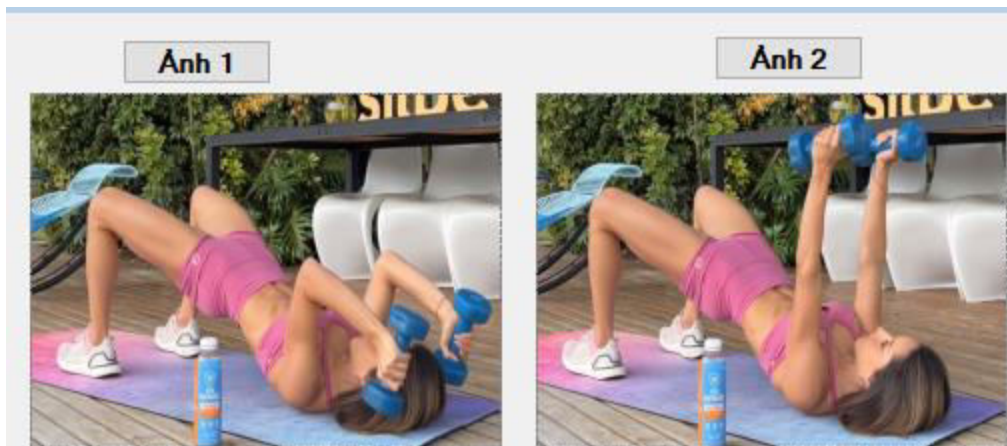
1

PictureBox

❑ 5. pic.Visible:

✓ *pic.Visible = true => Cho phép ảnh hiển thị*

✓ *pic.Visible = false => Ẩn ảnh*



2

Insert sound

❖ *Lưu ý âm thanh định dạng .wav*

```
using System.Media; // thêm thư viện media

private SoundPlayer choiNhac;
1 reference
public Form1()
{
    InitializeComponent();
    choiNhac = new SoundPlayer("nhactap.wav"); // lưu ý định dạng file wav
}
```

```
private SoundPlayer choiNhac;
1 reference
public Form1()
{
    InitializeComponent();
    choiNhac = new SoundPlayer(@"C:\Users\galailaptrinh\Desktop\nhactap.wav");
}
```

❖ *Code play, stop cho check box*

```
1 reference
private void chkMusic_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (chkMusic.Checked)
        choiNhac.Play();
    else
        choiNhac.Stop();
}
```

