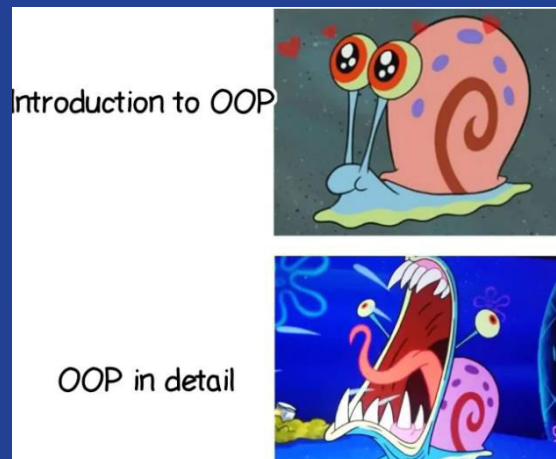
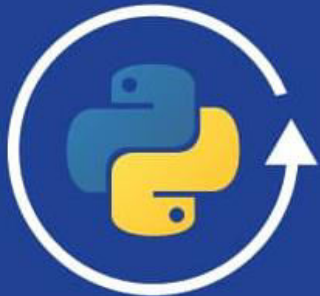


# “Tự Học Lập Trình Python “

## Bài 42.2: Lập trình Hướng đối tượng Part 2

→ Object & Attribute ←

Object-Oriented Programming



## 1. Nhìn chung lại kiến thức đã học

```
x = 1  
print(type(x))      # <class 'int'>
```

```
y = "Ga Lai Lap Trinh"  
print(type(y))      # <class 'str'>
```

```
y = "Ga Lai Lap Trinh"  
print(type(y))      # <class 'str'>  
print(y.upper())     # phương thức viết hoa nằm trong class string
```

⇒ **Bản chất :** Chúng ta vốn đã quen thuộc với các class, object, các phương thức trong python

⇒ **Chúng ta có thể tự xây dựng đc các class với quy tắc do chúng ta đặt ra ???**



2. *Khởi tạo class:*

*class <Tên\_lớp>():*

3. *Khai báo các thuộc tính : def \_\_init\_\_(self, <instance1,instance 2..>)*  
*(Attribute đặc điểm của đối tượng, tên, màu sắc, chất liệu, giá tiền.... )*

*VD: quản lý 1 shop bán các thiết bị điện tử: Laptop, Điện Thoại, Tivi...*

*class Item():*

*def \_\_init\_\_(self, name, price, quantity):*

*self.name = name*

*self.price = price*

*self.quantity = quantity*



#### 4. Khai báo list đối tượng (object) :

```
class Item():
```

```
    def __init__(self, name, price, quantity):
```

```
        self.name = name
```

```
        self.price = price
```

```
        self.quantity = quantity
```

```
item1 = Item("Phone",1000,2)
```

```
item2 = Item("Laptop",3000,2)
```

```
print("mặt hàng 1 có tên là: ", item1.name)
```

```
print("giá của mặt hàng 1 là:", item1.price)
```

```
print("số lượng mặt hàng 1 là :", item1.quantity)
```

```
mặt hàng 1 có tên là: Phone
```

```
giá của mặt hàng 1 là: 1000
```

```
số lượng mặt hàng 1 là : 2
```



#### 4. Khai báo list đối tượng (object) :

```
class Item():
    def __init__(self, name, price, quantity):
        self.name = name
        self.price = price
        self.quantity = quantity
```

Object 1

```
item1 = Item('Phone', 1000, 2)
item2 = Item('Laptop', 3000, 2)
```

Instance Attribute  
(Thuộc tính của đối tượng)

```
print("mặt hàng 1 có tên là: ", item1.name)
print("giá của mặt hàng 1 là:", item1.price)
print("số lượng mặt hàng 1 là :", item1.quantity)
```

```
mặt hàng 1 có tên là: Phone
giá của mặt hàng 1 là: 1000
số lượng mặt hàng 1 là : 2
```





### **5. Bài tập vận dụng :**

Tạo 1 class tên là `sinhvien`, với các thuộc tính : `hoten`, `ma_sinh_vien`, `que_quan`

*Nhập vào 3 object là `sv1`, `sv2`, `sv3`*

Xuất ra tên `sv1` và quê `sv1`

Xuất ra quê của cả 3 `sv1`, `sv2`, `sv3`

```
print(f"sinh viên 1 có tên là {sv1.hoten}, quê ở {sv1.que}")
print(f"Quê quán của sv1, sv2, sv3 lần lượt là: {sv1.que}, {sv2.que}, {sv3.que}")
```

