

# “Tự Học Lập Trình Python “

## Bài 25.3: String part 3

### Các hàm xử lý



1. **Cách khai báo string, string luôn nằm trong:**  
(`' '`) , (`" "`) hoặc (`''' '''`) , (`""" """`)

2. **Kiểm tra độ dài của chuỗi :** `len()`

3. **Truy vấn chuỗi (scan từng phần tử) dùng vòng for**

```
chuoi= "Python"
```

```
for i in chuoi :
```

```
    print(i)
```

```
for i in n:
```

```
    print(i, end="\t") #cách 1 tab
```

```
    print()
```

```
for i in n:
```

```
    print(i, end="") # viết liền nhau theo hàng ngang
```

```
    print()
```



#### **4 . Cộng ghép string :**

```
str_a = "Tôi là "  
str_b = "Gà Lại Lập Trình"  
str_c= str_a+str_b  
print(str_c)
```

#### **5. nhân string với 1 số nguyên**

```
print(str_a*5)  
print("-"*40)
```



6. *Kiểm tra 1 ký tự hoặc 1 đoạn ký tự có nằm trong string không*

```
str_a = "Tôi là "  
print("Tôi" in str_a)  
print("abc" in str_a)
```

*ví dụ : đoán tên*

```
ten="trang,loan,mai"  
doan=input("nhap vao ten phan doan: ")  
if doan in ten:  
    print("doan dung roi")  
else:  
    print("sai rồi, bye bye ")
```



## 7. Xuất chuỗi theo index vị trí, index vị trí của chuỗi bắt đầu từ 0 ví dụ t="123456789"

*print(t[1:7:2]) # truy xuất từ 1 đến 6, bước nhảy là 2*  
*print(t[3]) #index đến vị trí thứ 3 của chuỗi*  
*print(t[3:6]) # từ 3 đến <6*  
*print(t[3:]) # từ 3 đến hết chuỗi*  
*print(t[:3]) # từ đầu đến <3*  
*print(t[::-1]) # đảo ngược chuỗi*

STRING = "AASHINA"

REVERSE INDEX

-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1
A	A	S	H	I	N	A

FORWARD INDEX

0	1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---	---

STRING[0] = 'A'  
 STRING[1] = 'A'  
 STRING[2] = 'S'  
 STRING[3] = 'H'  
 STRING[4] = 'I'  
 STRING[5] = 'N'  
 STRING[6] = 'A'

STRING[-7] = 'A'  
 STRING[-6] = 'A'  
 STRING[-5] = 'S'  
 STRING[-4] = 'H'  
 STRING[-3] = 'I'  
 STRING[-2] = 'N'  
 STRING[-1] = 'A'



***Bài tập ví dụ chuỗi :***

viết chương trình cho phép người dùng nhập vào 1 chuỗi

#a hiển thị chuỗi ra màn hình

#b. hiển thị ký tự đầu tiên và cuối cùng của chuỗi

***#c. hiển thị các ký tự có vị trí index lẻ (1,3,5.....)***





***Bài tập ví dụ chuỗi :***

viết chương trình cho phép người dùng nhập vào 1 chuỗi

#a hiển thị chuỗi ra màn hình

#b. hiển thị ký tự đầu tiên và cuối cùng của chuỗi

***#c. hiển thị các ký tự có vị trí index lẻ (1,3,5.....)***

