

Môn học (Subject): SE116 – Phát triển Game với Unity

Chủ đề (Topic): Bài thực hành số 2

Ngày (Date):

# **BÀI THỰC HÀNH SỐ 2**

## **Roll A Ball**

Môn học (Subject): SE116 – Phát triển Game với Unity

Chủ đề (Topic): Bài thực hành số 2

Ngày (Date):

1. URL to Game.....	1
2. How to Play .....	1
3. Controls .....	1

Môn học (Subject): SE116 – Phát triển Game với Unity  
Chủ đề (Topic): Bài thực hành số 2  
Ngày (Date):

## 1. URL to Game

<https://duongthuan0405.itch.io/roll-a-ball>

## 2. How to Play

- Goal: collect all Rotating PickUps which appear around the ground before time ends while you still have lives remaining.
- Lose condition: time expires or ball collides with enemy.
- Death sources (current build): enemy contact.
- Respawn: If you fall off the ground ( $y \leq 5$ ), you will respawn with the score you had before you fell.

## 3. Controls

- WASD / Arrow Keys — Move
- Space — Jump
- Space ×2 — Double Jump
- Shift — Speed boost
- R — Restart game
- P — Pause/ Resume game
- Q — Quit Game