

CẤU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT (Data Structures & Algorithms)

L/O/G/O

GV: HUỖNH THỊ THANH THƯỜNG

Email: thuonghtt@uit.edu.vn

TỔNG QUAN VỀ GIẢI THUẬT VÀ CTDL

CHƯƠNG 1



L/O/G/O

www.themegallery.com

Tổng hữu hạn

❖ Một số công thức cần nhớ:

Important Summation Formulas

1. $\sum_{i=l}^u 1 = \underbrace{1 + 1 + \cdots + 1}_{u-l+1 \text{ times}} = u - l + 1$ (l, u are integer limits, $l \leq u$); $\sum_{i=1}^n 1 = n$

2. $\sum_{i=1}^n i = 1 + 2 + \cdots + n = \frac{n(n+1)}{2} \approx \frac{1}{2}n^2$

3. $\sum_{i=1}^n i^2 = 1^2 + 2^2 + \cdots + n^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} \approx \frac{1}{3}n^3$

4. $\sum_{i=1}^n i^k = 1^k + 2^k + \cdots + n^k \approx \frac{1}{k+1}n^{k+1}$

Tổng hữu hạn

❖ Một số công thức cần nhớ:

$$5. \sum_{i=0}^n a^i = 1 + a + \cdots + a^n = \frac{a^{n+1} - 1}{a - 1} \quad (a \neq 1); \quad \sum_{i=0}^n 2^i = 2^{n+1} - 1$$

$$6. \sum_{i=1}^n i2^i = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 2^2 + \cdots + n2^n = (n - 1)2^{n+1} + 2$$

$$7. \sum_{i=1}^n \frac{1}{i} = 1 + \frac{1}{2} + \cdots + \frac{1}{n} \approx \ln n + \gamma, \text{ where } \gamma \approx 0.5772 \dots \text{ (Euler's constant)}$$

$$8. \sum_{i=1}^n \lg i \approx n \lg n$$

Bài 1: Tính tổng hữu hạn

a. $1 + 3 + 5 + 7 + \dots + 999$

b. $2 + 4 + 8 + 16 + \dots + 1024$

c. $\sum_{i=3}^{n+1} 1$

d. $\sum_{i=3}^{n+1} i$

e. $\sum_{i=0}^{n-1} i(i+1)$

f. $\sum_{j=1}^n 3^{j+1}$

g. $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n ij$

h. $\sum_{i=1}^n 1/i(i+1)$

i. $\sum_{j \in \{2,3,5\}} (j^2 + j)$

j. $\sum_{i=1}^m \sum_{j=0}^n \sum_{k=0}^{100} (i+j)$

Đếm số phép gán và so sánh, suy ra Độ phức tạp

Bài 2

```
s = 0;  
i = 1;  
while (i ≤ n) do  
    j = 1;  
    while (j ≤ i2) do  
        s = s + 1;  
        j = j + 1;  
    end do;  
    i = i + 1;  
end do;
```

Đếm số phép gán và so sánh, suy ra Độ phức tạp

Bài 3

```
sum := 0;  
i := 1;  
while (i ≤ n) do  
    j := n-i;  
    while (j ≤ i) do  
        sum := sum + j;  
        j := j + 1;  
    endw;  
    i = i + 1;  
endw;
```

Đếm số phép gán và so sánh, suy ra Độ phức tạp

Bài 4

```
sum = 0
i = 1
while i ≤ n do
    j = n - i * i
    while j ≤ i * i do
        sum = sum + i * j
        j = j + 1
    endw
    i = i + 1
endw
```

P_i →

Đếm số phép gán và so sánh, suy ra Độ phức tạp

Bài 5

```
sum := 0;  
i := 1;  
while (i ≤ n) do  
    j := i;  
    while (j > 0) do  
        sum := sum + 1;  
        j := j div 2;  
    endw;  
    i = i + 1;  
endw;
```

Đếm số phép gán và so sánh, suy ra Độ phức tạp

Bài 6

(Lưu ý:
hiện tại cô
chưa có
danh sách
nhóm nên
“số thứ tự
của nhóm”
có thể chọn
là 1 số bất
kỳ trừ số 1)

```
i = 1; res = 0;  
while (i ≤ n) do  
    j = 1;  
    while (j ≤ i) do  
        res = res + i*j ;  
        j = j + số thứ tự của nhóm;  
    end do;  
    i = i + 1;  
end do;
```

Bài 7: Ước lượng nhanh Θ (Lưu ý: có giải thích ngắn gọn)

- a)

```
int Fifth_Element(int A[], int n) {  
    return A[5];  
}  
  
int Partial_Sum(int A[], int n) {  
    int sum=0;  
    for(int i=0; i<42; i++)  
        sum=sum+A[i];  
    return sum;  
}
```

Bài 7: Ước lượng nhanh Θ (Lưu ý: có giải thích ngắn gọn)

- b)

```
void sum_first_n(int n) {
    int i, sum=0;
    for (i=1; i<=n; i++)
        sum = sum + i;
}

void m_sum_first_n(int n) {
    int i, k, sum=0;
    for (i=1; i<=n; i++)
        for (k=1; k<7; k++)
            sum = sum + i;
}
```

Bài 7: Ước lượng nhanh Θ (Lưu ý: có giải thích ngắn gọn)

- c) Ví dụ: chia dãy số làm 2 và chỉ xét nửa đầu hoặc nửa cuối

```
int binarysearch(int a[], int n, int val)
{
    int l=1, r=n, m;
    while (r>=l) {
        m = (l+r)/2;
        if (a[m]==val) return m;
        if (a[m]>val) r=m-1;
        else l=m+1; }
    return -1;
}
```

Bài 7: Ước lượng nhanh Θ (Lưu ý: có giải thích ngắn gọn)

- d)

```
int *compute_sums(int A[], int n) {  
    int M[n][n];  
    int i, j;  
    for (i=0; i<n; i++)  
        for (j=0; j<n; j++)  
            M[i][j]=A[i]+A[j];  
    return M;  
}
```

Bài 7: Ước lượng nhanh Θ (Lưu ý: có giải thích ngắn gọn)

- e)

```
/*1*/ s = 0;  
/*2*/ i = 1;  
/*3*/ while (i ≤ n) {  
/*4*/     j = n - i;  
/*5*/     while (j ≥ 1) {  
/*6*/         s = s + 1;  
/*7*/         j = j - 1;  
        }  
/*8*/     i = i + 1;  
    }
```