

Bài 5:

Mua sắm trực tuyến

1. Các Sprint có trong hệ thống

Tên Sprint	Độ ưu tiên	Thời gian
Đăng ký, đăng nhập	1	1 tuần
Xem danh sách sản phẩm	2	1 tuần
Thêm vào giỏ hàng	3	1 tuần

2. Chọn sprint xem danh sách sản phẩm

Công việc	Mô tả chi tiết	Team	Thành viên
Giao diện DSSD	Hiển thị chi tiết DSSD	FE	A
Tìm kiếm SP	Khách hàng có thể tìm kiếm	FE	B
Dọc sp theo giá	Khách hàng lọc sản phẩm tăng, giảm	FE	C
API DSSP	Trong khoảng viết API -> DSSP	BE	D

3. Daily cuộc họp sáng mỗi ngày vào lúc 8 giờ tầm 15p

4. Sprint review

- 1, các công việc hoàn thành
- 2, các công việc chưa hoàn thành

5. Sprint retrospective

Bài 6:

User story: mong muốn người dùng

ứng dụng mua sắm trực tuyến

Tên user story	Người dùng tính năng	Nhu cầu sử dụng	Lý do sử dụng
Tìm kiếm sp	Khách hàng	Tìm kiếm sản phẩm	nhANH chóng tìm thấy các sản phẩm mình cần
Hiện sản phẩm qua giỏ hàng	Khách hàng	Nhìn sản phẩm đã chọn qua giỏ hàng	Biết được mình đã chọn hàng gì
thanh toán	Khách hàng	Tùy chọn phương thức thanh toán	Để mua sản phẩm
Thông báo sản phẩm đã mua	Khách hàng	Nhìn sản phẩm đã mua	Biết được sản phẩm nào đã được thanh toán
Xác nhận thanh toán	Người bán	Kiểm tra thanh toán	Xem người bán đã nhận được tiền chưa
Đánh giá sản phẩm	Khách hàng	đánh giá và viết nhận xét cho sản phẩm đã mua	chia sẻ trải nghiệm và giúp người mua khác tham khảo
Quản lý sản phẩm	Người bán	thêm, sửa, xóa sản phẩm	quản lý hàng hóa trên gian hàng của mình

Product Backlog

STT	Danh sách user story	Độ ưu tiên	Tiêu chí chấp nhận
1	Tìm kiếm sp	Lớn	+) ghi tên sản phẩm +) sản phẩm nào giống thì chữ thì hiện còn lại thì không
2	Hiện sản phẩm qua giỏ hàng	Lớn	+) chọn sản phẩm cần mua +) sản phẩm cần chọn thì hiển thị trong giỏ hàng
3	thanh toán	Lớn	+) đa dạng phương thức thanh toán +) thanh toán khi nhận +) thanh toán bằng thẻ
4	Thông báo sản phẩm đã mua	Thường	+) khi thanh toán sản phẩm sẽ thông báo những đồ đã mua
5	Xác nhận thanh toán	Lớn	+) kiểm tra xem người dùng chọn phương thức gì +) nếu bằng thẻ không đủ sẽ k thẻ thanh toán
6	Đánh giá sản phẩm	Thường	+) chọn sản phẩm đánh giá +) ghi số sao từ 1 đến 5 về mức độ hài lòng +) ghi đánh giá +) nhấn gửi
7	Quản lý sản phẩm	Thường	+) thêm, sửa, xóa sản phẩm

--	--	--	--

Bài 7:

ứng dụng đặt vé xem phim

Tên user story	Người dùng tính năng	Nhu cầu sử dụng	Lý do sử dụng
Tìm kiếm phim	Khách hàng	Tìm kiếm phim	nhanh chóng tìm thấy phim mình cần
Lọc phim theo thể loại	Khách hàng	Lọc theo thể loại	chọn phim phù hợp sở thích
Xem chi tiết phim	Khách hàng	Xem mô tả, trailer	biết rõ phim trước khi đặt vé
Xem lịch chiếu	Khách hàng	Xem suất chiếu	chọn thời gian phù hợp
Chọn ghế	Khách hàng	Chọn vị trí ghế	ngồi đúng vị trí mong muốn
Đặt vé	Khách hàng	Đặt vé xem phim	giữ chỗ trước khi đến rạp
Thanh toán	Khách hàng	Thanh toán trực tuyến	mua vé nhanh, nhận vé điện tử

Product Backlog

STT	Danh sách user story	Độ ưu tiên	Tiêu chí chấp nhận
1	Tìm kiếm phim	Lớn	+ gõ tên phim + hiển thị đúng kết quả
2	Lọc theo thể loại	Lớn	+ chọn thể loại + chỉ hiện phim thuộc thể loại đó
3	Xem chi tiết phim	Lớn	+ hiện mô tả, trailer + có nút đặt vé
4	Xem lịch chiếu	Lớn	+ chọn rạp/ngày + hiện đúng suất chiếu
5	Chọn ghế	Lớn	+ chọn ghế trống + ghế có người thì không chọn được
6	Đặt vé	Lớn	+ tạo đơn vé tạm + chuyển sang thanh toán
7	Thanh toán	Lớn	+ nhiều phương thức thanh toán + báo lỗi khi thất bại

Bài 8:

Ngày họp: 20/11/2025
Scrum Master: Dương
Đội tham gia: DEV Backend

1. Nội dung buổi họp

Thành viên	Hôm qua đã làm gì?	Hôm nay sẽ làm gì?	Trở ngại
A	Hoàn thành API danh sách phim.	Tích hợp API với module đặt vé.	Không có trở ngại.
B	Hoàn tất chức năng lọc phim theo thể loại.	Tối ưu truy vấn & viết unit test.	Tốc độ truy vấn dữ liệu chậm.
C	Làm việc với API thanh toán.	Kiểm thử API thanh toán và xử lý lỗi.	Kết nối API thanh toán lúc được lúc không.

2. Các vấn đề phát sinh & Giải pháp

- Vấn đề 1: Tốc độ truy vấn dữ liệu không ổn định
Giải pháp: Tối ưu hóa truy vấn SQL, kiểm tra index, làm việc với nhóm Database.
- Vấn đề 2: Lỗi kết nối API thanh toán
Giải pháp: Kiểm tra log API, phối hợp với nhóm API để xác định nguyên nhân và sửa lỗi.

3. Điều chỉnh kế hoạch

Nhóm tạm thời ưu tiên xử lý hiệu suất truy vấn để không ảnh hưởng đến module đặt vé. Các vấn đề liên quan API thanh toán sẽ được theo dõi trong ngày và thảo luận thêm trong Sprint Retrospective.