

Day 02

链式编程

- 对象.方法().方法().方法().方法()
- 对象调用方法，如果返回值还是当前这个对象，那么还可以继续调用方法
- 经验：一般情况下，对象调用的方法如果是设置的意思，那么几乎返回的是当前对象，可以继续链式调用

类样式操作

- .addClass()
- .removeClass()：可以一次性移除多个
- .hasClass()
- .toggleClass(cls)：切换类样式

操作兄弟元素

- .next()：获取下一个兄弟元素
- .prev()：获取上一个兄弟元素
- .nextAll()：获取元素后面的所有兄弟元素，可以在括号内指定元素类型
- .prevAll()：获取元素前面的所有兄弟元素，可以在括号内指定元素类型
- .siblings()：获取元素所有的兄弟元素，可以在括号内指定元素类型

动画的相关方法

- 以下方法在设置动画时长时可以用字符串反映动画速度，有："slow"、"fast"、"normal"
- .show() / .hide()：设置元素的显示与隐藏
 - 可以设置动画时间
 - 可以添加回调函数
- .slideUp() / .slideDown() / .slideToggle()：设置元素向上或向下滑动
 - 可以设置动画时间
 - 可以添加回调函数
- .fadeIn() / .fadeOut() / .fadeToggle()：设置元素淡入淡出
 - 可以设置动画时间
 - 可以添加回调函数
- .fadeTo(begin,end)：设置元素的透明值从何值到何值

元素操作

- .append()：添加子元素，子元素需要是JQ对象
- .appendTo()：向指定父元素追加子元素，调用对象是子元素

案例

- 操作当前元素其他元素样式的效果实现
 - .end()：修复断链,恢复到断链之前的状态
 - .find(tag)：在某个元素下搜索指定类型的子元素，如：.find("li")
- tab栏产品切换实现
- 动画效果案例实现
 - 匿名函数自调用：arguments.callee
 - :last 和 :first选择器
- 动画的方法演示 .animate()
- 动态创建列表