## Camera

Android框架包含对设备上各种可用摄像头和摄像头功能的支持,允许你捕获图片或者视频.这篇文章讨论一种简单,快捷捕获图片和视频的方法,并概述为用户创建自定义摄像头体验的高级方法.

### 注意事项

在你允许你的应用使用android设备的相机之前,你需要考虑关于你的应用使用这一硬件功能的目的的相关问题.

1. 相机必需性:相机对于你的应用是否如此重要,以至于你不想你的应用安装在没有相机的设备上?如果是,你必须定义好manifest文件.
2. 快速图片或自定义相机:你的应用将如何使用照相机?你是对捕获快速图片或者视频裁剪感兴趣,还是你的应用提供一种使用照相机的新方式?如果是前者,使用外部照相机app即可;如果是后者,则需要建照相机应用.
3. 存储:你的应用产生的图片是否允许和其他应用共享?

### 基础

Android framework通过android.hardware.camera2 API或intent提供对图片和视频捕获的支持.以下是相关类:

1. android.hardware.camera2
2. camera
3. surfaceview
4. mediarecorder
5. intent:mediastore .action\_image\_capture,mediastore.action\_video\_capture.

### Manifest

略

### 使用外部camera应用

略

### 开发camera应用

如果你需要为你的camera自定义界面或者提供特殊的功能,那么就需要自己编写camera代码.自定义camera界面的一般流程如下:

1. 检测和访问相机
2. 创建预览view:surfaceview和surfaceholder
3. 创建预览layout
4. 监听用户操作并控制camera
5. 捕获并保存
6. 释放