

# Problema G

## Alfabetizando as crianças

Arquivo: G.(c|cpp|cs|java|kt|py)

Timelimit: 1

O processo de alfabetização começa pelo reconhecimento das letras, depois avança com os sons silábicos e pequenas palavras. A professora Valdinéia está com dificuldades em ensinar as crianças da sua turma a reconhecer a primeira letra de uma palavra. Para resolver este problema, ela teve a ideia de criar um aplicativo que seja capaz de auxiliar as crianças com essa atividade.

Como a professora Valdinéia não sabe programar, ela resolveu lhe contratar para desenvolver este aplicativo. Sua tarefa é escrever um programa que receba uma palavra e exiba a primeira letra dela. É garantido que a entrada esteja em letras maiúsculas.



### Entrada

A entrada do programa é composta por uma única palavra, que deve possuir de 2 até 100 caracteres.

### Saída

Imprima a primeira letra da palavra de entrada.

### Exemplos

<b>Entrada</b> ABELHA	<b>Saída</b> A
<b>Entrada</b> BOLA	<b>Saída</b> B