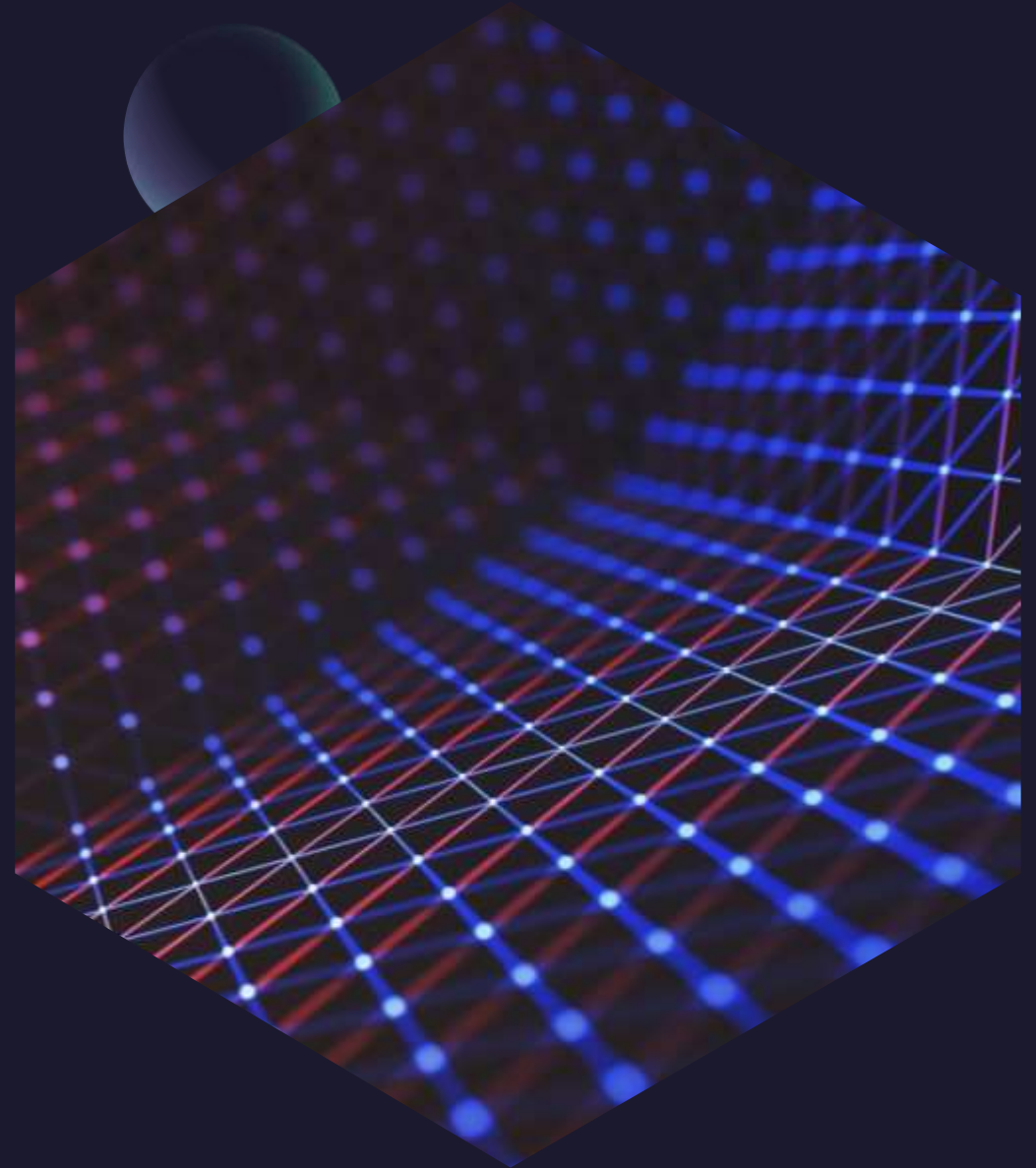


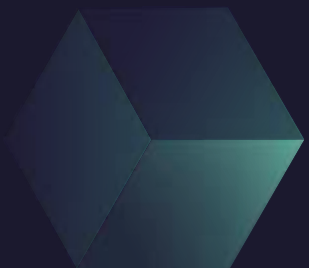
# PROYECTO SESHAT 1.0

**Duvan Pacheco**

**Brayan Angarita**

**Pablo Pachon**





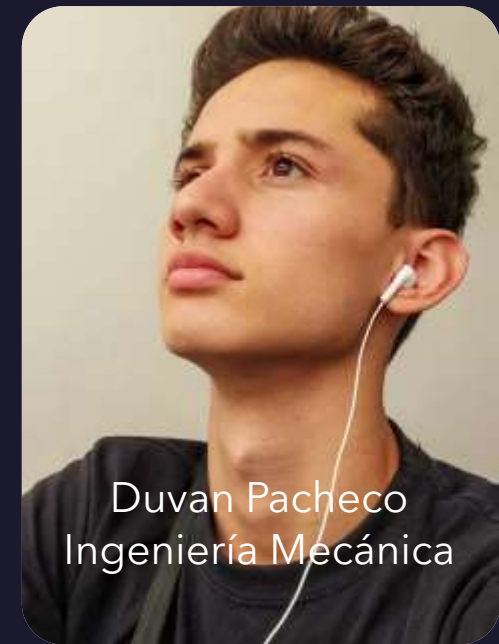
INTEGRANTES



Pablo Pachón  
Ingeniería Mecatrónica



Brayan Angarita  
Ingeniería Mecatrónica



Duvan Pacheco  
Ingeniería Mecánica

# INTRODUCCIÓN



- En el siglo XXI se ha vuelto imprescindible que todas las empresas sin importar el tipo al que pertenezcan comienzan el proceso de tecnificación, inclusive un restaurante debe tener en cuenta un proceso tecnificado pues al tecnificarse se simplifican procesos tan básicos como ordenar y clasificar clientes, descuentos menús y algunas otras tareas asociadas con disminuir el tiempo de la orden y por consecuencia de entrega. El proyecto que vamos a abordar esta fuertemente relacionado a esta problemática y consta de un programa sencillo de comprender y de usar para ayudar a los restaurantes pequeños con su paso a la nueva era de la tecnología y sistematización.



# CAMPO DE ACCIÓN

- Pertenece a un sistema de manejo de tareas puesto que ayudará a que los clientes ordenen y almacenen información en formato de puntos de descuento en un perfil de cliente frecuente de forma más sencilla y eficaz que mediante una libreta como es habitual en los restaurantes de pequeños.

```
5 from watson.di import ContainerAware
6 from watson.events import types
7 from watson.framework import events
8 from watson.http.messages import Response, Request
9 from watson.common.imports import get_qualified_name
10 from watson.common.contextmanagers import suppress_logging
11
12
13 ACCEPTABLE_RETURN_TYPES = (str, int, float, bool)
14
15
16 class Base(ContainerAware, metaclass=abc.ABCMeta):
17
18     """The base class for all controllers.
19
20     Attributes:
21         __action__ (string): The last action executed.
22
23     """
24     def execute(self, **kwargs):
25         method = self.get_execute_method()
26         self.__action__ = method
27         return method(**kwargs) or {}
28
29     @abc.abstractmethod
30     def get_execute_method(self, **kwargs):
31         raise NotImplementedError(
32             'You must implement get_execute_method'
33         )
```



# DEFINICIÓN GENERAL DEL PROYECTO

- El proyecto consta básicamente de dos partes, la interfaz gráfica y por supuesto el código, el sistema funcionará de la siguiente manera: Mediante una interfaz gráfica del menú del restaurante podrá seleccionar la comida de su preferencia, adicional a eso si el usuario cuenta con un perfil se mostrará en pantalla los puntos de descuento asociados con el valor de cada compra, estos puntos posteriormente podrán ser usados para el disminuir el precio final de la cuenta, en caso de contar con un perfil el menú se limitará a las opciones habituales sin opción de descuento por acumulación final de puntos. Este programa también con una función que permite calcular el valor total de las ventas del día así el valor de compra de cada cliente.

# OBJETIVOS

## a. OBJETIVO GENERAL

- Diseñar y programar una aplicación que cumpla con los requerimientos dados para el proyecto dentro del tiempo determinado y que además esta pueda ser implementada de forma satisfactoria en un ambiente de trabajo real.

## b. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Obtener conocimientos en el desarrollo de proyectos de programación.
- Mejorar la capacidad de usar la lógica en la programación de computadores.
- Adquirir conocimientos en la implementación del lenguaje de programación Python en la solución de problemas y construcción de algoritmos.
- Desarrollar una interfaz gráfica agradable, e intuitiva que pueda ser manejada por cualquier persona.





# RESULTADO ESPERADO

- Como fruto del proyecto se espera un programa capaz de ser funcional como herramienta para mejorar la gestión y administración de un restaurante, el facturado de las compras, el catálogo de los productos ya que este se realizará mediante una interfaz gráfica llamativa e intuitiva y un subsistema de puntos que fomente la interacción con los clientes.

