**CSS3 新属性兼容处理**

**Transform**  
transform:rotate(7deg);

-ms-transform:rotate(7deg); /\* IE 9 \*/

-moz-transform:rotate(7deg); /\* Firefox \*/

-webkit-transform:rotate(7deg); /\* Safari 和 Chrome \*/

-o-transform:rotate(7deg); /\* Opera \*/

键值有：translate(x,y) translate3d(x,y,z) translateX(x) translateY(y)  
 scale(x,y) scale3d(x,y,z) scaleX(x) scaleY(y) scaleZ(z)

rotate(angle) rotate3d(x,y,z,angle) rotateX(angle) ….

Border-radius

Border-radius:10px;

低版本的chrome:-webkit-border-radius:10px;

低版本的firefox:-moz-border-radius:10px;

border-top-left-radius:5px; //左上角，注意顺序是先上下后左右

border-top-right-radius:10px; //左上角

border-bottom-left-radius:15px; //左下角

border-bottom-left-radius:20px; //右上角

**transition**

div{

width:100px;

transition: width 2s;

-moz-transition: width 2s; /\* Firefox 4 \*/

-webkit-transition: width 2s; /\* Safari 和 Chrome \*/

-o-transition: width 2s; /\* Opera \*/

}

有一个:hover伪类

div:hover { height : 300px; }

transition: 变化css属性 过渡时间 速度曲线 推迟时间

默认为：transition: all 0 ease 0

**Animation**

div{

animation : mymove 5s infinite;

-webkit-animation : mymove 5s infinite; /\* Safari 和 Chrome \*/}

Animation: 动画名 动画时间 速度曲线 推迟时间 播放次数 是否轮流反向

默认为： animation: none 0 ease 0 1 normal  
定义动画——

@keyframes myfirst{

from {background: red;}

to {background: yellow;}

}

@-moz-keyframes myfirst /\* Firefox \*/

{

from {background: red;}

to {background: yellow;}

}

@-webkit-keyframes myfirst /\* Safari 和 Chrome \*/

{

from {background: red;}

to {background: yellow;}

}

@-o-keyframes myfirst /\* Opera \*/

{

from {background: red;}

to {background: yellow;}

}

多次改变——  
@keyframes myfirst {

0% {background: red;}

25% {background: yellow;}

50% {background: blue;}

100% {background: green;}

}