Es6 之class 语法

//定义类class Point {

constructor(x, y) {

this.x = x;

this.y = y;

}

Object.assign(Point.prototype, {

toString(){},

toValue(){}});

}

使用的时候，也是直接对类使用new命令，跟构造函数的用法完全一致。

Var haha = new Point()

Object.assign方法可以很方便地一次向类添加多个方法。

类的内部所有定义的方法，都是不可枚举的（non-enumerable）。

即不可用Object.keys(Point.prototype)获取内部的方法

类必须使用new调用，否则会报错。