小程序小总结

1. config.js用于写配置的路径,最后需将所有的路径包装到一个对象中config,然后module.exports = config输出它.  
   引入CONFIG即在所需的JS页面const host = require('../../config').host  
   括号内为与config的相对路径
2. App.json用于注册页面,配置顶栏window和底栏tabbar
3. 轮播图swiper中包含swiper-item包含image标签,更多的props查看官方文档即可.
4. 小程序页面跳转的方式:  
    <navigator url=””>  
    wx.navigateTo({ })   
    wx.navigateBack({ })  
    wx.redirectTo({ })
5. 条件判断  
   wx:if="{{zctjs.length == '0'}}  
   wx:else
6. wx:key使用与开关组件<switch>/<input>可使其对应的数组改变是，switch位置也随之改变wx:key=”参数”，参数为数值的key  
   保留关键字 \*this 代表在 for 循环中的 item 本身，这种表示需要 item 本身是一个唯一的字符串或者数字
7. 页面传递参数的方法：  
   <navigator url="/pages/project/happysixone/happy?id={{item.\_id}}" class="nav">  
   然后在新页面的onload生命周期中this.setData({id: options.id,})；；；  
   wx.setStorageSync('jwt', jwt)  
   var logs = wx.getStorageSync('jwt')  
   通过设置缓存实现页面间的数据传递
8. 同步数据缓存与异步数据缓存的区别：  
   wx.setStorage ('jwt', jwt)——异步  
   wx.setStorageSync('jwt', jwt)——同步  
   以Sync（同步，同时）结尾的都是都是同步缓存，二者的区别是，异步不会阻塞当前任务，同步缓存直到同步方法处理完才能继续往下执行。
9. var app = getApp() 写于PAGE({})前，page中才可以引用app.js中的方法，引用方法为app.方法（）
10. 获取当前事件对应值  
    let projectId = e.currentTarget.id（id为属性值）