小程序小总结

1. config.js用于写配置的路径,最后需将所有的路径包装到一个对象中config,然后module.exports = config输出它.  
   引入CONFIG即在所需的JS页面const host = require('../../config').host  
   括号内为与config的相对路径
2. App.json用于注册页面,配置顶栏window和底栏tabbar
3. 轮播图swiper中包含swiper-item包含image标签,更多的props查看官方文档即可.
4. 小程序页面跳转的方式:  
    <navigator url=””>  
    wx.navigateTo({ })   
    wx.navigateBack({ })  
    wx.redirectTo({ })
5. 条件判断  
   wx:if="{{zctjs.length == '0'}}  
   wx:else
6. wx:key使用与开关组件<switch>/<input>可使其对应的数组改变是，switch位置也随之改变wx:key=”参数”，参数为数值的key  
   保留关键字 \*this 代表在 for 循环中的 item 本身，这种表示需要 item 本身是一个唯一的字符串或者数字
7. 页面传递参数的方法：  
   <navigator url="/pages/project/happysixone/happy?id={{item.\_id}}" class="nav">  
   然后在新页面的onload生命周期中this.setData({id: options.id,})；；；  
   wx.setStorageSync('jwt', jwt)  
   var logs = wx.getStorageSync('jwt')  
   通过设置缓存实现页面间的数据传递
8. 同步数据缓存与异步数据缓存的区别：  
   wx.setStorage ('jwt', jwt)——异步  
   wx.setStorageSync('jwt', jwt)——同步  
   以Sync（同步，同时）结尾的都是都是同步缓存，二者的区别是，异步不会阻塞当前任务，同步缓存直到同步方法处理完才能继续往下执行。
9. var app = getApp() 写于PAGE({})前，page中才可以引用app.js中的方法，引用方法为app.方法（）
10. 获取当前事件对应值  
    let projectId = e.currentTarget.id（id为属性值）  
    e.currentTarget.dataset.haha 即获取标签中的data-haha=”{{index}}”  
    {{index}}可使列表渲染时带上索引
11. 事件 ——console.log(event)查看更多详细的内容  
    bindtap   
    bindload——当src的值为网络图片的时候，动态改变src后，图片重新加载，bindload事件触发。当src的值为base64的时候，动态改变src后，图片重新加载，但是bindload事件没有触发。  
    bindsubmit ——form事件  
    bindinput  
    touchstart   
    touchmove   
    touchcancel  
    tap 短触  
    longtap 长按  
    上述为冒泡事件  
    submit input scroll 等为非冒泡事件
12. 路径中含有多个参数，参数之间用&间隔开
13. Image的几种模式  
    scaleToFill 不保持纵横比缩放图片，使图片的宽高完全拉伸至填满 image 元素  
    aspectFit 保持纵横比缩放图片，使图片的长边能完全显示出来。也就是说，可以完整地将图片显示出来。  
    aspectFill 保持纵横比缩放图片，只保证图片的短边能完全显示出来。也就是说，图片通常只在水平或垂直方向是完整的，另一个方向将会发生截取。  
    widthFix 宽度不变，高度自动变化，保持原图宽高比不变（常用）
14. 引入外部模板组件  
    <import src="../../../templates/news.wxml" />

<template is="htmltowxml" data="{{content}}" />  
模板内容：  
命名，传入组件data  
<template name="htmltowxml">

<block wx:for="{{content}}" wx:for-index="idy" wx:for-item="cellData" wx:key="item">……</block>

</template>

15.微信小程序一些API  
 wx.request  
 wx.setClipboardData wx.getClipboardData

wx.showModal  
wx.setNavigationBarTitle  
wx.makePhoneCall  
this.setData({})  
wx.setNavigationBarTitle

1. wx:for="{{content}}" 列表循环遍历  
   wx:for-item=”haha” item的二级循环遍历，后面可用haha.\*\*\*来获取数据  
   注意：wx:for-item=”haha”这个没有括号
2. Array.prototype.map() ——map() 方法创建一个新数组，其结果是该数组中的每个元素都调用一个提供的函数后返回的结果。  
   progress.list = progress.list.map(a => {

a.ctime = app.formatDate(a.ctime)

return a

})

1. Array.splice()方法  
   splice(index,howmany,item1…)  
   index 为数组索引编号位置——负数为倒数索引  
   howmany 为删除数量  
   item1… 为插入的一个或多个元素，可不选
2. Array.slice()方法  
   slice() 方法可从已有的数组中返回选定的元素。——数组切割

arrayObject.slice ( start , end )  
start——切割开始位置

end——切割结束为止，不包含该位置，可不选（即到数组结束）  
该方法是生成一个新数组，原数组不会受到影响。

若slice()内无参数则代表拷贝副本

1. 0x10000是十六进制数字，0x代表16进制，10000为所代表的数字
2. JSON.parse(str) JSON.stringify(a)   
    解析字符串 转化为字符串
3. 画三角形  
   .triangle-up {

width: 0;

height: 0;

border-left: 20rpx solid transparent;

border-right: 20rpx solid transparent;

border-bottom: 20rpx solid #f9f9f9;

position: relative;

left: 52rpx;

top: -14rpx;

}——正三角形

1. 给标签配上索引 data-haha={{index}} 然后在标签内部便可以使用index
2. 转化为字符串的方法——string（value）  
   toString()是将布尔值转化为字符串  
   canvas中ctx.fillText(txt1, 0, 0);的txt1的类型为字符串或数字