



# **Phát triển ứng dụng cho thiết bị di động**

Lớp Cử nhân Tài năng khóa 2020  
Ngày thực hiện: tháng 12 năm 2022

## **Final Project** **Báo cáo đồ án**

**Mã số sinh viên: 20120023**  
**Họ và tên sinh viên: Bùi Quốc Trung**  
**Email: buiquoctrung2002@gmail.com**  
**Tel: 0364908797**

**Mã số sinh viên: 20120101**  
**Họ và tên sinh viên: Dũ Quốc Huy**  
**Email: duquochuy2k2@gmail.com**  
**Tel: 0859729706**

**Mã số sinh viên: Nguyễn Kông Đại**  
**Họ và tên sinh viên: 20120448**  
**Email: kongdaittnbk@gmail.com**  
**Tel: 0353170505**

## I. Tự đánh giá

Trong phần này, mỗi sinh viên tự đánh giá kết quả đạt được trong đồ án của mình.

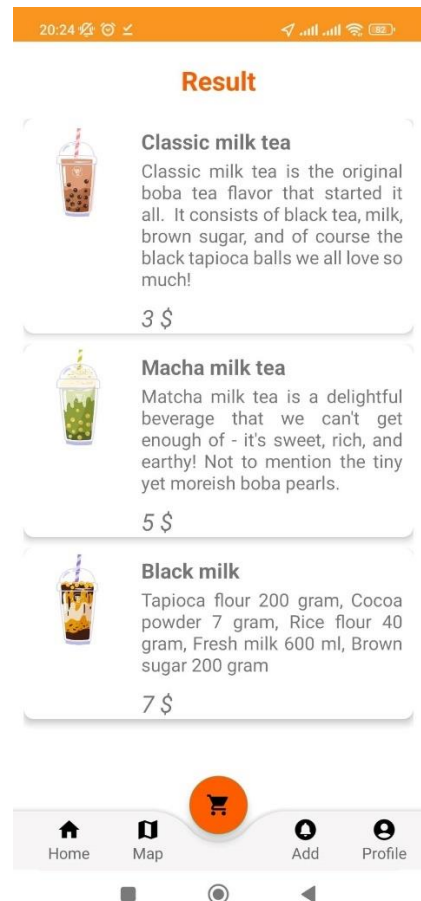
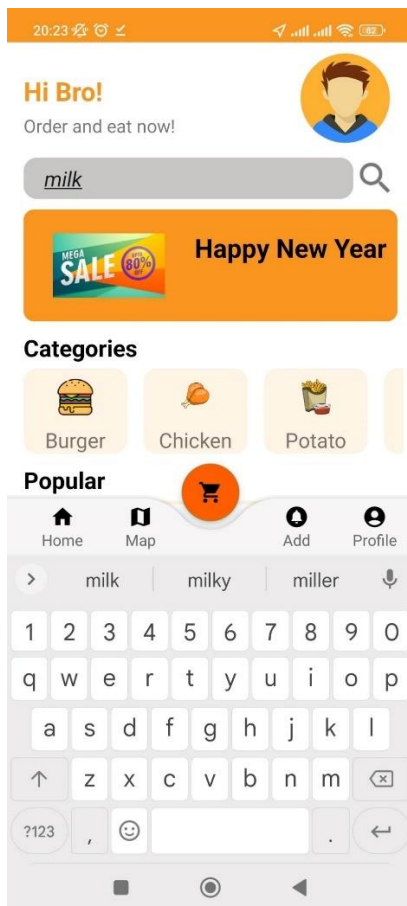
Sinh viên có thể trình bày tóm tắt ý tưởng ứng dụng của mình ở mục này, sau đó là bảng tự đánh giá các tính năng đã hoàn thiện của ứng dụng.

Với mỗi tính năng, nên ghi rõ độ khó (từ 1-Rất đơn giản, 2-Đơn giản, 3-Bình thường, 4-Khó, 5-Rất khó) và mức độ hoàn thiện (100%)

Tính năng	Độ khó	Mức độ hoàn thiện
(A)	(B)	(C)
Log in	4	100%
Sign in	4	100%
Cho phép người dùng xem danh sách các sản phẩm mà cửa hàng đang bán và xem thông tin chi tiết của sản phẩm.	3	100%
Cho phép người dùng thêm sản phẩm vào giỏ hàng và xem danh sách các sản phẩm trong giỏ hàng	3	100%
Cho phép người dùng xem bản đồ sanh sách các cửa hàng trong chuỗi của hành của bạn	3	100%
Hiển thị các sản phẩm thịnh hành trên giao diện home	3	100%
Cho phép người dùng quay lại vị trí định bản thân trên bản đồ, thay đổi kiểu bản đồ, phóng to thu nhỏ bản đồ	4	100%
Hiển thị các cửa hàng gần nhất trong bán kính 10 km	4	100%
Chỉ đường đến cửa hàng nào đó cho người dùng	3	100%
Cho phép người dùng tìm kiếm sản phẩm	4	100%
Cho phép người dùng thay đổi số lượng sản phẩm trong giỏ hàng	4	100%
Tính toán số lượng sản phẩm mà người dùng đã thêm vào giỏ, tính toán số tiền mà người dùng phải trả	4	100%
Cho phép người dùng thanh toán	3	100%
Thêm sản phẩm vào cửa hàng đối với tài khoản của người quản lý	5	80%

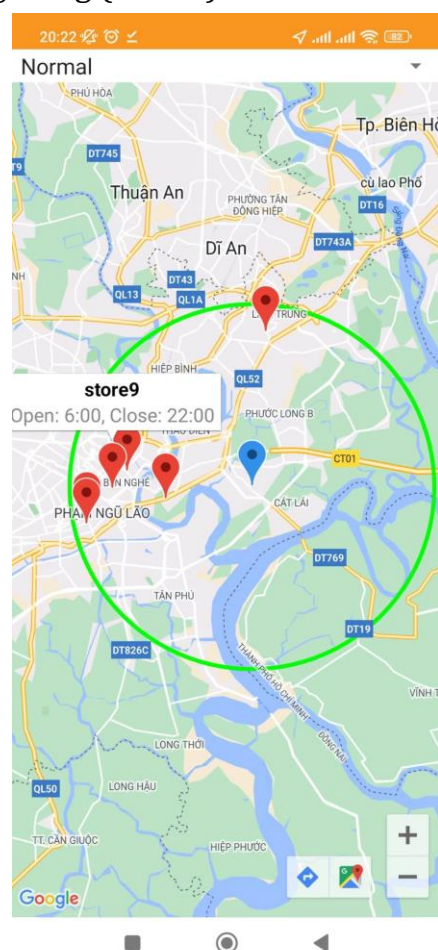
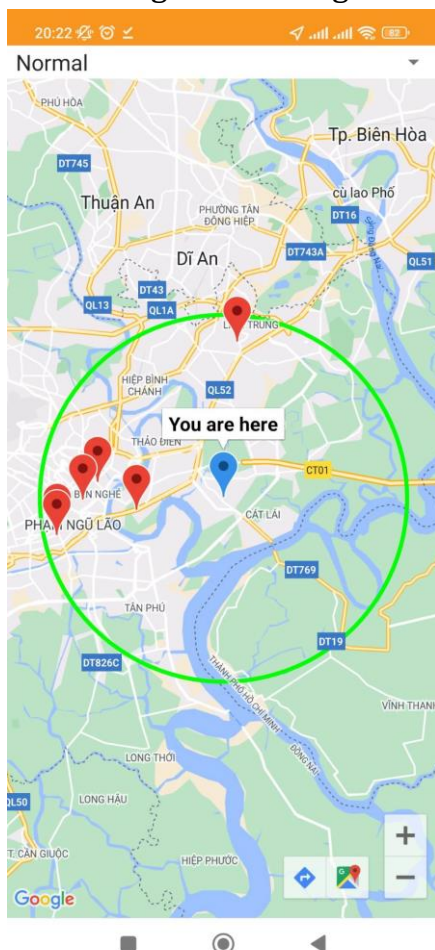
## II. Các tính năng nâng cao

1. Cho phép người dùng tìm kiếm sản phẩm:



2. Hiển thị các cửa hàng trong bán 10km :

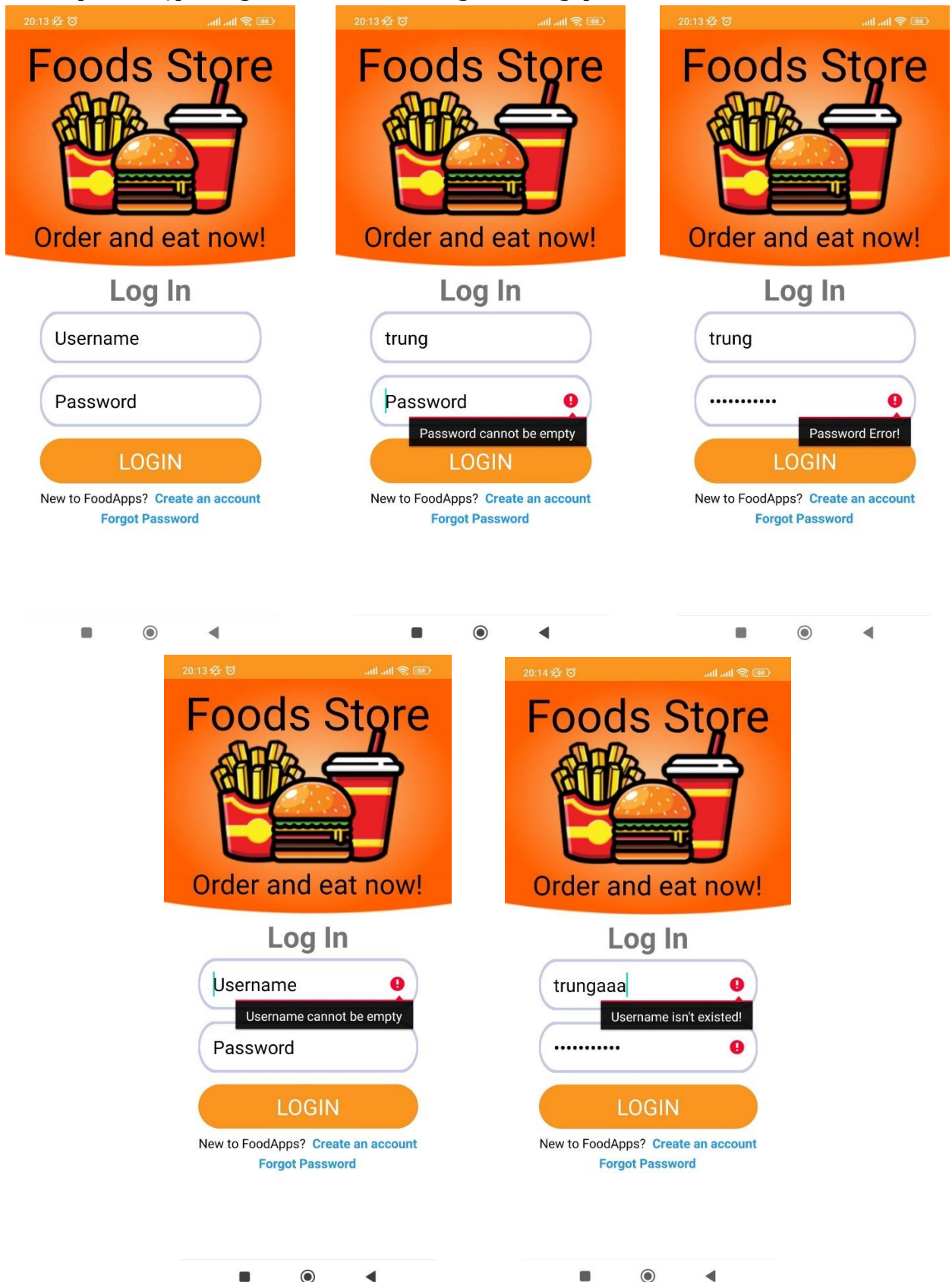
Hiển thị các cửa hàng vị trí của người dùng đang đứng (10 km)



### III. Screenshot

#### 1. Đăng nhập

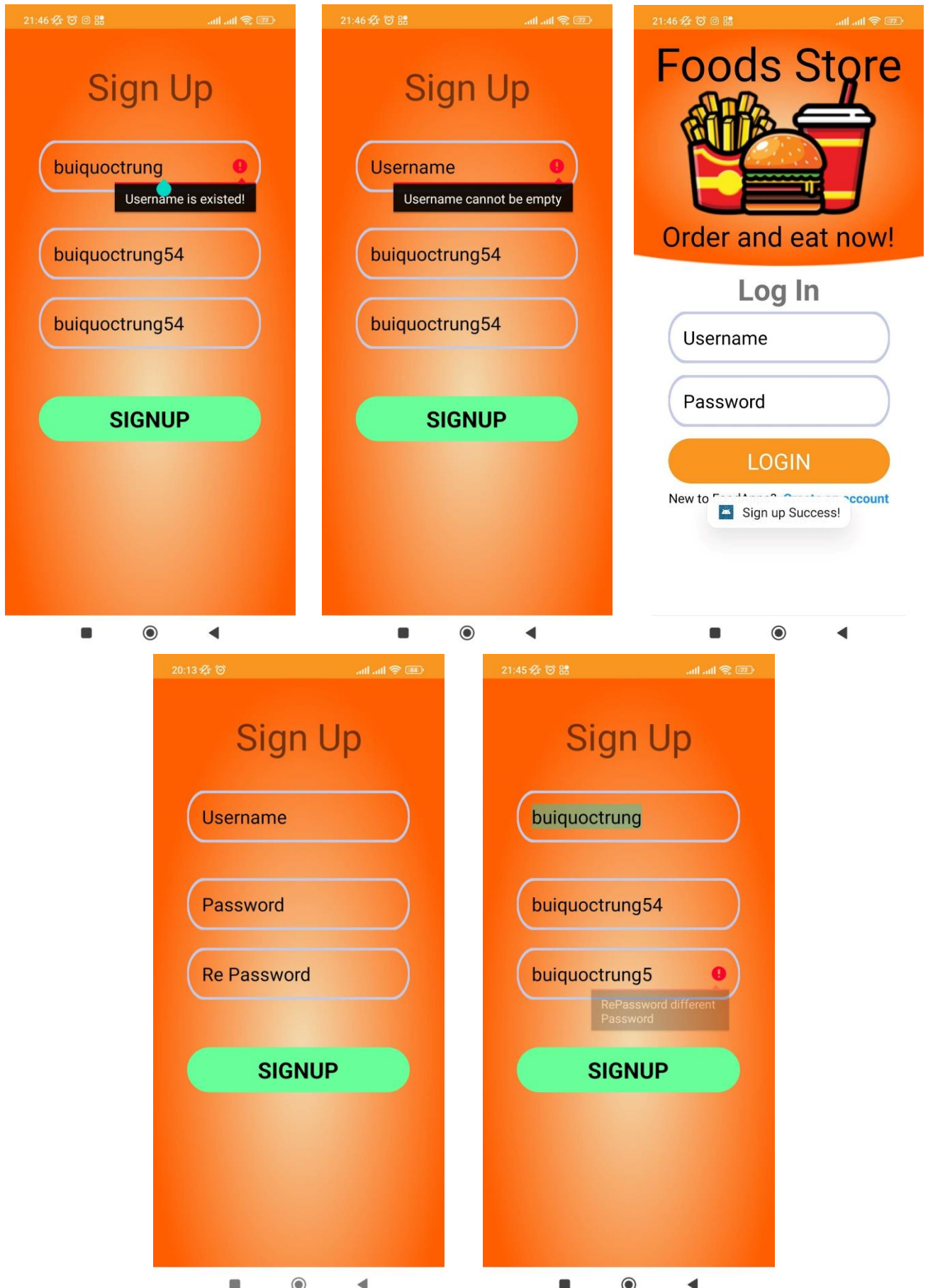
Yêu cầu phải nhập đúng tài khoản và không bỏ trống phần nào.



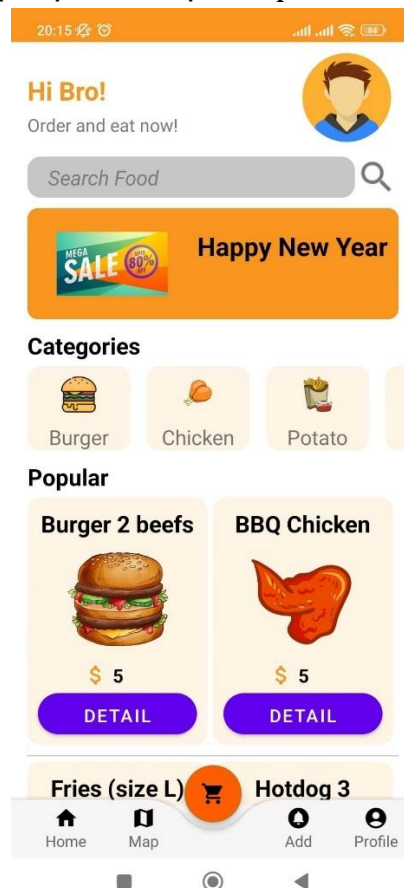


## 2. Đăng ký

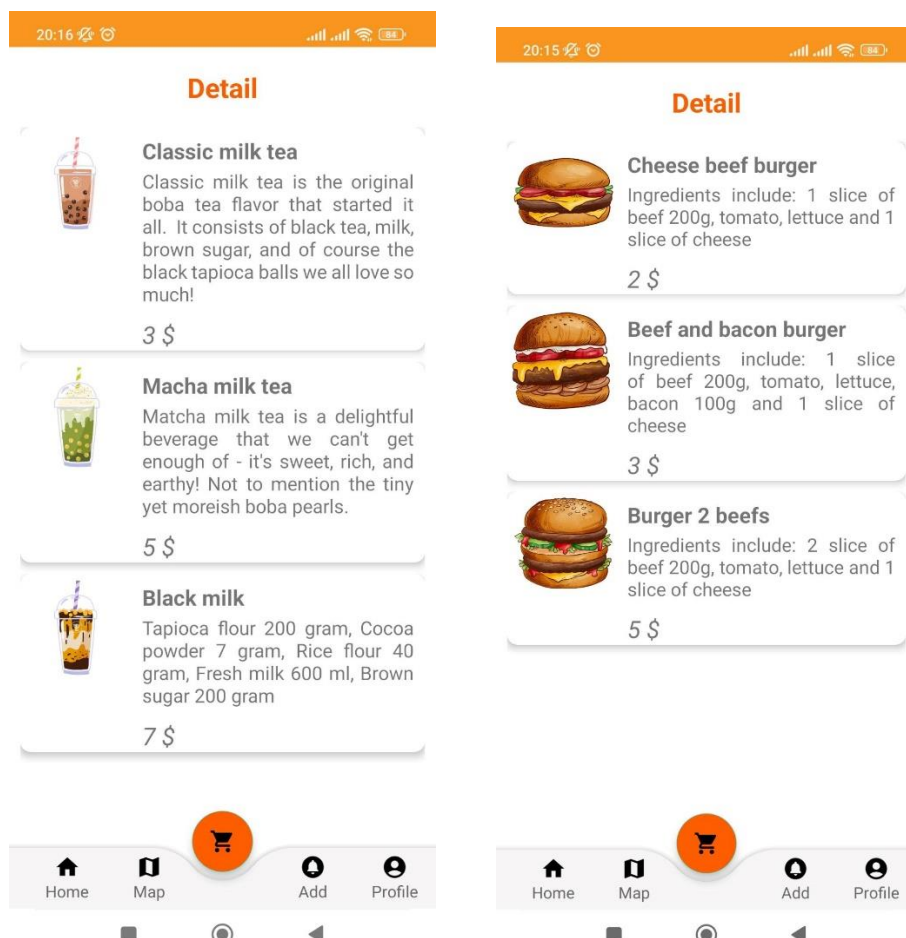
Đăng ký điền đầy đủ thông tin và phải nhập mật khẩu trùng khớp và tài khoản chưa tồn tại trên sever. Nếu đăng kí thành công sẽ chuyển sang trang đăng nhập lại.



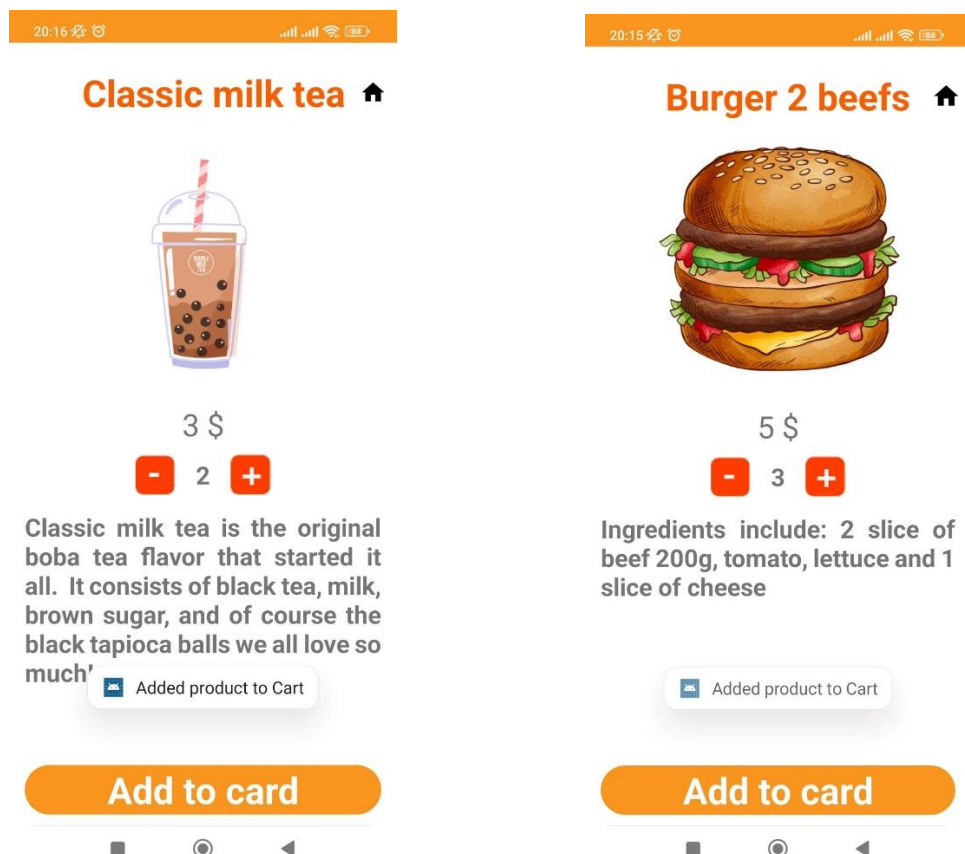
3. Giao diện home hiển thị các sự kiện, các loại sản phẩm, và các sản phẩm thịnh hành:



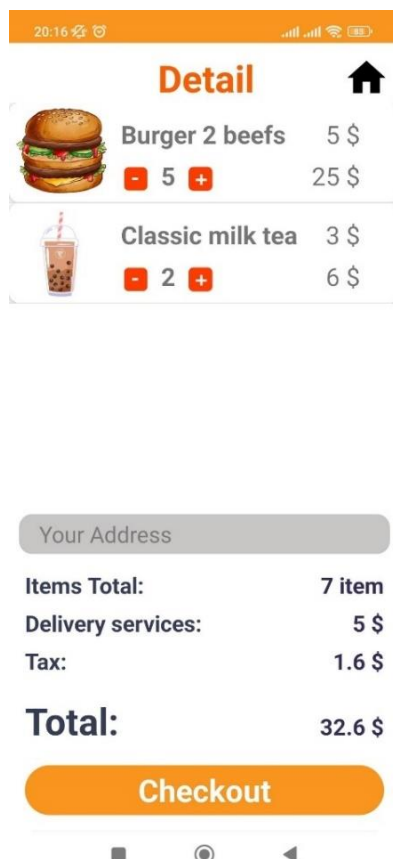
4. Hiển thị sản phẩm của từng loại sản phẩm:



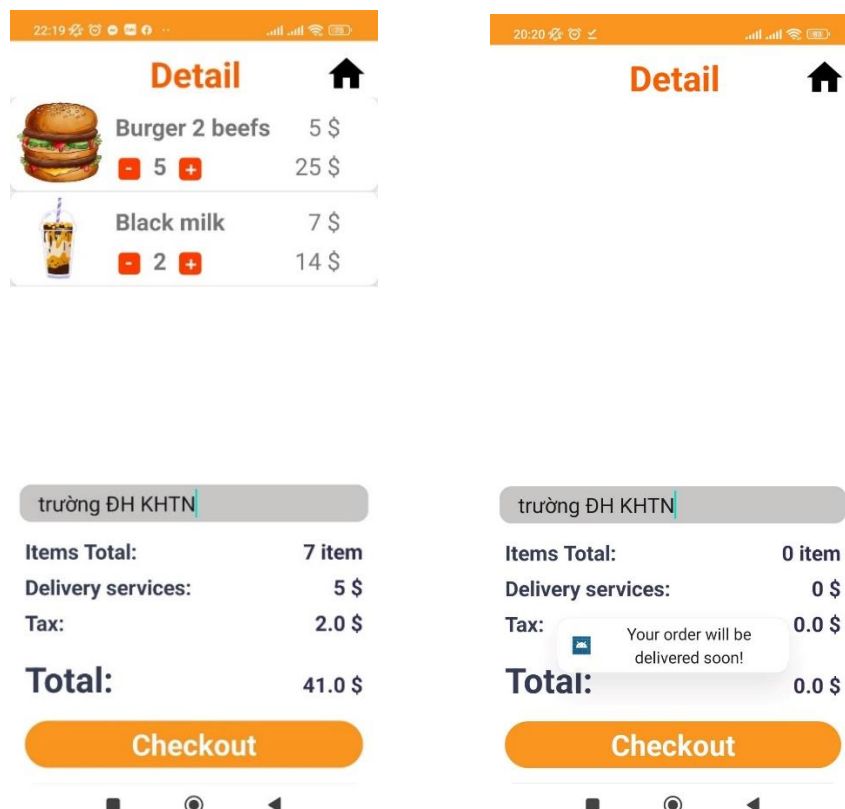
5. Chi tiết sản phẩm và thêm sản phẩm vào trong giỏ hàng:



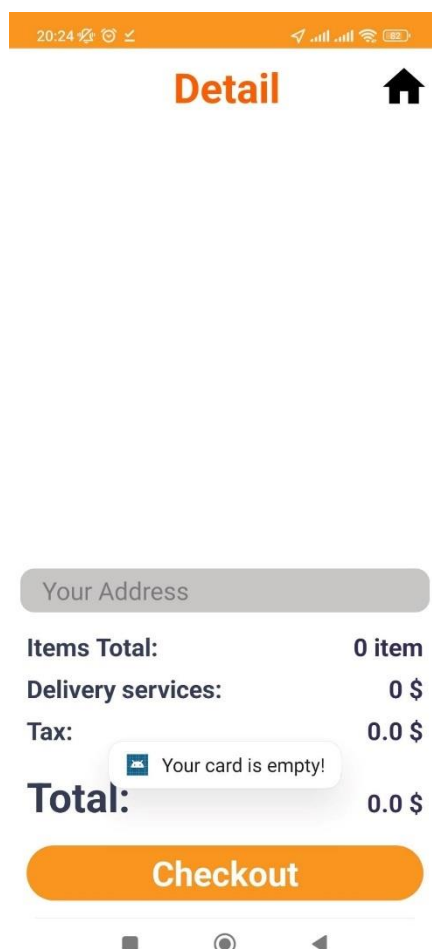
6. Xem các sản phẩm trong giỏ hàng và tính toán số sản phẩm cũng như tổng tiền mà người dùng phải trả. Ta có thể thêm giảm sản phẩm trong giỏ hàng, phần mềm sẽ tính lại giá tiền:



7. Nhập địa chỉ và đặt hàng. Khi nhấn đặt hàng, giỏ hàng reset lại rỗng:

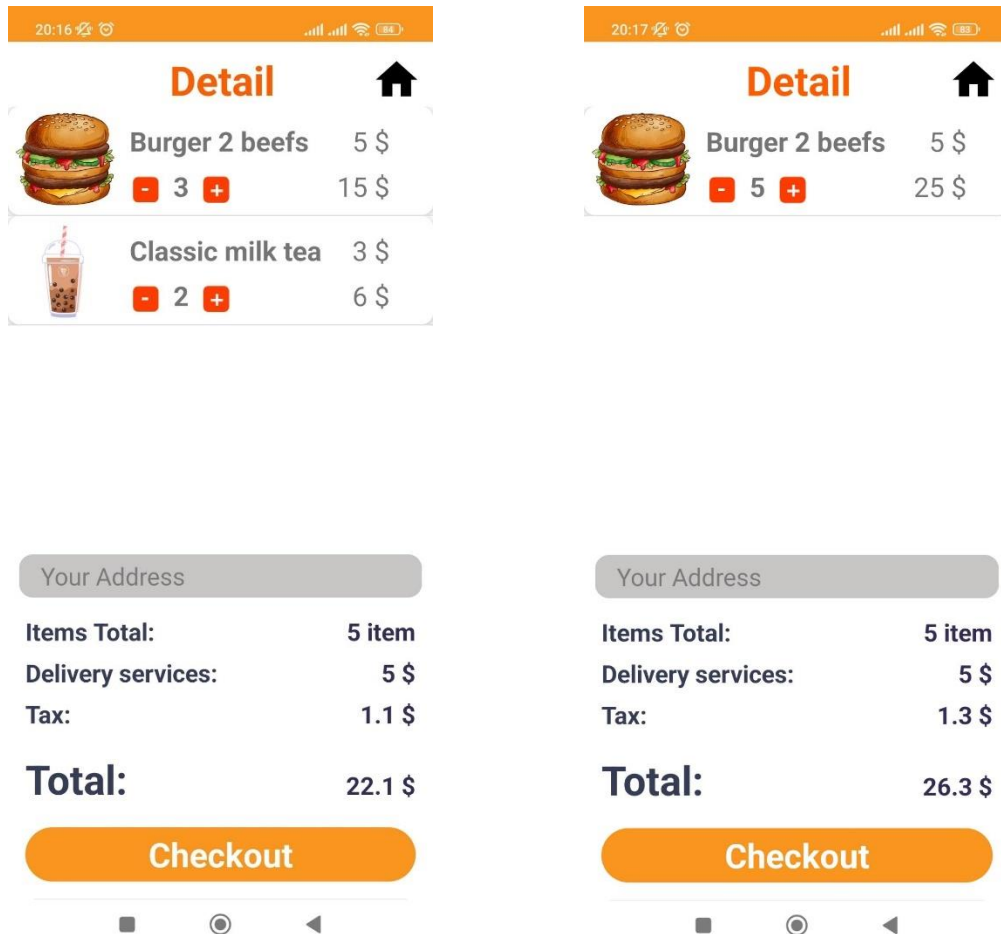


Nếu giỏ hàng không có gì thì thông báo giỏ hàng rỗng khi đặt hàng:

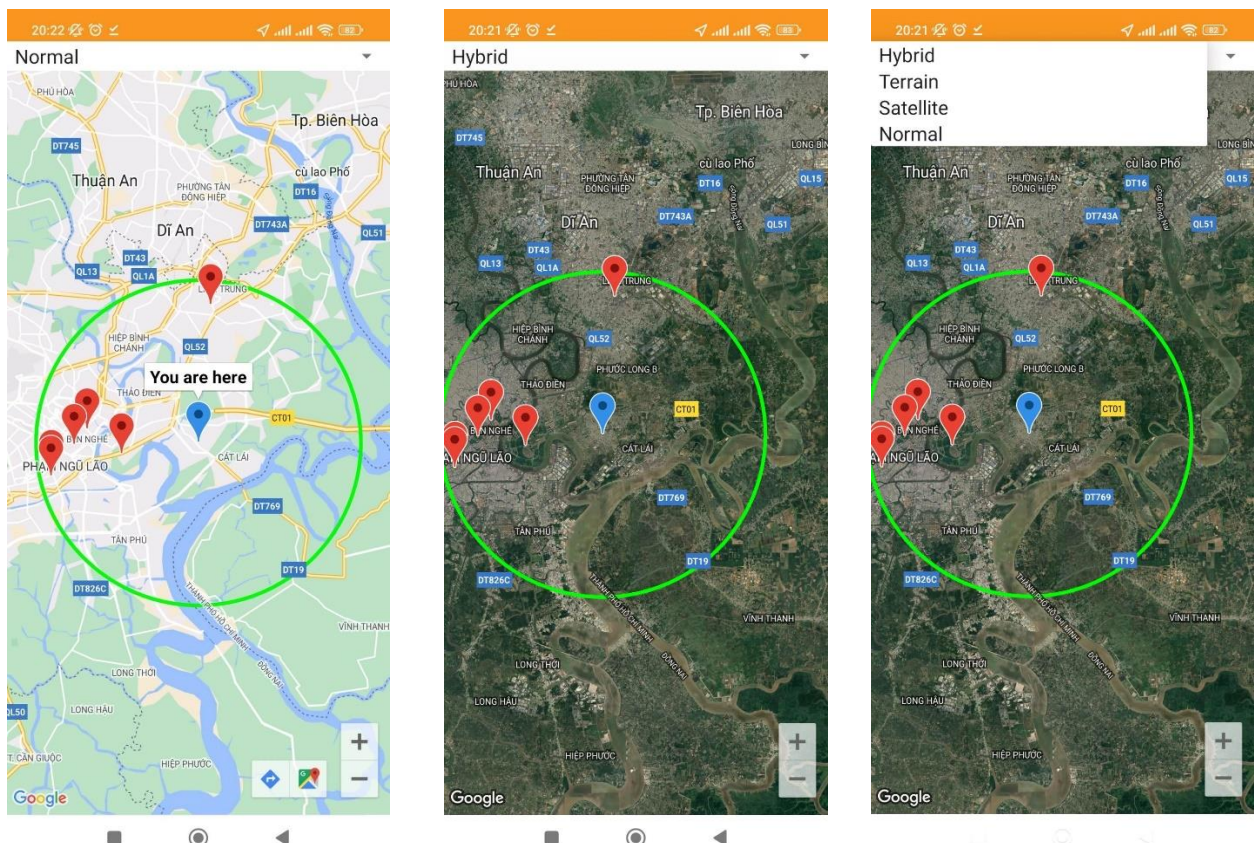




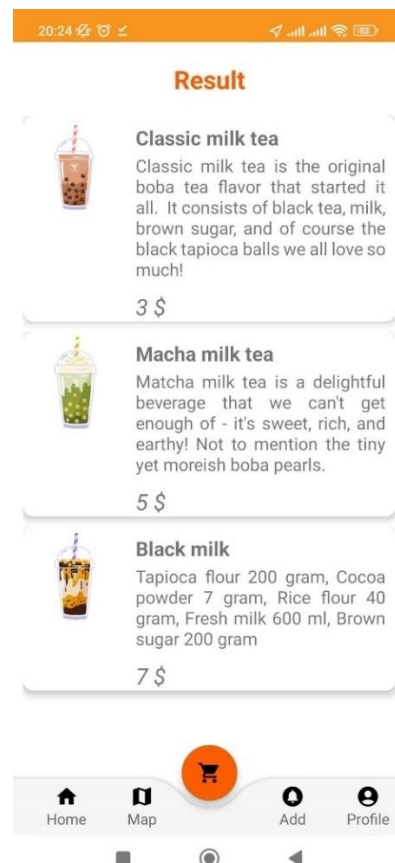
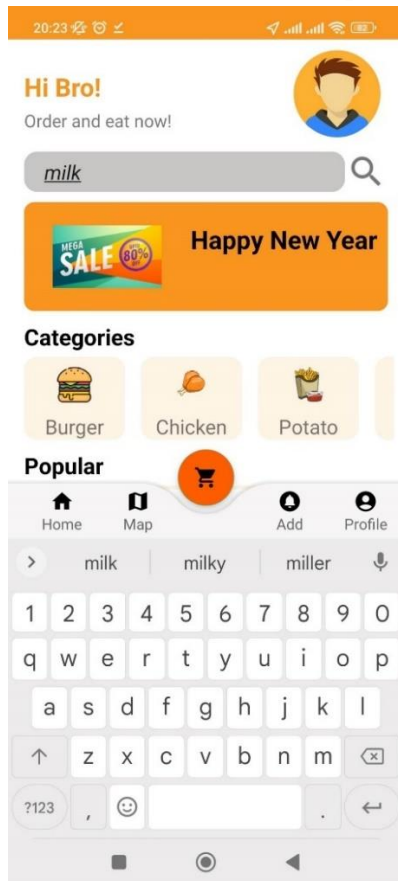
8. Thay đổi số lượng sản phẩm và bỏ sản phẩm ra khỏi giỏ hàng (khi số lượng trừ về 0 sẽ tự mất khỏi giỏ hàng):



9. Ngoài ra, còn cho phép người dùng định vị lại vị trí đang đứng, đổi loại bản đồ, thu phóng bản đồ:

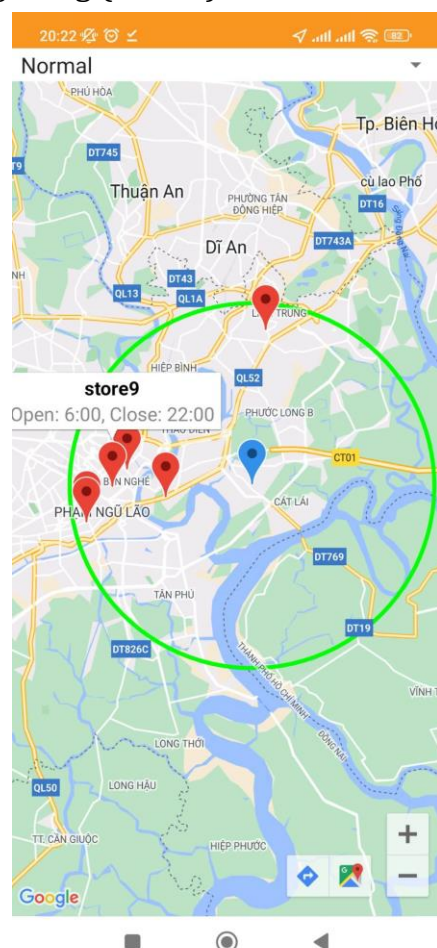
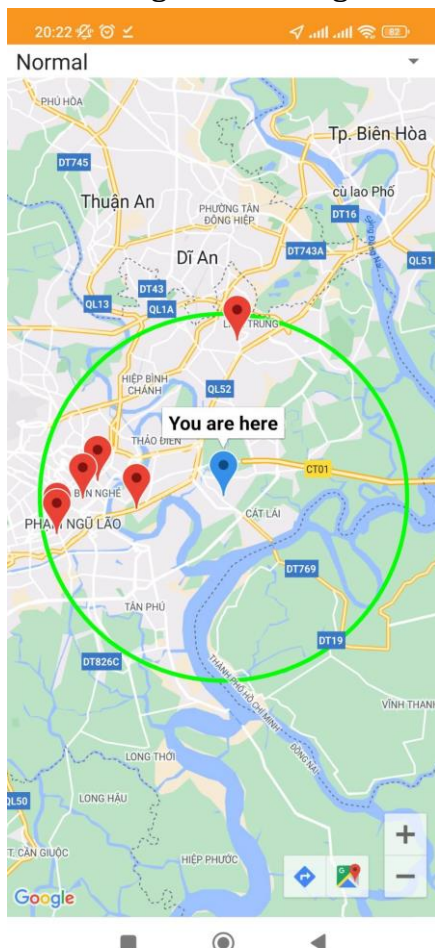


## 10. Cho phép người dùng tìm kiếm sản phẩm:

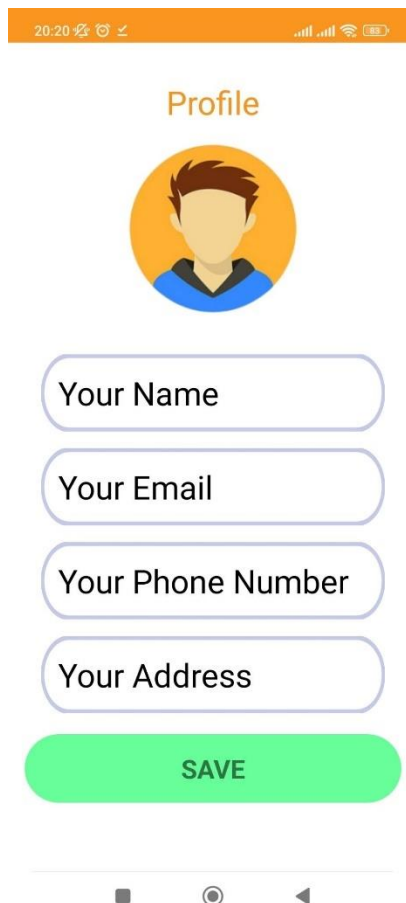


## 11. Hiện thị các cửa hàng trong bán 10km :

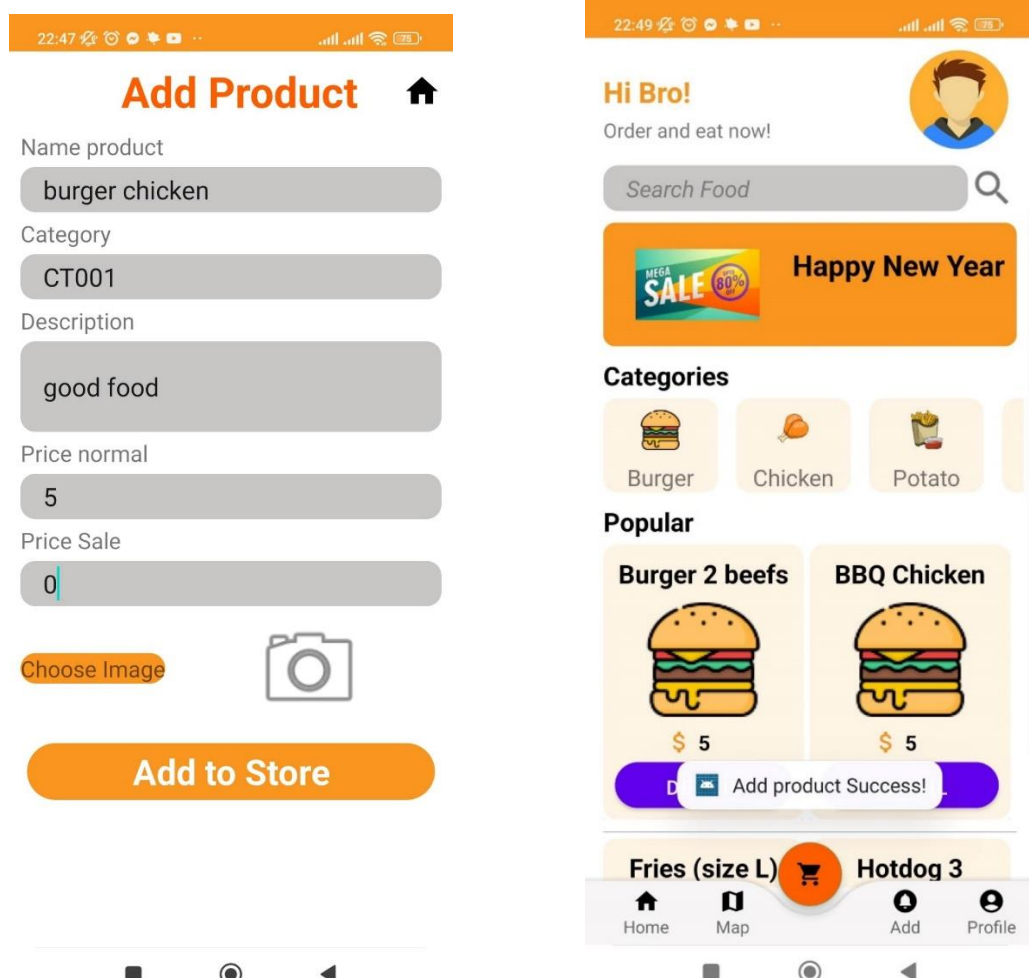
Hiện thị các cửa hàng vị trí của người dùng đang đứng (10 km)



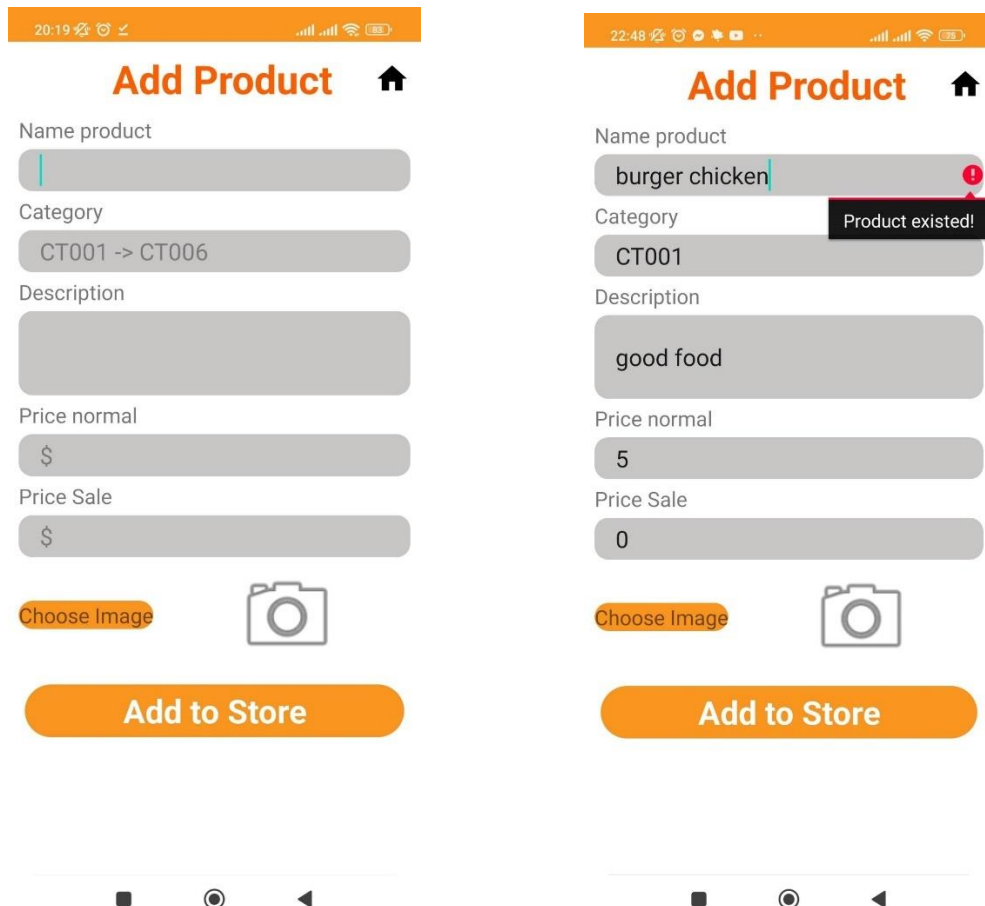
## 12. Thêm thông tin cá nhân:



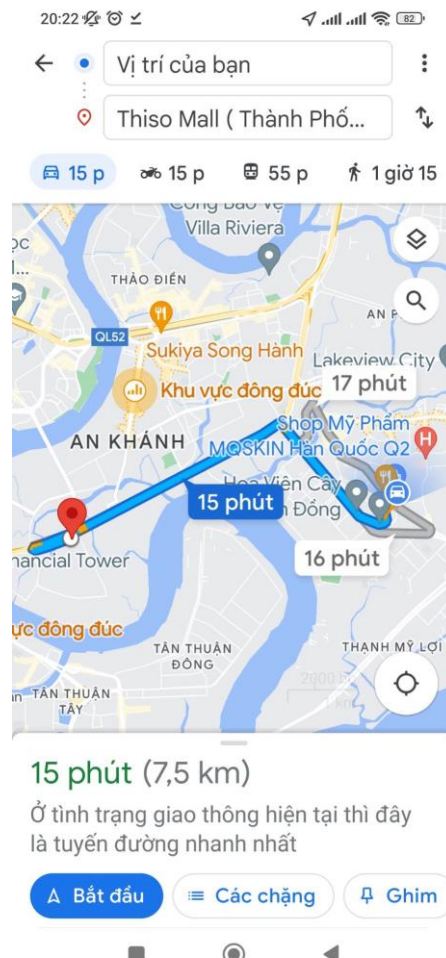
## 13. Thêm sản phẩm : Thêm sản phẩm mới vào trong cửa hàng







#### 14. Đường đi đến shop:



#### 15.Demo:

Link video demo: [https://youtu.be/kz\\_jB0ZqbdC](https://youtu.be/kz_jB0ZqbdC)

## IV. Tham khảo

[Build bản đồ và hiển thị vị trí](#)

[Lưu trữ dữ liệu trên Firebase](#)

[Lấy dữ liệu từ Firebase xuống](#)

[Lấy dữ liệu dạng hình ảnh từ Firebase xuống](#)

[Các slide bài giảng và source code của thầy Trần Minh Triết](#)