

Новосибирский Государственный Университет
Факультет Информационных Технологий

Техническое описание проекта по курсу ООАД

«Менеджер расписания»

**Студенты ФИТ НГУ
Неретин Степан Иванович
Кондренко Кирилл Павлович
Группа 21203**

Версия 1.0.1

Оглавление

1	Введение	3
1.1	Цель	3
1.2	Область действия	3
1.3	Определения и сокращения	3
1.4	Ссылки	3
1.5	Краткое описание	3
2	Предметная область проекта	4
2.1	Существующие проблемы	4
2.2	Предполагаемое решение	4
3	Требования к программному решению	5
3.1	Роли	5
3.2	Функциональные требования для роли Роль1	5
3.2.1	<Use Case Name 1>	5
3.2.2	<Use Case Name 2>	5
3.3	Функциональные требования для роли Роль2	5
3.3.1	<Use Case Name 1>	5
3.3.2	<Use Case Name 2>	5
3.4	Нефункциональные требования	5
4	Обзор архитектуры	6
4.1	Компонентная модель системы	6
4.1.1	Компонент 1	6
4.1.2	Компонент 2	6
4.2	Компоненты сторонних производителей	6
4.3	Схема развёртывания приложения	6
5	Допущения и ограничения	7
6	Известные проблемы	8

Глава 1

Введение

1.1 Цель

Данный документ представляет собой техническое описание проекта «Менеджер расписания» и содержит основные требования к разрабатываемой в рамках проекта программной системе и описание архитектуры программного решения.

1.2 Область действия

Документ разработан в рамках проекта «Менеджер расписания» на основе стандартного шаблона и предназначен для использования студентами ФИТ и преподавателями дисциплины ООАД

1.3 Определения и сокращения

1.4 Ссылки

1.5 Краткое описание

Глава 2

Предметная область проекта

[Здесь должно быть дано краткое введение в предметную область проекта. Текст должен давать достаточно информации для того, чтобы непосвященный человек ознакомился с предметом, но не должен быть перегружен деталями.]

2.1 Существующие проблемы

[Перечень объективных и субъективных проблем предметной области, побуждающих к выполнению задач данного проекта. Описание проблемы должно включать

- Суть проблемы;
- Порождающие ее причины и их влияние на участников (stakeholders) предметной области;
- Пути решения этой проблемы (через устранение соответствующих причин), которые достигаются в рамках данного проекта.]

2.2 Предполагаемое решение

[Здесь необходимо кратко описать, как именно предполагается решить проблемы предметной области.]

Глава 3

Требования к программному решению

3.1 Роли

3.2 Функциональные требования для роли Роль1

3.2.1 <Use Case Name 1>

3.2.2 <Use Case Name 2>

3.3 Функциональные требования для роли Роль2

3.3.1 <Use Case Name 1>

3.3.2 <Use Case Name 2>

3.4 Нефункциональные требования

Глава 4

Обзор архитектуры

4.1 Компонентная модель системы

4.1.1 Компонент 1

выфщвоыфлвоыфдловыфдловыфдлвфобыдл

4.1.2 Компонент 2

4.2 Компоненты сторонних производителей

4.3 Схема развёртывания приложения

Глава 5

Допущения и ограничения

Глава 6

Известные проблемы