Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт космических и информационных технологий			
	институт		
Кафедра «Информатика»			
кафедра			
ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ			
Лабораторная работа №1. Управление процессами в ОС GNU/Linux			
	Тема		
Преполава	Преподаватель		А. С. Кузнецов
Преподава			инициалы, фамилия
		подпись, дата	нтициалы, фамилия
Студент	КИ19-17/16 031939175		А. Д. Непомнящий
	номер группы, зачетной книжки	подпись, дата	инициалы, фамилия

1 Цель работы

Цель состоит в изучении особенностей программной реализации многозадачных приложений в ОС GNU/Linux.

2 Задачи

Выполнение работы сводится к следующим задачам.

- 1. Ознакомиться с краткими теоретическими сведениями по управлению процессами в ОС GNU/Linux.
- 2. Используя изученные механизмы, разработать и отладить программный код для родительского и дочернего процессов. Предусматривается запуск дочернего процесса родительским с обязательным использованием концепции fork-and-exec.
- 3. Произвести разработку юнит-тестов основных функциональных блоков код дочернего процесса. Рекомендуется использование фреймворка CUnit.
- 4. Написать настоящий отчет и представить его к защите с исходными текстами программы. Исходные тексты программ должны содержать комментарии в стиле системы doxygen и включать юнит-тесты основных функционпльных блоков программного кода.

Вариант 14. Программа принимает от пользователя беззнаковое целое десятичное число N — основание системы счисления (N > 1 и $N \le 20$) и последовательности цифр в соответствии с заданной системой счисления. Затем программа выводит число на экран, переводит его в десятичную систему, выводит на экран, осуществляет его реверс, выводит на экран значение измененной последовательности, переводит его в десятичную систему и выводит на экран.

3 Исходные тексты программ

Листинг 1 – Код в файле ParentProgram/main.c

```
/*! \file
            main.c
 * \brief Main file of the child program which contains main function
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <wait.h>
/*! \brief Spawns a child process
   \details Spawn a child process running a new program.
   \param program
                     The name of the program to run.
   \param argList A NULL-terminated list of character strings to be
                      passed as the program's argument list.
                      PID of the spawned process.
   \return
 * /
int spawn(char* program, char** argList)
   pid_t childPid;
   childPid = fork();
    if (childPid == 0)
       execl(program, NULL, NULL);
        fprintf(stderr, "an error occurred in exec\n");
        abort();
    }
   else
       printf("This is a parent process");
   return 0;
}
/*! \brief Main function
   \details Main function. Execs Child program by relative path
   "../ChildProgram/ChildProgram". If arguments
   \return Integer 0 upon successful exit.
 * /
int main()
   int childStatus;
   char* child = "../ChildProgram/ChildProgram";
   char* argList[] = {NULL};
    spawn(child, argList);
   wait(&childStatus);
    if (WIFEXITED(childStatus))
        printf("The child process exited normally with code %d.\n",
               WEXITSTATUS (childStatus)
```

```
);
}
else
{
    printf("The child process exited abnormally.\n");
}
return 0;
}
```

Листинг 2 – Код в файле ChildProgram/child.c

```
/*! \file
           child.c
 * \brief Main file of the child program which contains the main function
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "input.h"
#include "task14.h"
/*! \brief Main function
   \details Main function. Reads radix and number in appropriate numeral
   system. Each input continue until correct value is read.
   \param argc Count program arguments.
   \param argList Array string which contains args.
   \return Integer 0 upon successful exit.
int main(int argc, char** argList)
{
    int radix;
   char number[INPUT SIZE];
   printf("Enter base of numeral system (2 - 20) \n");
    radix = CheckedInputInt(RadixInputCheck);
    printf("Enter number in chosen system. Use \'A\' - \'J\' as"
           "digits for >10-based systems\n");
    while (true)
        scanf("%s", number);
        if (CheckIntOverflow(number, radix) && CheckRadixMatch(number, radix))
           break;
        printf("Wrong format or too big number!\n");
    char reversedNumber[INPUT SIZE];
    for (int i = strlen(number) - 1; i >= 0; i--)
        reversedNumber[strlen(number) - (i + 1)] = number[i];
    reversedNumber[strlen(number)] = '\0';
    while (reversedNumber[strlen(reversedNumber) - 1] == '0')
```

Листинг 3 – Код в файле ChildProgram/task14.h

```
/*! \file
           task14.h
 * \brief Header file of functions with numeral systems
            essential for task 14
 */
#include <malloc.h>
#include <stdbool.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#ifndef LAB1 TASK14 H
#define LAB1 TASK14 H
/*! \brief Converts number in any (2-20) numeral system to decimal
 * \param number number to convert.
   \param radix radix of numeral system.
 * \return Integer conversion result.
int AnyNumeralSystemToDecimal(char* number, int radix);
/*! \brief Checks if number only contains digits, allowed for this numeral
 * system
   \param numberToCheck number to check.
   \param radix radix of numeral system.
 * \return true if number only contains digits, allowed for this numeral
 * system, false - otherwise.
 * /
bool CheckRadixMatch(char* numberToCheck, int radix);
/*! \brief Checks if number is not too big to be written to int after
 * conversion
```

```
\param numberToCheck number to check.
 * \param radix radix of numeral system.
 ^{\star} \return true if number is not too big to be written to int after
 * conversion, false - otherwise
bool CheckIntOverflow(char* numberToCheck, int radix);
/*! \brief Checks if number can be numeral system radix for task 14
 * \param intToCheck number to check.
 * \return true if number can be numeral system radix for task 14
 * false - otherwise
bool RadixInputCheck(int intToCheck);
#endif //LAB1 TASK14 H
Листинг 4 – Код в файле ChildProgram/task14.c
/*! \file
           input.c
* \brief Implements functions of task14.h
#include "task14.h"
/*! \enum
 * \brief Essential constants for task 14
enum NumeralSystemsConstants
   VEGESIMAL_A = 'A', /** Digit next to 9 */
   };
int AnyNumeralSystemToDecimal(char* number, int radix)
   int result = 0;
   int multiplier = 1;
   int currentDigit;
   for (int i = strlen(number) - 1; i >= 0; i--)
       if (number[i] >= VEGESIMAL_A)
           currentDigit = 10 + number[i] - VEGESIMAL A;
       }
       else
       {
           currentDigit = number[i] - '0';
       result += currentDigit * multiplier;
       multiplier *= radix;
   return result;
```

```
bool CheckRadixMatch(char* numberToCheck, int radix)
    int currentDigit;
    for (int i = 0; i < strlen(numberToCheck); i++)</pre>
        if (numberToCheck[i] >= VEGESIMAL A)
            currentDigit = 10 + numberToCheck[i] - VEGESIMAL A;
        }
        else
        {
            currentDigit = numberToCheck[i] - '0';
        if (currentDigit >= radix || currentDigit < 0)</pre>
            return false;
    return true;
}
bool CheckIntOverflow(char* numberToCheck, int radix)
    return strlen(numberToCheck) <</pre>
           (log((double) INT MAX ) / log((double) radix) - 1);
}
bool RadixInputCheck(int intToCheck)
    if (intToCheck < MIN RADIX || intToCheck > MAX RADIX)
       return false;
   return true;
}
```

Листинг 5 – Код в файле ChildProgram/input.h

```
/*! \file input.h
 * \brief Header file of function to read integer with additional check
 */

#include <stdbool.h>

#ifndef LAB1_INPUT_H
#define LAB1_INPUT_H

/*! \enum
 * \brief Size of string for input
 */
enum Sizes
{
   INPUT_SIZE = 200
};
```

Листинг 6 – Код в файле ChildProgram/input.c

```
/*! \file
            input.c
* \brief Implements functions of input.h
#include <stdio.h>
#include "input.h"
int CheckedInputInt(bool(* additionalCheck)(int))
    int result;
   char inputString[INPUT SIZE];
   while (true)
        scanf("%s", inputString);
        int flag = sscanf(inputString, "%d", &result);
        if (flag == 0 || flag == EOF)
        {
            printf("Input error!\n");
           continue;
        if (!additionalCheck(result))
            printf("Input error!\n");
           continue;
       return result;
   }
}
```

4 Тестовые примеры работы программы

На рисунках далее приведены примеры работы программы.

```
Enter base of numeral system (2 - 20)
16
Enter number in chosen system. Use 'A' - 'J' asdigits for >10-based systems
B00BA
Original: B00BA
To decimal: 721082
Reversed: AB00B
Reversed to decimal: 700427
This is a parent processThe child process exited normally with code 0.
```

Рисунок 1 – Пример работы программы 1

```
Enter base of numeral system (2 - 20)
10
Enter number in chosen system. Use 'A' - 'J' asdigits for >10-based systems
010240
Original: 010240
To decimal: 10240
Reversed: 04201
Reversed to decimal: 4201
This is a parent processThe child process exited normally with code 0.
```

Рисунок 2 – Пример работы программы 2, число с лидирующими нулями

```
Enter base of numeral system (2 - 20)

8

Enter number in chosen system. Use 'A' - 'J' asdigits for >10-based systems 13A

Wrong format or too big number!
1234567
Original: 1234567
To decimal: 342391
Reversed: 7654321
Reversed to decimal: 2054353
This is a parent processThe child process exited normally with code 0.
```

Рисунок 3 – Пример работы программы 3, с попыткой ввода неверного формата